

海外での参加体験談を基にした 国際イベントGlobal Game Jamの紹介

九州大学 大学院システム情報 金子晃介

Global Game Jam に参加しよう！

○ Global Game Jamとは

- ・概要：制限時間48時間内で、ゲーム制作を行う国際イベント
- ・主催者：IGDA Education Sig
- ・目的：アマチュアゲーム制作者の育成・ゲーム制作者の交流
- ・規模：参加国 38カ国 開催地 140か所 制作されたゲーム 約900作品（2010年）



Global Game Jam の様子



Global Game Jam で制作されたゲーム



○ Global Game Jam 2010 NLLレポート

- ・主催者：Dutch Game Garden（産官学連携による運営）
- ・参加者：約200名（学生：約140人・プロ：約50人、教員・その他：約10人） 38チーム



○ Global Game Jam 2011 Fukuoka の概要

目標

プロとアマチュアの交流



ゲーム制作の様子を公開



アマチュアゲーム
クリエイターの
育成
ゲーム産業の
進展

運営体制

