



CEDEC 2006

CESA DEVELOPERS CONFERENCE 2006

モバイルと家庭用ゲーム機との連動 その先の可能性について.....

株式会社バンダイナムコゲームス

コンテンツ制作本部 コンテンツ編成局 マーケティング戦略チーム: 郷田 努
コンテンツ制作本部 第6制作ユニット プロデューサー: 樋口 義人

テイルズオブモバイルとは？①



テイルズオブモバイルとは？②

テイルズ オブ モバイル namco

5/30 完全オリジナルRPG第1弾「テイルズオブファンタジー」を配信開始しました。

【機種対応情報】

- ゲームアプリ
- シューティング
- クイズ
- 落ち物パズル
- カードゲーム
- クロンダイク
- リバーシ
- 占い
- 3D待受
- 待受画像
- Flash待受
- i-motion
- キャラ電
- メニューアイコン
- 着メロ
- 着ボイス

サービス開始: 2004.2.16

imode公式サイト「テイルズ オブ モバイル」

対応機種: FOMA90Xiシリーズ専用

月額: 525円(税込)

サービス情報(無料)

- マイメニュー登録
- マイメニュー再読
- お知らせ(07/30更新)
- FAQ
- お客様窓口
- 各種設定
- 通信料について
- 利用規約
- 特定商取引表示
- プライバシーポリシーについて

ナムコグループ

アーケード運営が熱い
TEKKEN-NET

COPYRIGHT
©1994のまたむつみ
©1998藤原健介
©1994-2006 NBGI

サービス開始: 2004.2.16
imode公式サイト「テイルズ オブ モバイル」
対応機種: FOMA90Xiシリーズ専用
月額: 525円(税込)

- iアプリ
- RPGアプリ
 - シューティング
 - クイズ
 - 落ち物パズル
 - カードゲーム
 - クロンダイク
 - リバーシ
 - 占い
 - 3D待受
 - 待受画像
 - Flash待受
 - i-motion
 - キャラ電
 - メニューアイコン
 - 着メロ
 - 着ボイス

テイルズ情報ページ

テイルズ オブ ザ ボイス
メールマガジン



テイルズオブモバイルとは？③

- ・家庭用ソフトのマーケティングデータとモバイルのマーケティングデータの共有と分析
- ・携帯コンテンツ初の主題歌タイアップの効果について
- ・連載型RPGテイルズオブヴァールハイトの試みと成果



©2008 NBGI
キャラクターデザイン 椎名 優



(P)KING RECORDS (C)植村 花菜

テイルズオブモバイルに寄せられたお客様の声

- ・家庭用のゲームと連携するようなサービスを出してください。
- ・クリアタイムランキングとかできませんか？
- ・家庭用の方にテイルズオブモバイルのキャラクターを出して欲しい。
ブレイカーのミカとか。
- ・アプリでやったことを家庭用ゲームに引き継げたり、そういうことがしたいです。
- ・過去タイトルを移植して欲しい。
- ・タクティクスでリバーズとかレジェンディアとか出して下さい。
- ・家庭用ゲームの攻略とか載せてくれませんか？
- ・テイルズオブモバイルのゲームを家庭用で出して欲しいです。

