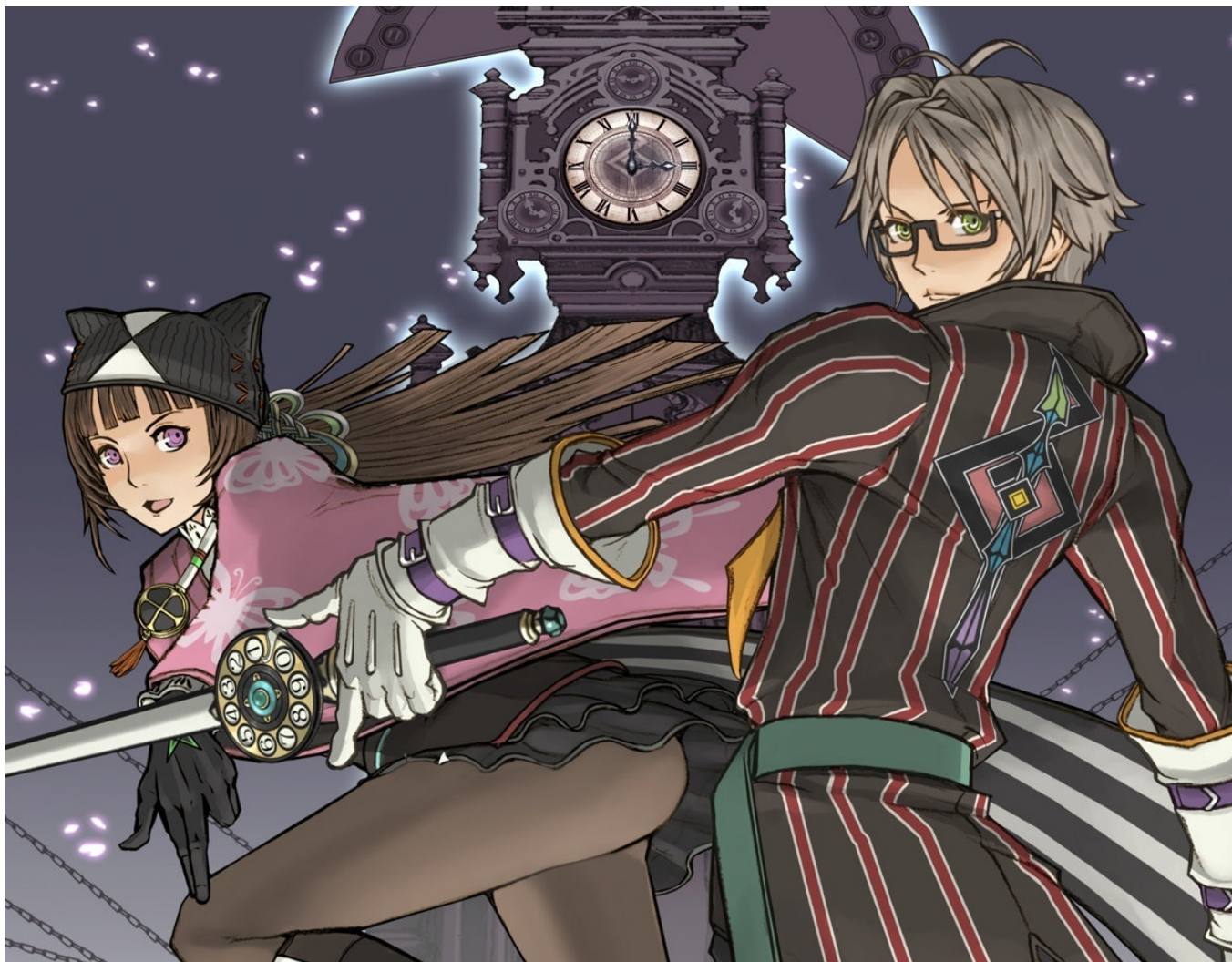


音楽とバトルゲーム性の融合

株式会社スクウェア・エニックス

開発部 サウンド室 鈴木 光人

開発部 プランナー 佐藤 泰弘



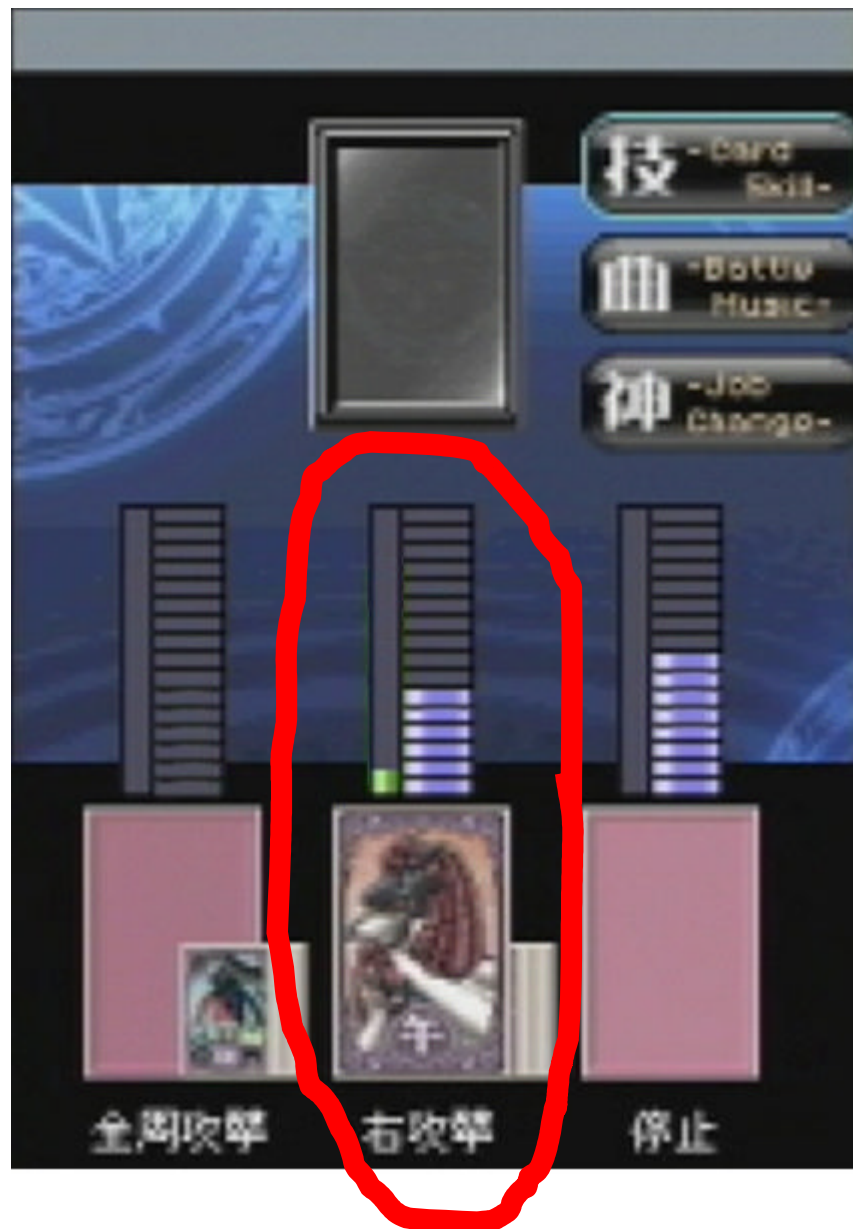
シグマハーモニクス

(C) 2008,2009 SQUARE ENIX CO.,LTD.
CHARACTER DESIGN:YUSAKU NAKAAKI

どんなバトル？





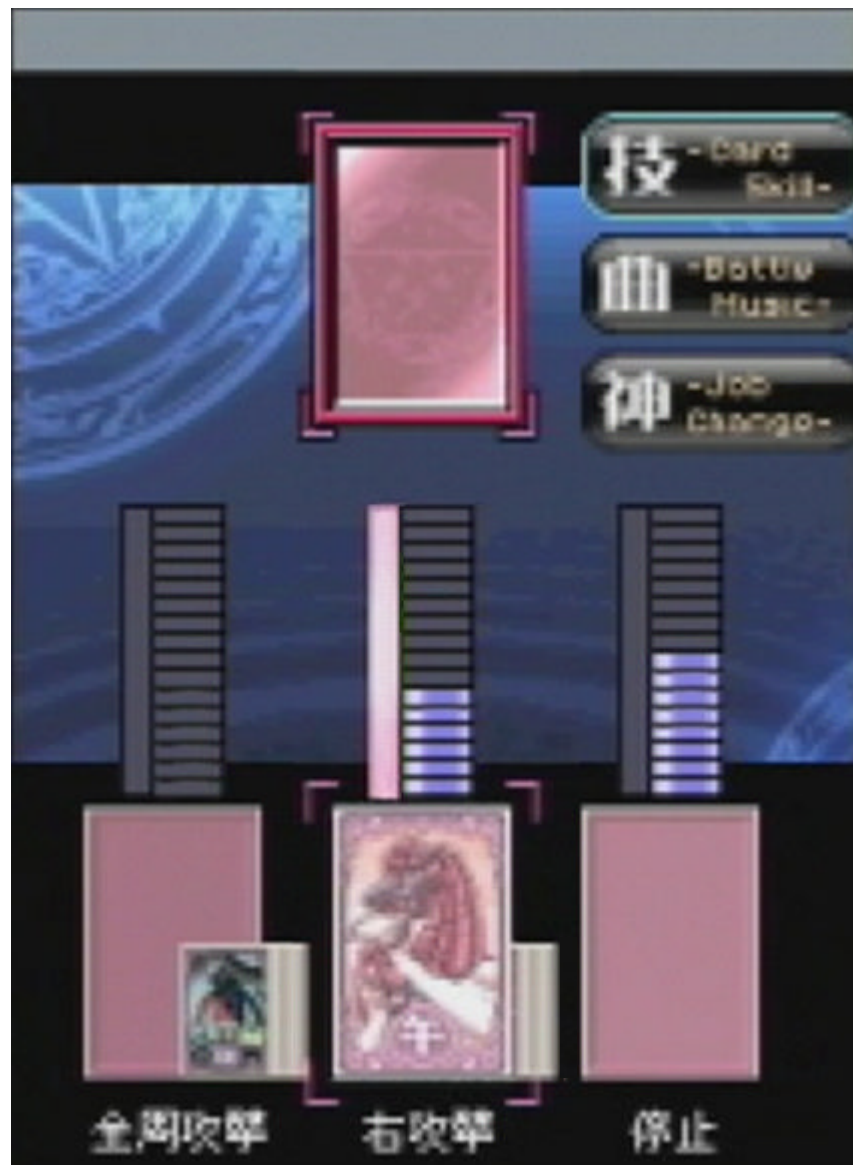


