

2020年6月

(調査結果速報)

ゲーム開発者の在宅勤務に 関するアンケート調査2020

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

技術委員会 人材育成部会



human resource dev.

調査の概要

1. 調査の趣旨・目的

この調査は、ゲーム開発者を対象に、新型コロナウイルス感染症の影響で在宅勤務を行う開発者が増えている中、ゲーム開発に携わる皆様における在宅勤務の実態を把握し、開発者と勤務先企業それぞれの対応に役立つ情報を提供することを目的とし調査を実施いたしました。

2. 調査期間 2020年5月19日～6月7日

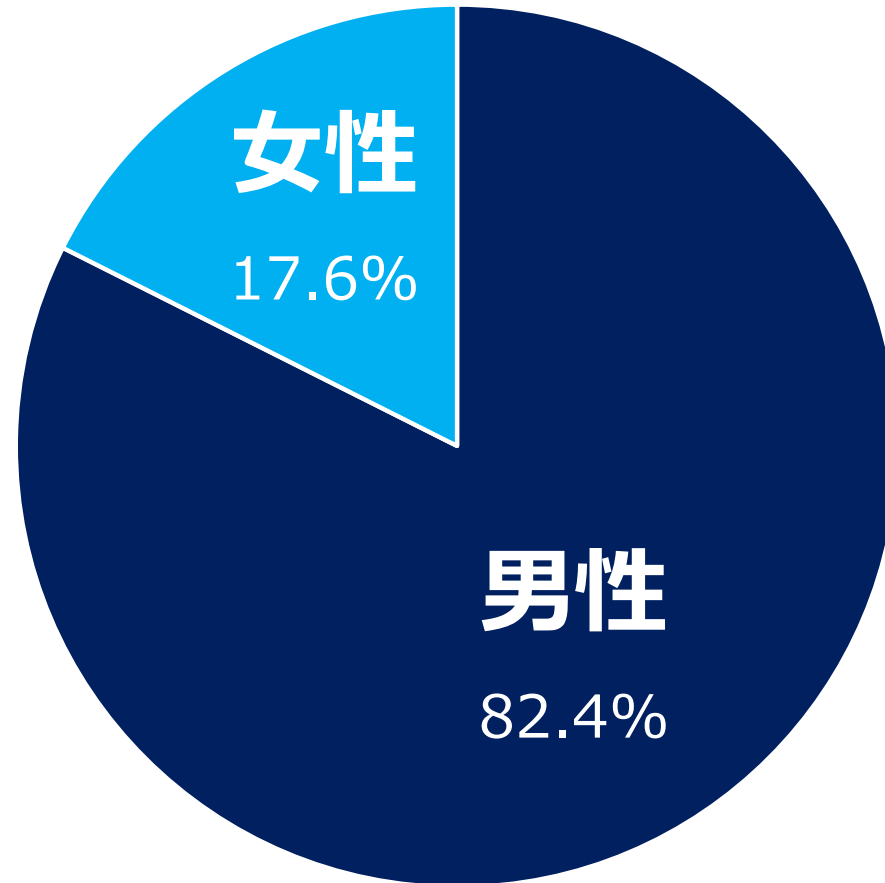
3. 調査方法 インターネット調査

4. 調査対象

プロデューサー、ディレクター、エンジニア、アーティスト、テクニカルアーティスト、サウンドクリエイター、ゲームデザイナー、品質管理(QC)・品質保証(QA)・テスター・デバッガー、役員/管理職などに従事する商業ゲーム開発者

