

エンターテインメントの未来がここにある
Compile -Future Entertainment-

CEDEC

CESA Developers Conference

2010

産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

—2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通して—

九州大学大学院芸術工学研究院 講師

松隈浩之

福岡市役所 経済振興局新産業学術振興課 課長

土井裕幹

有限会社エレメンツ 取締役社長

石川淳一

九州大学病院リハビリテーション部 診療准教授

高杉紳一郎

九州大学大学院システム情報科学研究院 准教授 岡田義広

<http://macma-lab.heteml.jp/sgp>



目次

1. シリアスゲームプロジェクト2009年度 の活動紹介

2. ディスカッション「**産業化の可能性**」

- 産学官それぞれの立場から2009年度を振り返って
- 2010年度の取り組み

3. Q&A



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



パネラー紹介



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



福岡市役所
経済振興局新産業学術振興課 課長

土井 裕幹

IT関連産業、ゲーム関連産業等の新産業の振興

福岡都市圏21大学との連携による「大学のまち福岡」推進





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



有限会社エレメンツ
取締役社長 ゲームデザイナー

石川 淳一

家庭用ゲーム機・PC用等のゲームソフト企画制作

シリアスゲーム、ARGの開発



ARG 『天神ツイットハンティング』



『エコろじっく』



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



九州大学 大学院システム情報科学研究院
准教授・工学博士

岡田 義広

3次元CG応用ソフトウェアに関する研究

情報可視化ツールや仮想現実感応用システム等の研究開発



『5秒間のカップ』

第8回CESAスチューデントゲーム大賞
携帯電話部門最優秀賞・インディーズ部門大賞



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



九州大学病院 リハビリテーション部
診療准教授・医学博士

高杉 紳一郎

ナムコ社と共同で転倒予防を目的とした「ドキドキへび退治」を開発
“思わず手が出る！足が出る！リハビリ”を目指し、国内外で活躍中



『ドキドキへび退治』





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



