

CEDEC2025で新たなセッション企画が登場！

現地会場で5分間のセッションを次々を行う

「CEDEC Lightning 2025」の講演者を公募

【公募期間】2025年4月18日（金）から5月9日（金）午前10時まで

■開催日：7月23日（水）12：10～12：40（予定）

■募集数：最大24セッション

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、国内最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC2025（Computer Entertainment Developers Conference）」での新たな企画として、メインのセッションとは別に、約30分間で5分の短いセッションを次々を行う、「CEDEC Lightning 2025」をCEDEC2025の会期2日目にあたる7月23日（水）に開催することを決定しました。

本企画の開催決定に伴い、本日4月18日（金）より「CEDEC Lightning 2025」の講演者公募の受付を開始します。応募はCEDEC2025公式WEBサイトにて、5月9日（金）午前10:00（日本時間）まで受付します。

CEDECは、ゲーム開発者の交流の場として年々その重要性が増しています。「もっとCEDECを参加者の交流の場として盛り上げていきたい」、そして「もっとたくさんのお話を参加者の方に聞いてほしい」という2つの想いが重なり、今年のCEDECで新たに取り組むこととした企画が、この「CEDEC Lightning 2025」です。

「CEDEC Lightning 2025」では、30分間に講演部屋内に設ける4か所で同時にセッションが進行していきます。1セッションの制限時間は5分で、1か所につき最大6件、4か所で最大24件のセッションを行います。講演者は、ゲーム開発の中で得た知見や、ゲーム開発者に聞いてもらいたいことなど、ゲーム開発に関わることであればどのようなテーマでも可能です。今年のセッション講演者公募ですでにセッション講演が決まっている方や、残念ながら非採択となってしまった方、公募を出していない方など、どなたでもご応募いただけます。

CEDECでは初の試みとなる「CEDEC Lightning 2025」の募集要項は以下の通りです。

「CEDEC Lightning」募集要項

■開催日時：2025年7月23日（水）12：10～12：40（予定）

■開催場所：パシフィコ横浜ノースCEDEC会場内（詳細は後日お知らせします）

■特設ページ：https://cedec.cesa.or.jp/2025/timetable/release_lt_app

■実施概要：

- セッション予定数：最大24件（6セッション×4か所）
- 講演形式：現地講演のみ（動画講演・リモート講演はともに不可）
- 受講形式：現地受講のみ（オンライン配信・タイムシフト配信はとみなし）
- セッション時間：1セッションあたり最大5分（1か所につき最大6セッション計30分）

- ・発表間隔を空けずに次セッションを開始
 - ・1か所につき、1台のPCを使用（ノートPCは会場設置のものを使用）
 - ・資料は事前提出（ファイル形式については決まり次第ご案内します）
 - ・司会進行は、CEDEC 企画委員がタイムキーパーとして担当
- ※実施詳細につきましては細部変更になる可能性があります。予めご了承ください。

■**募集期間**：2025年4月18日（金）～5月9日（金）午前10時まで

■**募集方法**：Google フォームより、ご応募ください。

URL: <https://forms.gle/H4uhGAX6LkRyG7JFA>

※ゲームに関係するテーマでしたら、どなたでもご応募できます。

■**審査について**：CEDEC 運営委員会にて内容を審査し採択可否の判定をいたします。

※審査結果は6月6日（金）に発表予定です。

■**採択者への特典**：

以下のいずれかを、ご提供します（1セッションにつき1人までの提供となります）

- ・A. 各種パスをCESA 会員価格で購入可能（レギュラー、デイリー、オンラインパス）
- ・B. エキスポ&スポンサーパスを無料進呈

※詳細は以下公式 WEB ページをご確認ください。

URL : https://cedec.cesa.or.jp/2025/timetable/release_it_app

皆様からのご応募、是非お待ちしております。

【CEDEC について】

CEDEC は、毎年3日間にわたって開催する国内最大級のゲーム開発者向けカンファレンスです。会期中は公募や招待で集まった国内トップレベルの技術者により、約200ものセッションが行われ、ヒットタイトルの開発背景や作業効率化のノウハウなど、ゲームに関わるあらゆる分野の話が聴講可能です。

■「CEDEC2025」開催概要

- ・名称：コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2025（CEDEC2025）
- ・会期：2025年7月22日（火）～24日（木）
- ・会場：ハイブリッド開催／リアル会場：パシフィコ横浜ノース、オンライン会場：公式 WEB サイト
- ・主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
- ・公式 WEB サイト：<https://cedec.cesa.or.jp>

※本件に関する一般の方からのお問い合わせ先：

「CEDEC 運営事務局」 e-mail：secretariat@cedec.jp