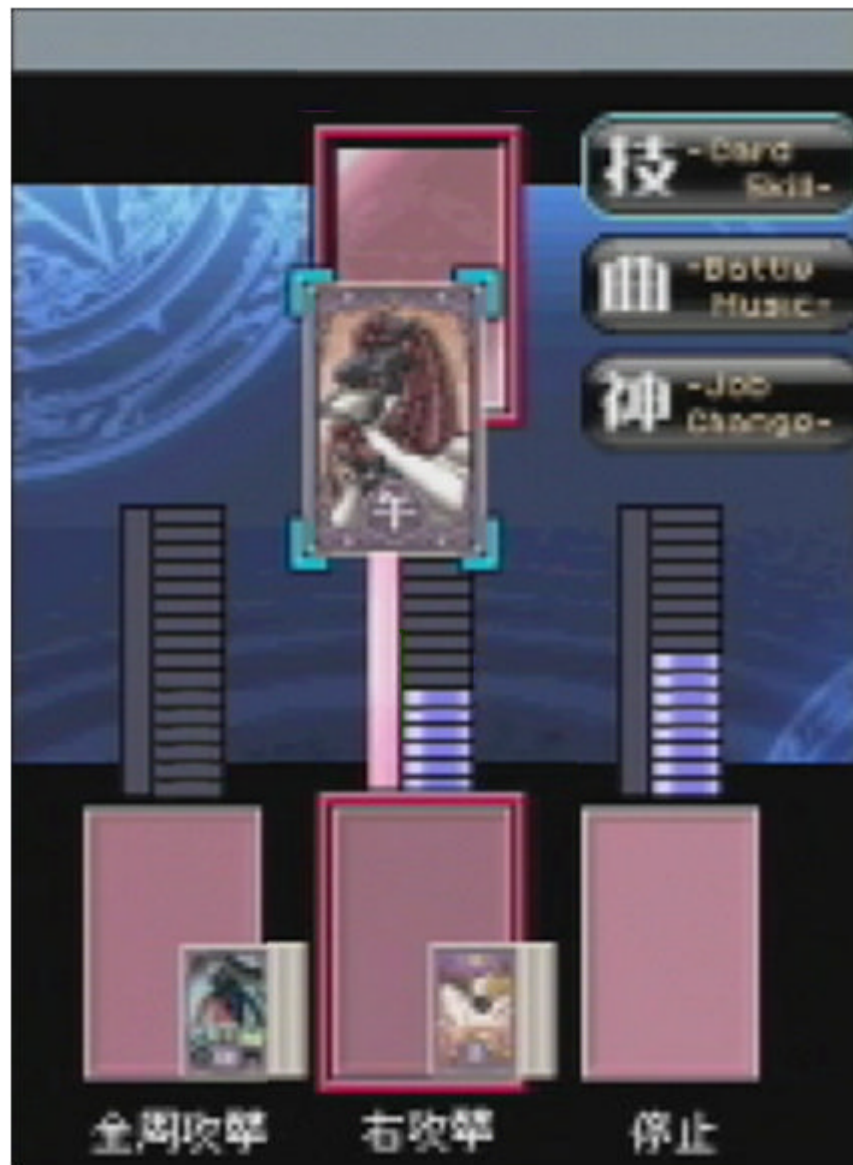














曲とバトルゲーム性の絡み方

曲とバトルゲーム性の絡み方

- ◆イコライザエネルギーが溜まるとコマンドが発動できる。

曲とバトルゲーム性の絡み方

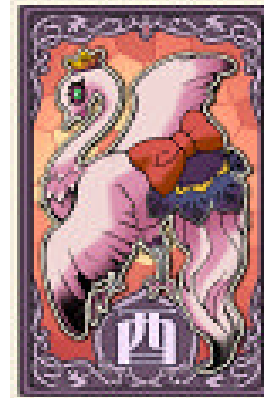
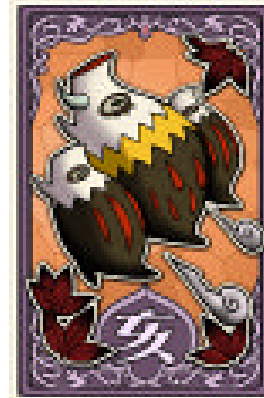
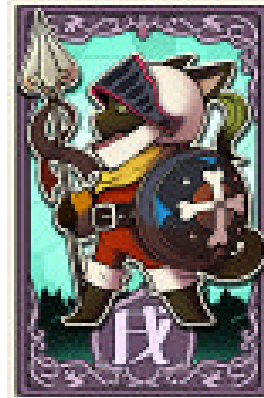
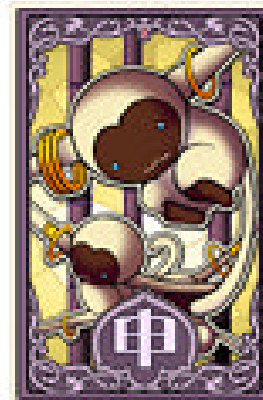
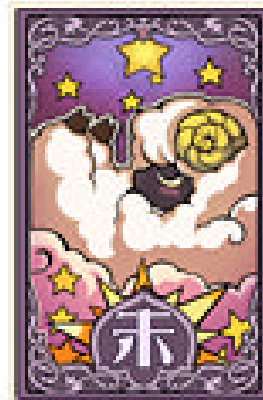
