

メイドインジャパンの 環境・物理シミュレーション技術開発の事例紹介

株式会社プレミアムエージェンシー

はじめに・・・

プレミアムエージェンシーは

3D仮想空間における都市開発を行う

総合デベロッパー事業を開始します

本日のアジェンダ

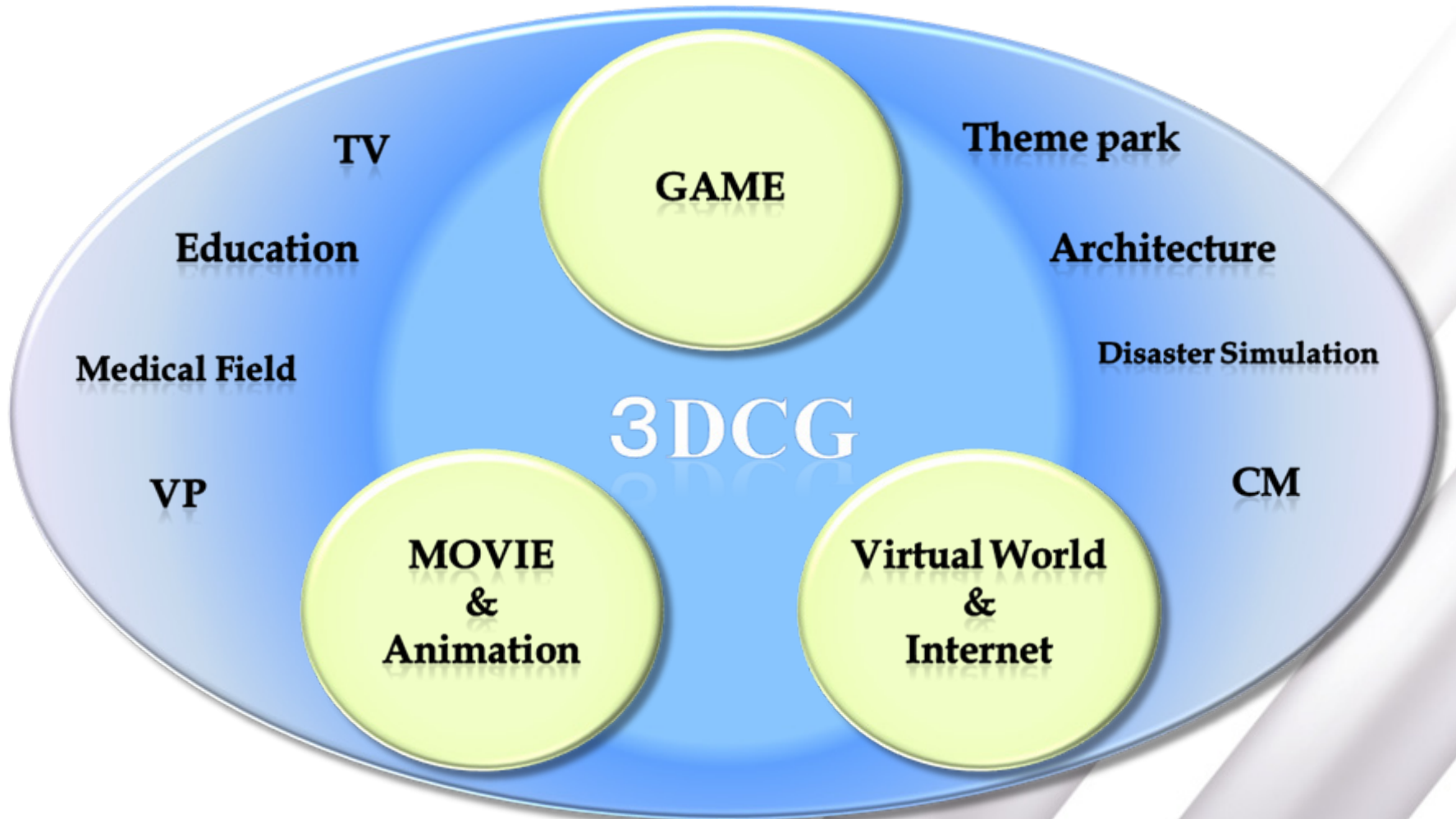
1. プレミアムエージェンシーの特徴と歴史
2. 技術紹介
 - 環境シミュレーション
 - 物理シミュレーション
3. サービス内容