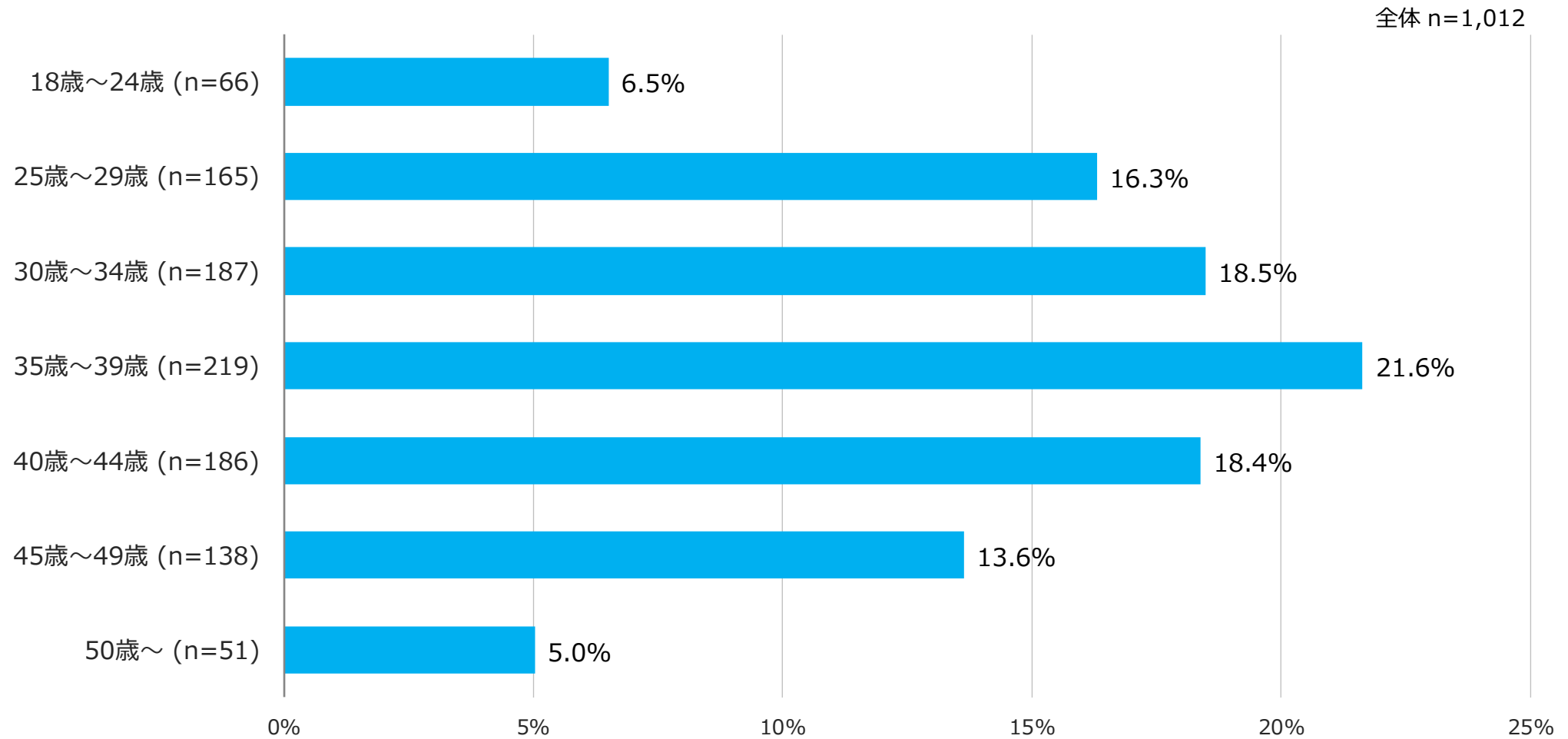
5. 有効回答数 1,012名

Q1. 性別

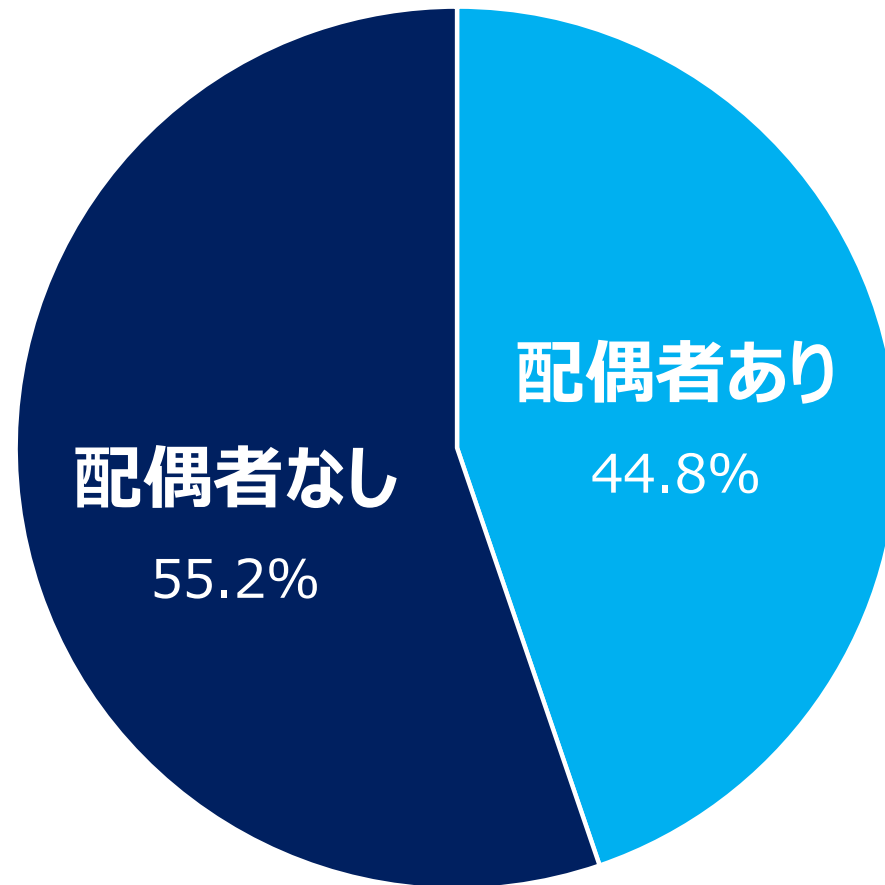


全体 n=1,012
男性 n= 834
女性 n= 178

Q2. 年齢

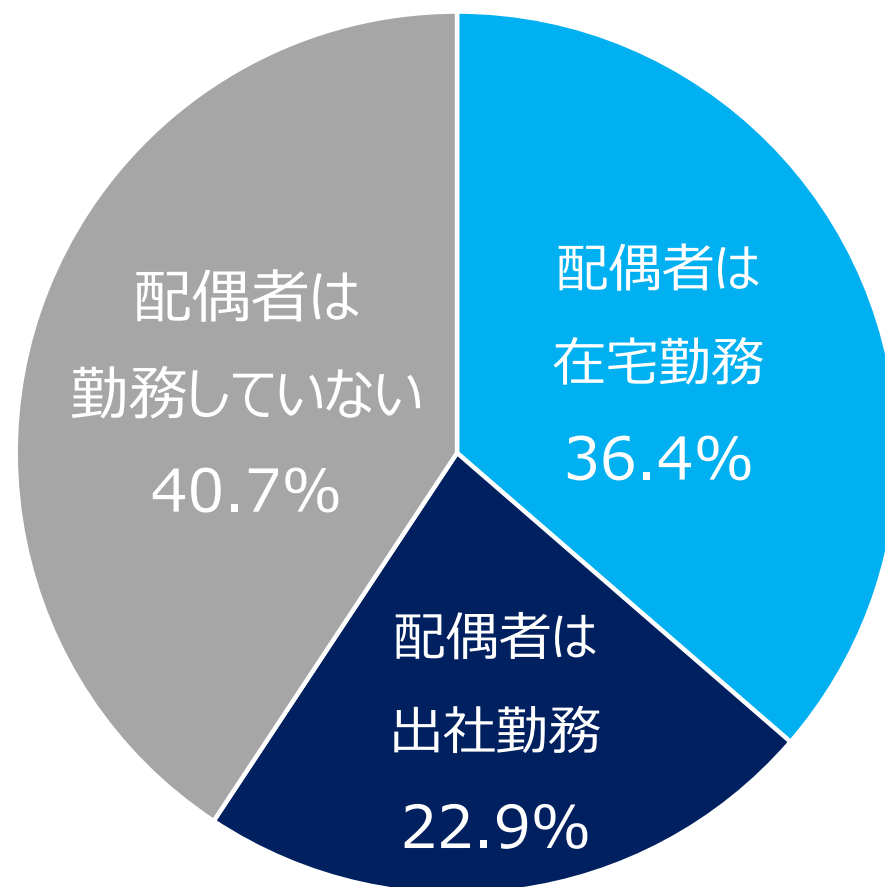


Q3. 配偶者の有無



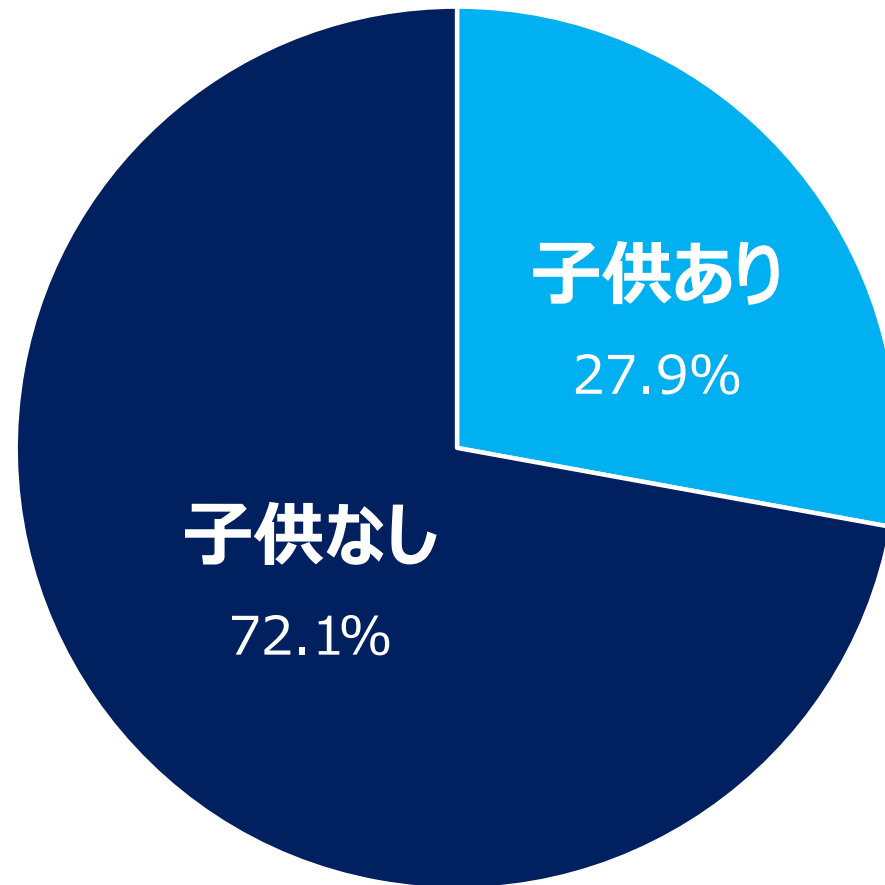
n=1,012

Q4. 配偶者の勤務形態



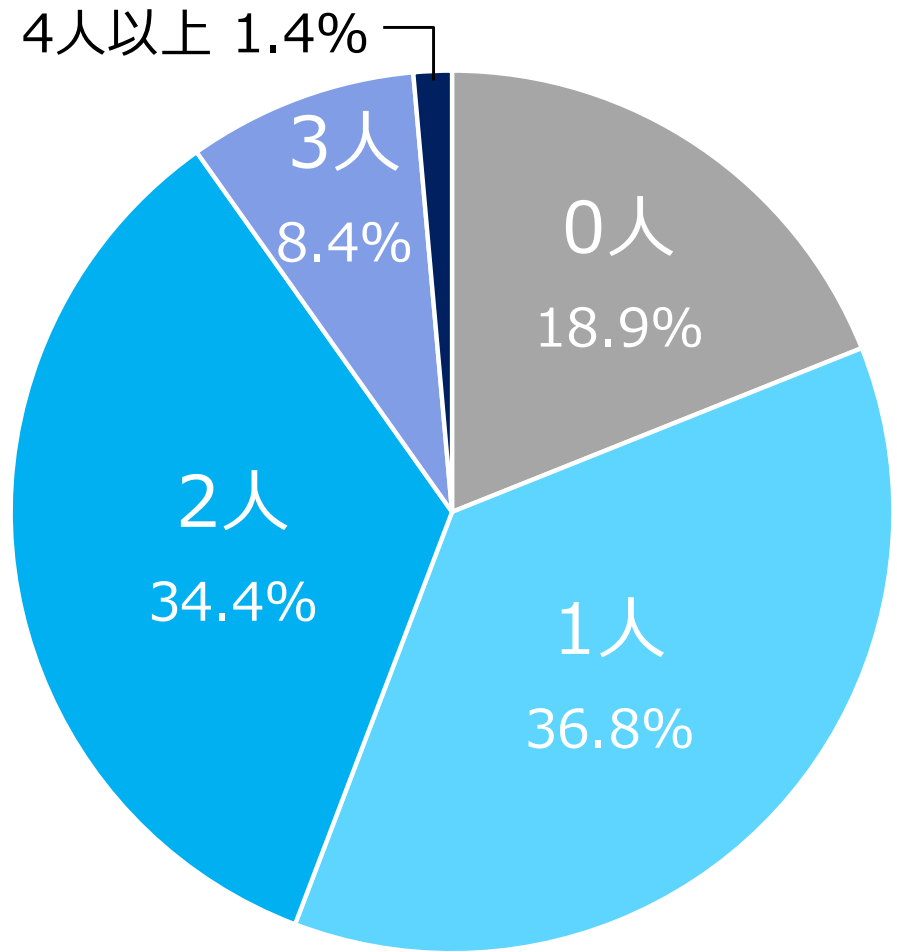
n=484

Q5. 子供の有無



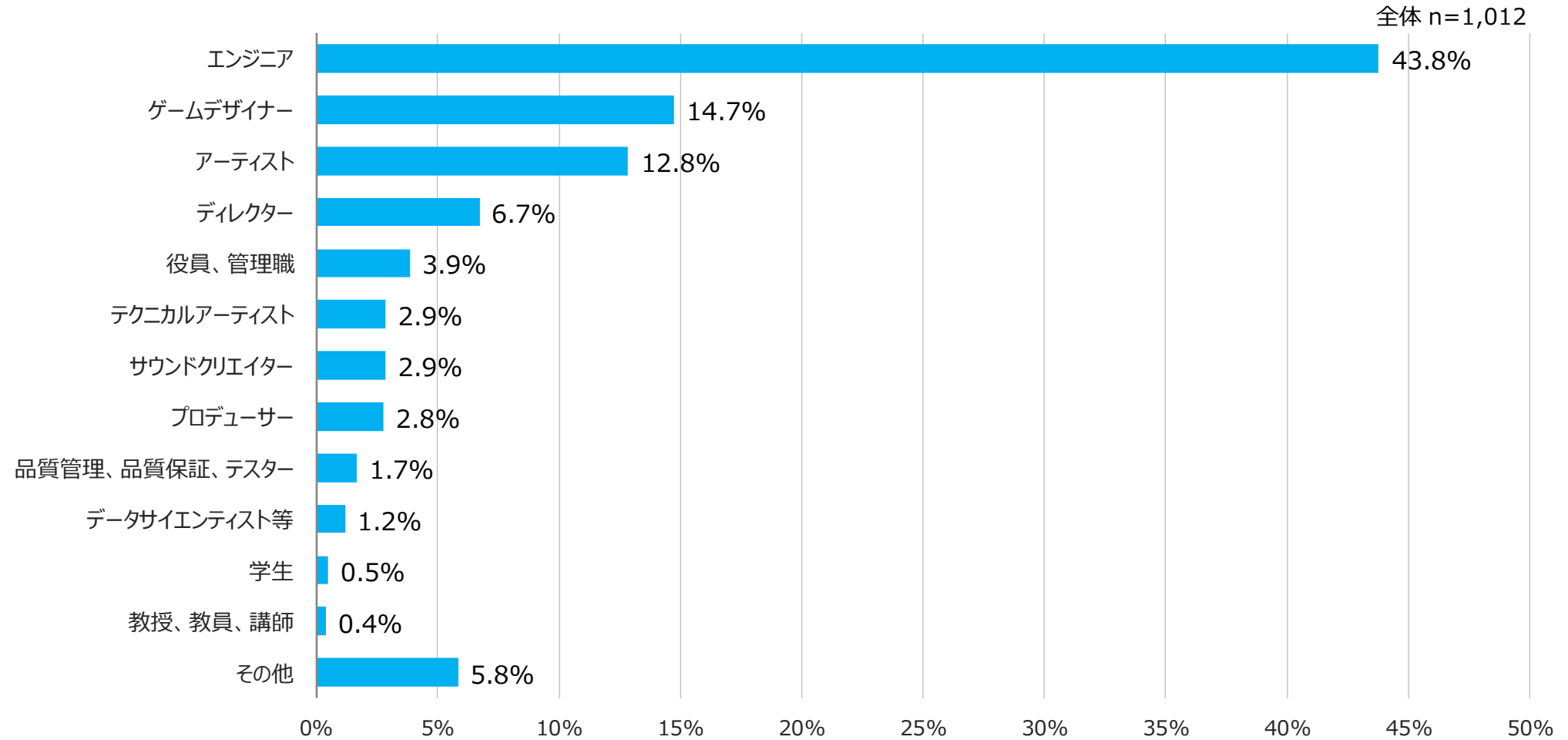
n=1,012