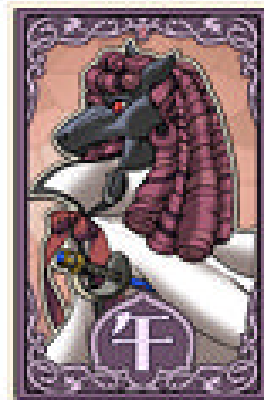
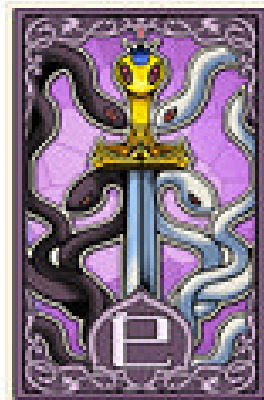
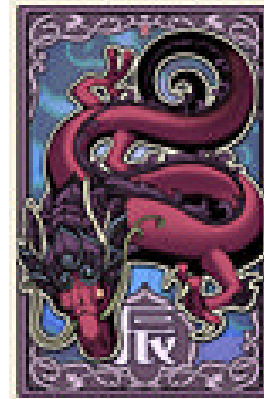
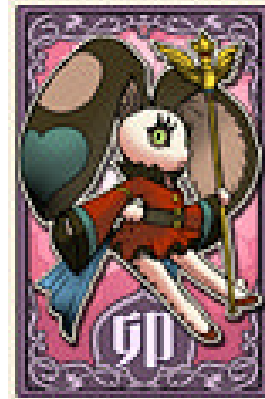
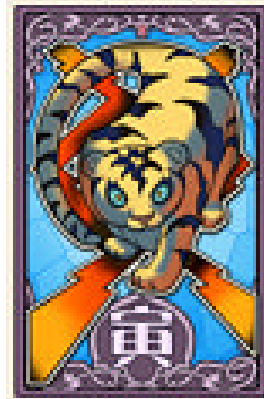
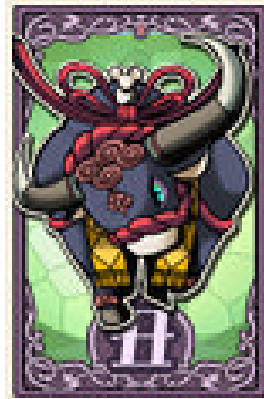
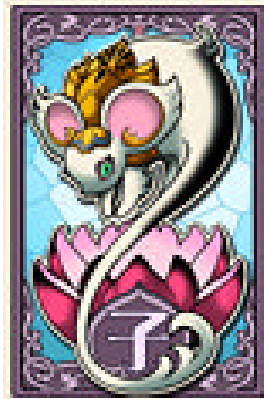
