

日本最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス

CEDEC2025
本日、6月2日(月)より受講登録の受付を開始！
セッション情報とタイムテーブルも同日公開！

今年から受講パスの現地発券システムを導入！現地会場への参加をよりスムーズに

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、日本最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC2025 (Computer Entertainment Developers Conference 2025)」における、受講登録の受付を本日、6月2日（月）より開始しました。

また、併せてセッション情報とタイムテーブルを公式サイト (<https://cedec.cesa.or.jp>) で公開しています。

■ **受講パスは全 6 種類！現地参加可能なパスは会場で発券可能に。早期割引は 6 月 30 日まで『Developers' Night』チケットは今年も現地で先着販売**

受講パスは『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』、『オンラインパス』、新たに PERACON への応募と ZOOM 参加が可能となる『PERACON パス』を加えた全 6 種類です。

なお、現地参加可能な『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』は、今年から会場で発券可能となります。それに伴い、パスの事前発送は廃止となります。

受講パスの種類と価格はこちら：https://cedec.cesa.or.jp/2025/ticket_guide/price/

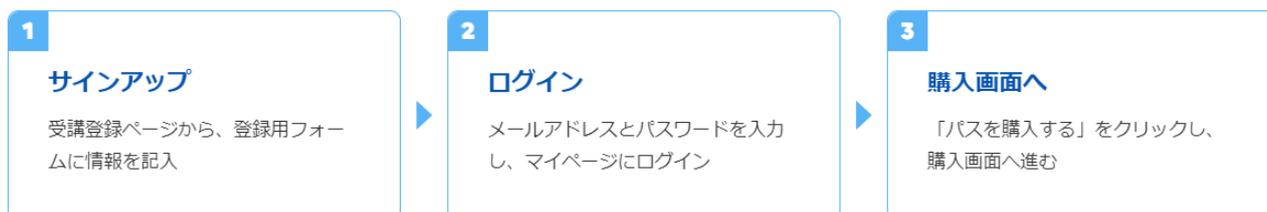
CEDEC 会期 2 日目の夜に開催する開発者交流パーティーに参加できる『Developers' Night』チケットは、会期中に現地にて現金支払いで販売します。価格は 6,000 円（税込）です。会場で先着 500 名の限定販売となりますので、ご希望の方はお早めにご購入ください。

【パスの詳細はこちら】

パス種別		価格（税込）			現地有効期間	交流ラウンジ入場	オンライン配信	タイムシフト配信	Developers' Night チケット購入資格
		CESA会員/学生	団体割引	一般/教員					
レギュラーパス	早期	46,200	51,700	57,200	3日	○	○	○	○
	通常	51,700	57,200	62,700					
デイリーパス (7/22)	早期	11,000	14,300	17,600	1日	○	×	×	×
デイリーパス (7/23)	通常	14,300	17,600	20,900					○
デイリーパス (7/24)									×
エキスポパス	早期	-	-	2,200	3日 (現地でのセッション受講不可)	○	×	×	○
	通常			3,300					
エキスポ&スポンサーパス	早期	-	-	4,950	3日 (スポンサーセッションのみ受講可)	○	×	×	○
	通常			6,600					
オンラインパス	早期	24,200	29,700	35,200	-	×	○	○	×
	通常	29,700	35,200	40,700					
PERACONパス	早期	-	-	1,100	-	×	△ (PERACONのみZOOM参加可)	×	×
	通常								

■ 受講登録方法に関して

受講登録とは手続きを完了することで、現地受講あるいはオンラインでのライブ/タイムシフト配信受講ができる状態になることを指します。受講登録は<サインアップ>と<受講パス購入>の2つの手続きを以て完了します。



※銀行振込の場合は、お申し込みから1週間以内にお振込みください。

※現地参加可能なレギュラーパス、デイリーパス、エキスポパス、エキスポ&スポンサーパスは購入とサインアップ完了後、QRコードが表示されるかご確認ください。

<サインアップについて>

CEDEC 公式 WEB サイトから受講者情報（名前、メールアドレス、住所など）を登録することを指します。

サインアップが完了すると、マイページにログインすることができます。

全受講者はサインアップが必要です。サインアップが完了しない場合、現地での受講パスの発券・セッション受講、またライブ/タイムシフト配信受講ができなくなるためご注意ください。