Q6. 新型コロナウイルスの影響で、家庭で世話が必要になった子どもの人数

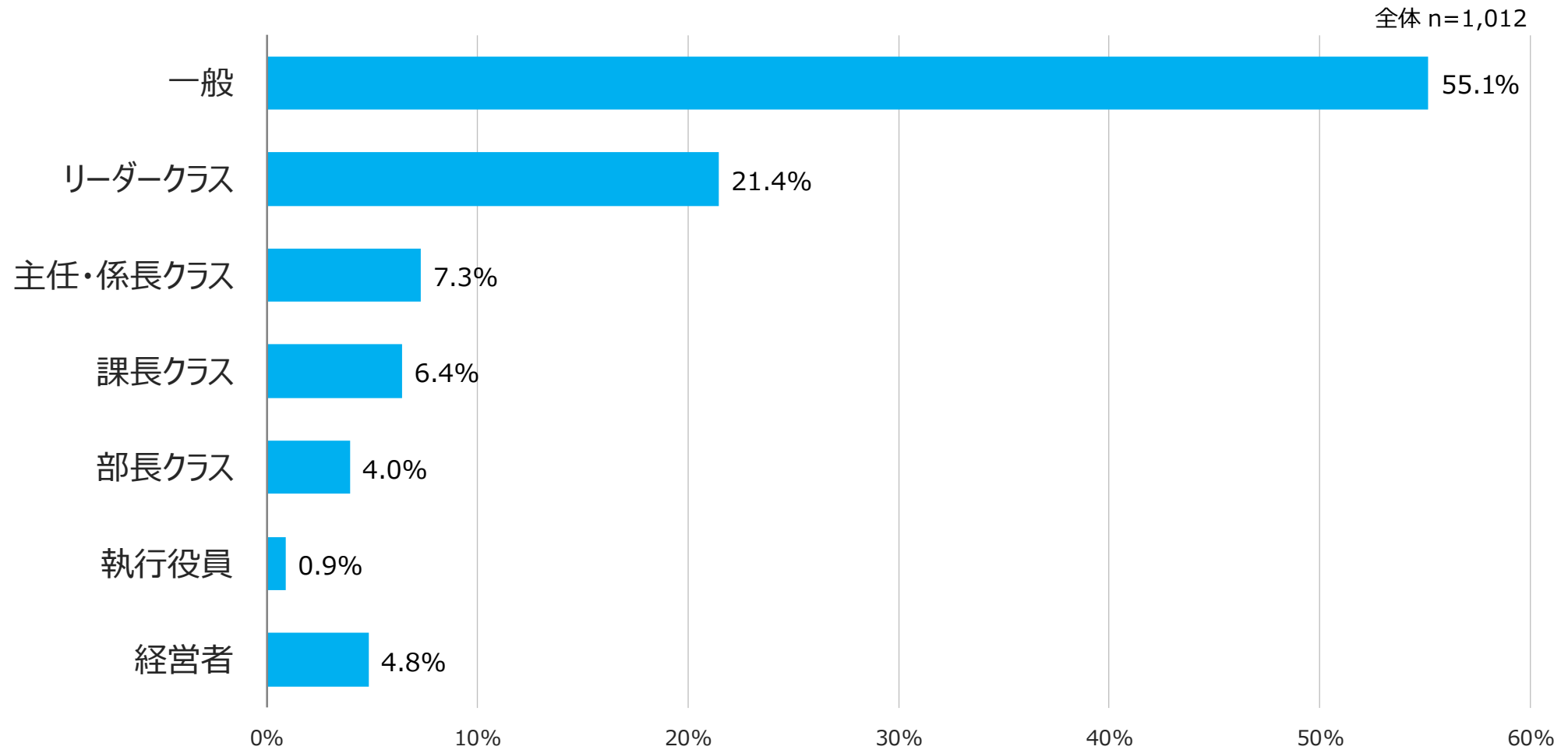


n=285

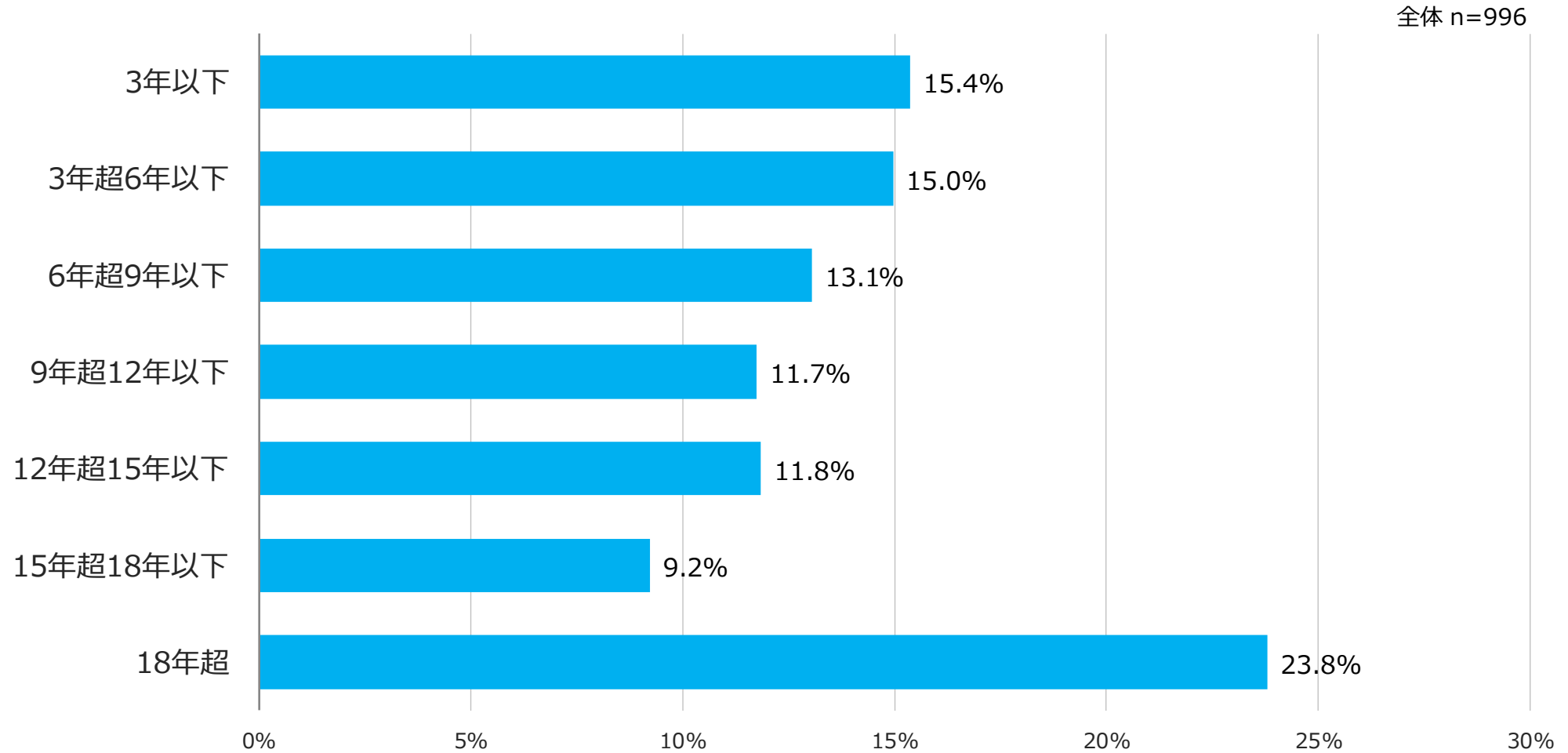
Q7. 現在の職種



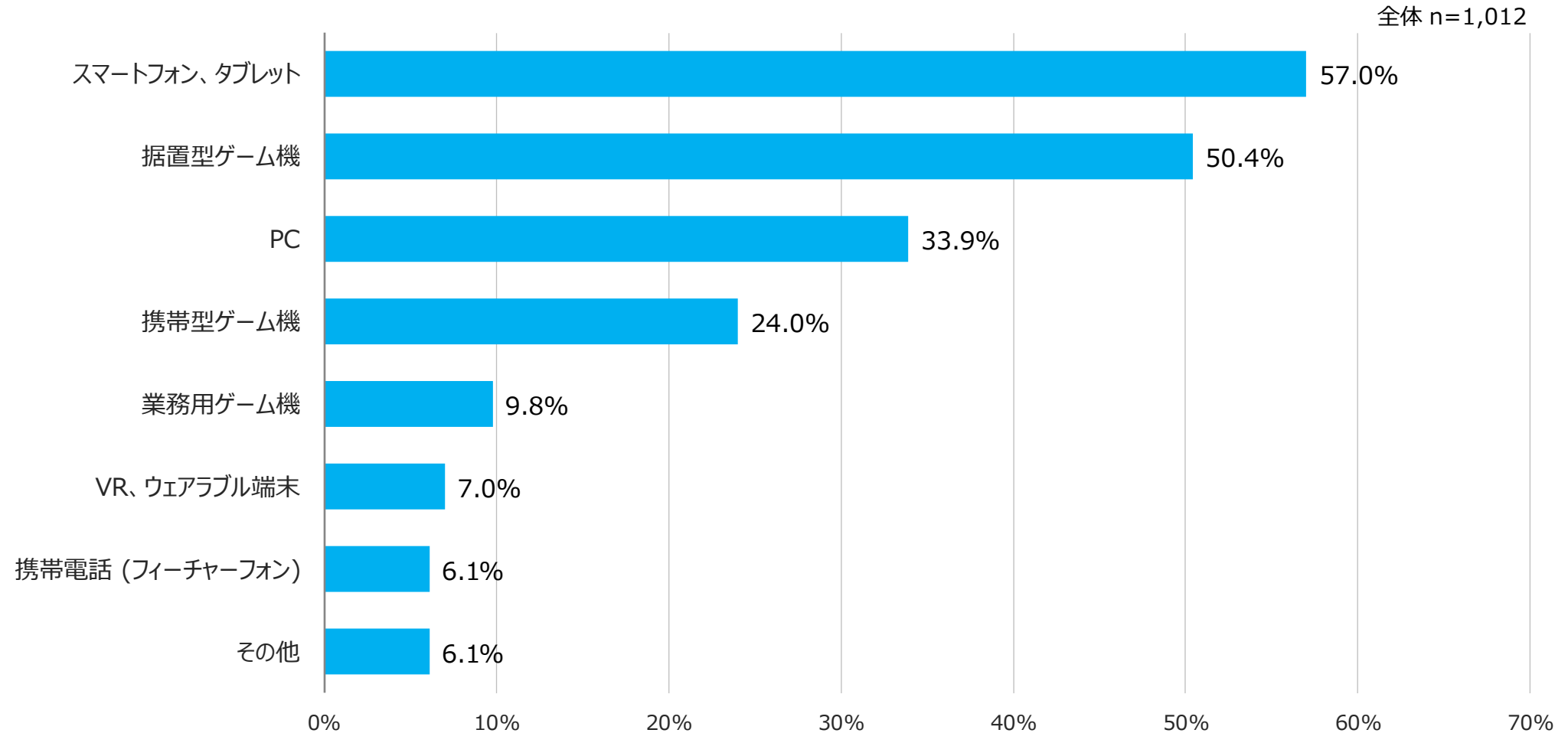
Q8. 現在の役職



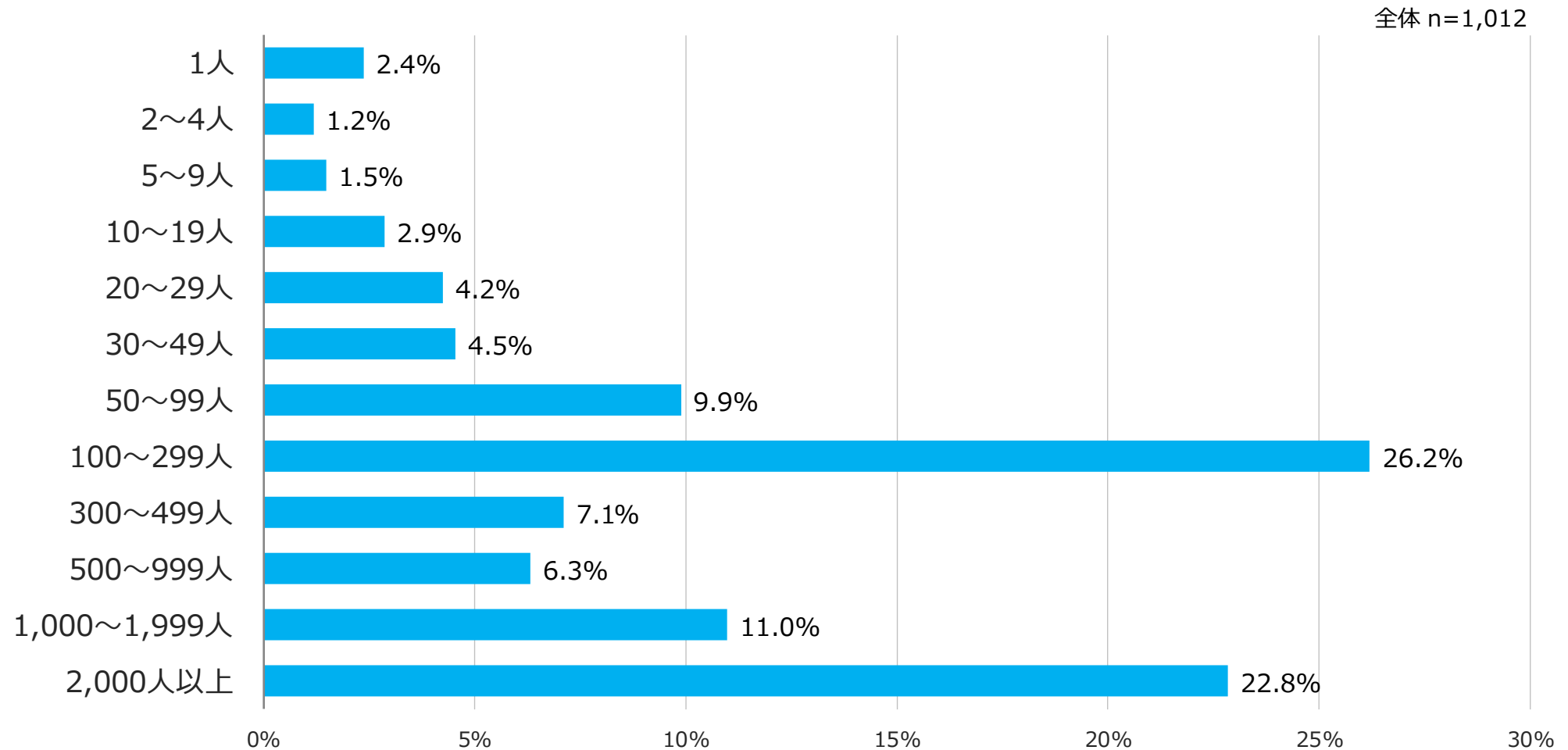
Q9. ゲーム産業の経験年数



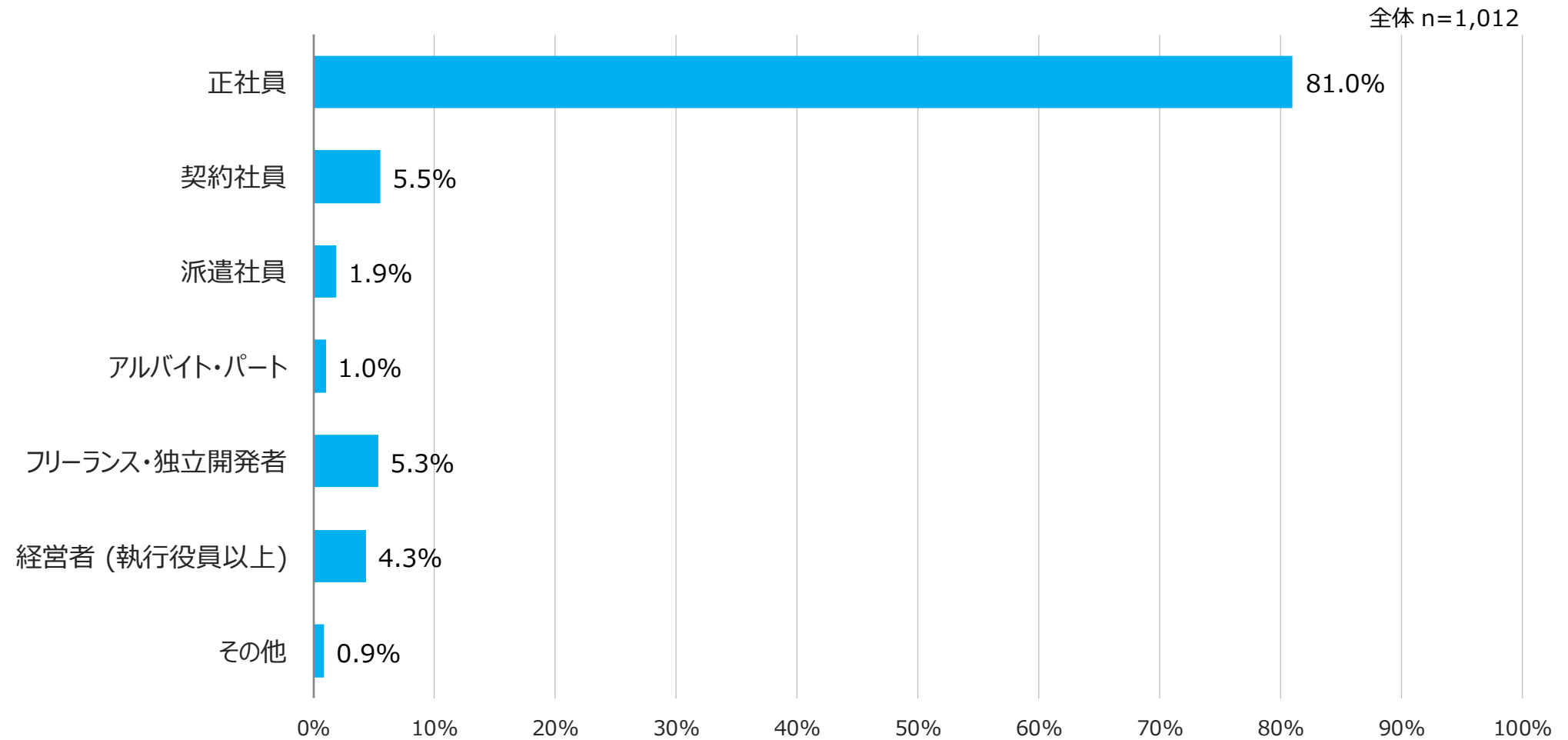
Q10. 現在携わっているプラットフォーム



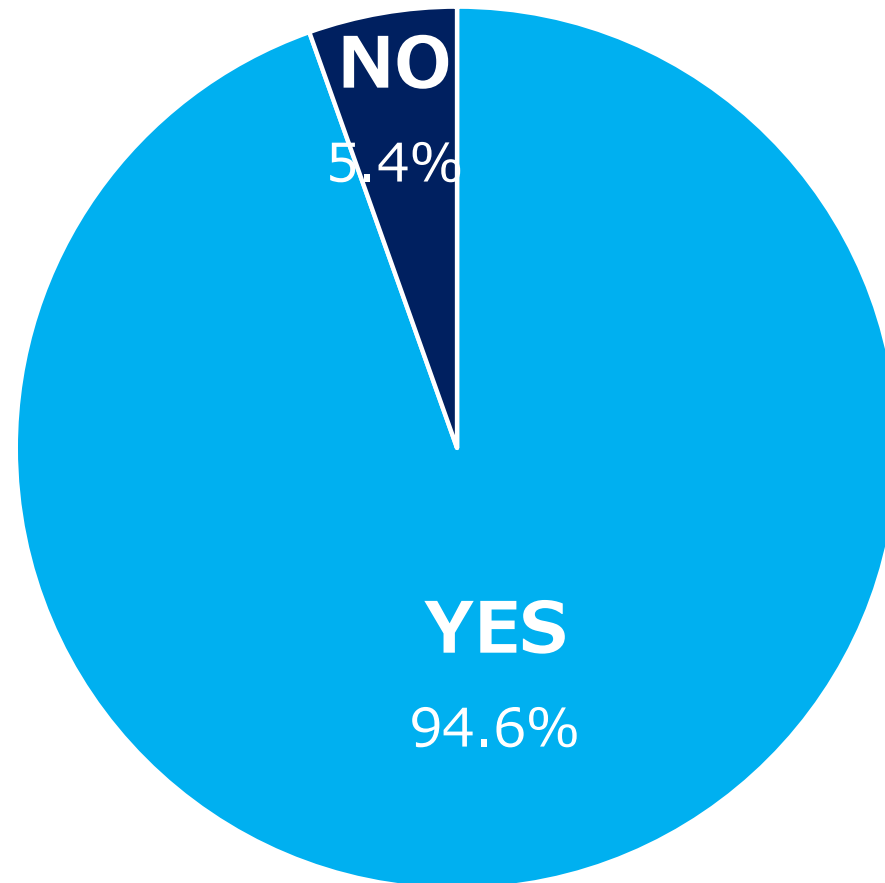
Q11. 現在の職場の従業員数



Q12. 就業形態