・はじまり

⇒連動についての積極性について

・ユーザーの声

⇒「他のプレイヤーと競争したい」

⇒「料理などの実験をしたい」

・ネタ出し～何が出来るのか？

⇒データベース系

⇒単独アプリ系

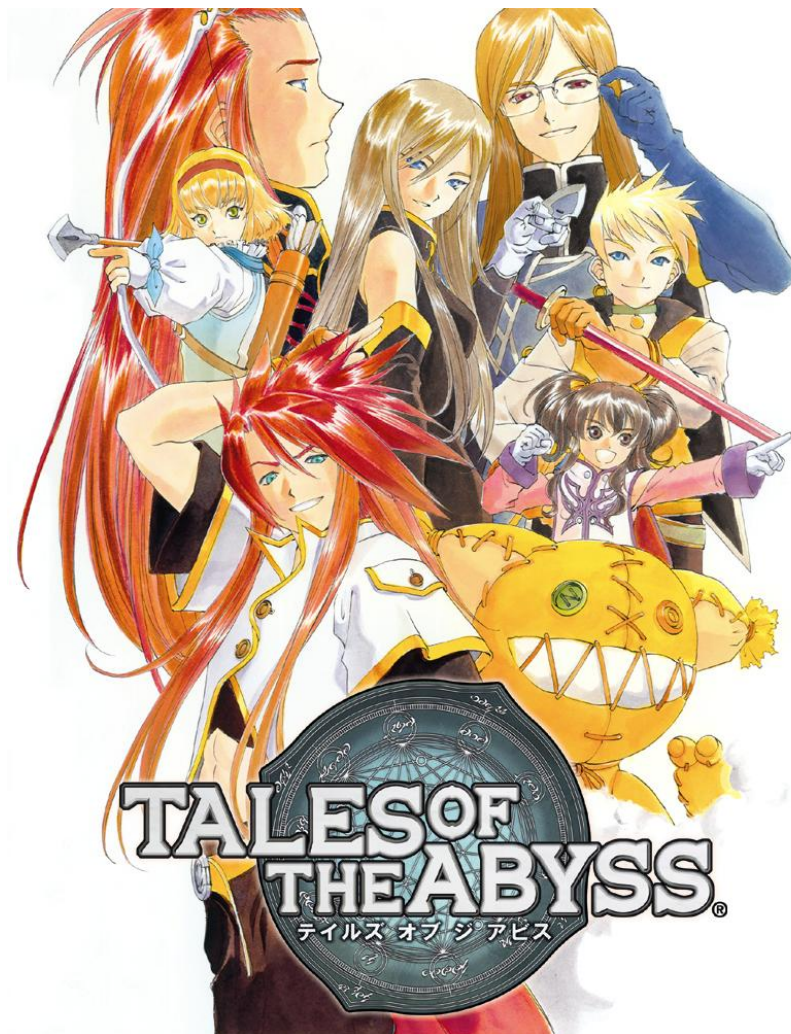
⇒ランキング系

・実装

⇒連動部分のシナリオ(イベント)作成

⇒パスワード出力部分の作成

⇒専用ミニゲームの作成



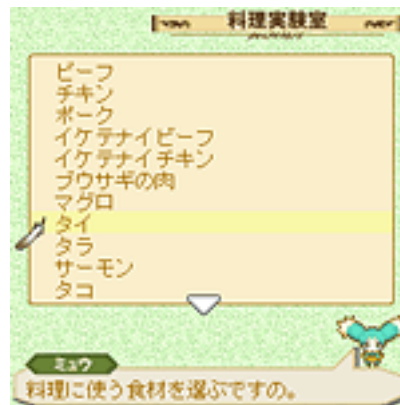
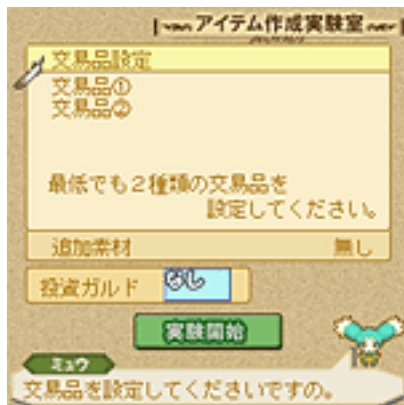
テイルズ オブ ジ アビスとの連動①



ミウの大冒険

マスコットキャラクター”ミウ”を操りダンジョン探索をするアクションPRG

ゲットしたアイテムをPS2へ



ミウのじっけんしつ?

