

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス
CEDEC 2012

8月20日のCEDEC開催まで1ヵ月となりました。
受講申込締切りは、8月13日(月)です。
本日よりプレス取材事前登録の受付開始。



CEDEC 2012

会期:2012年8月20日(月)~22日(水) 会場:神奈川県「パシフィコ横浜」

テーマ:「エンターテインメント・ダイバーシティ(Entertainment Diversity)」

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会が主催する日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「コンピュータ・エンターテインメント・デベロッパーズ・カンファレンス 2012」の開催が、1ヵ月後となりました。

会期中3日間すべてのセッションの受講、およびイベントに参加できるレギュラーパスの受講申込締切りは、8月13日(月)となっています。

<http://cedec.cesa.or.jp/2012/application/index.html>

これまでに、お知らせしたとおり、基調講演には、コンピュータエンターテインメント界内外から、日本学術振興会・理事長 安西 祐一郎氏、INDUTRIAL LIGHT & MAGIC マットアーティスト・上杉 裕世氏、有限会社ソラ・代表 桜井 政博氏の3名の方々を基調講演の講演者としてお招きします。それぞれの立場から次世代のコンピュータエンターテインメントに求められる新たな知見が示唆されます。

特別招待セッションは、コンピュータエンターテインメント界から Epic Games, Inc. Founder, CEO and technical director ティム・スウィーニー氏と、ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社 執行役員/プロデューサー 山本 大介氏の2名が登壇します。また、出版界から「もしドラ」(「もし高校野球の女子マネージャーがドラッカーの「マネジメント」を読んだら」)の著者・岩崎 夏海氏に講演いただきます。

いずれも、コンピュータエンターテインメントが持つ多様性を、自らの発展の源泉として積極的に活かしていくことを標榜する強い意思を表明した CEDEC2012 のテーマ、「エンターテインメント・ダイバーシティ(Entertainment Diversity)」を実践する講演内容となっています。

また、会期当日会場では、今回が初開催となる、提示される“お題”に応じてその場でジングルを制作する「サウンドクリエイター大喜利!」、過去2回多いに盛り上がった人気のプログラム同士の囲碁対局「超早碁九路盤AI対決」、そして、昨年に引き続き実施する15秒で相手を唸らせるコンセプトで競う「ペラ企画コンテスト ~今年もガチバトル~」の3つのコンペティション企画「CEDEC CHALLENGE」を実施します。

詳細は、CEDEC2012公式Webサイトをご参照ください。URL <http://cedec.cesa.or.jp>

CEDEC 2012 取材事前登録受付を開始しました。

公式 Web サイトから登録申請書をダウンロードし、必要事項をご記入のうえ、CEDEC 2012 広報担当<cedec-press2012@publicity-bur.co.jp>メールにてお送りください。事前登録締切りは、8月15日(水)です。

ご取材規定詳細は、別紙または公式 Web サイト URL <http://cedec.cesa.or.jp/2012/press/list.html> をご覧ください。

[CEDEC 2012 ご取材規定]

事前登録制

会期中のご取材は事前登録制とさせていただきます。原則として、事前登録がお済みでない方は、会場にてプレスパスを発行できません。ご取材いただく報道関係の方は、下記の条件を満たす方に限らせていただきます。

第3種郵便物認可を取得し定期刊行物を発行している新聞社・出版社の編集者・記者・カメラマン
上記定期刊行物に署名記事の掲載実績をもつフリージャーナリスト、ライターの方
法人が開設するインターネット上のニュースまたは情報系サイト制作会社の編集者・記者・スタッフ
BS・CS・ケーブルテレビを含むテレビ番組制作会社・記者・および撮影スタッフ
ラジオ番組制作会社・記者・およびスタッフ
上記編集・制作会社または編集部と取材委託契約を結んでいるライター・カメラマン
個人でブログを開設されている方、広告代理店・PR会社、新聞社・出版社・テレビ/ラジオ局の事業・
広告営業部門(出展社ご担当者も含む)、調査会社・証券会社アナリストの方は、対象外とさせていただきます。

取材事前登録締切: 2012年8月15日(水)

登録申請書にご記入のうえ、CEDEC 2012広報担当宛< cedec-press2012@publicity-bur.co.jp >までメールにてお送りください。* 本登録により会期3日間有効です。

お申し込みの際は、ご取材責任者様より、媒体ごとにまとめてご記入のうえ、お手続きください。

ご取材要領について

1) プレス受付について

- ・ プレスパスは会場受付にてお渡しいたします。
- ・ ご本人であることを証明いただける社員証、または名刺等をご持参ください。
- ・ 受付にて、会場のご案内、取材制限セッション等についてお知らせします。

2) 取材可能会場・場所: 会期中に実施される次の会場となります。

- ・ 基調講演
- ・ 各セッション
講演者等の意向により、ご取材いただけないセッションがあります。別途お知らせいたしますので、予めご了承ください。
- ・ 展示コーナー
- ・ イベント
「CEDEC AWARDS」「CEDEC CHALLENGE」「Co-located event」
「Developers Night」は、有料でのご入場となります。チケットは、2F総合受付にて販売いたします。
8月20日(月)に実施する「ウェルカムレセプション」はご取材いただけません。
ご取材いただくことのできるセッション、ご取材内容、撮影の有無など、規定を設けさせていただく場合は、詳細を別途お知らせいたします。