- ◆イコライザエネルギーが溜まるとコマンドが発動できる。
- ◆イコライザエネルギーは時間経過で溜まる

曲とバトルゲーム性の絡み方

- ◆イコライザエネルギーが溜まるとコマンドが発動できる。
- ◆イコライザエネルギーは時間経過で溜まる
- ◆曲ごと、イコライザごとにエネルギーの溜まる速度が異なる。

曲とバトルゲーム性の絡み方

- ◆イコライザエネルギーが溜まるとコマンドが発動できる。
- ◆イコライザエネルギーは時間経過で溜まる
- ◆曲ごと、イコライザごとにエネルギーの溜まる速度が異なる。
- ◆曲は全部で15曲。好きなタイミングで変更可能。



曲の発注について

◆ストリーミング再生

曲の発注について

◆ストリーミング再生

◆イコライザエネルギーを想定に入れた曲の発注

本ゲームのイコライザとは

本ゲームのイコライザとは

- ◆一般的にイコライザは音の周波数を段階分けしたものの。

本ゲームのイコライザとは

- ◆一般的にイコライザは音の周波数を段階分けしたものの。
- ◆本ゲームではイコライザに楽器を割り当てている。

本ゲームのイコライザとは

- ◆一般的にイコライザは音の周波数を段階分けしたものの。
- ◆本ゲームではイコライザに楽器を割り当てている。
- ◆「左:ドラム / 中央:ピアノ / 右:ヴァイオリン」
曲ごとに楽器の割り当ては違う。

