

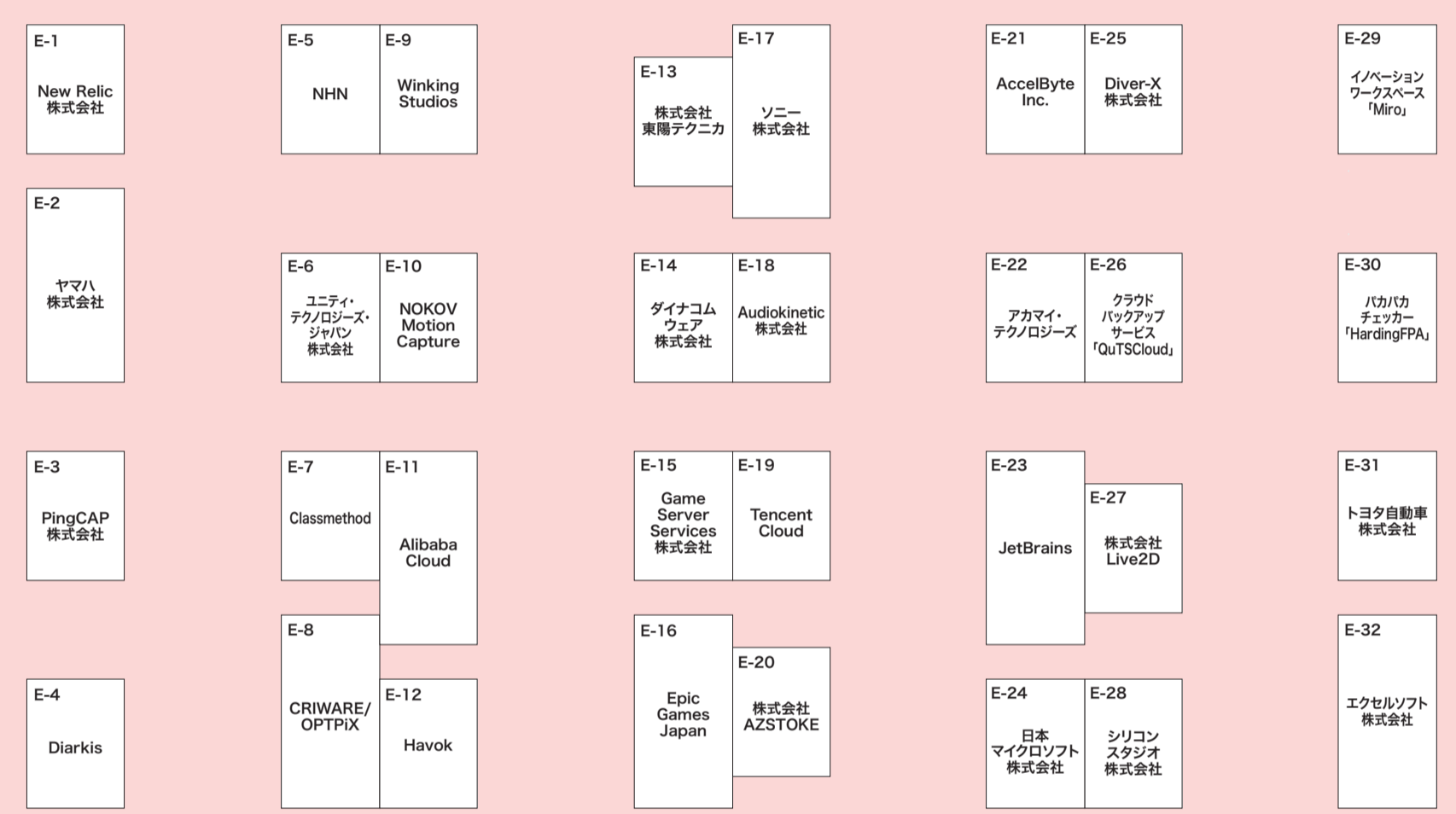
FOOD & DRINK CORNER



FOOD & DRINK CORNER

●提供時間(無料) FOOD:8/21.8/23 12:10 ~、8/22 11:50 ~ DRINK:会期中終日 ※いずれも無くなり次第終了

Ask the Speaker 飲食・休憩コーナー Ask the Speaker



展示ブース

入口/出口

Interactive session overview table with columns for booth number, title, and speaker.

「オーディエンス賞」の投票を実施中! 会期中、インタラクティブセッションにて実施しているアンケートによって「オーディエンス賞」の投票を受け付けています。

会期中のイベント

懇親パーティー Welcome Reception Sponsored by Virtuos (Speakers Only) 8月21日(水)19:30~21:30



CEDEC AWARDS 2024 8月22日(木)17:40~19:30 会場:パシフィコ横浜 ノース1階 第1会場(G2)



懇親パーティー Developers' Night Sponsored by Unity 8月22日(木)19:30~21:30 会場:パシフィコ横浜 ノース1階 多目的ホール「G7+G8」



※Nintendo Switchのロゴ/Nintendo Switchは任天堂の商標です。 ※「PS」,「PlayStation」および「PS4」は株式会社ソニーインタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。 ※©2024 Valve Corporation. Steam及びSteamロゴは、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。 ※ゲーム内容は開発中のものです。 © Cygames, Inc. Developed by ARC SYSTEM WORKS



講演スケジュール

\* 掲載内容は8月8日現在の情報です。講演時間、会場等変更になる場合がございます。最新の情報はCEDEC公式サイトをご覧ください。

- KN 基調講演 ENG エンジニアリング PRD プロダクション VA ビジュアルアート BP シナリオ&プロデュース SND サウンド GD ゲームデザイン AC アカデミック・基礎技術 難易度 甘口(学生を含めたいかも) 中華(この分野の初心者含む) 辛口(ある程度の経験がある人へ) 激辛(この分野を志す人へ) 海外招待セッション ゴールドスポンサーセッション シルバースポンサーセッション 招待 招待セッション スポンサーセッション 同時通訳(英・日)

Table with columns: 21 WED, カテゴリ, サブカテゴリ, 難易度, タイトル, 講演者, セッション会場. Rows include topics like '鉄拳シリーズを通してみた格闘ゲームの変遷とその未来', '先端AI技術を用いた高速&高精度な3Dコンテンツクリエーション', 'ゲーム開発の知恵、教育アプリで花開く'.

Table with columns: 22 THU, カテゴリ, サブカテゴリ, 難易度, タイトル, 講演者, セッション会場. Rows include topics like '『龍が如く』も『スーパードンキーコング』も自動化!', '『ゼルダの伝説 ティアーズオブザキングダム』のスクリーンビルドができるまで', 'ゲーム開発におけるスケールしないスクラムの事例'.

Table with columns: 23 FRI, カテゴリ, サブカテゴリ, 難易度, タイトル, 講演者, セッション会場. Rows include topics like '漫画制作における生成AI活用の現状 2024 夏', '『GRANBLUE FANTASY: Relink』キャラクターの魅力を支えるリグ・シミュレーション制作事例', '『ゼルダの伝説 ティアーズオブザキングダム』におけるフィールド制作とQA'.