



# 最新アーケード製品と機能紹介

株式会社タイトー AM事業本部AM開発統括部



# 両極な製品コンセプトを展開

- ライト層にもやさしい、遊びやすいゲーム



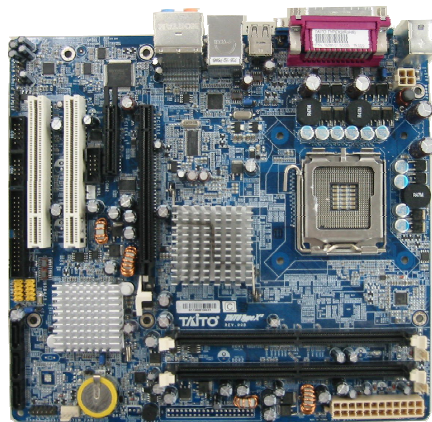
- コアゲーマーがじっくり楽しめるゲーム



HALF-LIFE<sup>2</sup>



# PCベースのプラットフォーム *TAITO TypeX<sup>2</sup>*



- Direct X 等、Windows (R) XP の機能をそのまま使用可能です。  
PCとVisualStudioがあれば、すぐに開発着手できます。
- 自社製ミドルウェア「GameWare」と、豊富なライブラリ群で開発をバックアップ致します。
- EWF 機能により、突然の電源断に対してOSを保護します。  
※EWF(Enhanced Write Filter):HDD に対する書き込みをメモリ上で処理することによりファイルシステムを保護します。

詳しくはこちらまで → [www.typex.taito.jp](http://www.typex.taito.jp)



NO考ゲーム™

# ミュージックガンガン! MUSIC GUNGUN!

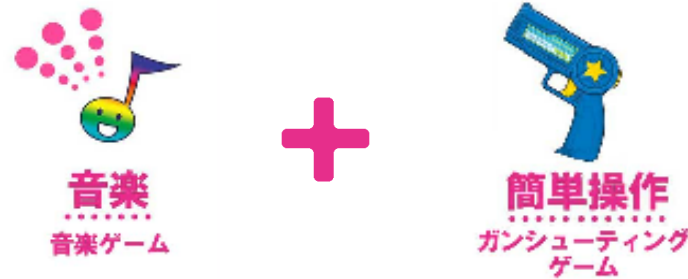
©TAITO CORPORATION 2009 ALL RIGHTS RESERVED.