本ゲームのイコライザとは

- ◆一般的にイコライザは音の周波数を段階分けしたものの。
- ◆本ゲームではイコライザに楽器を割り当てている。
- ◆「左:ドラム / 中央:ピアノ / 右:ヴァイオリン」
曲ごとに楽器の割り当ては違う。
- ◆音の強い楽器のイコライザほどエネルギーが早く溜まる。

イコライザ数値データの作成方法

イコライザ数値データの作成方法

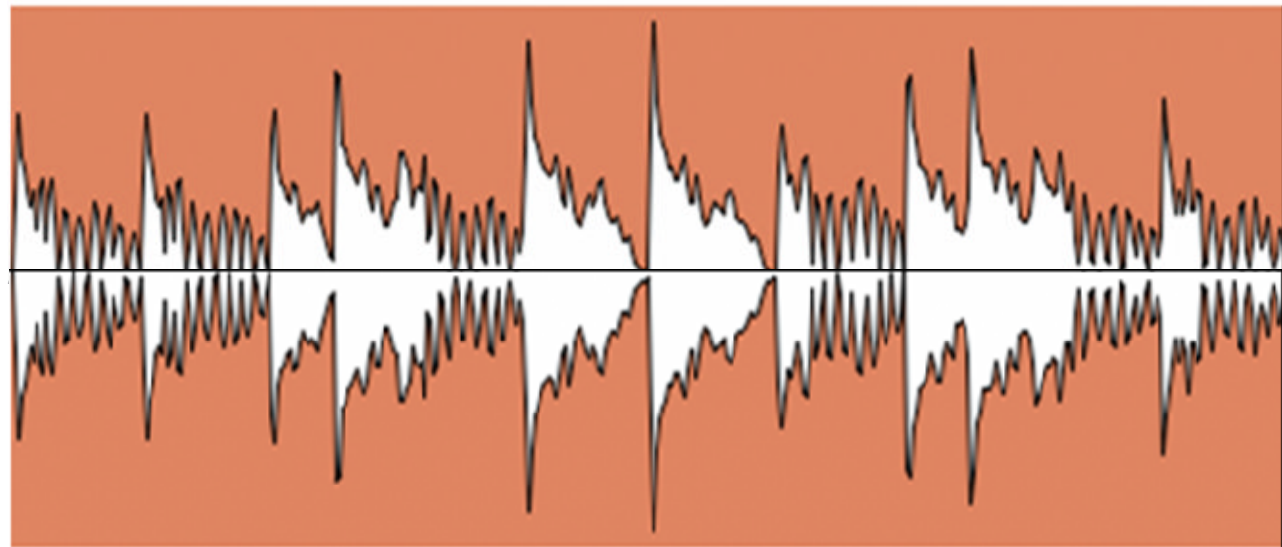
曲の中の楽器を1つずつ聞いて
ゲーム性に使えるものを選択

イコライザ数値データの作成方法

曲の中の楽器を1つずつ聞いて
ゲーム性に使えそうなものを選択



楽器の波形データを画像取り込み

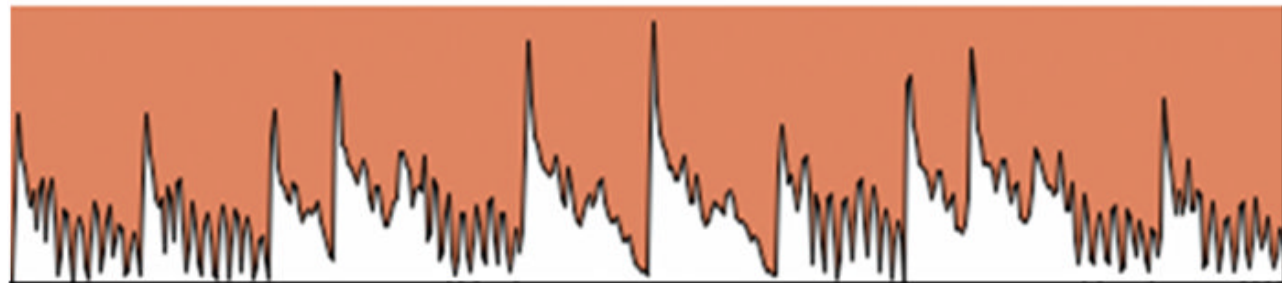


イコライザ数値データの作成方法

曲の中の楽器を1つずつ聞いて
ゲーム性に使えそうなものを選択



楽器の波形データを画像取り込み

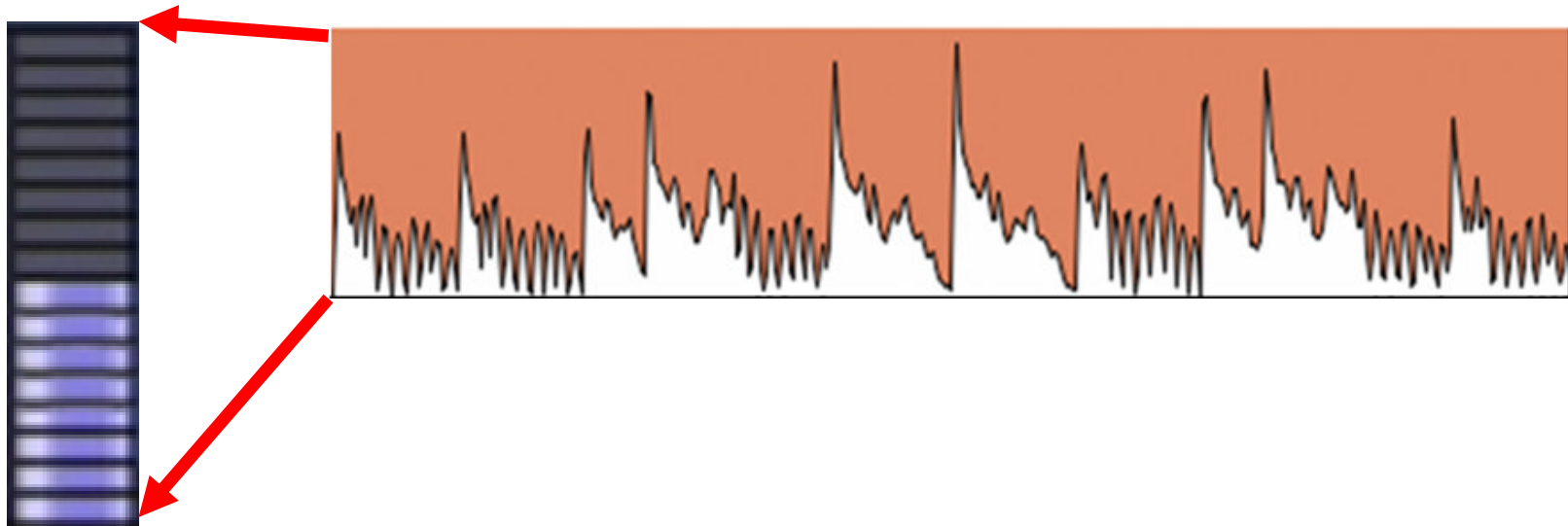


イコライザ数値データの作成方法

曲の中の楽器を1つずつ聞いて
ゲーム性に使えそうなものを選択



楽器の波形データを画像取り込み



イコライザ数値データの作成方法

曲の中の楽器を1つずつ聞いて
ゲーム性に使えそうなものを選択



楽器の波形データを画像取り込み



フォトショップのスク립ト機能で
イコライザデータに数値化

プログラム側の工夫

プログラム側の工夫

- ◆ 曲を切り替えるごとにイコライザデータを読み変えていた

プログラム側の工夫

- ◆ 曲を切り替えるごとにイコライザデータを読み変えていた
- ◆ 曲とイコライザデータのずれを1フレームごとにチェックし修正していた

フリーソフトの危険性

フリーソフトの危険性

1) バグ対応の不安

フリーソフトの危険性

1) バグ対応の不安

2) プログラムソース内に他者の著作権

フリーソフト

~~フリーソフト~~

サウンド側の工夫

曲のバウンス

- ◆ 大編成のトラックをカテゴリごとにまとめる
- ◆ 無音部分を含め「波形」の形を精査
- ◆ 特徴ある音をよりゲームとして引き立つ加工を施す

まとめ

ご清聴ありがとうございました。