アイテム作成検索、定番システムの料理レシピ検索実験が可能なツールアプリ



ミウのフォニック語事典

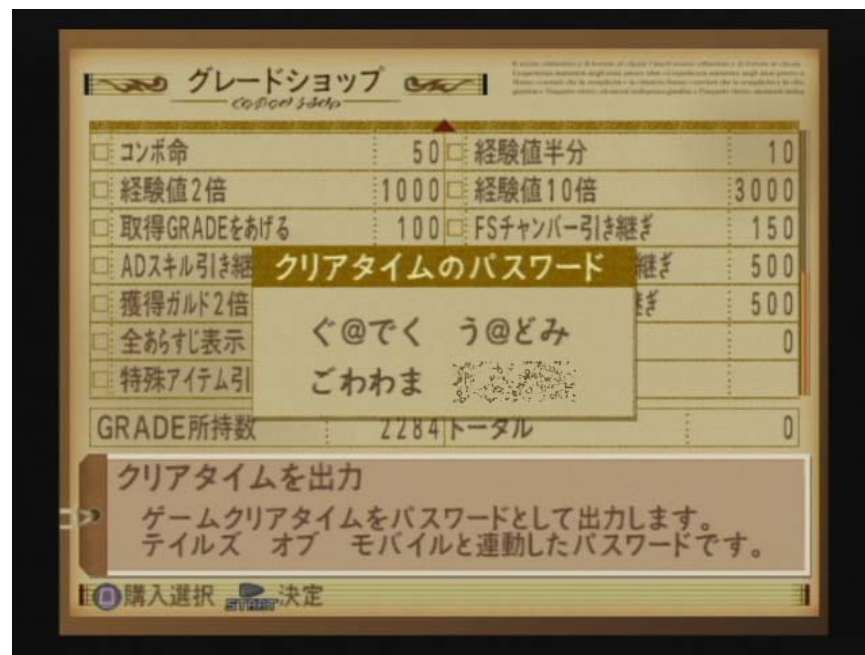
ゲーム中で出てくる謎の文字フォニック語を相互翻訳可能にしたお遊び的アプリ

テイルズ オブ ジ アビスとの連動②

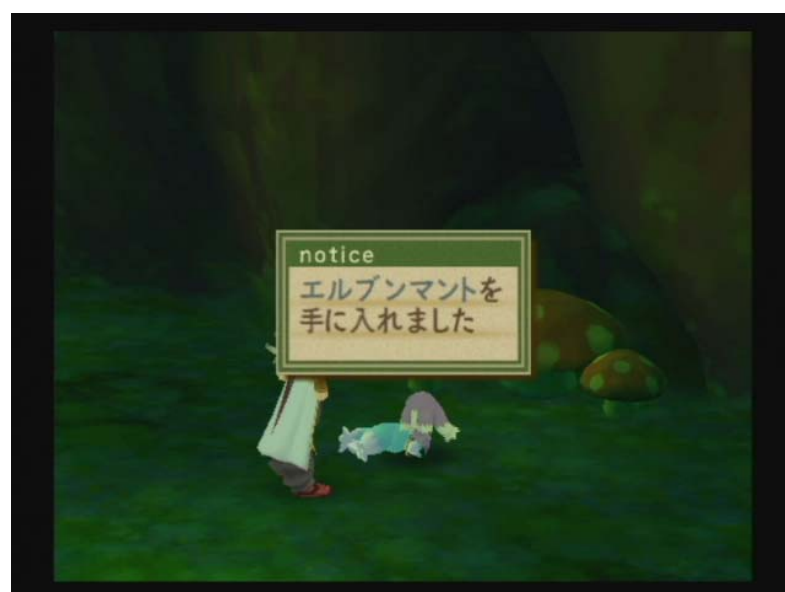
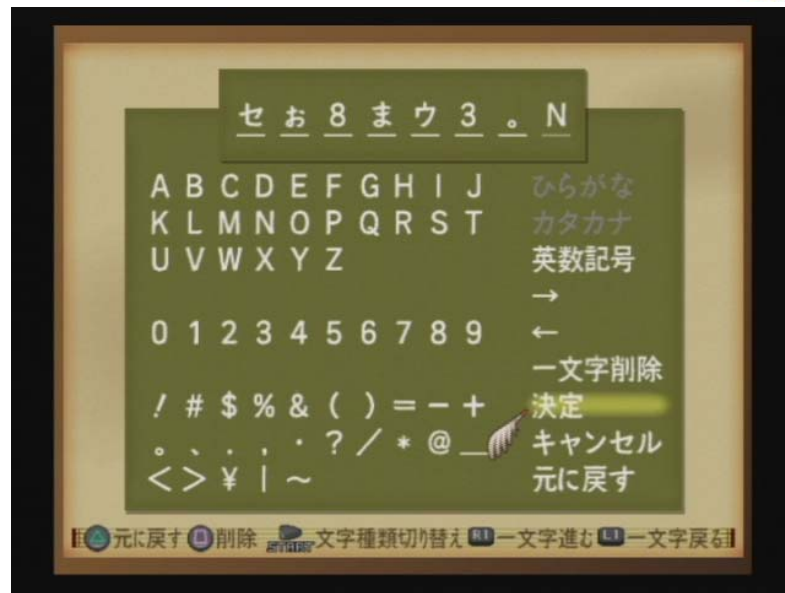
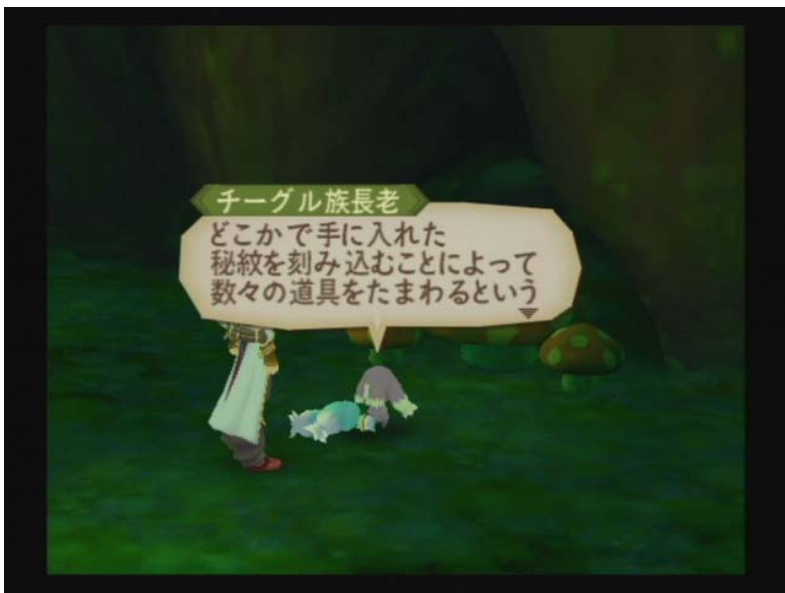