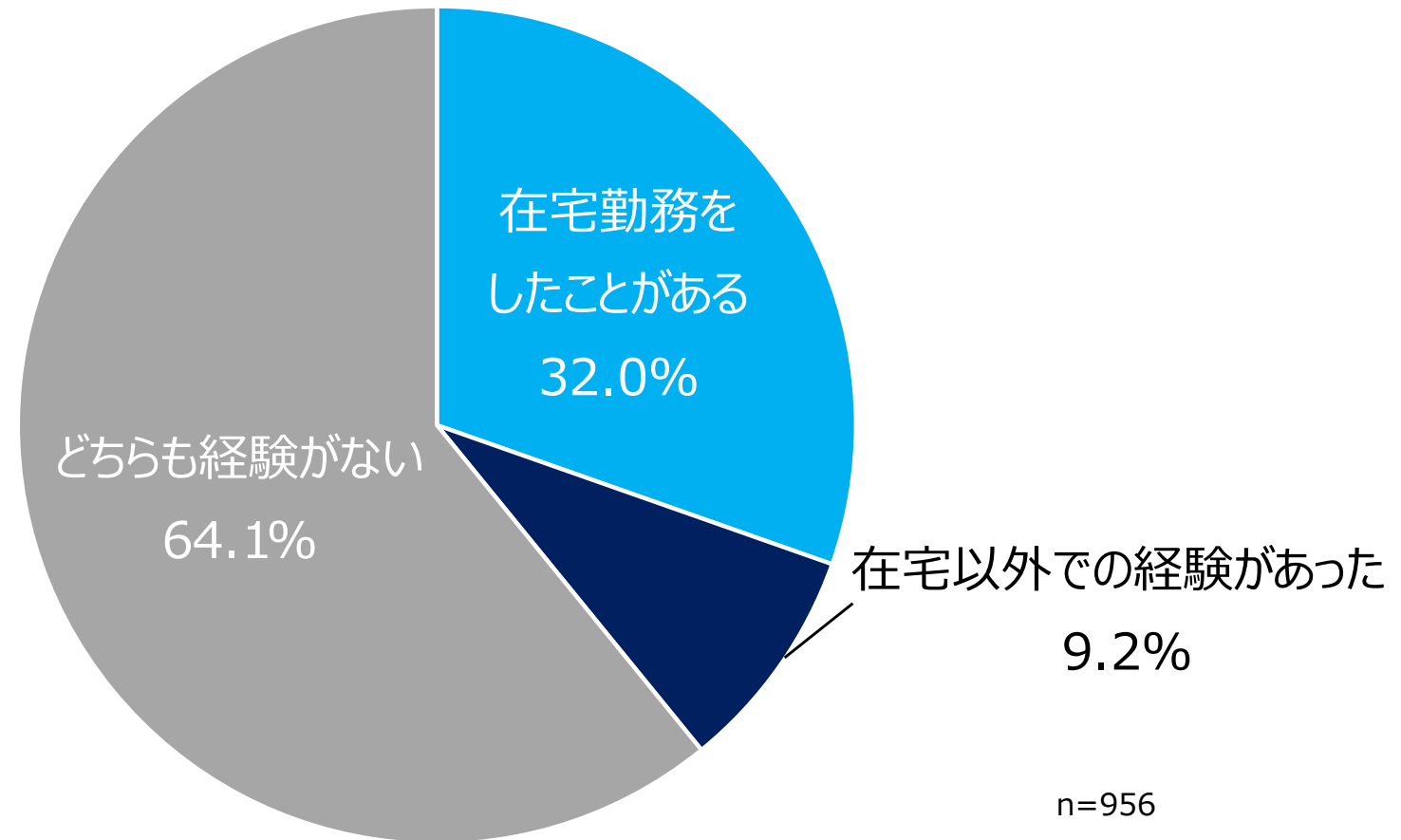
Q13. 新型コロナウイルスによる在宅勤務の有無



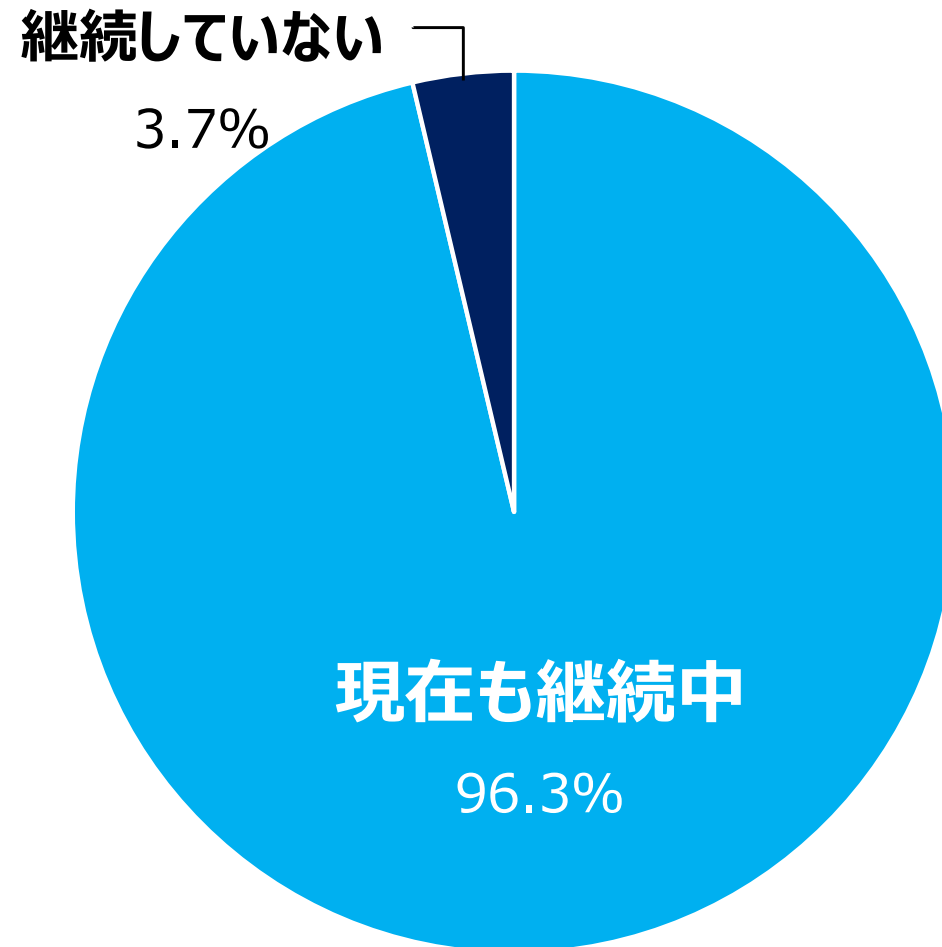
n=1,012

※「在宅勤務「有」はQ14~38を回答、在宅勤務「無」はQ39~45を回答」。

Q14. 以前の在宅勤務経験

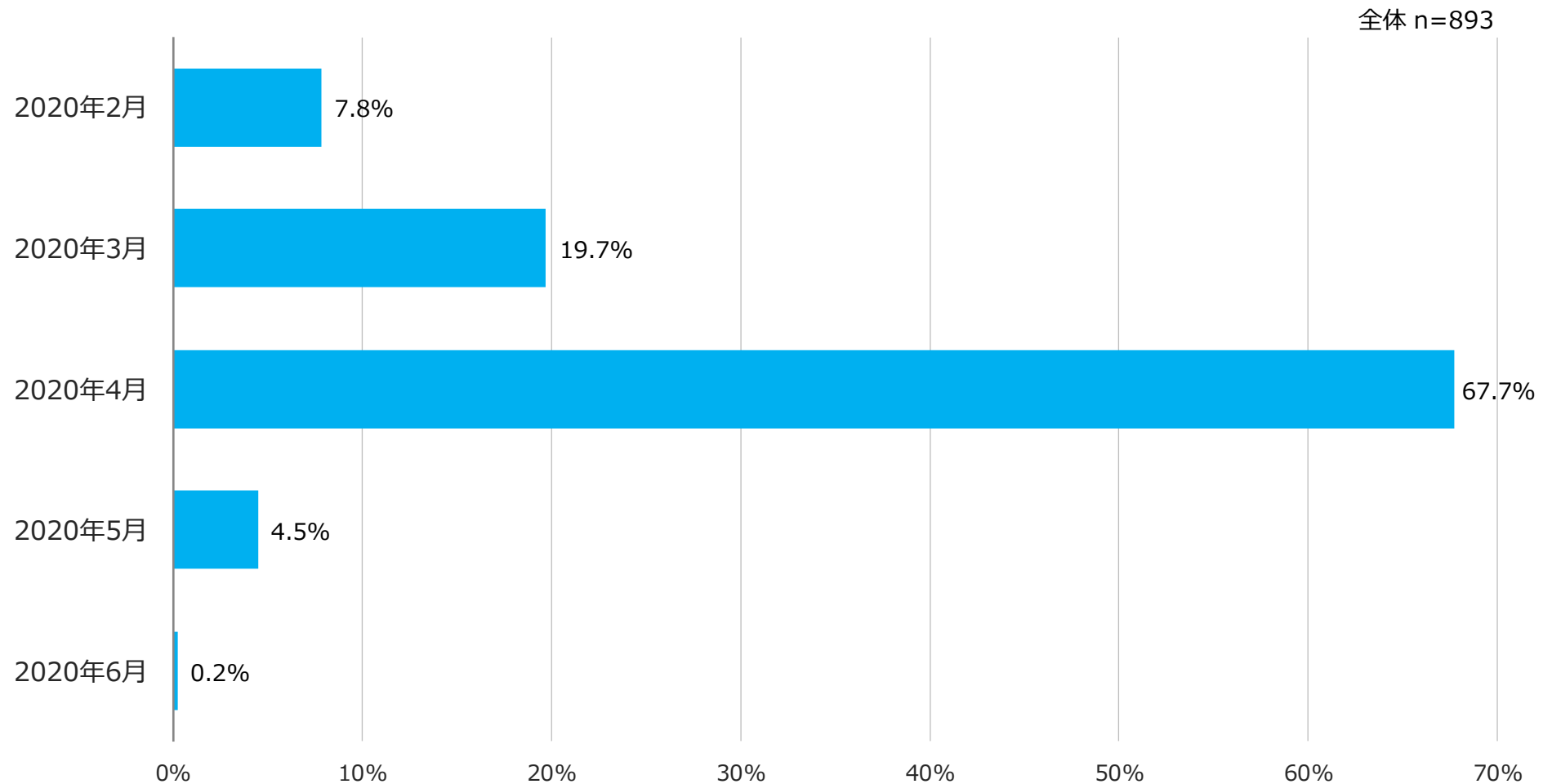


Q15-1. 在宅勤務の現況（調査時点:~6/7）



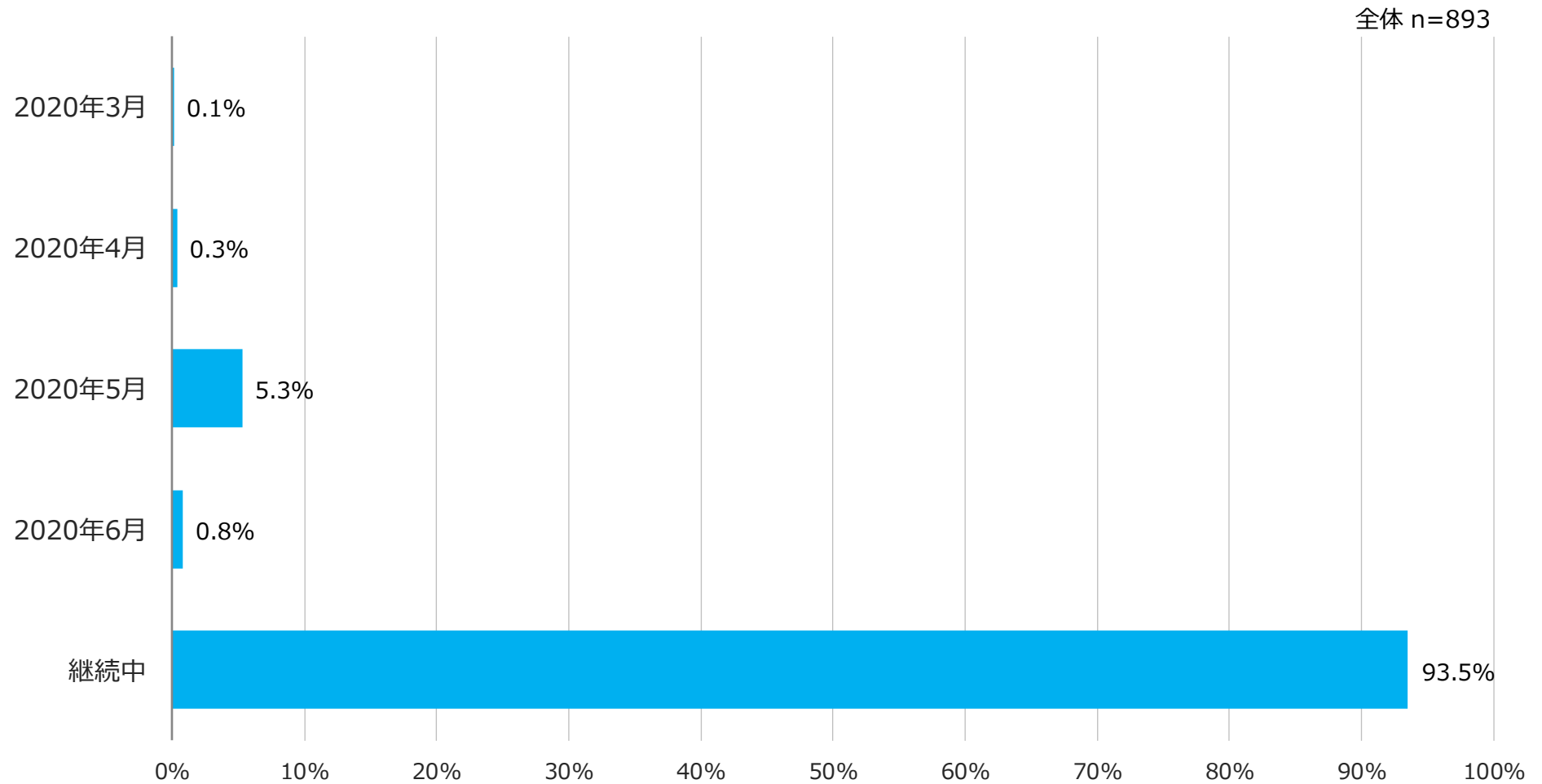
n=956

Q15-2. 在宅勤務開始日



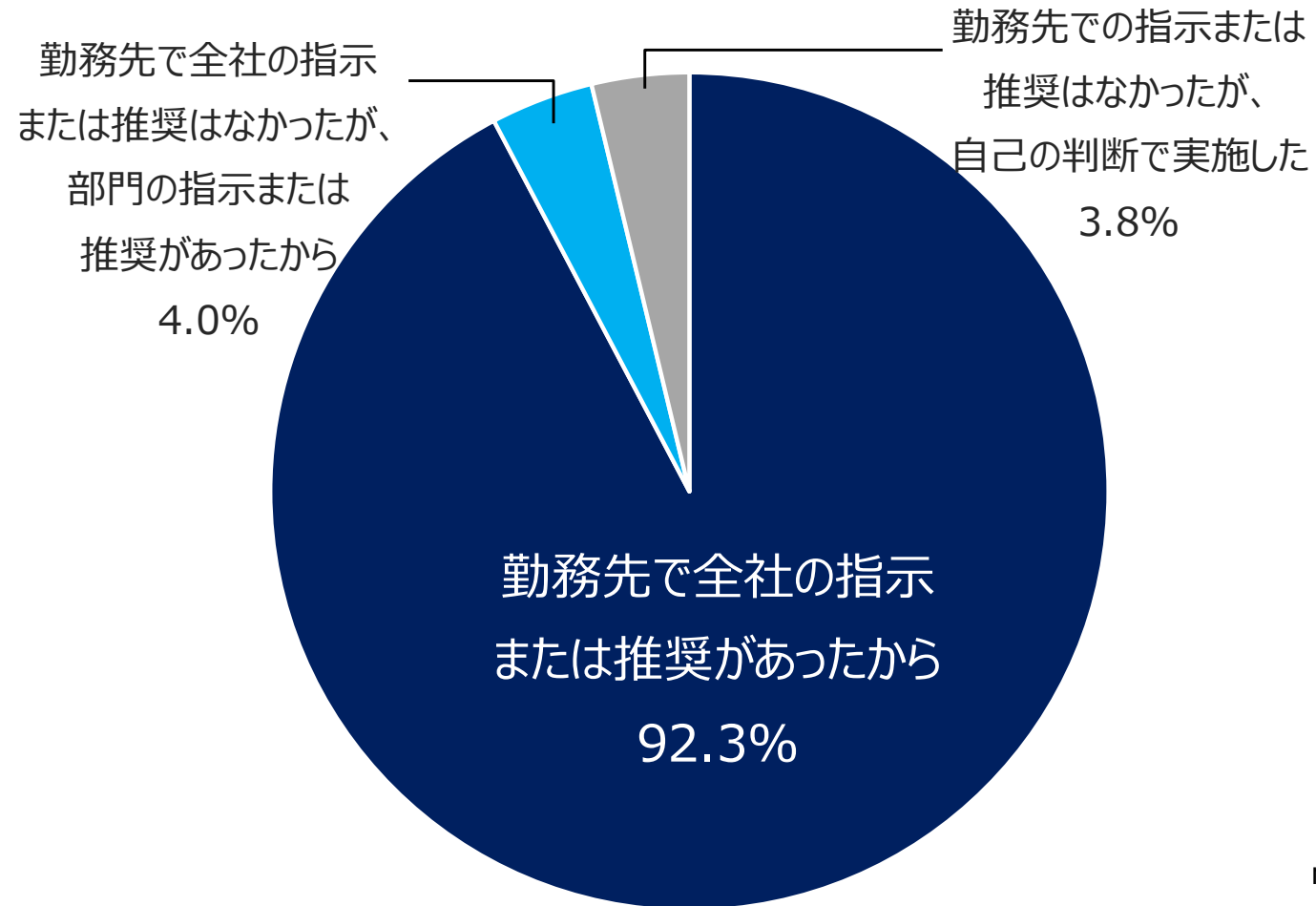
※今回の新型コロナウイルスの対応を見るために2020年以降のデータ集計としました。

