

## 日本最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス

## 【CEDEC2024】基調講演が決定

8月21日(水)9時30分～ **原田 勝弘氏** (株式会社バンダイナムコスタジオ)8月23日(金)9時30分～ **小沢 高広氏** (漫画家「うめ」)

受講パスの早期割引は7月31日(水)まで！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、8月21日(水)から23日(金)までパシフィコ横浜ノースにて開催する「CEDEC2024 (Computer Entertainment Developers Conference 2024)」について、基調講演の講演者および講演テーマを決定いたしました。

また、CEDEC 公式 WEB サイトで販売中の受講パス(全5種)『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』、『オンラインパス』は、7月31日(水)までのお申込みで早期割引対象となります。参加ご希望の方は、是非お早めにご購入ください。（詳細は2ページ目をご確認ください。）

CEDEC2024では、会期初日と最終日に基調講演を行います。

初日の8月21日(水)は、『鉄拳』シリーズのプロジェクトリーダーを30年務め、現在は新規IPや新タイトルの開発に携わる株式会社バンダイナムコスタジオのエグゼクティブゲームディレクター、チーフプロデューサーである原田勝弘氏が登壇。当日は、「鉄拳シリーズを通してみた格闘ゲームの変遷とその未来」と題し、格闘ゲームというアーケード全盛期に生まれたジャンルを通して過去30年の変遷を振り返り、対戦格闘の未来やesportsの現状と未来を語ります。

最終日の8月23日(金)は、二人組漫画家「うめ」のシナリオ・演出を担当している小沢高広氏が登壇。「漫画制作における生成AI活用の現状 2024夏」と題し、現役の漫画家が生成AI技術をどのように取り入れているのか、現在連載中の作品においての実際の使用例を中心に語ります。

基調講演の詳細、聴講方法は公式サイト (<https://cedec.cesa.or.jp/2024/>) をご確認ください。

## ■ 基調講演概要

タイトル：「鉄拳シリーズを通してみた格闘ゲームの変遷とその未来」



日程：  
2024年8月21日(水)  
9:30～10:50

講演者：原田 勝弘氏  
株式会社バンダイナムコスタジオ  
エグゼクティブゲームディレクター、チーフプロデューサー

詳細：<https://cedec.cesa.or.jp/2024/session/detail/s66739ca8c4829>

タイトル：「漫画制作における生成AI活用の現状 2024夏」



日程：  
2024年8月23日(金)  
9:30～10:50

講演者：小沢 高広氏  
漫画家

詳細：<https://cedec.cesa.or.jp/2024/session/detail/s6688ef13c7bab>

## ■受講パスは全 5 種を販売中！早期割引は 7 月 31 日(水)まで

今年のパスは『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』、『オンラインパス』の 5 種を用意しており、7 月 31 日(水)までは早期割引価格で購入することができます。

中でも『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』の最終支払期日は早期割引期間に限らず 8 月 6 日(火)となっておりますので、参加ご希望の方はお早めにご購入ください。

### 【各受講パス詳細】

パス種別		価格 (税込)			現地有効期間	交流ラウンジ 入場	オンライン 配信	タイムシフト 配信	Developers' Night チケット 購入資格
		CESA会員・ 学生	団体割引	一般					
レギュラーパス	早期	46,200	51,700	57,200	3日	○	○	○	○
	通常	49,500	57,200	62,700					
デイリーパス (8/21)	早期	11,000	14,300	17,600	1日	○	×	×	×
デイリーパス (8/22)	通常	14,300	17,600	20,900					○
デイリーパス (8/23)									×
エキスポパス	早期	-	-	2,200	3日 (現地での セッション受講不可)	○	×	×	○
	通常	-	-	3,300					
エキスポパス& スポンサーパス	早期	-	-	4,950	3日 (スポンサーセッション 受講のみ可)	○	×	×	○
	通常	-	-	6,600					
オンラインパス	早期	24,200	29,700	35,200	-	×	○	○	×
	通常	29,700	35,200	40,700					

※銀行振込の場合は、お申し込みから 1 週間以内にお振込みください。

※現地参加可能なレギュラーパス、デイリーパス、エキスポパス、エキスポ&スポンサーパスは印字作業が発生するため最終支払期日は 8 月 6 日 (火) までとなります。

### <受講パス購入について>

CEDEC の受講パスは、CEDEC 公式 WEB サイトの[受講登録ページ](#)よりサインアップを行った上で、マイページよりパス購入画面へアクセスが可能となります。購入方法の詳細は CEDEC ガイドをご確認ください。

CEDEC ガイドはこちら URL : <https://cedec.cesa.or.jp/2024/guide/>

## ■CEDEC メディア登録について

「メディア取材聴講」登録が 7 月 23 日(火)より始まります。CEDEC2024 をご取材されるメディアの方は、事前の登録申請をお願いします。

### ■「CEDEC2024」開催概要

- ・名 称： コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2024 (CEDEC2024)
- ・会 期： 2024 年 8 月 21 日 (水) ~23 日 (金)
- ・会 場： ハイブリッド開催/リアル会場：パシフィコ横浜ノース、オンライン会場：公式サイトにて予定
- ・主 催： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
- ・公式サイト： <https://cedec.cesa.or.jp>

※受講登録に関するお問い合わせ先：「CEDEC 登録受付センター」

e-mail : [info@cedec.jp](mailto:info@cedec.jp)