

## CESA ゲーム開発技術ロードマップ（ゲームデザイン分野）2016 年度版

### ゲームシステム

アイデアの出し方、基になる要素、操作しやすいインターフェースの生かし方

- <最新> - 経済学・心理学に基づいたシステム設計
- 位置登録を利用した地域活性化のゲームシステム
- 健全な課金を促すビジネスモデル
- <数年後> - リアルと VR を包括した没入感の設計
- マルチデバイスにおける統一感を感じられる新たなインターフェース
- AI を活用してユーザーの求める最適を自動構築するシステム

### 生産性と品質の向上

アイデアを活かすために生産性をあげる技術

- <最新> - シームレスな音声認識技術の進化
- VR 技術を活かすための法整備や医学的見地のルール化
- 生産性を高めるための新たな意思決定理論の確立
- <数年後> - VR 機器の軽量化と普及
- 家庭用ゲーム機とウェアラブル端末との連携技術の普及
- 迅速性を実現する配信インフラ技術の発展

### 気にしなければいけない周辺技術

- <最新> - 運転支援技術の発達と普及
- 個人識別情報の普及と管理
- 国内での e-Sports の発展と普及
- <数年後> - クリエイティブを生み出す AI の技術
- 一般家電の VR 機器との連動
- 五感に直接働きかける機器の進化とルール化
- ブロックチェーン技術の普及と活用