

AVATAR REALITY INC.

BLUE MARS

会社情報

Avatar Reality, inc.

- 2006年12月にハワイ州ホノルルに設立
- 社員数 24名
- Blue Marsの開発のみを行うベンチャー



What is BlueMars

Blue Mars は、バーチャルワールド

- 代表的なのはSecond Life
- アバターを用いたコミュニティ
- UGC(ユーザ・ジェネレーテッド・コンテンツ)
- 仮想通貨に拠るマイクロランザクション

What is BlueMars

Blue Marsは コンテンツ流通の場所

- 3DCG のコミュニティが成長しているex. *Renderosity*
- 多くのアーティストが3DCGを使っている
- 3DCGプロダクション・ビジネスの厳しい現状
- 3DCGを直接コンシューマに販売できる

What is BlueMars

Blue Marsはゲーム開発のプラットフォーム

- 強力なCryEngine2をベースに開発
- 技術だけでなく3Dアセットも共有できる
- 高品位な3Dグラフィックスのゲームを低コストで開発できる
- 開発から流通・ユーザへのリーチまで

オンラインゲーム開発の技術コンポーネント

Software

- Game Engine,
- Contents Tools,
- MMO Server
- Database

Contents

- 3D Environment
- 3D Character,
- Game Asset
- 3D Generic Animation
- Event Animation
- Visual Effect
- Sound Effect, Music

Avatar

- Personal Information,
- Personalize,
- Friends List,
- Communication Tool

Game Application

- Client Application,
- GUI,
- Event Script

Packaging & Delivery

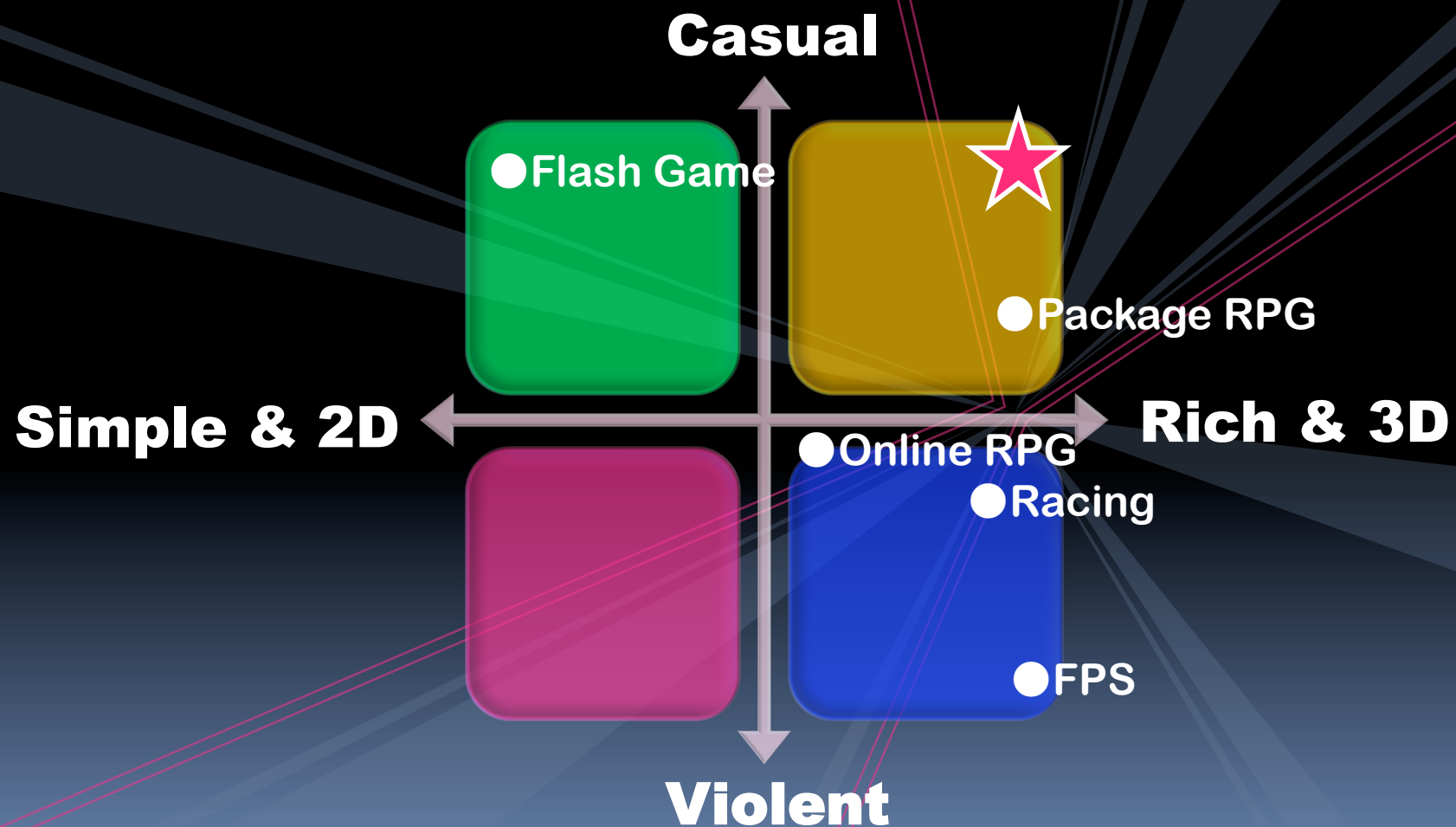
- Package Tool,
- Installer,
- Patch Update,
- Data Hosting

Blue Mars 開発の背景

継続的なPCの性能向上

- CPUがマルチコアへ
- GPUが高性能・低価格へ
- 次世代ゲーム開発のコスト増大
- PC上での3Dゲームの小規模開発

ゲームのジャンルとグラフィックス



パートナーシップ

コンテンツ・クリエイター

- 洋服、アクセサリ、家具など
- プレーヤーにアイテムを販売する

ブロック開発 (Block Developer)

- ショッピングモールや住居を開発
- プレーヤーに住居の貸し出し
- コンテンツ・クリエイターに店舗の貸し出し

都市開発 (City Developer)

- 都市設計、ルールの設定、ゲーム開発など
- ブロックを貸し出し

パートナーシップ

あなたが3Dアーティストなら

- コンテンツ・クリエイター
- クリエータ登録は無料
- 無料で開発ツールのダウンロード
- 出来上がったものを販売する時は店舗を借りることが必要。
- ロイヤリティは25%

パートナーシップ

あなたがゲーム開発者なら

- ゲームCityの開発
- プレイ毎の課金や毎月課金
- もしくは、ゲームを無料としビジターを集める。
- スケールアップしていける価格構成

スケジュール

本日よりプレイヤー向けベータテスト開始

- www.bluemarsonline.com

デモ

開発者登録のURL

- www.bluemarsdev.com

連絡先

- kaz@avatar-reality.com