<受講パス購入について>

CEDEC の受講パスは、CEDEC 公式 WEB サイトの受講登録ページよりサインアップを行った上で、マイページよりパス購入画面へアクセスが可能となります。購入方法の詳細は CEDEC ガイドをご確認ください。

受講パス購入ガイドはこちら URL : <https://cedec.cesa.or.jp/2025/guide/purchase/>

■ パス購入方法について

パスを購入する方法は以下 2 つの方法があります。

1. 個人アカウントでの購入（個人で参加される方）

個人単位での受講パスの購入方法です。

2. 組織アカウントでの一括購入（会社一括で購入される方）

組織アカウントは同一法人から 4 名以上の参加者がいる場合ご利用可能です。

※受講パス販売開始と同時に、組織アカウントの作成も開始します。ご自身（組織アカウントの管理者）で作成可能となります。

※組織アカウントをご利用の場合、組織内ユーザーのサインアップ前にパスの一括購入が可能です。購入後、組織内ユーザーの登録が完了すればパスの付与が可能となります。また現地参加可能なパスをご購入の場合は、参加当日までに組織内ユーザーのサインアップが完了しないとパス発券することができませんのでご注意ください。

■ パスの発券に関して

現地参加可能な『レギュラーパス』、『デイリーパス』、『エキスポパス』、『エキスポ&スポンサーパス』は、現地で受講パスを発券して会場へ入場いただきます。予め、マイページで発券用 QR コードが表示されるかご確認ください。

■ 今年からパスのアップグレードが可能に

既にご購入いただいたパスをレギュラーパスに変更（アップグレード）されたい場合に限り、差額をお支払いいただくことで可能となりました。尚、レギュラーパスからオンラインパスやデイリーパスへの、ダウングレードの変更は対応しておりません。また、組織アカウントから付与されたパスは個人ではアップグレードできず、組織アカウントの管理者が手続きを行う必要があります。ご注意ください。

「CEDEC Lightning 2025」の講演者が決定！

今年の CEDEC2025 より、約 30 分の間で 5 分の短いセッションを次々に行う新企画「CEDEC Lightning 2025」の講演者が決定しました。この講演者の発表も 6 月上中旬より、下記特設ページより発表します。

特設ページ： https://cedec.cesa.or.jp/2025/timetable/release_lt_app

「CEDEC Lightning 2025」は、CEDEC2025 の会期 2 日目の 7 月 23 日（水）に開催します。開催はリアル(会場)のみで、最大 24 セッションを予定しております。

「CEDEC Lightning 2025」開催概要

- 開催日時：2025 年 7 月 23 日（水）12：10～12：40（予定）
 - 開催場所：パシフィコ横浜ノース CEDEC 会場内（詳細は後日お知らせします）
 - 特設ページ：https://cedec.cesa.or.jp/2025/timetable/release_lt_app
 - 実施概要：
 - セッション予定数：最大 24 件（6 セッション×4 か所）
 - 講演形式：現地講演のみ（動画講演・リモート講演はともに不可）
 - 受講形式：現地受講のみ（オンライン配信・タイムシフト配信はとみなし）
 - セッション時間：1 セッションあたり最大 5 分（1 か所につき最大 6 セッション計 30 分）
 - 発表間隔を空けずに次セッションを開始
- ※実施詳細につきましては細部変更になる可能性があります。予めご了承ください。

【CEDEC について】

CEDEC は、毎年 3 日間にわたって開催する国内最大級のゲーム開発者向けカンファレンスです。会期中は公募や招待で集まった国内トップレベルの技術者により、約 200 ものセッションが行われ、ヒットタイトルの開発背景や作業効率化のノウハウなど、ゲームに関わるあらゆる分野の話が聴講可能です。

■「CEDEC2025」開催概要

- ・名称：コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2025（CEDEC2025）
- ・会期：2025 年 7 月 22 日（火）～24 日（木）
- ・会場：ハイブリッド開催／リアル会場：パシフィコ横浜ノース、オンライン会場：公式 WEB サイト
- ・主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
- ・公式 WEB サイト：<https://cedec.cesa.or.jp>

※本件に関する一般の方からのお問い合わせ先：

「CEDEC 運営事務局」 e-mail：secretariat@cedec.jp
