

# 1Dayプログラミングキャンプ in CEDEC

## ー ゲームプログラミング実践コース ー

### 簡単なプログラムから始めてゲームを作ろう！

[開催期間] 2018年8月22日(水)、23日(木)、24日(金)

[応募日数] 1Dayワークショップ、各1日ごとの開催

[時間] 10:00~18:00 (受付9:30開始)

[会場] パシフィコ横浜 会議センター CEDEC開催会場内

[対象] 小学生4・5・6年生

[参加費用] 無料

[定員] 各日25名 (うち、横浜市在住または在学優先枠 各日20名)  
\*応募者多数の場合は抽選

[内容] 「1Dayプログラミングキャンプ in CEDEC」は、プロのゲーム開発者が、プログラムやゲームの作り方を直接指導してゲーム制作の流れを1日で体験できるワークショップです。休憩時間には、CEDECのカンファレンス会場を見学するツアーも予定しています。



[問い合わせ] 横浜市文化観光局MICE振興課 TEL:045-671-3546 FAX:045-663-6540

[申込] 横浜市電子申請システム \*申込締切: 8月3日(金)

#### 「横浜市電子申請システム」

<https://www.e-shinsei.city.yokohama.lg.jp/yokohama/uketsuke/dform.do?id=1529393553534>

- ・参加希望の方は、右のQRコードまたは横浜市電子申請システムから参加申込を行ってください。(スマートフォン用)
- ・申込受付後、確認のメールをお送りします。迷惑設定されている場合はメールを受信できるように設定変更をお願いします。
- ・申込受付後1週間以内に連絡がない場合はお問合せください。



# 晩夏に横浜でプログラミング



「CEDEC (Computer Entertainment Developer Conference)」は、今年で開催20周年を迎える、日本最大のコンピュータエンターテインメント技術カンファレンスです。「ゲーム開発者向け」としてスタートしましたが、昨今のゲームから始まったデジタル技術の多様化から、映像、自動車、医療、学術研究に至るまで日本の様々な最先端技術が集まるイベントです。



<http://cedec.cesa.or.jp/>

## ゲームを作るソフトウェア

ワークショップで使用するソフトは、「プチコン4 SmileBASIC」です。略して「プチコン4」と言います。

プチコン4は、Nintendo Switchでプログラム言語「BASIC (ベーシック)」を使用したプログラミングを楽しめる株式会社スマイルブームが開発、販売しているソフトウェアです。



### 講師：

株式会社スマイルブーム 取締役 小林貴樹

(北海道科学大学 客員准教授)

(北海道情報大学 客員准教授)

一般社団法人Japan Entertainment 開発協会 副理事



プロもびっくり？18歳以下の小中高生が作ったゲームの発表会！  
プログラミングを体験してみんなも応募を目指してみよう！

集え！創れ！未来のゲームクリエイター

<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞2018「U18部門」決勝大会 開催！！

2018年 9月23日 (日) 10:00~12:00

「東京ゲームショー2018」会場内イベントステージ

予選を勝ち抜いた6組のクリエイターが自身のゲームを熱くプレゼン！