3) 取材時のご注意・お願い

- ・ 当日、教室は大変混雑が予想されます。受講者を優先して席を確保するため、ご取材の方には原則として立ち見をお願いしておりますので、予めご了承ください。
- ・ 撮影者には、プレスパスに加えプレス受付にてお渡しする撮影者腕章をご着用いただきます。

4) その他

- ・ その他ご取材要領および報道形態等につきましては、別途、お知らせします。

プレスルームについて

- ・ 会場となるパシフィコ横浜・会議センター内にプレスルームを設置し、インターネットへの接続環境も用意いたします。

CEDEC 2012 (コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2012)
開催概要

名 称	コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011(CEDEC 2011)																									
会 期	2012年8月20日(月)～8月22日(水)																									
会 場	パシフィコ横浜 会議センター(神奈川県横浜市西区みなとみらい)																									
主 催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)																									
後 援	経済産業省、横浜市、一般社団法人情報処理学会、人工知能学会、NPO 法人 ソフトウェアテスト技術振興協会(ASTER)、日本バーチャルリアリティ学会																									
協 賛	<p>< プラチナスポンサー > グリー株式会社</p> <p>< ゴールドスポンサー > 株式会社ディー・エヌ・エー</p> <p>< シルバースポンサー > 任天堂株式会社、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント</p> <p>< PR プログラムスポンサー ></p> <table border="0"> <tr> <td>6waves 株式会社</td> <td>株式会社オージス総研</td> </tr> <tr> <td>アドビシステムズ株式会社</td> <td>RAD ゲームツールズ</td> </tr> <tr> <td>アーム株式会社</td> <td>シリコンスタジオ株式会社</td> </tr> <tr> <td>Audiokinetic Inc.</td> <td>株式会社スクウェア・エニックス</td> </tr> <tr> <td>オートデスク株式会社</td> <td>株式会社 Too</td> </tr> <tr> <td>コベリティ日本支社</td> <td>株式会社東陽テクニカ</td> </tr> <tr> <td>株式会社CRI・ミドルウェア</td> <td>株式会社コピキタスエンターテインメント</td> </tr> <tr> <td>エピック・ゲームズ・ジャパン</td> <td>ユニティ・テクノロジー・ジャパン合同会社</td> </tr> <tr> <td>Hansoft</td> <td>株式会社ウェブテクノロジー・コム</td> </tr> <tr> <td>株式会社コナミデジタルエンタテインメント</td> <td>エクセルソフト株式会社</td> </tr> <tr> <td>京都マイクロコンピュータ株式会社</td> <td>株式会社ゾレアックスジャパン / 丸紅情報システムズ株式会社</td> </tr> <tr> <td>マッチロック株式会社</td> <td></td> </tr> </table>		6waves 株式会社	株式会社オージス総研	アドビシステムズ株式会社	RAD ゲームツールズ	アーム株式会社	シリコンスタジオ株式会社	Audiokinetic Inc.	株式会社スクウェア・エニックス	オートデスク株式会社	株式会社 Too	コベリティ日本支社	株式会社東陽テクニカ	株式会社CRI・ミドルウェア	株式会社コピキタスエンターテインメント	エピック・ゲームズ・ジャパン	ユニティ・テクノロジー・ジャパン合同会社	Hansoft	株式会社ウェブテクノロジー・コム	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	エクセルソフト株式会社	京都マイクロコンピュータ株式会社	株式会社ゾレアックスジャパン / 丸紅情報システムズ株式会社	マッチロック株式会社	
6waves 株式会社	株式会社オージス総研																									
アドビシステムズ株式会社	RAD ゲームツールズ																									
アーム株式会社	シリコンスタジオ株式会社																									
Audiokinetic Inc.	株式会社スクウェア・エニックス																									
オートデスク株式会社	株式会社 Too																									
コベリティ日本支社	株式会社東陽テクニカ																									
株式会社CRI・ミドルウェア	株式会社コピキタスエンターテインメント																									
エピック・ゲームズ・ジャパン	ユニティ・テクノロジー・ジャパン合同会社																									
Hansoft	株式会社ウェブテクノロジー・コム																									
株式会社コナミデジタルエンタテインメント	エクセルソフト株式会社																									
京都マイクロコンピュータ株式会社	株式会社ゾレアックスジャパン / 丸紅情報システムズ株式会社																									
マッチロック株式会社																										
メディアパートナー	4Gamer.net @IT アニメ! アニメ! アニメ! アニメ! ビズ CGWORLD CGWORLD.jp CodeZine	ファミ通.com Game*Spark GameBusiness.jp GAME Watch インサイド PRONews 週刊ファミ通																								
企画協力/機材協賛	クリスティ・デジタル・システムズ日本支社 株式会社ナナオ																									
受講料金	http://cedec.cesa.or.jp/2012/application/index.html 参照																									
受講対象	ゲームを中心とするコンピュータエンターテインメント開発に携わる方 コンシューマ、ケータイ、ネットワーク等、プラットフォームは問いません エンターテインメントコンテンツ制作、ビジネスに携わる方 関連の技術、機器等の開発や研究に携わる方																									
URL	http://cedec.cesa.or.jp/																									