Q15-3. 在宅勤務終了日

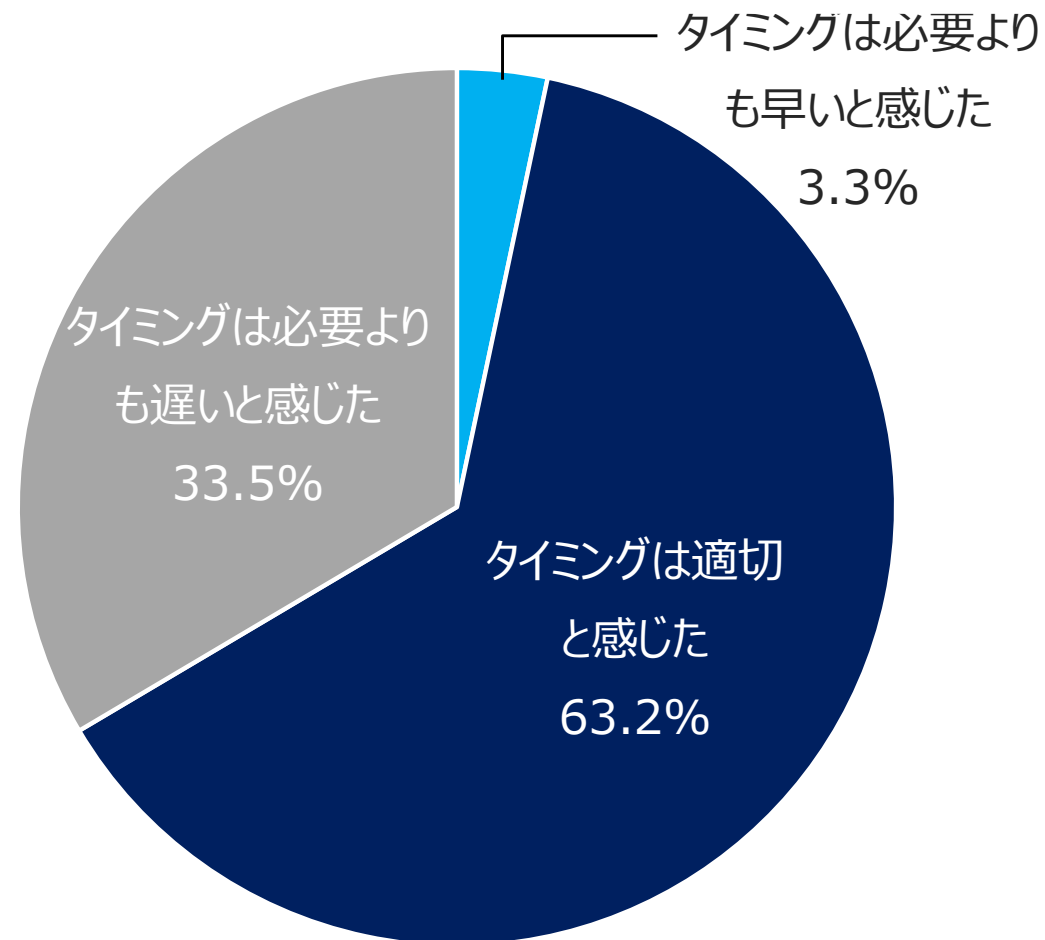


※今回の新型コロナウイルスの対応を見るために2020年以降のデータ集計としました。

Q16. 在宅勤務理由

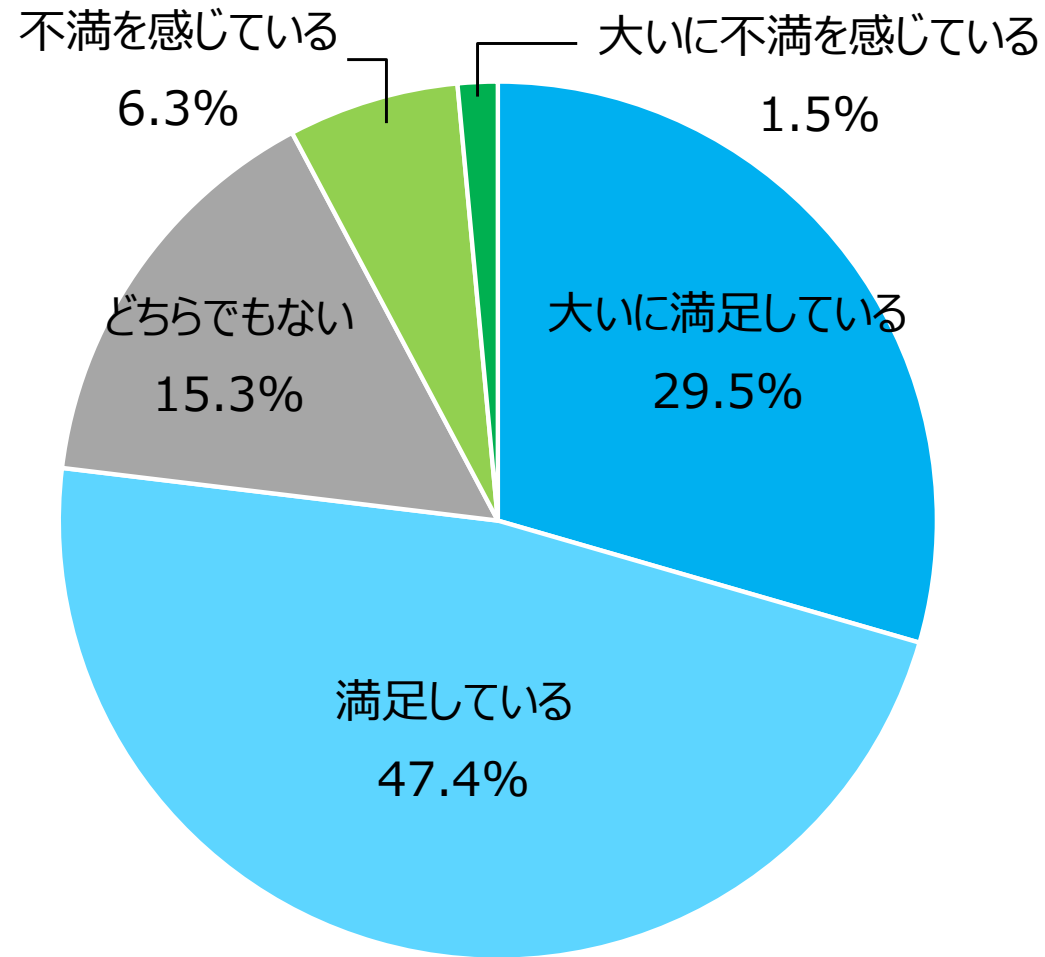


Q17. 勤務先の在宅勤務の指示/推奨タイミング



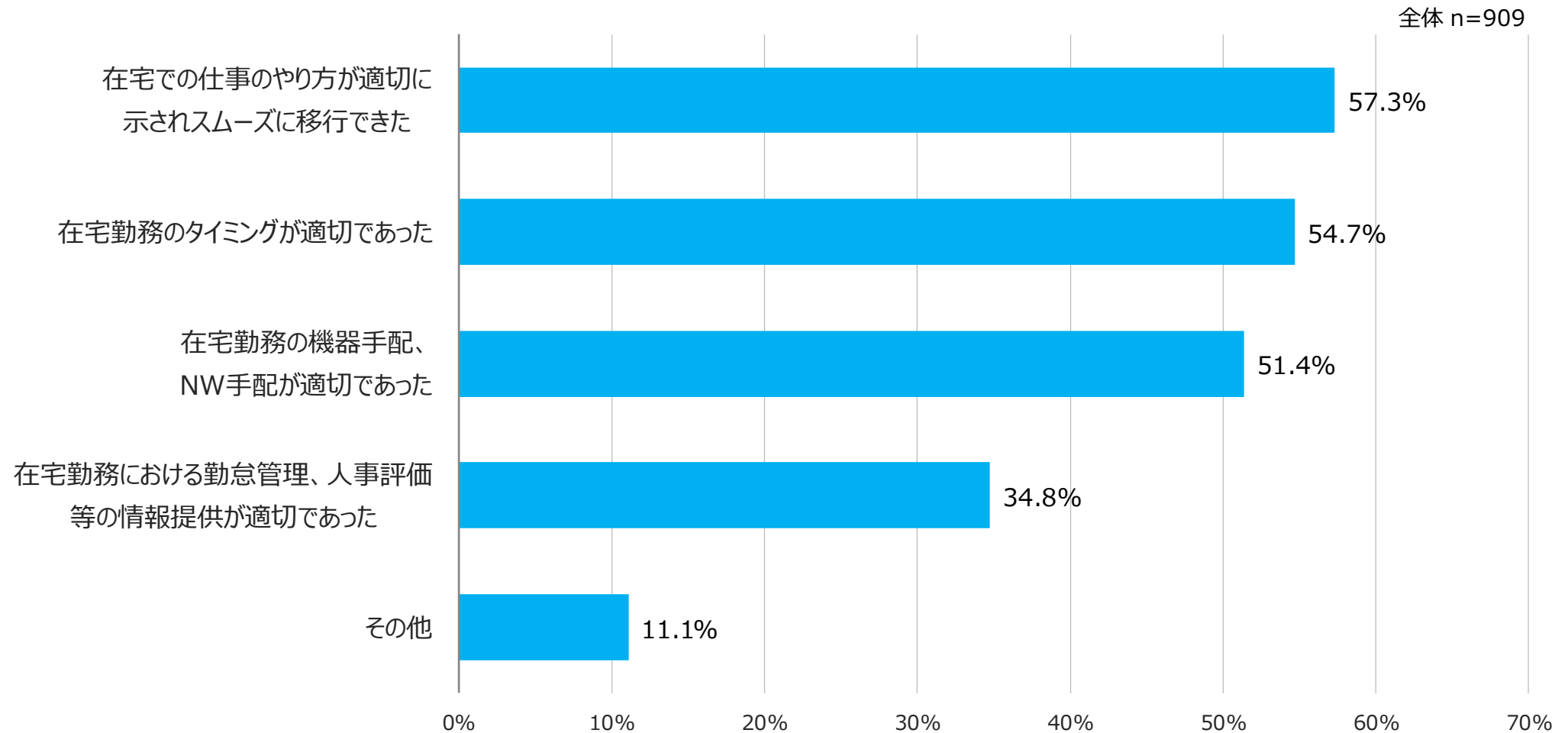
n=934

Q18. 勤務先の在宅勤務対応に対する満足度

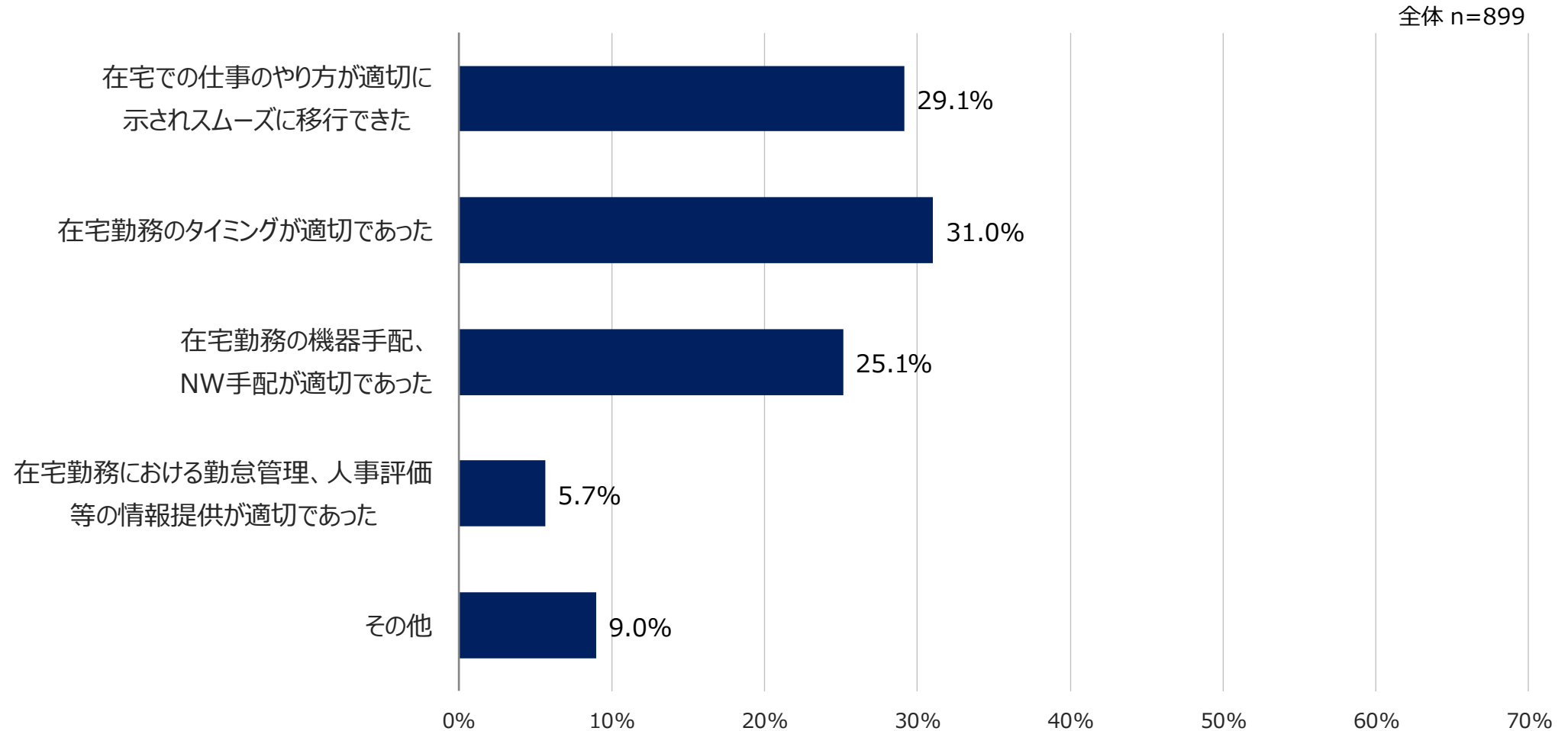


n=953

Q19. 在宅勤務の導入で良かった項目（複数回答）

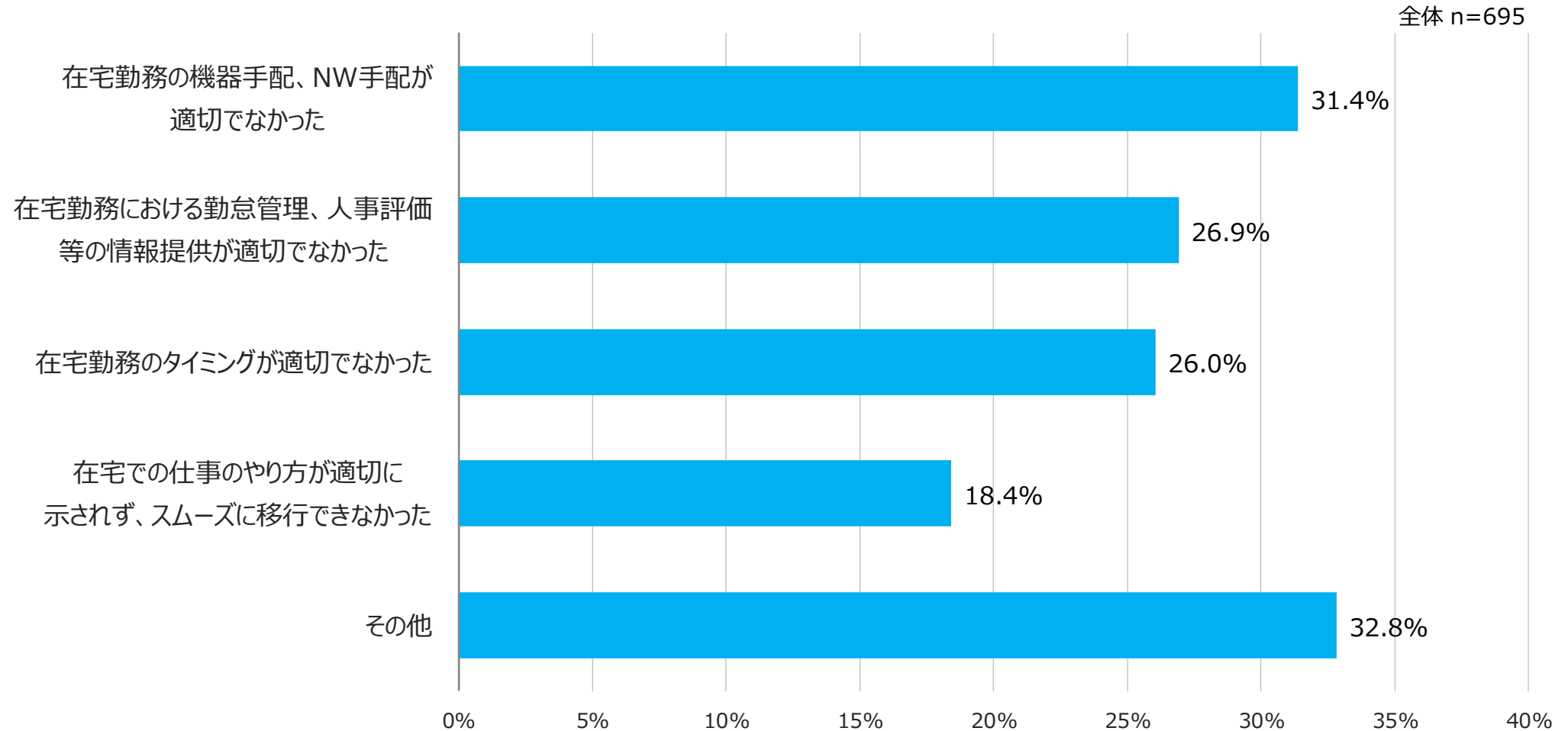


Q20. 在宅勤務の導入で最も良かった項目 (単一回答)

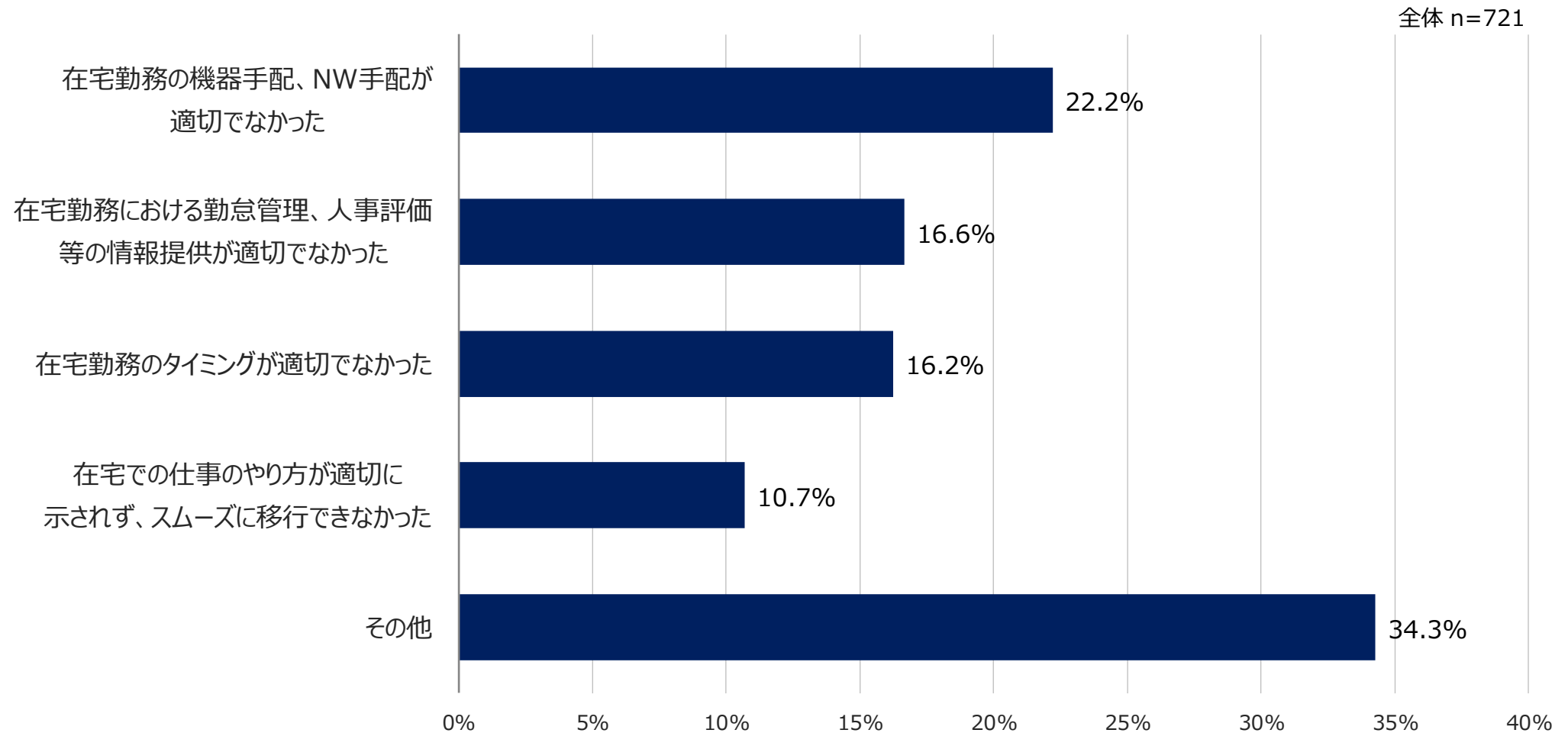


※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q21. 在宅勤務の導入の際に困った項目 (複数回答)

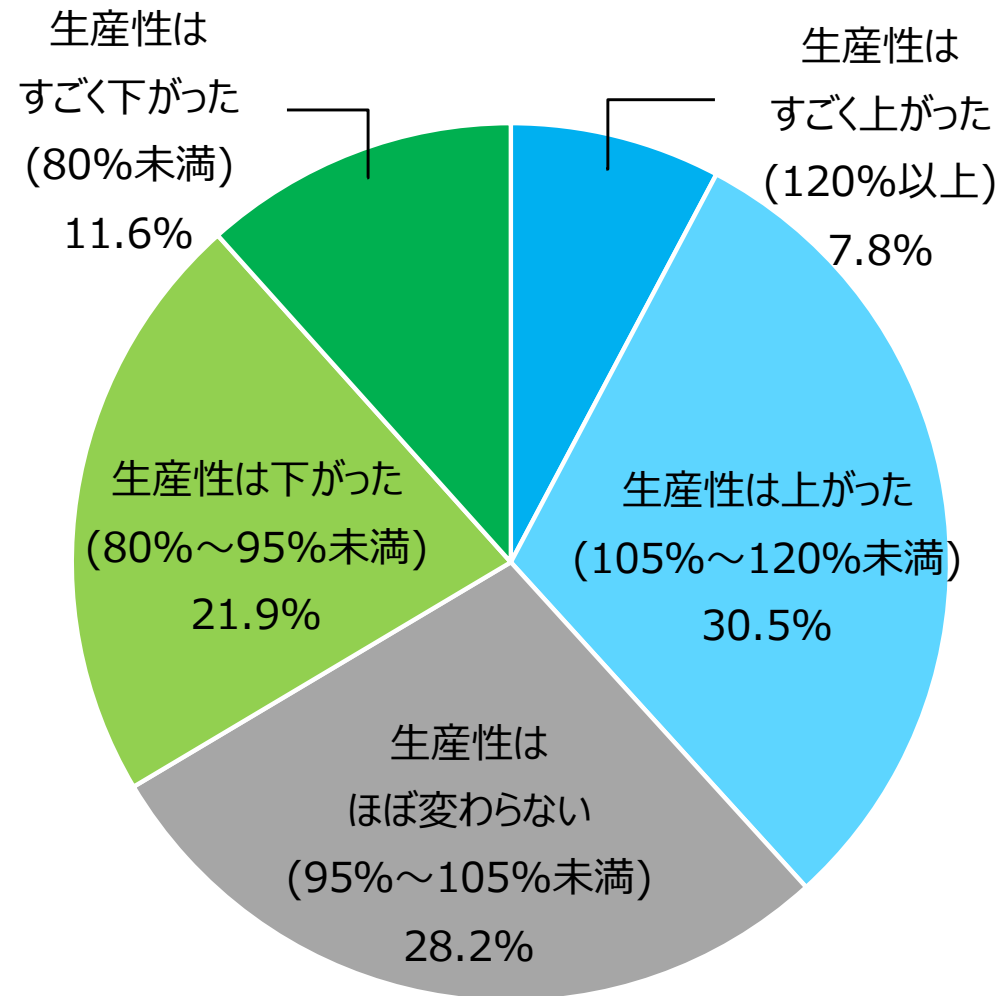


Q22. 在宅勤務の導入の際に最も困った項目 (単一回答)



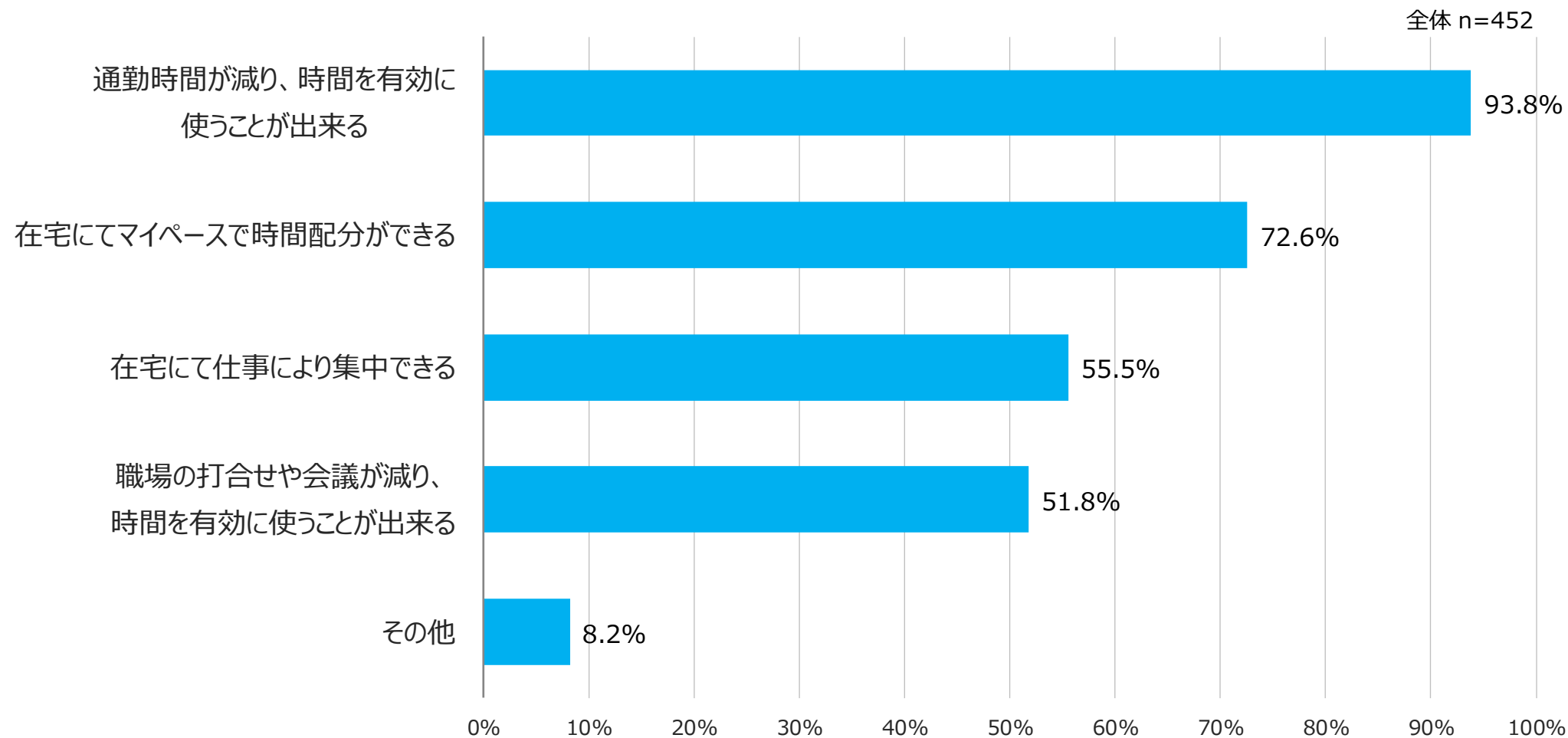
※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q23. 在宅勤務での仕事の生産性の変化

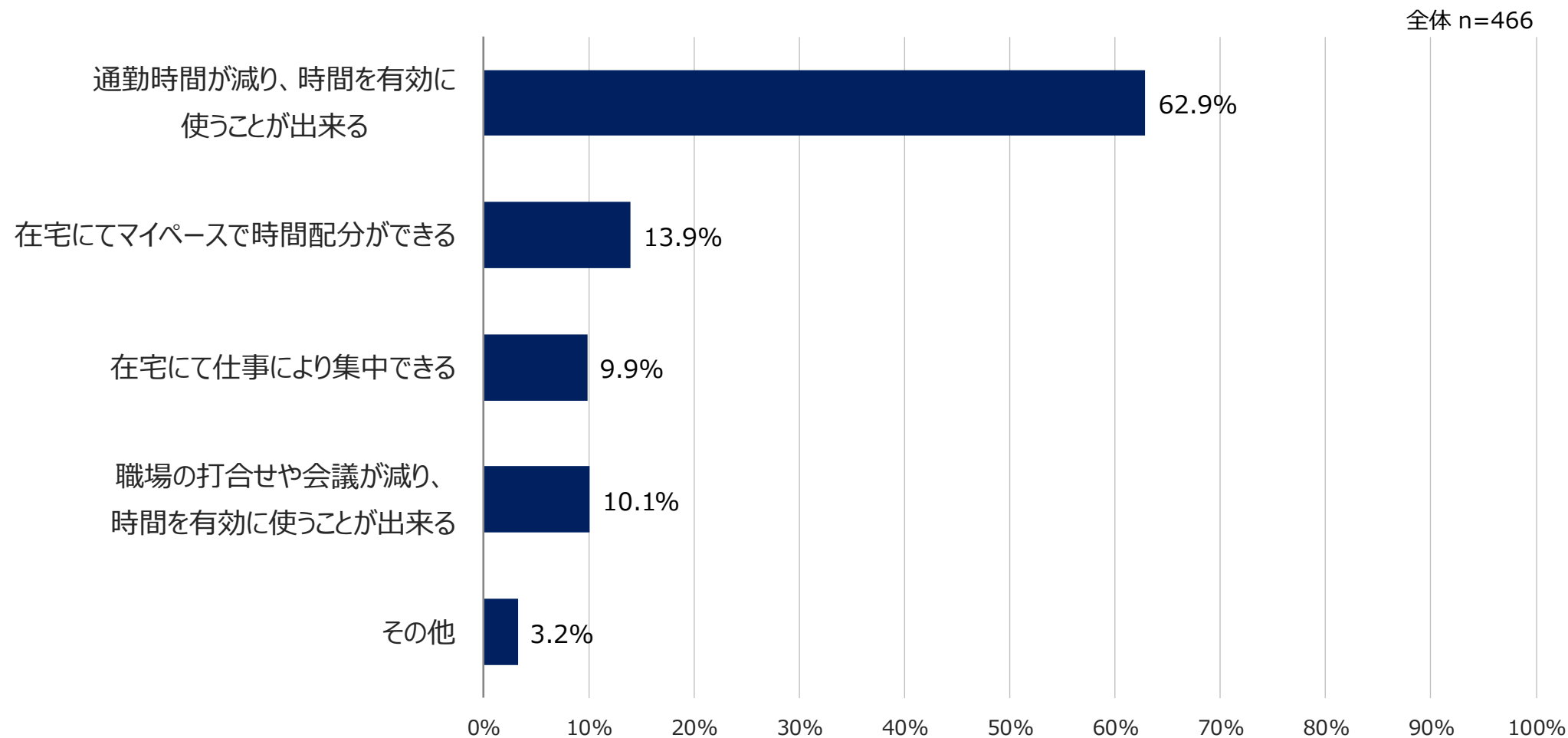


n=954

Q24. 生産性が上がったと感じる項目 (複数回答)