TAITO®



# ミュージックガンガン！の特徴



## 【音シュー】

音楽ゲームの高揚感とガンシューティングゲームの爽快感を融合させた**全く新しいジャンル**のゲーム。

操作はカンタン！音楽に合わせてノリノリで画面を撃つだけ！  
直感的な操作で誰でも簡単に楽しくプレイできます♪



ターゲットをガンで撃って、リズムを奏でる「音シュー」

NO考ゲーム™

# ELEVATOR ACTION DEATH PARADE

エレベーターアクション  
デスパレード



TAITO®

# エレベータアクション・デスパレードの特徴

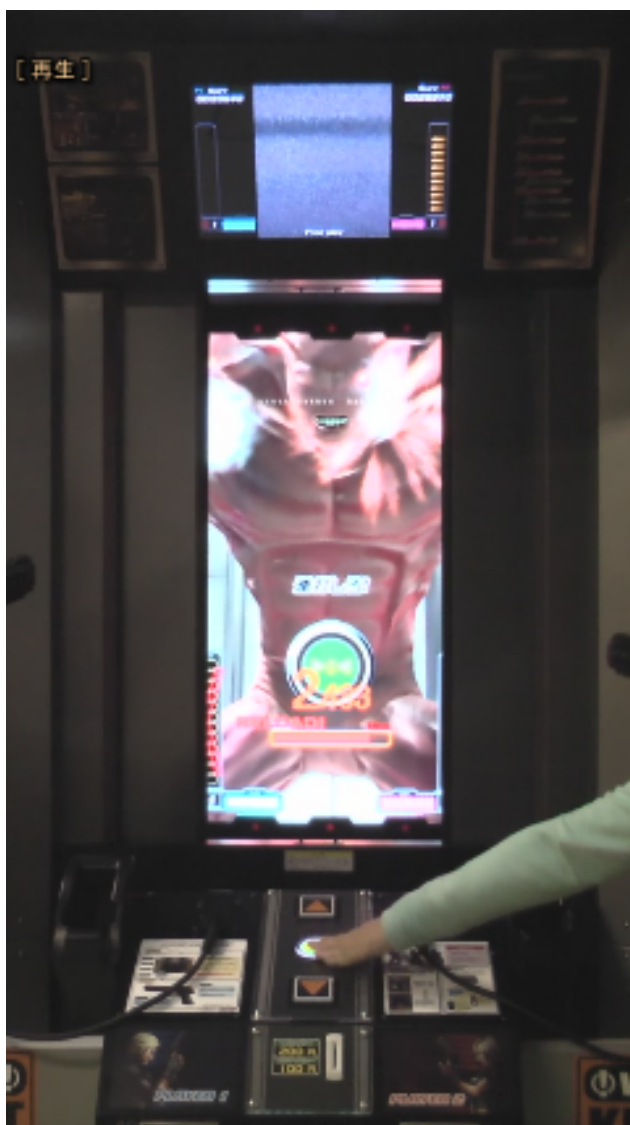
- 本物のドア機構がついたアトラクション型のガンシューティングゲームである事。

(ドアの開閉や振動で、かつてない臨場感)

- 今までのガンシューティングには無い、  
大画面液晶モニターを縦にして使用している事。

(撃つというより倒す感覚のプレイ感)





本物のエレベータードアが開閉！  
メカトロとの融合。

**TAITO**<sup>®</sup>



# TYPE-SYNER CYBER-DIVER™



**Taito**®

# サイバーダイバーの特徴

## ■5on5 オンラインバトル

全国のゲームセンターをネットワーク接続。5人对5人のオンラインチームバトル。

## ■ジョブシステム

「サイキッカー」「レンジャー」「ガーディアン」など、特殊な能力やアクションを備えた様々なジョブを選択可能。

## ■バトルステージ

「孤島」や「学校」など強烈なインパクトのテーマで、かつ高い戦略性を持った空間へダイブ。





5vs5のGvGが全国で同時に行えるアーケードオリジナルFPS

今冬、稼働開始予定

**TAITO**<sup>®</sup>



VALVE™

source



(C)2009 Valve Corporation. Half-Life, Valve and the Lambda logo are trademarks or registered trademarks of Valve Corporation.

- Valve社のSource Engineを使用

(シェーダー、ネットワーク、物理演算等の他にHammerなどのツールが充実)

- Half-Life2ではProtocol version 7

(PC版HL2出荷前の物で、Engineの解析とデバッグを同時進行で涙目)

- サイバーダイバーはProtocol version 14



# アーケード向け移植に当たって・・・

- AC専用のゲームモードの追加
- ジョブ、武器など、マップを追加
- 3D酔いを防止するための調整
- バイオレンスな表現を抑制
- NESYSによる全国対戦に対応
- コントローラー等専用インターフェースの開発





HALF-LIFE<sup>2</sup>

*SUBURBS-Ver2.0*



**TAITO**<sup>®</sup>

## 左スティック (移動操作)



**左ペダル**

しゃがむ



**右ペダル**

ジャンプ



左右のペダルを同時に踏むと、通常よりも高く飛ぶことができます。

## ガン型右スティック (攻撃操作)



### ●旋回方法●

ガン型右スティックを左右どちらかの方向に、ロックするまでひねり、そのままにすると旋回し続けることができます。

\*図は右旋回の説明です。



アーケードゲームならではの専用コントローラー。

WASDキー+マウスで慣れたFPSユーザーにも違和感の無い操作感を実現。

©TAITO CORPORATION 2007,2009 ALL RIGHTS RESERVED.

©2009 Valve Corporation. Half-Life, Valve and the Lambda logo are trademarks or registered trademarks of Valve Corporation.

