

株式会社コナミデジタルエンタテインメント  
プロジェクトソリューションセンター  
R&D推進グループ

---

統括マネージャー  
植原一充

□ 1994年コナミ入社。

■ 家庭用ゲームプログラマ

- ポリスノーツ (3DO,PS,SS)
- ときめきメモリアルドラマシリーズvol.1,2,3 (PS,SS)
- メタルギアソリッド (PS)
- メタルギアソリッド2 (PS2,Xbox)
- メタルギアソリッド3 (PS2)

□ 2005年4月 R&D推進グループ発足に伴い異動。

■ マルチプラットフォームフレームワーク等担当マネージャー

□ 2007年2月 上司の異動に伴い、現職に。

# 職務内容

---

- マルチプラットフォームライブラリ
- 家庭用ゲーム作成サポート
- 家庭用ハードウェアメーカー窓口
- 業務用ゲーム作成・運用サポート
- オンラインゲーム作成・運用サポート
- 各種共通ライブラリ
- 制作環境ツール作成
- 外部ミドルウェア会社窓口
- ...

# 個人の属性

---

## □ 奈良県出身

- 基本つっこみ・いらち。

## □ 元プログラマ

- ずっとシステム担当

- メモリ・ファイル・フレームワーク・スクリプト言語

- 制作環境・コンパイラ・デバッガ・...

- 大学時代にマイコンクラブとかやってた

- X68000全盛時代

- コンピュータ技術全般に興味

## □ 最近はマネージャ業務の合間にPHPとかJavascriptとかで社内用のWebサイトをちょこちょこいじってます。