テイルズ オブ シリーズ10周年記念作品
で、初の本格モバイル連携を実施

クリアタイムとグレードを全国ランキング



テイルズ オブ ジ アビスとの連動③



家の外でアイテム集め、帰宅後は冒険の続き!

テイルズ オブ ジ アビスとの連動④



毎回おなじみの収録ミニゲームとも連動！



名作ドラゴンバスターのリメイク作品

TGSでの様子①



©2005 NBGI ©いのまたむつみ



©2005 NBGI



©2005 NBGI ©藤島 康介



©2005 NBGI ©藤島 康

体験版をプレイして頂き、ありがとうございましたのです。
続きは製品版でお楽しみ下さいです!



 **テイルズ オブ モバイル**

↑mode公式サイト「テイルズ オブ モバイル」では、「ミュウの大冒険(仮)」をはじめとする3つのアプリで、「テイルズ オブ ジアビス」と連動しますよ。



左のQRコードから飛べる「テイルズ オブ モバイル」特設ページで特別待受画像をプレゼント中なんですっ!♥



(※NTT DoCoMo 505i, 506i, FOMA700i, 900i, 901i シリーズ端末のみご利用いただけます)

● ボタンでタイトル画面に戻ります。

**TGS2005限定待受画像が
テイルズオブジアビスを試
遊すると最後に出てきたQ
Rコードからゲット可能!**

TGSでの様子②

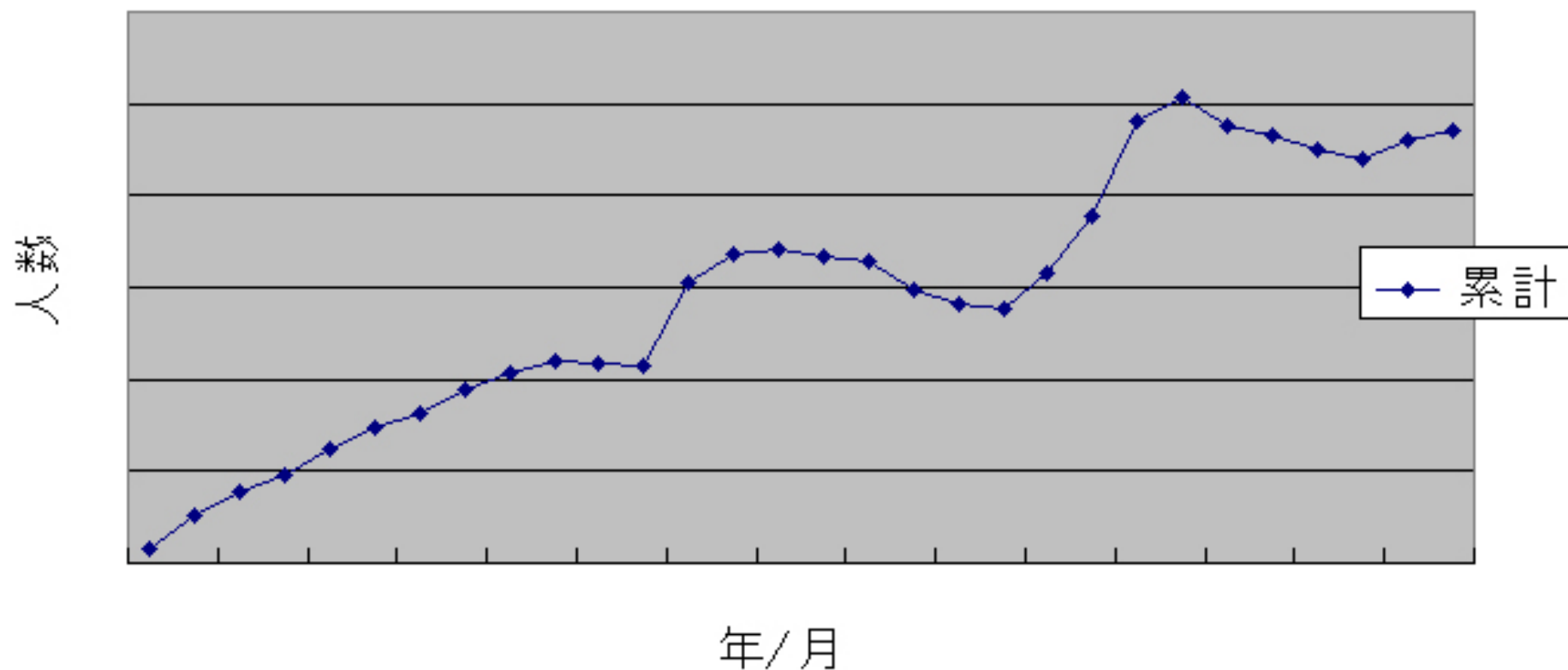


TGSでの様子①

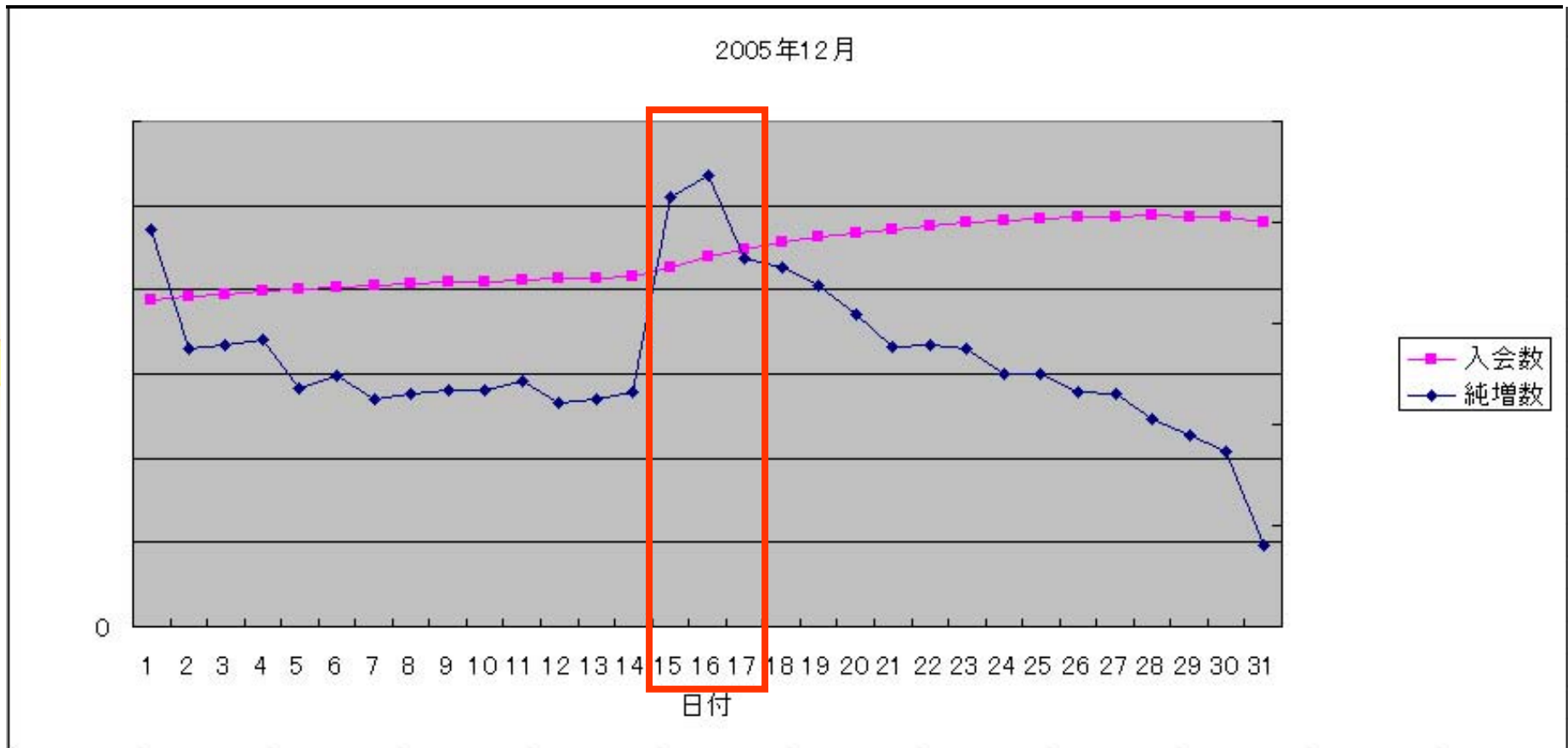


テイルズオブモバイル会員数推移①

会員数累計

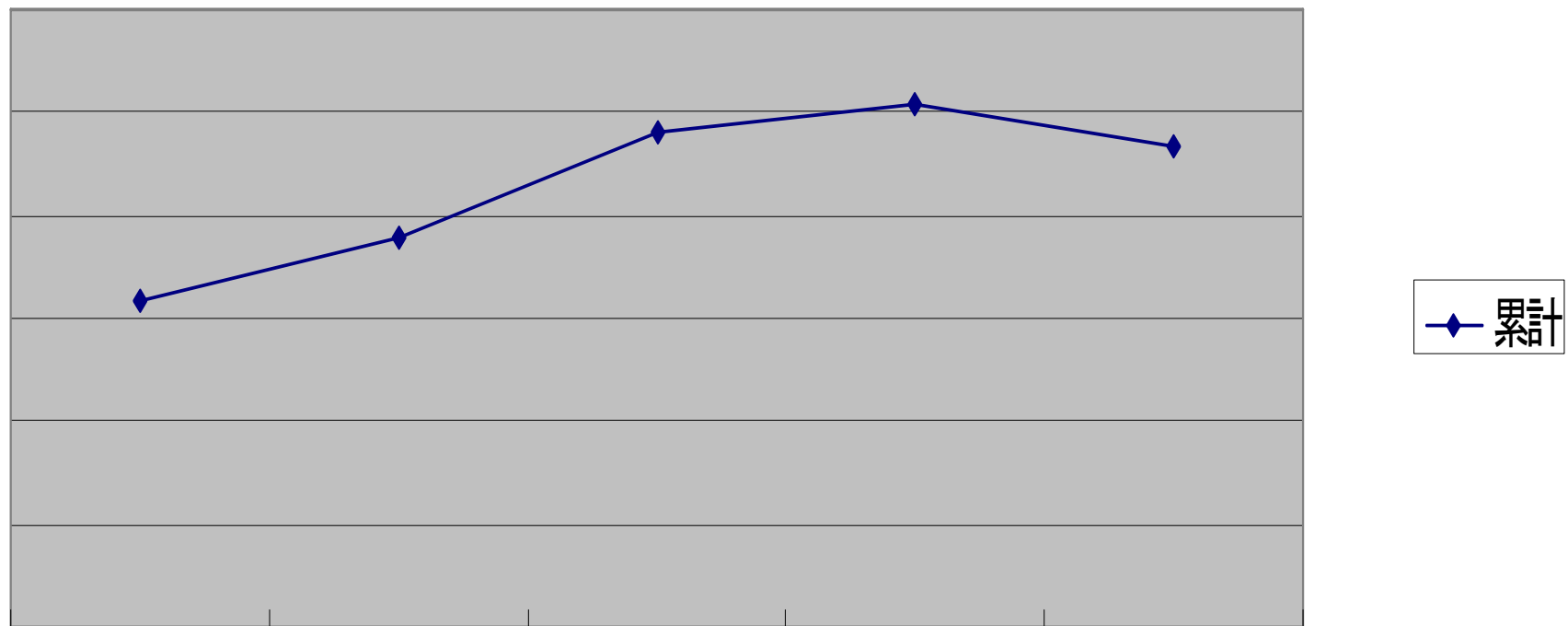


テイルズオブモバイル会員数推移②



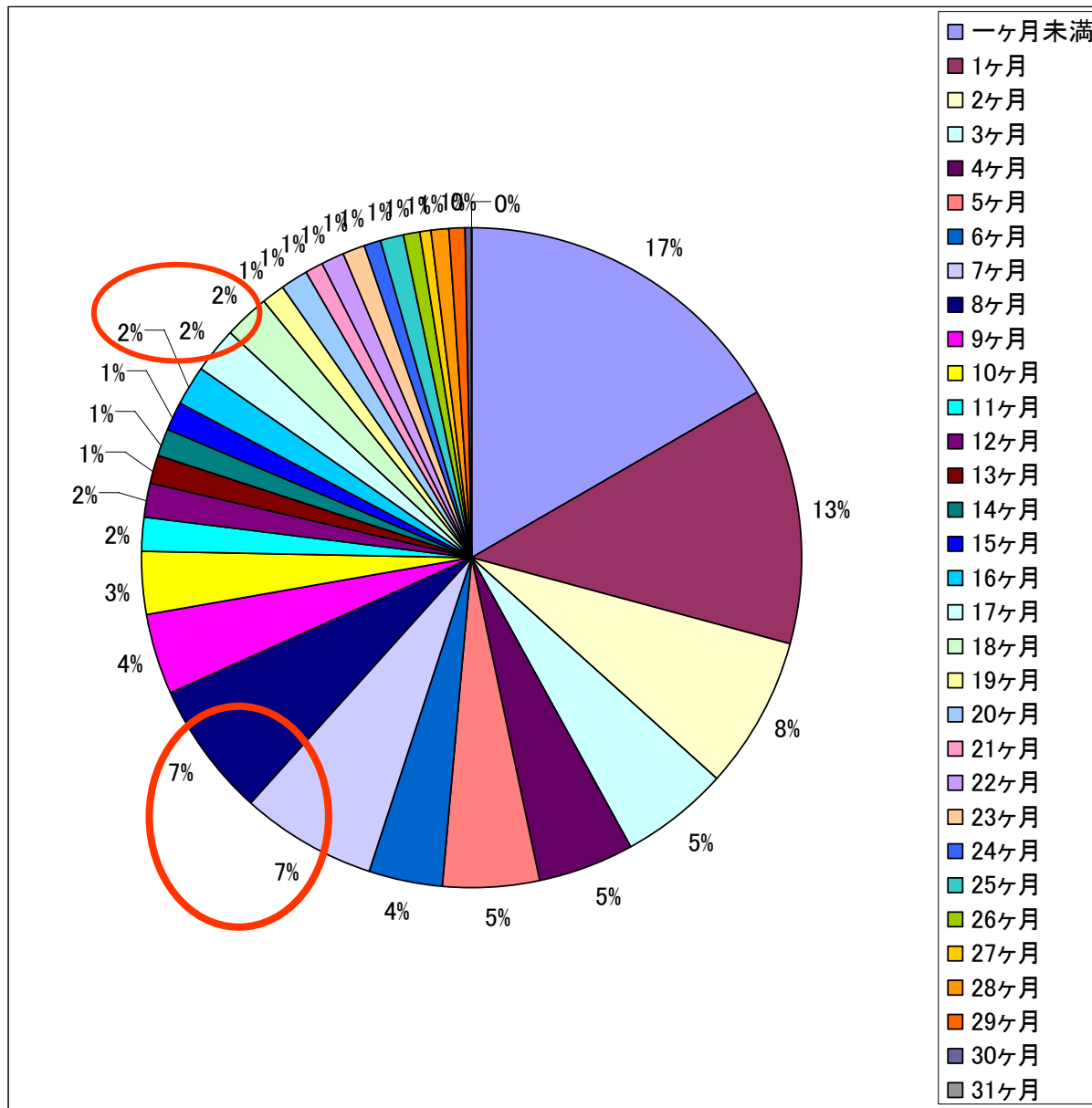
2005年12月単月の会員数推移図

テイルズオブモバイル会員数推移③