設立から現在まで

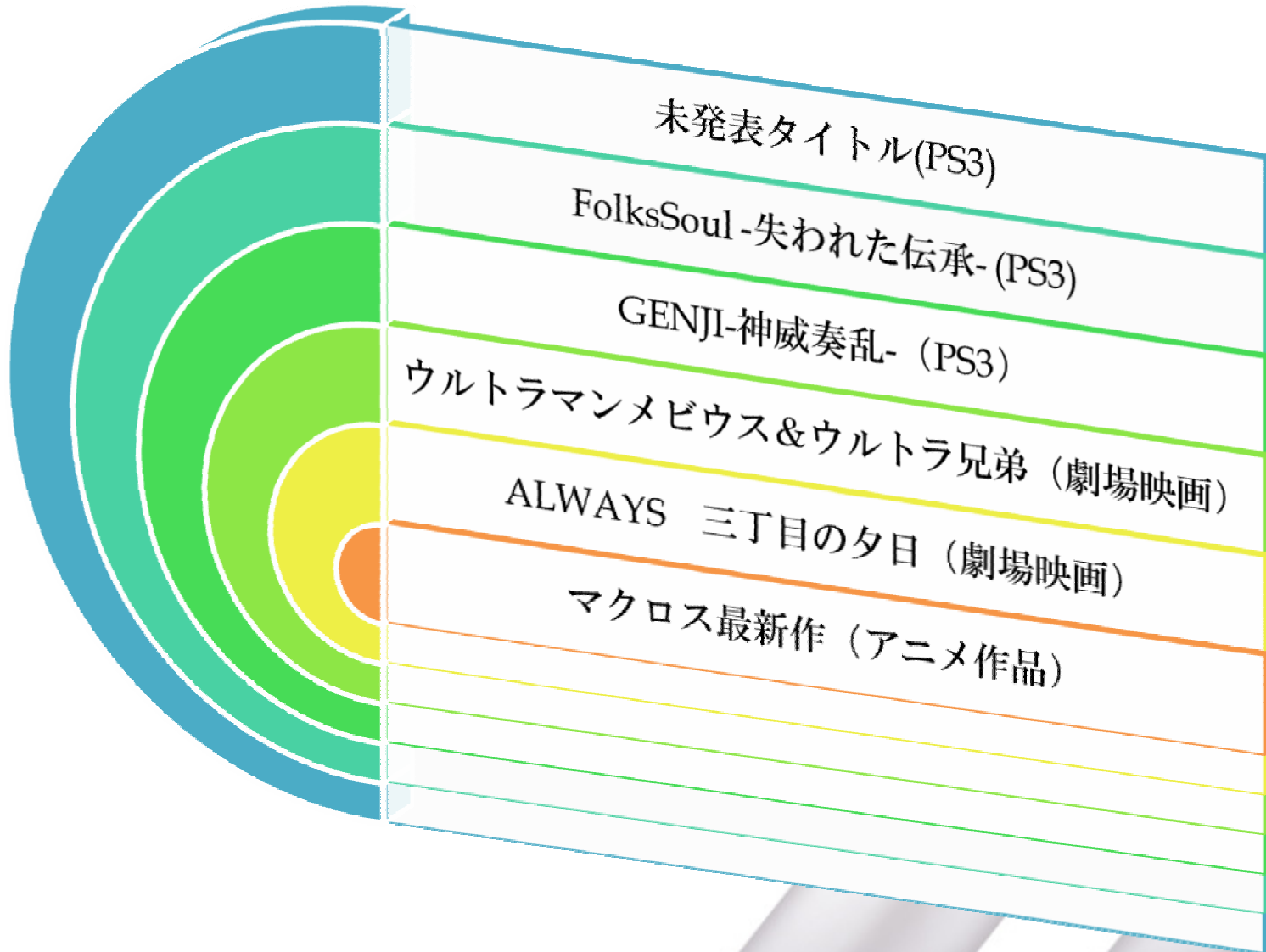
プレミアムエージェンシーの特徴と歴史

ビジネスフィールド

次世代の“3DCGワールド”です。



設立から4年半。いくつかの実績と経験



サービス

制作支援

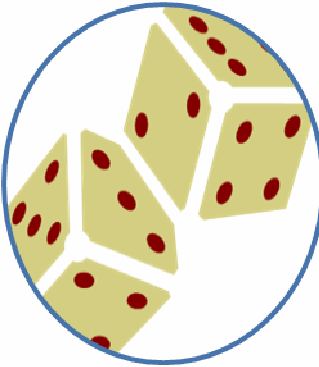
教育支援

ハイブリッド・スタジオ

研究支援

プロダクション

スタジオ・ファシリティ



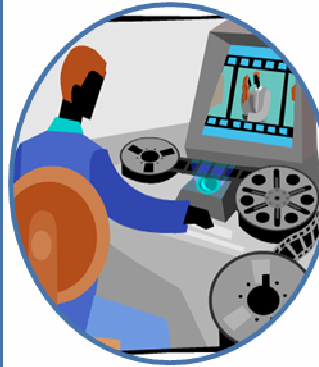
3Dツール

- MAYA
- MAX
- XSI
- MB
- ZB



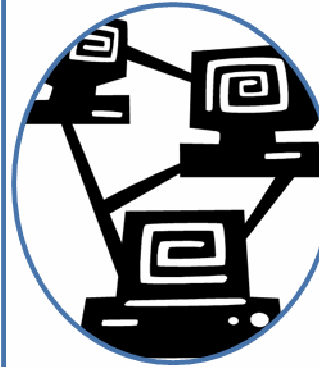
3Dキャプチャー

- 3Dスキャナー
- モーションキャプチャー



ノンリニア編集

- AVID



ITインフラ

- Active Directory
- Exchange2007
- Share Point Sever 2007
- B-traq



リファレンス・ライブラリ

- BOOK
- GAME
- DVD

シミュレーションに魅せられて・・・

技術紹介

6つのコアテクノロジー



Aoi

葵：Aoi Engine

- CGアニメーション開発エンジン



Chidori

千鳥：Chidori Engine

- PS3&汎用ゲーム開発エンジン



Nadeshiko

撫子：Nadeshiko Engine

- DS用ゲーム開発エンジン



Kaede

楓：Kaede Engine

- WEBコンテンツ開発エンジン



Sakura

桜：Sakura System

- ハイブリッドキャプチャーシステム



Tomoe

巴：Tomoe System

- 開発工程管理システム

高度な3D仮想空間を作るために・・・

- 環境シミュレーション
 - 天体（時間経過）シミュレーション
 - 天候（気象）シミュレーション
 - 季節シミュレーション
 - 生態系シミュレーション
 - その他・・・

- 物理シミュレーション
 - コリジョン・挙動シミュレーション
 - フォトリアリスティックシミュレーション
 - BRDF（材質表現）
 - 水面シェーダ
 - ボリュームレンダリング
 - ライトスキャッタリング
 - プロシージャルテクスチャ

- 詳細は、プレゼンテーションをご覧ください。

新サービスはじまるよ(^^♪

サービス内容

制作支援

エンジン・カスタマイズ

