

---

**国内最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC」****CEDEC2026基調講演が****吉田 修平氏 (株式会社 yosp 代表取締役)****登 大遊氏 (独立行政法人 情報処理推進機構 (IPA)) に決定！**

---

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、日本最大級のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC2026(Computer Entertainment Developers Conference 2026)」において、会期初日と最終日に実施する「基調講演」の講演者と講演テーマを決定したことを発表いたします。

**■ 本日の主な発表内容**

- 1.CEDEC2026 基調講演決定
- 2.主催者特別企画「人材育成部会セッション」について
- 3.PERACON 募集テーマ決定
- 4.CEDEC Lightning 2026 タイムテーブル公開！

**■ CEDEC2026 基調講演決定！**

会期初日にあたる7月22日（水）9時30分からの基調講演には、SIE ワールドワイド・スタジオ プレジデントにも就任され、現在株式会社 yosp 代表取締役を務める**吉田修平氏**が登壇いたします。講演タイトルは、「**私が出会った素晴らしいゲーム、クリエイター、そしてその創造性について**」とし、初代プレイステーションから現在まで、吉田氏がこれまでのキャリアで出会ったクリエイターやゲームについて振り返っていただきます。

会期最終日にあたる7月24日（金）9時30分からの基調講演では、世界中で1,000万ユーザー利用のSoftEther VPN セキュリティソフト等を開発しているソフトウェア技術研究経営者で、独立行政法人情報処理推進機構 (IPA)の**登大遊氏**が登壇いたします。講演タイトルは、「**世界に普及可能なコンピュータやネットワーク技術の生産手段の確立**」とし、民間・大学・行政が一体となり、インフラ環境の自由度確保から、小規模チームへの分散投資、イノベーションを生む仕組みづくりまで、組織的な成功と関わるビジネスパーソン一人ひとりの利益獲得を同時に実現するための具体策を紐解いていただきます。

**■ 基調講演概要****タイトル：私が出会った素晴らしいゲーム、クリエイター、そしてその創造性について**日程：7月22日(水)  
9:30～10:50講演者：吉田修平氏  
(株式会社 yosp  
代表取締役)セッション詳細は[こちら](#)**タイトル：「世界に普及可能なコンピュータやネットワーク技術の生産手段の確立」**日程：7月24日(金)  
9:30～10:50講演者：登大遊氏  
(独立行政法人  
情報処理推進機構  
(IPA))セッション詳細は[こちら](#)

## ■「主催者特別企画セッション」を7月24日(金)15:30より開催！

CEDEC2026では、人材育成に関する主催者企画として「【主催者特別企画】若手クリエイターは2年でどう変わるのか？ — TGCA 中間地点から見た伴走型人材育成の設計 —」と題したセッションを開催いたします。



本セッションでは、CESAが2025年度より開始した「Top Game Creators Academy (TGCA)」(<https://tgca.jp/>)における伴走型支援の概要を紹介するとともに、育成対象の若手クリエイターの一事例を通じて、実際にメンターとしてTGCAに参加されている方を交えながら、若手クリエイターの判断軸や作品の語り方がどのように変化していくのかを共有します。ゲーム業界における人材育成、若手クリエイター支援などに関心のある方に向けて、伴走型支援のあり方を具体的なケースから考える機会とします。

セッション詳細は[こちら](#)

## ■PERACON2026の募集テーマ、本日21時公開。同時に応募受付開始！

今年で16回目を迎えるPERACONこと、「ペラ企画コンテスト」とは、事前に設定されたテーマに沿った企画コンセプトをA4用紙1枚(相当サイズの画像)にまとめて競う、誰でも参加できる「コンセプトシートコンテスト」です。15秒ほどで内容が理解できるものであれば表現は自由。作品は審査員によって評価され、優秀作品はCEDEC最終日の結果発表セッションで表彰されます。

セッション情報：

[PERACON2026 結果発表](#)

日時：7月24日(金) 第11会場 16:40~17:40

[殿堂入りに訊く！PERACON2026 総決算](#)

日時：7月24日(金) 第11会場 18:00~19:00

### 【応募方法】

6月22日(月)より、PERACON WEBにて応募を受け付けます。

URL: <https://peracon.cesa.or.jp/>

※今年より応募フォームはCEDEC公式WEBサイトのマイページ内でのみ公開されます。マイページへログインいただき、ご応募ください。

また、何らかのパスを購入いただくことが応募条件となります。



### 【スケジュール】

- ・6月22日(月) 21:00~ : テーマ発表&応募受付開始
- ・7月12日(日) 23:59 : 応募締切
- ・7月19日(日) 23:59 : 投票締切
- ・7月24日(金) : 結果発表

## ■CEDEC Lightning 2026 タイムテーブルが公開中！

前回のCEDEC2025より開始した、約30分間で5分の短いセッションを次々とする企画「CEDEC Lightning」のタイムテーブルが、6月15日(月)より公開されています。ぜひご確認ください。

詳細はこちら: <https://cedec.cesa.or.jp/2026/timetable/?table=0>

## ■CEDECとは

CEDECは、毎年3日間にわたって開催する国内最大級のゲーム開発者向けカンファレンスです。会期中は公募や招待で集まった国内外トップレベルの技術者により、約200ものセッションが行われ、ヒットタイトルの開発背景や作業効率化のノウハウなど、ゲームに関わるあらゆる分野の話が聴講可能です。

## ■ **CEDEC2026 開催概要**

- ・名 称：コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2026（CEDEC2026）
  - ・会 期：2026年7月22日（水）～24日（金）
  - ・会 場：ハイブリッド開催／リアル会場：パシフィコ横浜ノース、オンライン会場：公式 WEB サイト
  - ・主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
  - ・公式 WEB サイト：<https://cedec.cesa.or.jp>
  - ・公式 X：[https://x.com/cedec\\_official](https://x.com/cedec_official)
- ※本件に関する一般の方からのお問い合わせ先：  
「CEDEC 運営事務局」 e-mail：[secretariat@cedec.jp](mailto:secretariat@cedec.jp)

### **【CEDEC2026 に関する報道関係のお問い合わせ先】**

CEDEC2026 PR 事務局(株式会社サニーサイドアップ.内)  
担当:岡部(080-4652-1573)、高田 (080-4460-8139)、齊木  
E-Mail:[cedec2026\\_pr@ssu.co.jp](mailto:cedec2026_pr@ssu.co.jp)