2005年10月～2006年2月までの会員数推移図

テイルズオブモバイル会員継続月数分布



テイルズオブモバイル会員数推移④

PS2パッケージ封入チラシからの来訪率は2~3%と、DM反応率と同程度だが、やはり【連動】を実現したテイルズオブモバイルでは実際に来訪したユーザーの24.1%が入会した。

2005年12月単月の入会数：25,000人以上
2006年01月単月の入会数：22,000人以上

クリアタイムランキング登録者も一ヶ月弱で1,500人
ドラゴンバスターハイスコアランキングも一ヶ月弱で400人

NAMCO BOOKS最新刊
「テイルズ オブ ジ アビス 公式コンプリートガイド」 (仮)
これぞ集大成!
テイルズ オブ シリーズ10周年、その記念すべきタイトルのすべてを完全攻略!!
今冬 発売予定

発売予定日: 未定 価格: 未定
発行元: 株式会社ナムコ 発売元: 株式会社山下書店
編集: 株式会社キュービスト
発売に関するお問い合わせ: (株)山下書店受注センター
03-5216-9986 (平日の午前11時から午後6時まで)

お問い合わせは全国の書店で
お近くの書店がない場合は、書店にてご注文いただくか、
オンラインショップなどでもご購入いただけます。

NAMCO BOOKS
06「テイルズ オブ ザ ワールド なりきりダンジョン3 公式コンプリートガイド」発売中!
07「テイルズ オブ レジェンディア 公式コンプリートガイド」発売中!
08「ソニックライダーズ 公式コンプリートガイド」近日発売!

©2005 NAMCO LTD. ((携帯電話用コンテンツ情報)) ※記載サービス内容 2005.10.1現在

「テイルズオブジアビス」は「モード」との連動が可能です!
「ミュウの大冒険」 「ミュウのフォニック冒険」
「ミュウのピットハンティング」
オンライン環境でアイテム無し! 「PlayStation 2」本機に持ち込めます!
フィギュア完成とリアルイベントも「配信」できます!