- コアテクノロジーの機能を、お客様のエンジンにフィットするよう、カスタマイズいたします。
- お客様の希望に合わせて、ツールを開発しご提供いたします。

ハイブリッドキャプチャー

- 高品質なモーションキャプチャー及び、3Dスキャニングサービスを、ご提供いたします。

B-TRAQ ASP

- 次ページ参照

B-TRAQ ASP の画面

- いつでも、どこでも、誰が、どんな状況か、わかる！
 - 担当者は誰？
 - 現在のステータスは？

サンプルプロジェクト
B-TRAQ >

新しいレポートの投稿は を押してください。 | [更新レポート](#) | [統計ページ](#) | [時系列集計](#) | [検索](#) | ID

administrator さんの担当レポートはありません。

フォルダ	属性	投稿数	構成比	担当	説明	更新日
■ 新着レポート	NEW	16	53.3%	0	新規に投稿されたレポートはここに入ります。	05月30日 00時22分
■ 開発Web	修正中	9	30.0%	0	開発Webに関することはここ。	05月31日 00時34分
■ B-TRAQ	修正中	0	0.0%	0	B-TRAQに関することはここ。	05月13日 12時41分
■ TESTFOLDER	確認待ち	2	6.7%	0	test	05月06日 16時41分
■ 開発Web-FIXED	FIXED	0	0.0%	0	処理済	07月08日 14時16分
■ B-TRAQ FIXED	FIXED	3	10.0%	0	処理済	07月08日 14時16分
■ ごみ箱	TRASH	0		0	不用になったレポートはここ。	05月31日 00時34分

現在の時刻 07月

プロジェクト情報		レポート情報		WEB	コメント
プロジェクト	サンプルプロジェクト	レポート総数	30		B-TRAQサンプルです。
状態	アクティブ	未修正	25	83.3%	
ログイン	administrator	対応済	2	6.7%	
登録ユーザー	0	修正済	3	10.0%	
フォルダ数	7	構成比			
更新日	07月08日 14時16分				
作成日	03月26日 13時01分				

■ 新着

フォルダリスト

24時間以内に投稿、変更、移動が行われた場合、更新日がピンク色に表示され、未処理を防止します。

新着レポートフォルダに7日以上放置されているレポートがある場合、警告メッセージが表示されます。

「新着レポート」に7日間以上放置されているレポートが、16件あります。詳細はこちら → [放置レポート一覧](#)

