

blast

下川 和也（電気通信大学 村松研究室）

2011年 9月

1 概要

アルゴリズムは、いわゆるモンテカルロ碁です。既存の研究で成功しているいくつかの手法を実装しています。

日本ルールへの対応はまだできていないので、終局判断を間違えてしまうことがあります。

2 特徴

- UCT
- RAVE
- Progressive Widening [1]
- Rémi Coulom の手法 [1] による着手の特徴の学習
学習した結果をプレイアウトの改良や探索木の枝刈りに利用しています。
着手の特徴として用いているのは、戦術的特徴（トリ、アタリなど）と距離、形のパターンです。

参考文献

- [1] Rémi Coulom , Computing Elo Ratings of Move Patterns in the Game of Go , ICGA journal Vol.30 No.4 , (2008) .