モバイルオリジナルRPG第2弾 「テイルズオブゴモズ」
変わりゆく世界 感じる想い 共に歩んでゆくRPG
ケータイオリジナルRPG「テイルズ オブ フレーサー」に続く第2弾!
本作は「テイルズオブゴモズ」の物語を舞台にしたRPGです。
また、本作ではオンライン環境での連動プレイも実現しました!
(主催: 藤村 花菜さん)

※各サービスの利用には別途ご購読が必要となり、登録料のほかサブスクリプション料がかかります。
※「FROM」: 「モード」に「a pop」アイコンは、MTTCとの提携商品です。
※価格は掲載中のものです。
お問い合わせ先: E-mail: support_tom@nmc.namco.co.jp

©2005 NAMCO LTD. SPS 25586
*PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

連動アプリ実績値

ミュウの大冒険：85,000ダウンロード

ミュウのフォニック語事典：20,000ダウンロード

ミュウのじっけんしつ？：28,000ダウンロード

連動壁紙ダウンロード実績値

10周年記念ロゴ：25,000 DL

発売記念ミュウ待受：35,000 DL

ミュウクリスマス待受：32,000 DL

テイルズ オブ ジ アビス連動についての反応①

- ①ただのワガママなんですけど聞いてくれれば幸いです。
テイルズオブジアビス何度もクリアしました。
名作です！そのアビスのエンディングで、ルークとアッシュが上下逆になって向かいあい、くるくる回るシーンありましたよね。
あれFlash画像ですごく欲しいんですが、勿論自分一人の意見で作ってくれるなんて思っていないんですが、よかったら作って下さい！
- ②リクエストなんですけど、アビスが発売されてから結構たつのにあまりアビスのFLUSH待受やキャラ電がないみたいなので増やしていただけないでしょうか。検討だけでもお願い致します
- ③着メロかi-motionでアビスの大譜歌をお願いします！めちゃメロディ好きで癒される☆
- ④テイルズオブジアビスシリーズだけ未だに曲やボイスそれにアイコンもでてないのはなぜですか？
- ⑤アプリでテイルズオブジアビスの六神将ディストのゲームを！
- ⑥ジアビスのメニューアイコンにぜひルークとアッシュをいれてください(o^o^o)
ルークはたぶんもうすぐ配信されると思いますが是非アッシュも

テイルズ オブ ジ アビス連動についての反応②

- ⑦テイルズオブジアビス連動アプリのミュウの大冒険についてなんですが、ありがたいことに新年になってまもない深夜1時、新しいダンジョンが追加されておりました。
自分は新ダンジョンが追加された嬉しさと仕事の休憩時間が迫っていたので、ステータス等を確認せずセーブしてしまいました。ですのもう確認のとり方法がないのでそちらでお願いします。
- ⑧いつも楽しくアプリなどをやらせてもらってます。ありがとうございます。
「ミュウのフォニック語辞典」や「じっけんしつ？」は、よく使ってます。
- ⑨リクエストなのですが、着うたでテイルズ オブ ジ アビスのテーマソングのカルマを配信してください。
よろしくお願ひします
- ⑩テイルズオブジアビス連動コーナー、クリアタイムランキングに関して明らかにPARと呼ばれるゲームソフトをコード解析して、最初からレベルMAXグレードMAX等で始めたと思われる方がランクインしています普通最速クリアを目指す場合、どうやってもグレードはMAXになりませぬした人のランキングにしかならないと思います最初からそれを前提にコーナー作ったなら構わないのですがそうでなければご検討下さい。
- ⑪テイルズオブジアビス連動アプリは、ソフト(テイルズオブジアビス本編)が無いと遊べないのですか？
- ⑫ジアビス連動アプリのことなんですが、ミュウの大冒険？以外あんまり需要無い気がします！
だけどミュウの実験室は、ロードがちょっと長いジアビスにとって良いと思います。
ですが、武器のパラが見れないのはどうかと。。ジアビスの取説にも書いてて、尚且つ雑誌などにも大々的に取り上げてるのでご検討願ひます。

- ・次世代機との連動はDB共有
- ・マルチプラットフォームの場合はブリッジサーバーの使用
- ・PCポータルサイトとの連携

- ・他メディア展開
- ・家庭用への展開の可能性
- ・WEBとの連携
- ・3DRPG?
- ・家庭用タイトルの完全移植?

ご静聴ありがとうございました！

**最後まで受講して頂きありがとうございました。
3日間会場にいますので、お気軽にお声がけ頂ければ幸いです。**

**コンテンツ制作本部 コンテンツ編成局 マーケティング戦略チーム: 郷田 努
E-mail: Tsutomu_Gouda@bandainamcogames.co.jp**

**コンテンツ制作本部 第6制作ユニット プロデューサー: 樋口 義人
E-mail: Yoshito_Higuchi@bandainamcogames.co.jp**