

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス
CEDEC 2011 受講申し込み受付開始。
3日間有効のレギュラーパスは、7月31日までは5,000円 off の早期割引

同時開催
学生向けゲーム業界就職支援講座『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011
『CEDEC 2011 co-located event』専門性の高い3つのカンファレンスを招致



一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区西新橋)では、本年、9月6日(火)から8日(木)までの3日間、「パシフィコ横浜」(神奈川県横浜市)において、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス『コンピュータ・エンターテインメント・デベロッパーズ・カンファレンス 2011』(略称:CEDEC 2011 CEDEC = セデック: Computer Entertainment Developers Conference)を開催します。テーマは、これまでもCEDECのテーマとしてまいりました「多様性」をさらに推し進めることを表明した「CROSS BORDER」です。

CEDEC 運営委員会では、7月1日からCEDEC2011の申し込み受付を開始しました。

会期中3日間有効の「レギュラーパス」は、当日販売はなくすべて事前購入制です。7月31日まで、通常申し込みよりも5,000円お得な早期割引を実施します。また、本年は、より多くの皆さんに受講いただけるよう一般の方の通常申し込み受講料をこれまでの40,000円から35,000円に改めました。金額は、いずれも消費税を含みます。

ほか、会期中1日のみすべてのセッションに参加できる「デイリーパス」、スポンサーによる「スポンサーシップセッション」、「展示コーナー」、「インタラクティブセッション(旧・ポスター発表)」、「CEDEC CHALLENGE」、「CEDEC 書房」、「CEDEC AWARDS」、「CEDEC 2011 co-located event」(概要次ページ参照)にご参加いただける「エキスポパス」の事前申し込みもあわせて開始しました。

料金など詳しくは、公式 Web サイト URL <http://cedec.cesa.or.jp/2011/application/index.html> をご覧ください。

CEDEC 運営委員会では、受講料の一部から総額100万円を、東日本大震災復興支援のため被災地域の皆さんに寄付させていただくこととしました。

『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011 同時開催

本年も、経済産業省の委託により運営いたします、ゲーム業界への就職を希望する皆さんに向けた講座「『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011」が、CEDEC と同時開催されます。受講料は無料です。

大学生・大学院生および専門学校生等、在学・既卒・年齢を問わずゲームの仕事、ゲーム業界に関心のある皆さんを対象に、国内外のゲーム産業の現状や将来、国内ゲーム会社の人材採用事情、現役ゲーム開発者による開発現場の生の声などをセッションやパネルディスカッションで紹介してまいります。当フェアでは初めて、当日の講演の様様をインターネットを通して生中継する予定です。

詳細情報は、公式 Web サイト URL <http://cedec.cesa.or.jp/oshigoto/2011/> をご覧ください。

テーマ「CROSS BORDER」実現のため、専門性の高い3つのイベントを招致します。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL.03-5715-3375 FAX.03-3472-7843 e-mail cedec-press2011@publicity-bur.co.jp

本件に関する一般の方からのお問い合わせ先

CEDEC 事務局 TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 e-mail info@cesa.or.jp

CEDEC 運営委員会では、本年、初めての試みとして、コンピュータエンターテインメント開発に関連のある技術分野で、専門性の高い3つのカンファレンスを CEDEC 会場に招致し、「CEDEC 2011 co-located event」として同時開催することとしました。

ゲームをはじめとするコンピュータエンターテインメントは、映像、音声、演出をはじめとする高度なコンピュータソフトウェアの集合体であり、その開発で培われてきた知見は、CG、インタラクティブ機器、オンラインサービス、電子コミディティ、教育、電子書籍、そのほかさまざまな分野での応用の可能性が追求されています。

企業、業種、国を越え、同じ志を持つ人々と手を携え、異なる意見を持つ人との議論を行うことで、新しいアイデアが生まれ、新しいやり方を発見し、自らの視野を広げていく場と CEDEC を位置づけたとき、このたび開催する「CEDEC 2011 co-located event」が、それぞれの受講者相互に必ずや大きな刺激となると確信しております。

CEDEC 2011 co-located event

1. 「Mathematics for the Game Industry」
会期:9月6日(火)
2. 「JaSST'11 in CEDEC」
会期:9月7日(水)
3. 「情報処理学会グラフィクスとCAD研究会30周年記念～CGリサーチフォーラム」
会期:9月8日(木)

各カンファレンスの内容、講師、受講方法等、詳細情報は、決定次第お知らせします。

CEDEC は、スポンサーシップ・プログラムへの参画企業も随時決定している(別紙開催概要参照)ほか、開催に向けて、鋭意準備を進めております。基調講演、セッション情報、「CEDEC AWARDS」のノミネーション情報などは、随時公表してまいります。

CEDEC 運営委員会では、今回の東日本震災で実際に活用されたり、新たに誕生した技術、発想されたアイデアを CEDEC 2011 で公表いただくことが、社会に貢献できる技術の開発と普及に寄与できると考え、「震災復興支援技術特別セッション」を設定。震災の復興、防災、救助、被災者の心と体のケア、情報流通などに関わる広範な実用アプリケーション、システムなどの技術やアイデアを公募しています。応募締切りは、7月29日です。

コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011(CEDEC2011) 開催概要

名 称	コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011(CEDEC2011)	
会 期	2011年9月6日(火)～9月8日(木)	
会 場	パシフィコ横浜 会議センター(横浜西区みなとみらい)	
主 催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)	
後 援	経済産業省、横浜市、一般社団法人情報処理学会 エンタテインメントコンピューティング研究会/グラフィクスとCAD研究会、NPO 法人 ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)、日本バーチャルリアリティ学会	
協 賛	<プラチナスポンサー> グリー株式会社 <PR プログラムスポンサー> オートデスク株式会社 株式会社ビーイング コベリティ日本支社 株式会社CRI・ミドルウェア 株式会社デジタルハーツ エピック・ゲームズ・ジャパン GMO アプリクラウド Hansoft Havok 株式会社 IIJ GIO 日本ノーベル株式会社 Marmalade ネットエージェント株式会社 株式会社オージス総研 株式会社プレミアムエージェンシー 株式会社コンセプト RAD ゲームツールズ シリコンスタジオ株式会社 株式会社スクウェア・エニックス 株式会社東陽テクニカ Unity Technologies 株式会社ウェブテクノロジー 株式会社ゾレアクセスジャパン/丸紅情報システムズ株式会社	
企画協力/機材協賛	株式会社ナナオ 富士通株式会社	
メディアパートナー	Aetas 株式会社[4Gamer.net] 株式会社システムファイブ[PRONews] 株式会社フルライフ[デジ専ナビ] 株式会社ワークスコーポレーション[CGWORLD/CGWORLD.JP]	
受講料金	http://cedec.cesa.or.jp/2011/application/index.html 参照	
受講対象	ゲームを中心とするコンピュータエンターテインメント開発に携わる方。 コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません。 エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方。 関連の技術、機器等の開発や研究に携わる方	
URL	http://cedec.cesa.or.jp/	

『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011 開催概要

名 称	『ゲームのお仕事』業界研究フェア 2011
会 期	2011年9月6日(火)～9月8日(木)
会 場	パシフィコ横浜(横浜市みなとみらい)
企 画	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
受講対象	大学生・大学院生および専門学校生等を中心に、ゲームの仕事、ゲーム業界に関心のある方。 学年・年齢は問わない、既卒を含む
受講料金	無料(事前登録制)
URL	http://cedec.cesa.or.jp/oshigoto/2011/

[2011年7月1日現在]