

## CESA ゲーム開発技術ロードマップ（ゲームデザイン分野）2016 年度版

### ゲームシステム

アイデアの出し方、基になる要素、操作しやすいインターフェースの生かし方

- <最新>
  - 経済学・心理学に基づいたシステム設計
  - 位置登録を利用した地域活性化のゲームシステム
  - 健全な課金を促すビジネスモデル
- <数年後>
  - リアルと VR を包括した没入感の設計
  - マルチデバイスにおける統一感を感じられる新たなインターフェース
  - AI を活用してユーザーの求める最適を自動構築するシステム

### 生産性と品質の向上

アイデアを活かすために生産性をあげる技術

- <最新>
  - シームレスな音声認識技術の進化
  - VR 技術を活かすための法整備や医学的見地のルール化
  - 生産性を高めるための新たな意思決定理論の確立
- <数年後>
  - VR 機器の軽量化と普及
  - 家庭用ゲーム機とウェアラブル端末との連携技術の普及
  - 迅速性を実現する配信インフラ技術の発展

### 気にしなければいけない周辺技術

- <最新>
  - 運転支援技術の発達と普及
  - 個人識別情報の普及と管理
  - 国内での e-Sports の発展と普及
- <数年後>
  - クリエイティブを生み出す AI の技術
  - 一般家電の VR 機器との連動
  - 五感に直接働きかける機器の進化とルール化
  - ブロックチェーン技術の普及と活用