



CEDEC  
2011

# CEDEC 2011

CEDEC 2011 運営委員会 委員長  
吉岡 直人

- CESAが主催する二大イベントのひとつ

- コンシューマー/リテイラー向けTGSと、  
開発者向け



- プロの開発者が互いに切磋琢磨する場

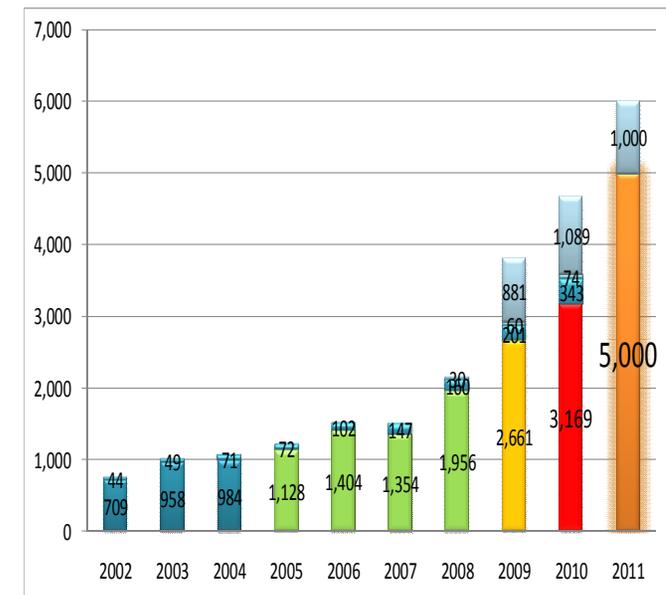
- 毎年秋に開催。今年で13回目
- 昨年 CEDEC 2010 では、約4,600名の開発者が三日間に渡り議論
- 主に開発者によるセッションと、商用技術ベンダーによる展示会/PR  
セミナーで構成

- 会社の枠を超えて、業界各社より運営メンバーが集結

- 講演者も、聴講者も、運営も開発者
- 全員が、より良い業界実現のために尽力



- 今年、CEDECは "CESA Developers Conference" から "**Computer Entertainment** Developers Conference" に進化します
- 日時: 2011/9/6(火)-9/8(木)
- 会場: パシフィコ横浜
- 規模
  - セッション数(予定): 200
  - 参加者数(目標): 5,000



- CEDEC Digital Library (CEDiL) 始動
  - まず、CEDEC の講演資料を**無償**で公開。約**520本**を予定
    - 公開は、講師の方の公開許可を頂いたものに限ります
  - **本日よりサービス開始**
- 海外トラック
  - Chris Hecker 氏  
“Simulating Normal Human Beings“ (仮題)
  - 他交渉中
- インタラクティブセッション強化
  - CEDEC 2010 の「ポスター発表」を強化
  - 「**世界初の驚き**」をCEDECで！
- 特許法第30条(新規性の喪失の例外)が適用される学術団体指定取得 (H23.1.14)
  - 安心して発表できます
- 他技術カンファレンスとの**連携**推進
  - JaSST, 情報処理学会GCAD, CREST (数学と諸分野の協業によるブレークスルーの探索), GDC
  - 他検討、交渉中
- 運営組織の新陳代謝
  - CEDEC 運営委員経験を通して、**次世代リーダー**を育成

## コンピュータ エンターテインメントの フロンティアへ！

- セッション公募中
  - 2/1～3/31: ゲームに限らず、**コンピュータエンターテインメント開発技術全般**を募集中です!
  - 「大手」「中小」関係ありません。「有名」「無名」も関係ありません
  - どんな問題があつて → どのように解決して → どんな結果が出たか → **次はこうしたい!**
  - CEDEC は挑戦者を優遇します!
  - 詳しくは、<http://cedec.cesa.or.jp>
- スポンサー参加も募集中!



CEDEC  
2011

日本のエンターテインメントを元気にしよう!

CEDEC 2011  
9月6日～9月8日  
@パシフィコ横浜