

## 技術面からゲーム開発者の功績を称える 「CEDEC AWARDS 2023」

CEDEC2023 受講者、講演者の投票により、各部門の最優秀賞を決定！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、「CEDEC2023 (Computer Entertainment Developers Conference 2023)」<会期：8月23日(水)～25日(金) 於：パシフィコ横浜ノース>において、コンピュータエンターテインメント開発の進歩へ顕著な功績のあった技術にフォーカスし、技術面から開発者の功績を称える「CEDEC AWARDS 2023」の各部門の最優秀賞を決定しました。

「CEDEC AWARDS」は、[先に発表した各部門の優秀賞](#)の中から、CEDEC2023の受講者、講演者の投票を経て、CEDEC運営委員会により最優秀賞を決定するCEDEC2023の関連イベントです。

また、過日発表したとおり、コンピュータエンターテインメント開発全般に貢献した方を表彰する「特別賞」は、『ゼルダの伝説』開発チームとプロデューサーの青沼英二氏（任天堂株式会社）が選ばれました。

最優秀賞およびCEDEC AWARDSの詳細は、CEDEC2023公式Webサイトをご覧ください。

<https://cedec.cesa.or.jp/2023/event/awards/prize>

### ■ CEDEC AWARDS 2023 最優秀賞

#### 【 エンジニアリング部門 】

対象技術	ゲームプロジェクトに寄り添った開発手法の知見の共有	受賞者	『星のカービィ ディスカバリー』 開発チーム
------	---------------------------	-----	---------------------------

#### 【 ゲームデザイン部門 】

対象技術	トップランナーによる質の高いゲーム開発のコツ・ノウハウを、ゲーム開発者が視聴しやすい番組として提供	受賞者	桜井政博
------	---	-----	------

#### 【 サウンド部門 】

対象技術	アクション×音楽を丁寧に融合させたゲームデザインにより、新たなリズムゲームジャンルの創出に貢献	受賞者	『Hi-Fi RUSH』サウンド開発チーム
------	---	-----	-----------------------

#### 【 ビジュアルアーツ部門 】

対象技術	万人へ向けたゲーム開発の知見の共有	受賞者	桜井政博
------	-------------------	-----	------

## ■ CEDEC AWARDS 2023 特別賞 (8月1日発表)

授賞者 『ゼルダの伝説』開発チームとプロデューサー青沼英二 氏

授賞理由 「ゼルダの伝説シリーズ」における、既存のゲームの型に捕らわれない「ゼルダの伝説」独自の世界観を追求し続ける姿勢は、国内外の多くのユーザーに強烈なインパクトを与え続けている。同シリーズにおける制作手法や独特の創意工夫は、私たちゲーム開発者に新たな視点を提示し、また様々なゲームデザインにおいても多大な影響を与えた。

同シリーズの最新作である「ゼルダの伝説 ティアーズ オブ ザ キングダム」では、前作までの世界観を継承しながらも「乗り物など様々なものを自作できる」というユーザークリエイティブ要素により新たな興奮と創造性がゲームにもたらされ、その自由度の高さが広範な注目を集めると同時に、多数のユーザーからも絶賛されている。



プロフィール 1986年の第一作『ゼルダの伝説』以来、30タイトル以上が発売されているアクションアドベンチャーゲームのシリーズ。主人公リンクとなり、フィールドやダンジョンに隠された謎を解き、冒険を進めていく。ハイラルを舞台に紡がれてきたさまざまな時代の物語であり、ゼルダ、ガンドロフとのトライフォースをめぐる宿命を描いたリンクの英雄譚でもある。

シリーズ最新作となる『ゼルダの伝説 ティアーズ オブ ザ キングダム』がプロデューサーとしてチームをリードする青沼英二を中心に開発され、2023年5月12日に発売された。