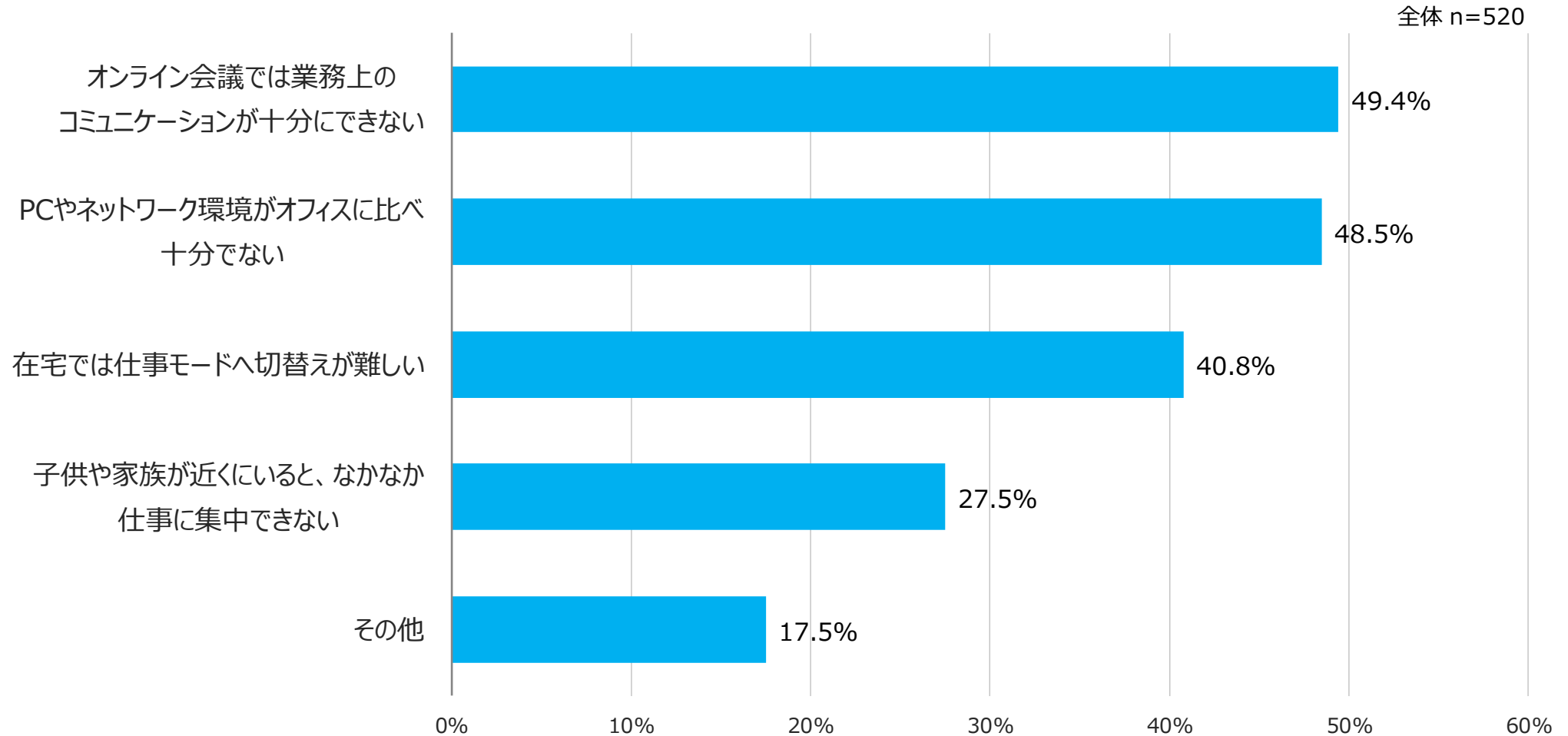


Q25. 生産性が最も上がったと感じる項目 (単一回答)

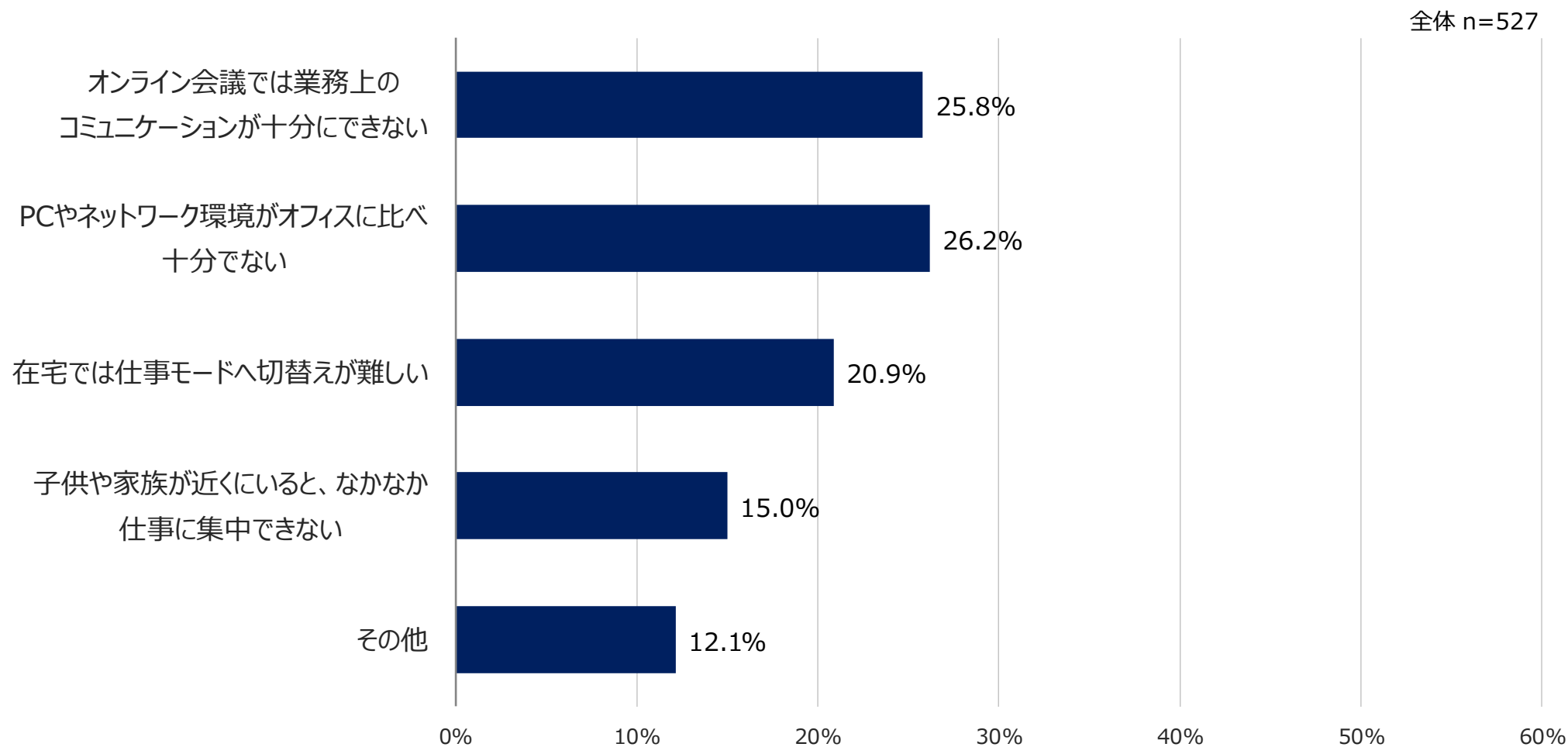


※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q26. 生産性が下がったと感じる項目 (複数回答)

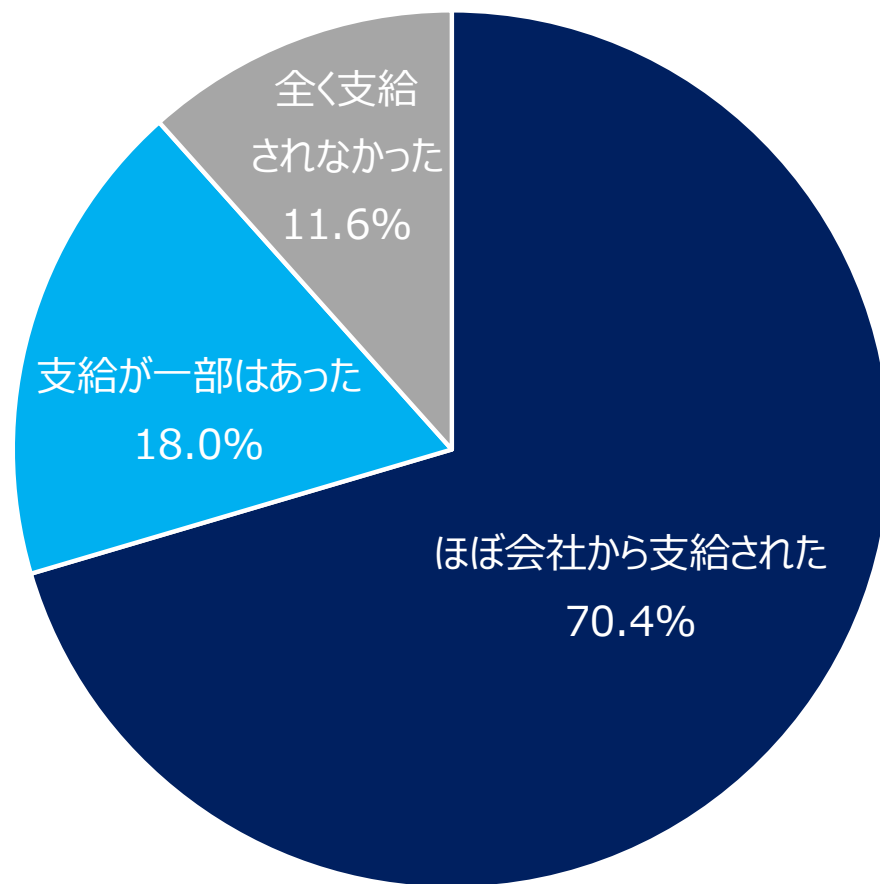


Q27. 生産性が最も下がったと感じる項目 (単一回答)



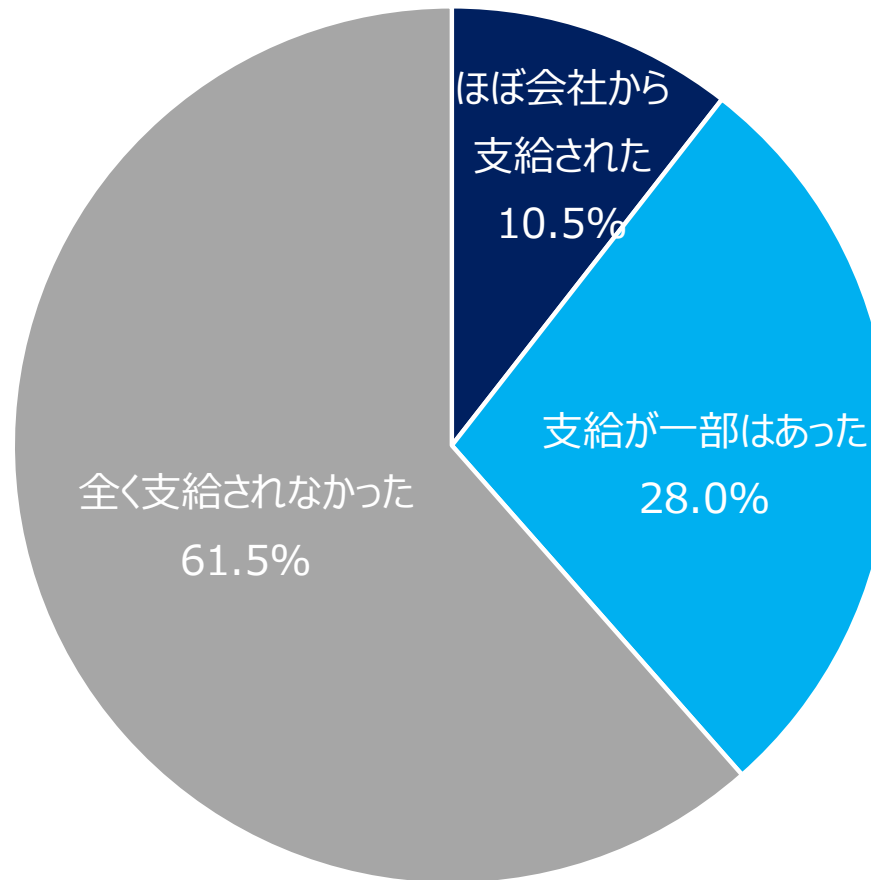
※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q28. 在宅勤務に必要なパソコン等環境の支給



