

Autodesk Maya Technology Preview



Autodesk Maya

- Substances
- Effect Asset
- Craft Animations
- ICE Flow
- mental ray upgrade to 3.8.3



Substances

- Allegorithmics社のプロシージャル テクスチャ ソリューション
- 70以上のサンプルファイルを提供
- 非常に小さな元データファイルでプロシージャルにテクスチャを生成

Effect Asset

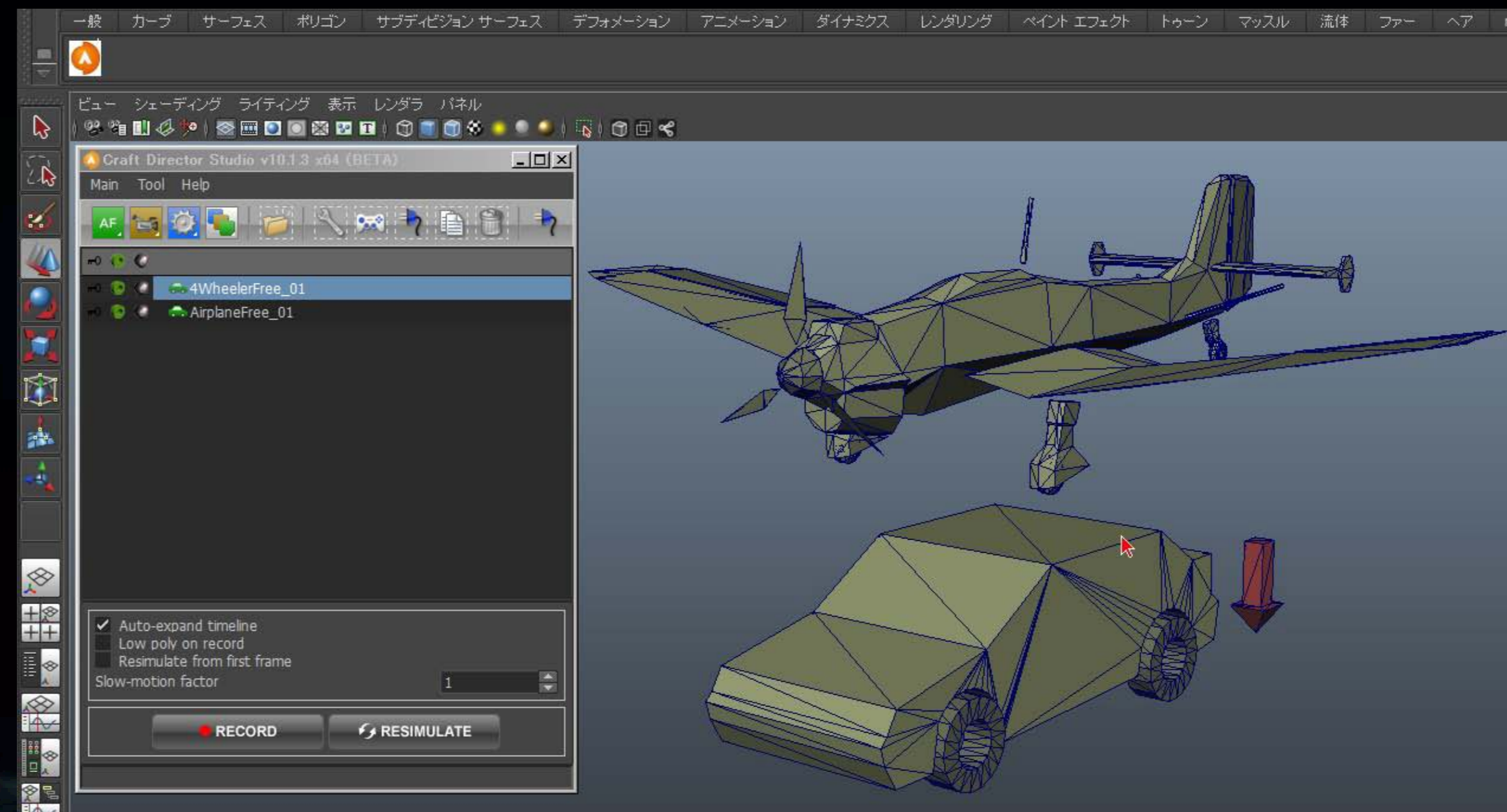
- エフェクトシミュレーションをAssetコンテナでまとめたサンプル集
- Assetコンテナをカスタマイズ可能
- 20のEffect Assetサンプルを提供予定