B-TRAQ ASP 開発背景

クリエイティブな時間を増やす

- 制作ボリュームが格段に膨れ上がってきています。
- 限られた時間の中で、無駄を排除し、クリエイティブに充てる時間を最大化することが、作品のクオリティに直結します。

ヒューマンエラーの排除

- 開発工程は、日々、複雑化しています。
- メンバーの出入りや、関係会社の増減も日々行われます。
- 各フェーズにおいて、ヒューマンエラーを徹底的に排除することが、スケジュールの短縮につながります。

パイプラインの体系化

- 作業手順を何度もルール化するほど、面倒なことはありません。
- 同時並行で複数のラインが走る現場のコントロールには、ライン全体を見渡せる、パイプラインの体系化とそれを体現したツールが必要になります。
- 無駄な作業手順が一掃され、大幅なコスト削減につながります。

B-TRAQ ASP の特徴

ウェブブラウザ で利用可能

- ASPサービスなので、どこからでもアクセス可能です。
- 離れた開発拠点においては、絶大な威力を発揮します。
- メールやファイルベースのやり取りにおける、ヒューマンエラーから脱却できます。

担当者アサイン が簡単、明快

- ドロップダウンリストで簡単に選択できます。
- 複数の担当者間でのレポートの受け渡しが、とても簡単です。

カスタマイズ 機能

- 手軽で自由度の高いカスタマイズ機能です。
- どんなプロジェクトにでもフィッティング可能です。

教育支援

講師派遣

- 大学、専門学校、企業研修において、当社のスタッフが指導いたします。
- 現在、東京工科大学及び、複数の企業や専門学校にて実施中です。

カリキュラム策定

- 各種実績に基づいた、実践的なカリキュラムを策定し、効率的な指導を実現します。
- 現在、東京工科大学及び、複数の専門学校にて実施中です。

教育支援ツール

- 教材開発を実施しています。
- アニメーションの教材として、トレマス「ゲームナレッジ 3DCGアニメーション」がリリースされています。

トレマスの画面

- プロを目指している人のためのインタラクティブ教材
- 必要な知識が、体系的に一人で身につけられる
- ウェブブラウザのみで学習可能な【e-Learning】コンテンツ
 - 必要な知識とスキルを習得しているから、CGソフト導入に際して、コストパフォーマンスの向上につながる
 - 学校、自宅、会社、どこからでもアクセス可能



実際のmaya、
MotionBuilderの画面、
操作をWEB上で
シミュレート

トレマス 開発背景

- 教育はゲーム業界の課題

- 専門学校教育では概念や理論の掘り下げが十分でない
- ノウハウが属人的だから、入社した新人の成長に時間がかかる
- マネジメント職と、専門職との知識格差が、コミュニケーションエラーを生んでいる

- 教育不十分による弊害

- 表現レベルが低い
- 成果を出すまでに時間がかかる

⇒欧米の体系だった
教育システムと差が開く一方！



トレマスの特徴

読む・見る

- 基礎知識や学習する上での必要な知識を学ぶ。

さわる
(体験)

- 実際に操作シミュレーションでの練習を行う。

確認

- 概要、実践内で学習した内容をテストで確認。

研究支援

産学連携

- さまざまなネットワークを通して、実りある産学連携を実現いたします。

研究会活動

- H中コンテンツ産業研究会、日本デジタルゲーム学会、CG-ARTS協会、などを通して、研究活動を積極的に行います。

業務提携

- 株式会社プロメテックソフトウェア社と業務提携を行い、CG基礎技術の研究からその実用にいたるまで、幅広く研究開発を実施しています。

プロダクション

ゲーム&WEBコンテンツ開発（プログラミング）

- 企画・プログラミング・ビジュアルアーツ・CGアニメーション・サウンドに至る、全ての工程を受託開発いたします。

CGアニメーション映像制作（映画・アニメ・CM・TV）

- 最先端の映像表現を、プレミアムアニメーション技術を使い実現いたします。

バーチャルワールド事業

- 企画、設計、構築、運営にいたるまで、ワンストップサービスを実現します。

For more information

call 03-3407-1091

click www.premiumagency.com

to contact@premiumagency.com

Open Careers

- Business
 - PR・広報
 - ビジネスプランニング

- Studio
 - プランナー (Game・Movie・Internet・都市)
 - プログラマー (ネットワーク・CG・シエータ[®]・ゲーム)
 - ビジュアルアーティスト (2D&3D)
 - アニメーター (3DCG)

プレミアムエージェンシーは
日本のクリエイティビティを
世界へ向けて発信し続けます