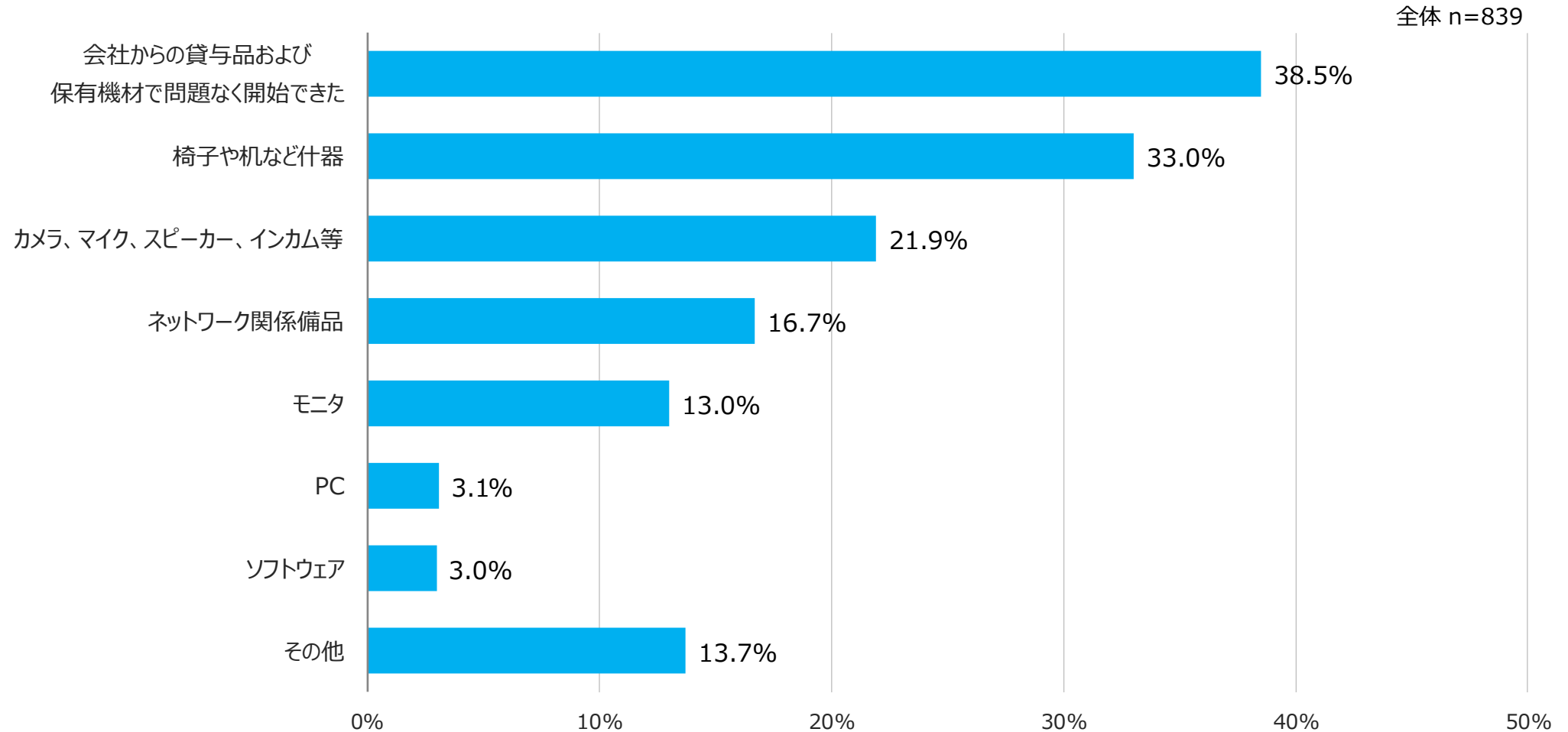
n=947

Q29. 在宅勤務のネットワーク環境の支給

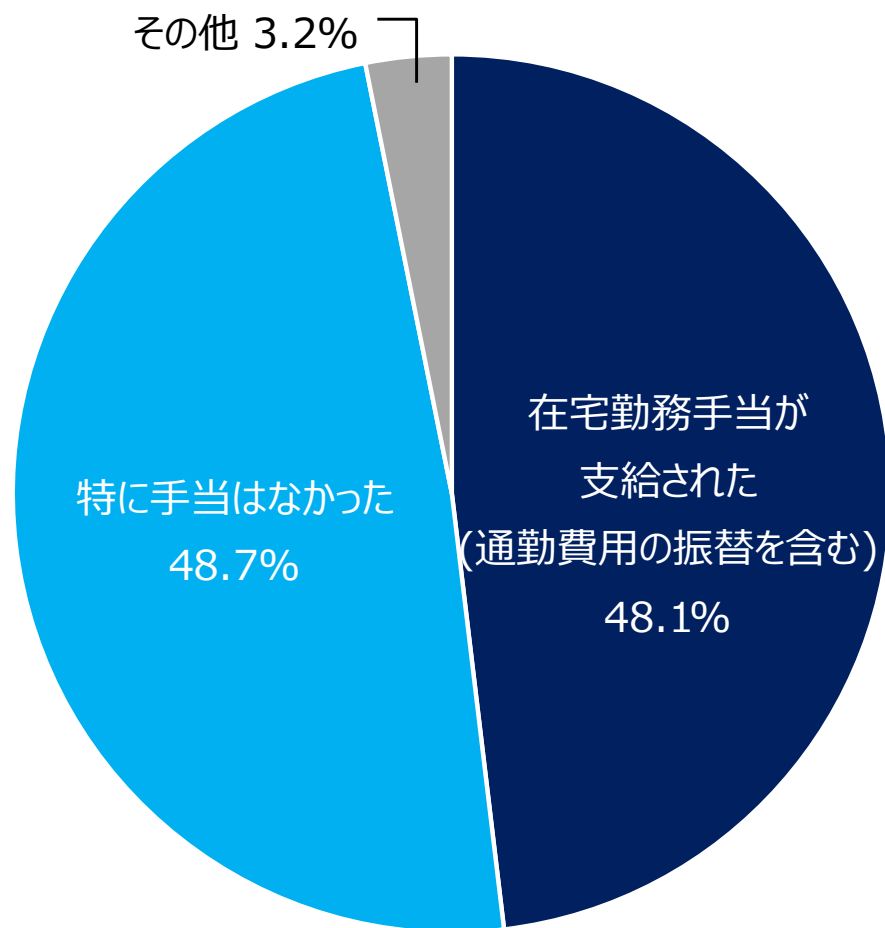


n=948

Q30. 在宅勤務開始時に自身で新たに購入した物品

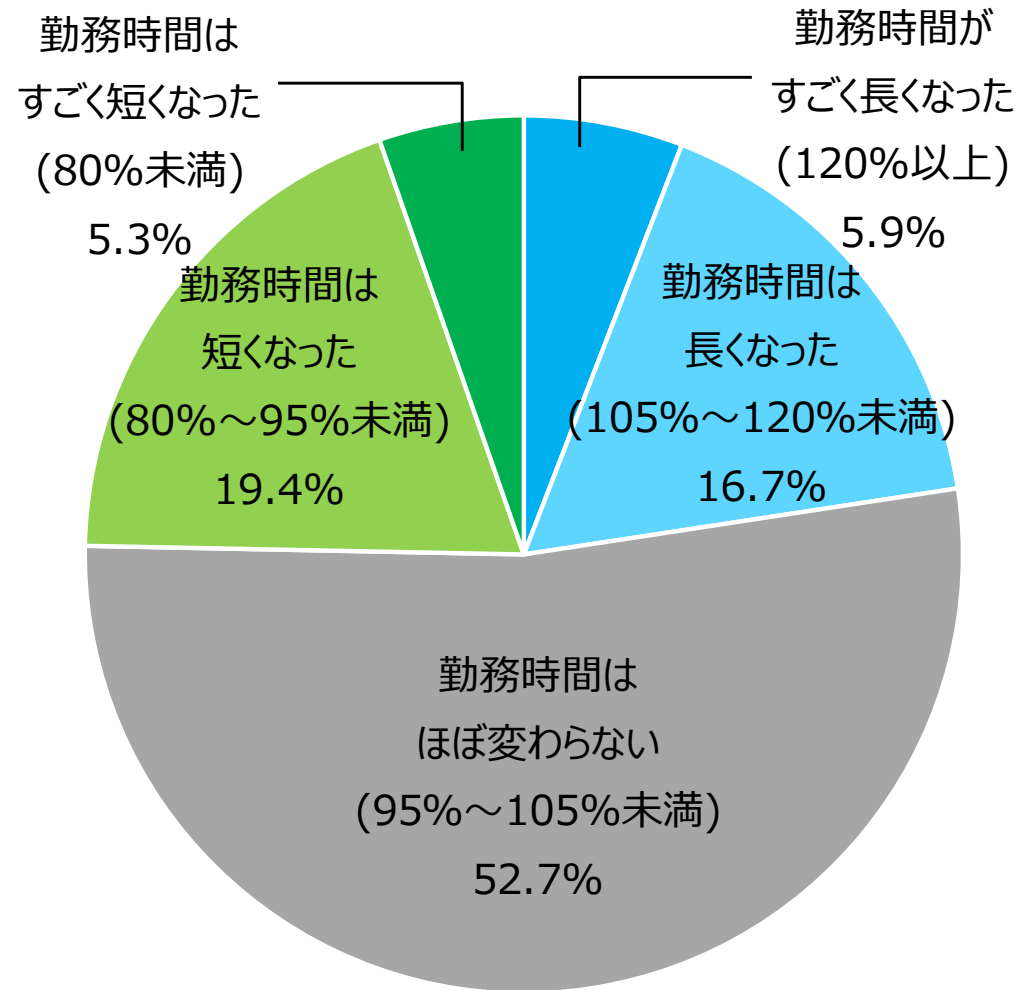


Q31. 在宅勤務の特別な手当等の支給



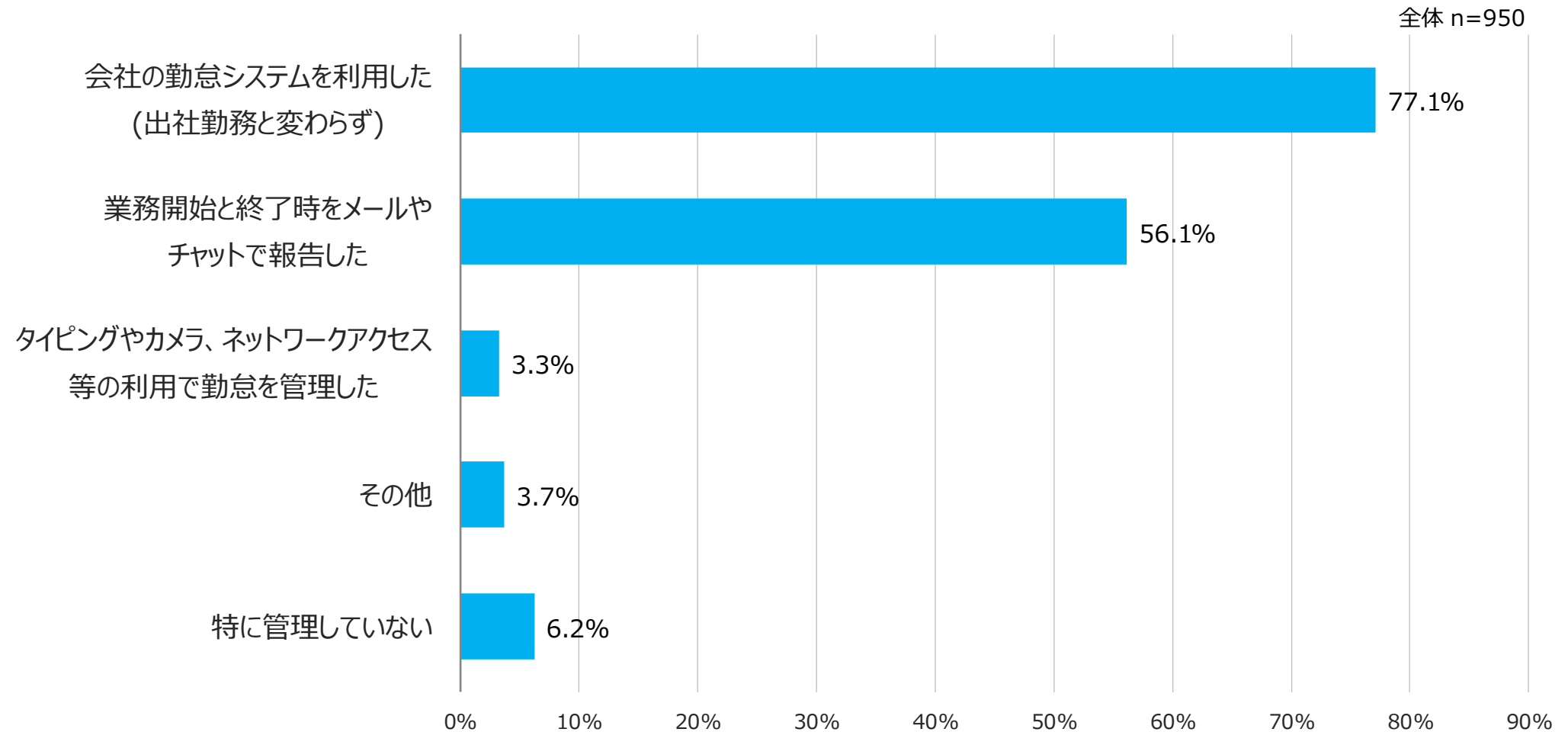
n=948

Q32. 在宅勤務での勤務時間の変化

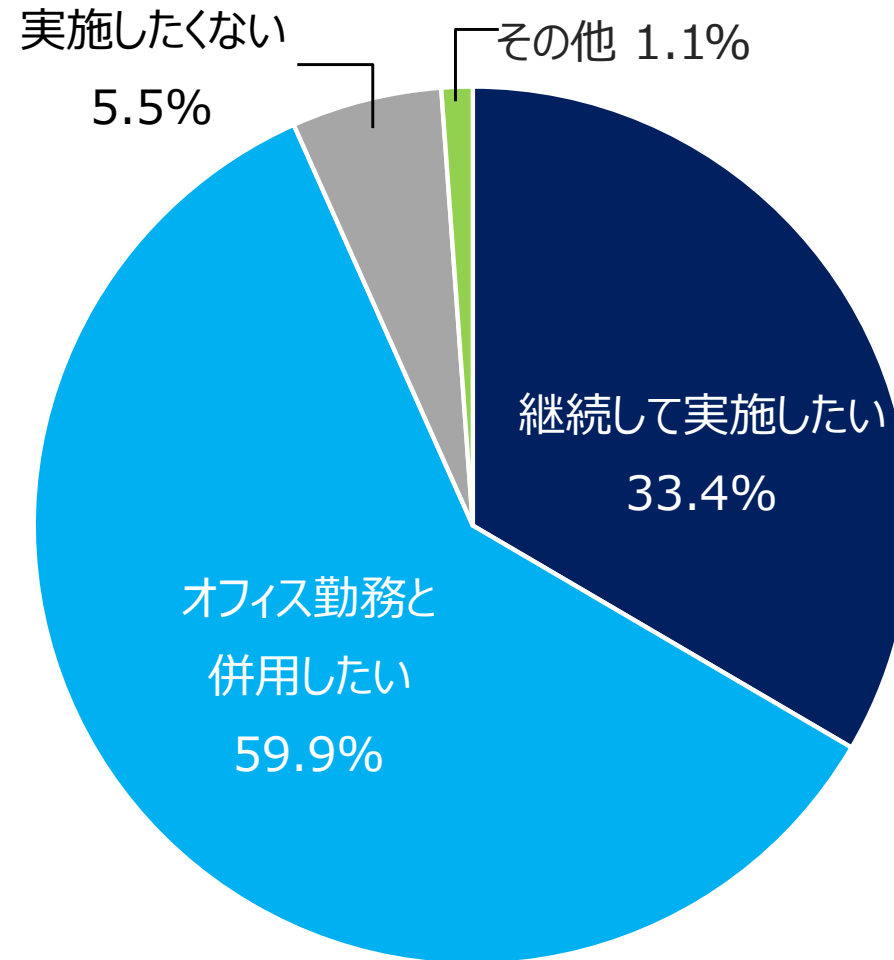


n=956

Q33. 勤怠管理

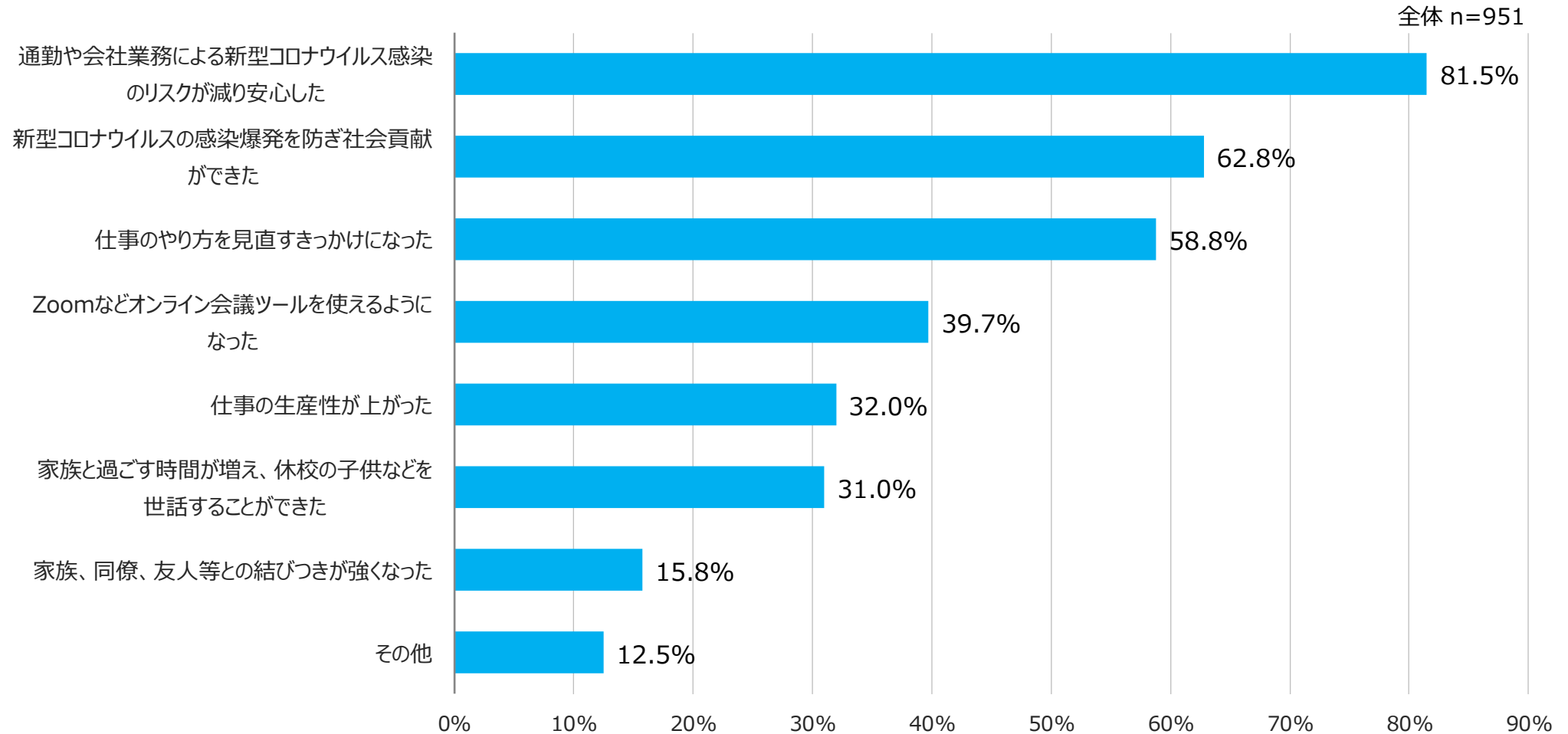


Q34. 通常勤務になった際の在宅勤務の希望

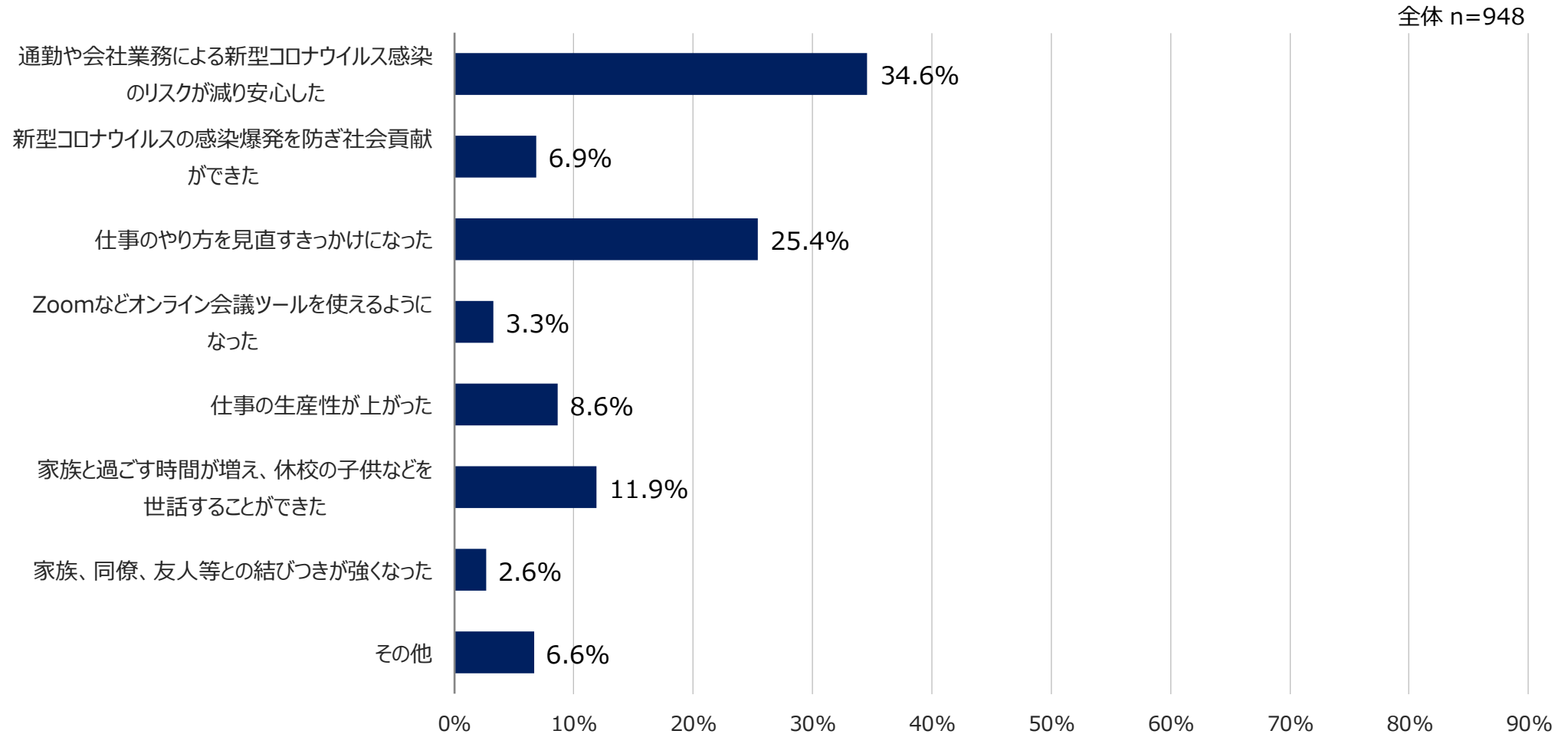


n=957

Q35. 在宅勤務を経験して良かった点 (複数回答)

