

パネル: デジタルゲームにおける産学連携を目指して
(9月2日(水) 16:30 - 17:30)

1. ゲームAI入門のために
 - 学術のゲームAI, デジタルゲームAI
2. 米におけるゲームAIの現状(産学)
3. ゲーム会社におけるゲームAI教育
4. ゲームAIの未来
 - ゲームAIのこれからのビジョン
 - 現状からの発展

どうやって入りましたか？

- アカデミックなAI
- ゲームAI
- 今オススメの勉強法

会場から

海外のゲームAI

- 業界の状況
- アカデミックの状況
- 産学のつながり

会場から

ゲーム会社でのゲームAI教育

- 何から学ぶか
- どう実践するか
- コストや障壁

会場から

これから

- ビジョン(こうなって欲しい)
- どう発展しそうか
- 具体策

会場から

おしまい