Craft Animations

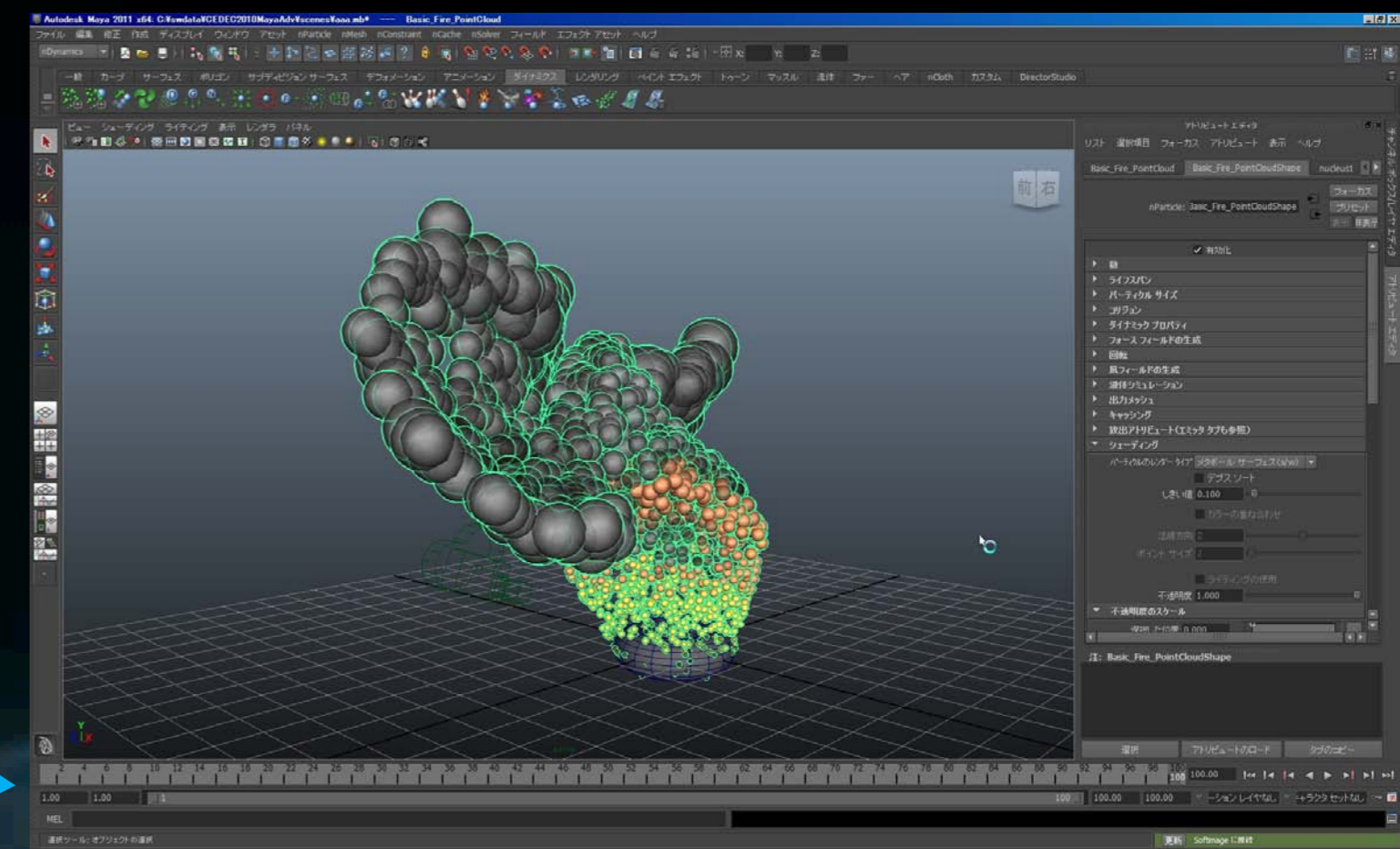
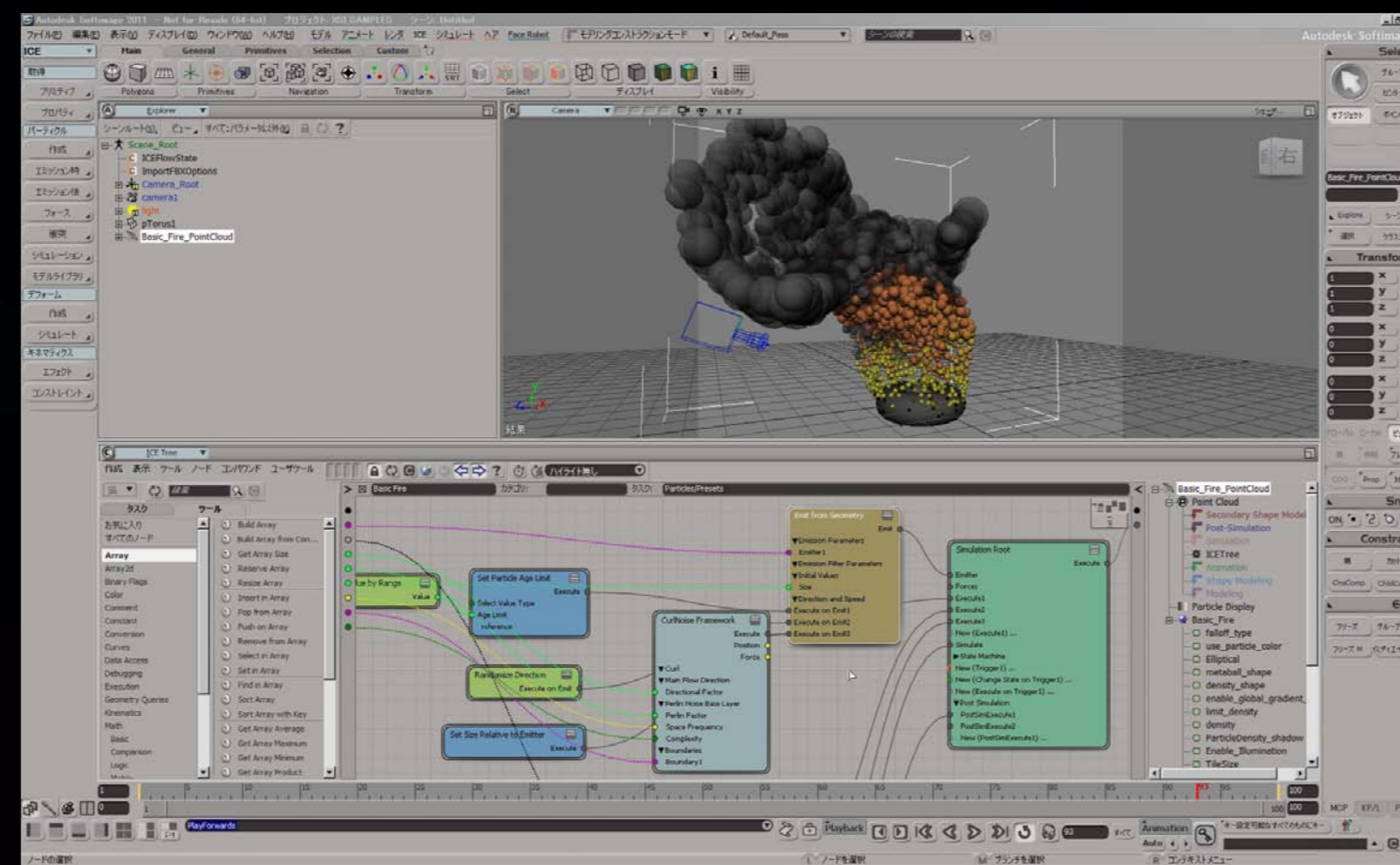
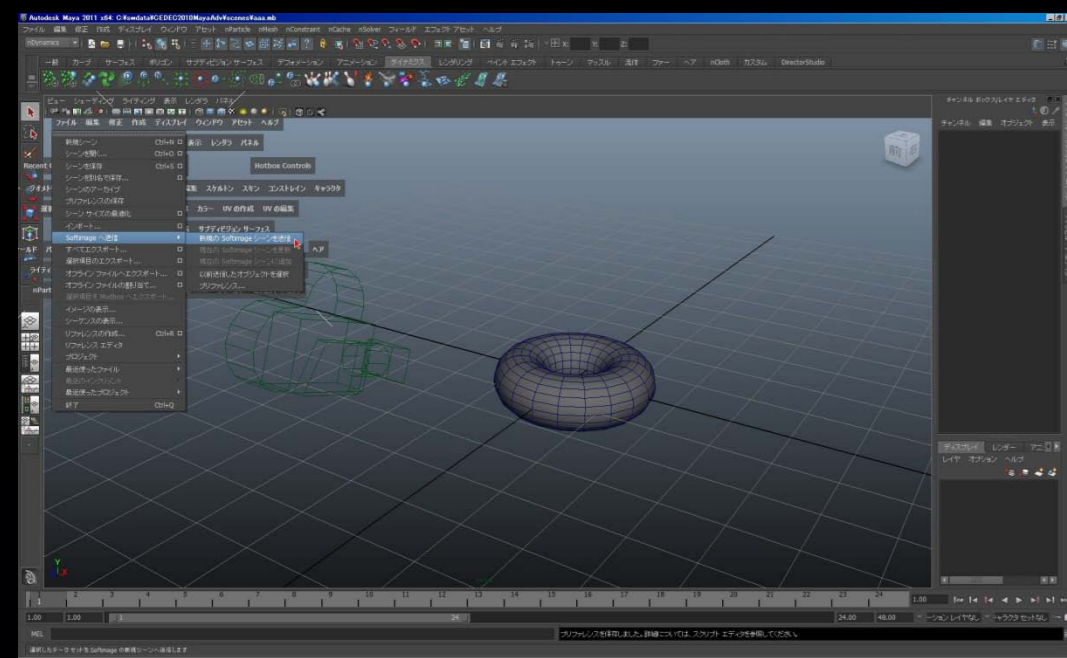
- Craft Director Studio
- 車体の挙動をシミュレーション
- 短時間でリアルな車体のアニメーションを作成
- 以下の基本リグを提供

- 4WheelerFree
- AirplaneFree
- Craft SoftMotionCam
- Craft ObserverCam
- Craft MultiStateCam
- Craft HumanizerCam
- LookAtCam
- ObserverFree



ICE Flow

- Softimage ICE と Maya のシームレスな連携
- Maya と Softimage をコネクト Maya で作成したシーンを Softimage へ
- Softimage ICE で作成したパーティクルを nCache にし Maya へ戻す



Turtle

- モダンな高性能レンダラー
- ゲーム用途では特にベイキングの品質、速度で定評
- Maya Entertainment Creation Suite Premium 2011 で提供
(Maya, MotionBuilder, Mudbox, Softimage, Turtle)



Autodesk®