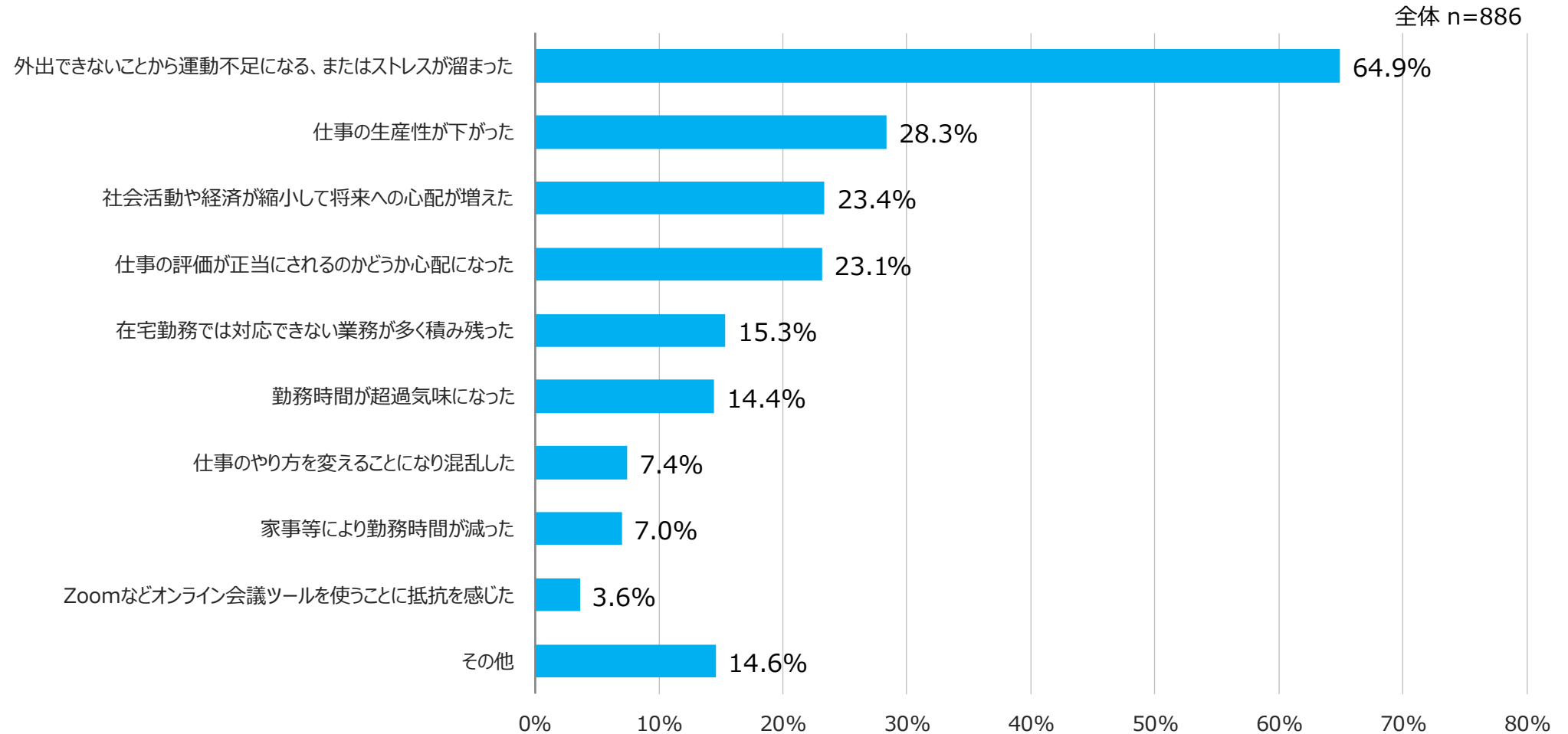


Q36. 在宅勤務を経験して最も良かった点 (単一回答)

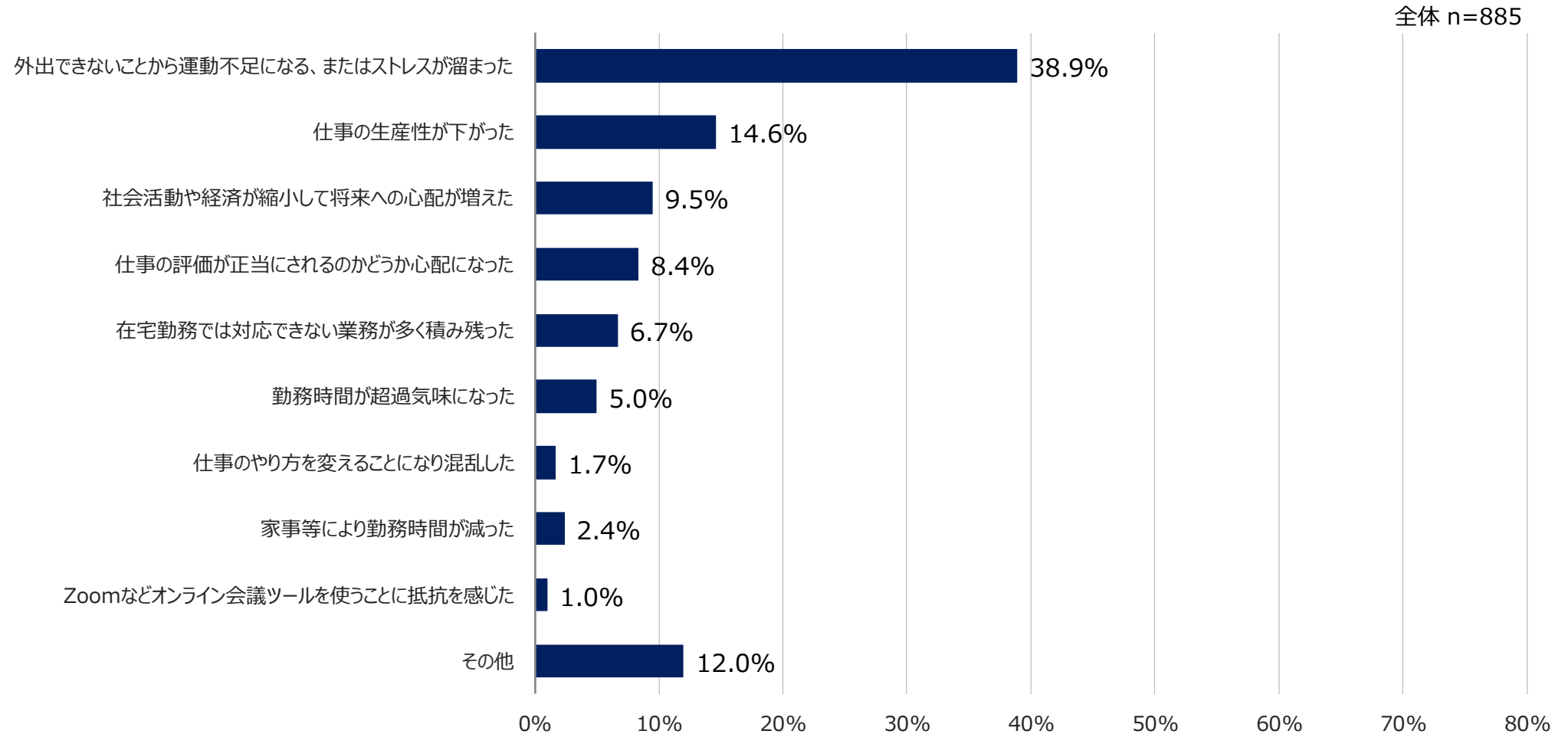


※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q37. 在宅勤務を経験して困った点 (複数回答)

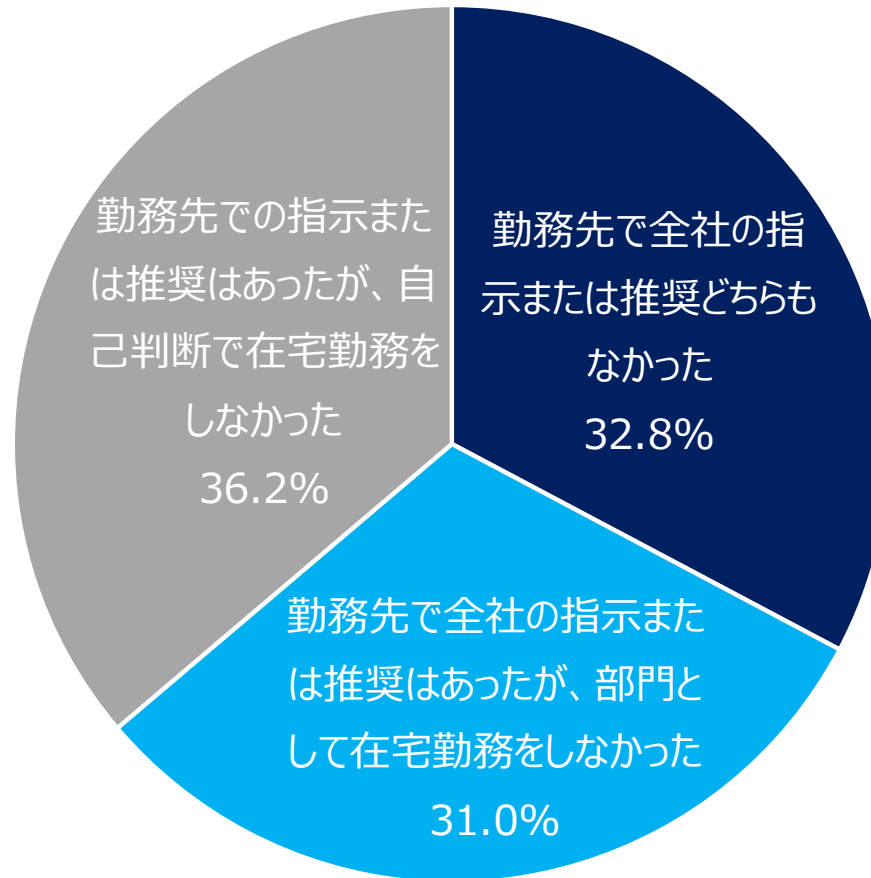


Q38. 在宅勤務を経験して最も困った点 (単一回答)



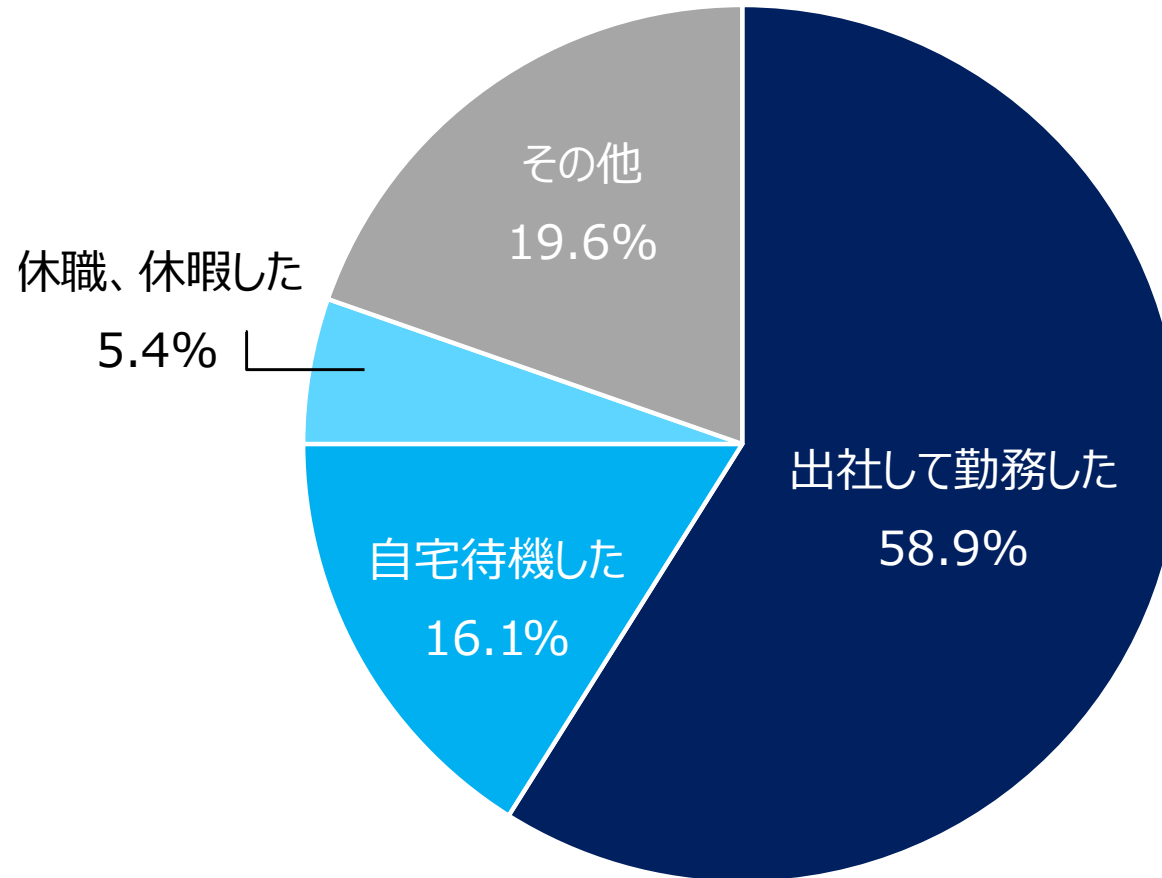
※前頁の複数回答に合わせて降順ソート

Q39. 在宅勤務をしなかった理由



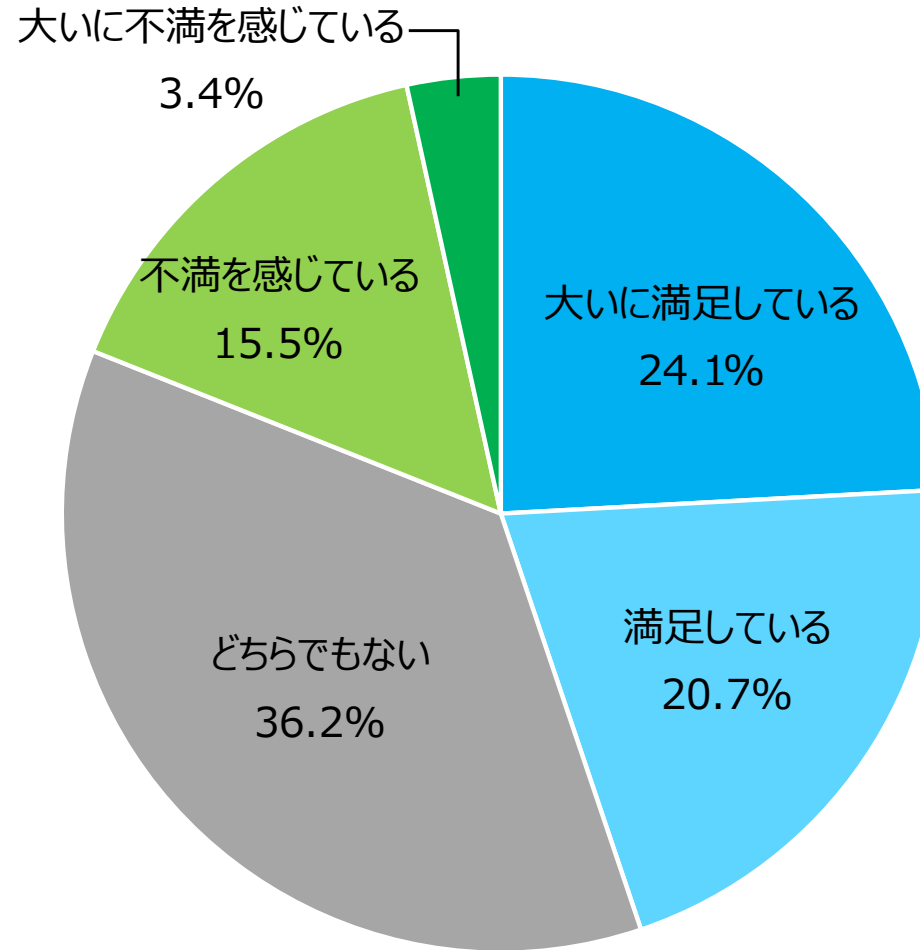
n=58

Q40. 在宅勤務をしなかった結果



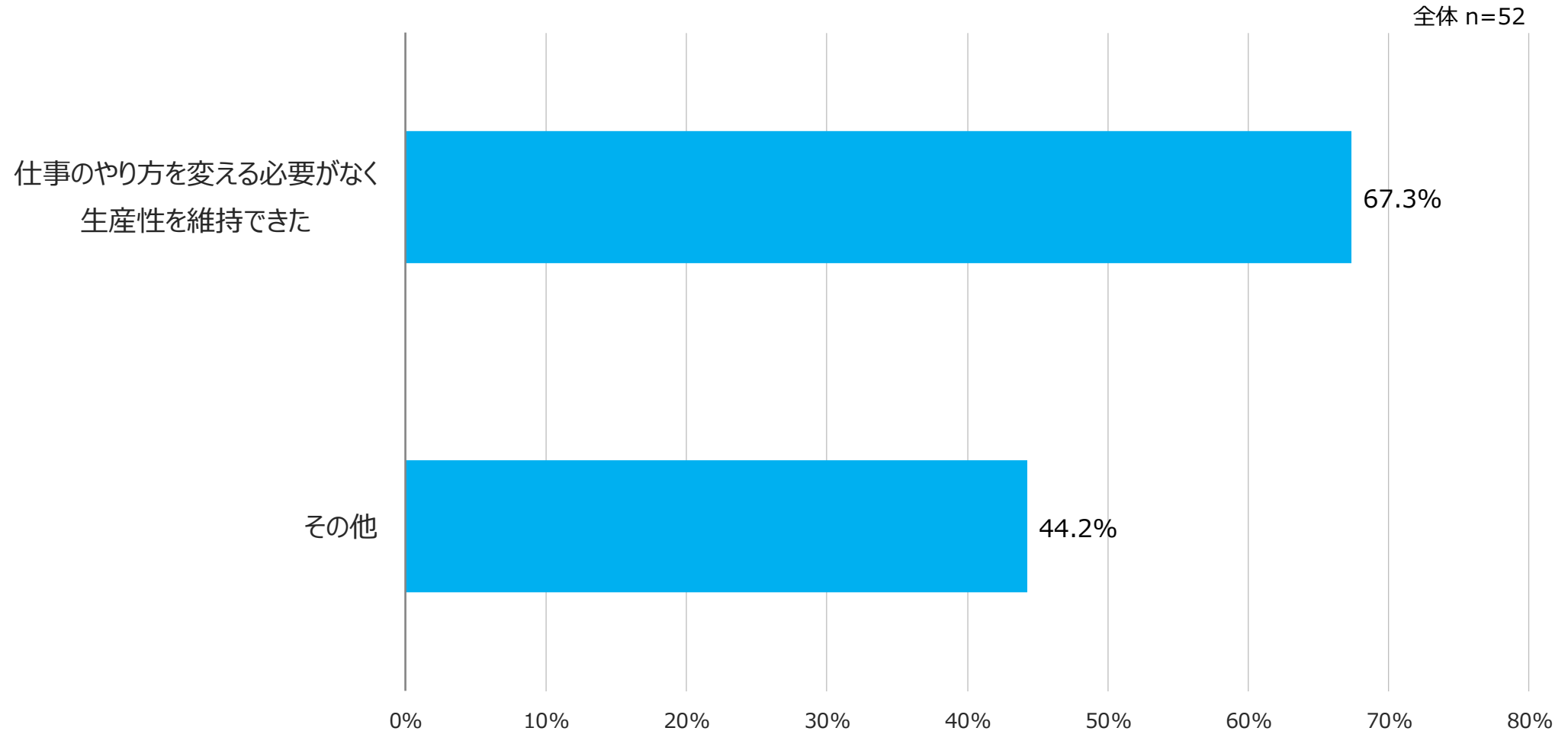
n=56

Q41. 在宅勤務の対応全般に関する勤務先の満足度



n=58

Q44. 在宅勤務をしなかったことで、良かったと感じる点



Q45. 在宅勤務をしなかったことで困ったと感じる点