九州大学 大学院芸術工学研究院
講師

松隈 浩之

ゲーム、アニメーション等のデジタルコンテンツに関する研究
福岡市受託事業「シリアスゲームプロジェクト」代表



広島国際アニメーション映画祭
エデュケーショナルマーケット



アジアデジタルアートアワード



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



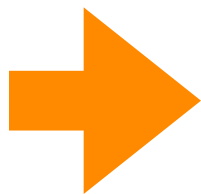
SGP概要

シリアスゲームプロジェクト 2009年度の活動紹介



目的

シリアスゲーム
を用いて



**ゲーム分野拡大
人材育成**

産業化



目的

テーマ

環境

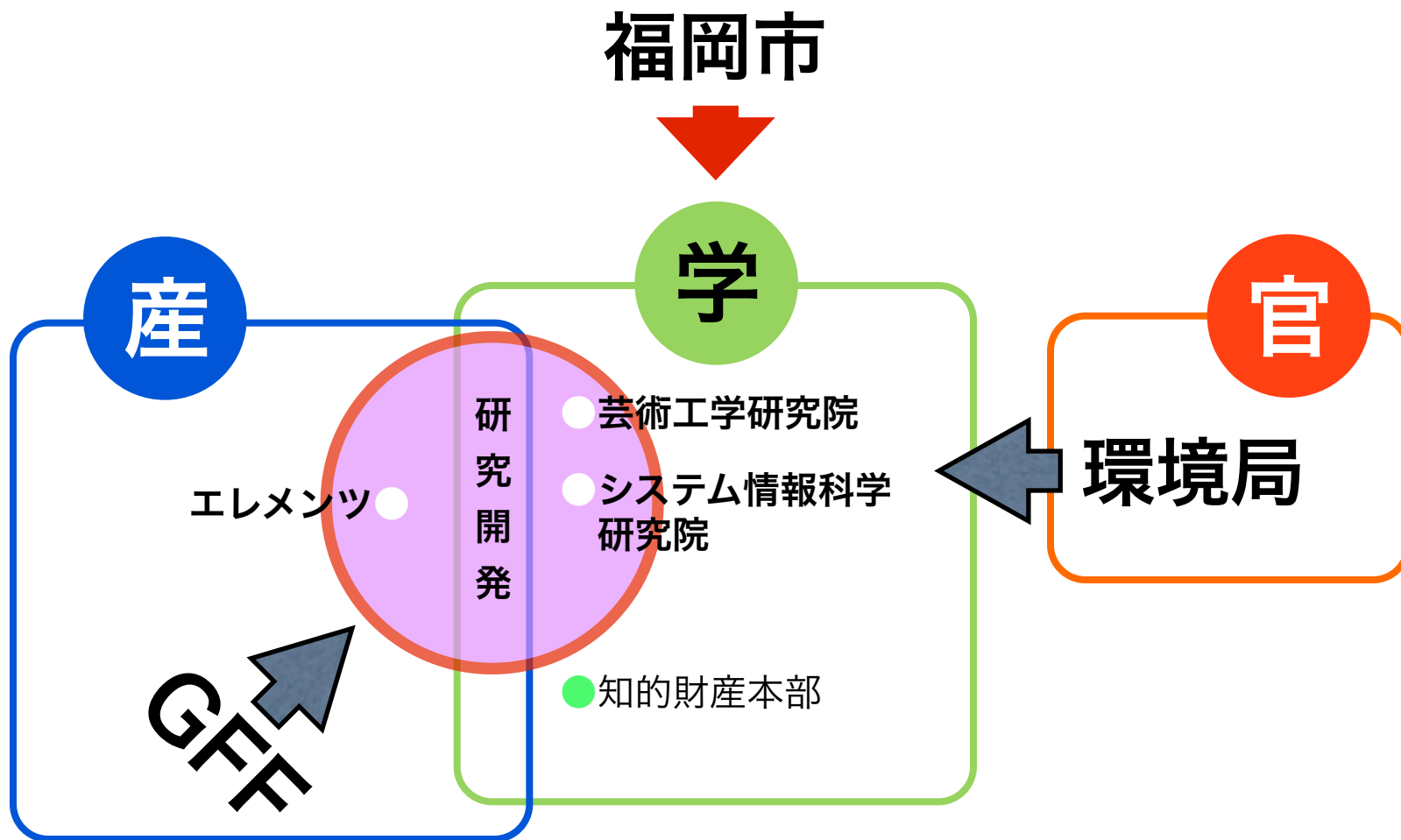


産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



事業体制





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



チーム編成

A

学生4名

生態系維持

B

学生4名

ゴミ分別

C

学生5名

リサイクル

D

エレメンツ

CO₂削減



シリアスゲーム

A

ダーウィンの箱庭 みずうみクリエイチャー

学生4名

生態系維持

湖の生態系を考慮したシュミレーションゲーム。





シリアスゲーム

B

あいにくけん

学生4名

ゴミ分別

身近なゴミ問題を扱った、PCのデスクトップ上でプレイすることのできるデスクトップアプリケーション型のゲーム。





シリアスゲーム

C

鉄屑の麒麟

学生5名

リサイクル

iPhoneのデジタルコンパスを使った、
巨獣とのリアルな対一の戦闘が楽し
めるアクションゲーム。





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



シリアスゲーム

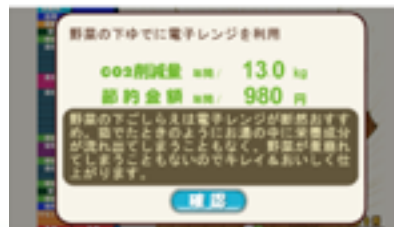


エコろじっく

エレメンツ

CO₂削減

家庭内でCO₂削減につながる行動を見つけていく組み合わせアクションゲーム。





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



福岡市 環境局 ヒアリング





産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通してー



プロモーション

webサイトオープン 5/24

ゲームダウンロード開始 6/1

プレス発表 6/1

イベントを通じた告知

CEDEC、G-Star、環境フェスティバルなど

小学校での出前授業



ゲームおよびプロジェクトの評価



プロモーション

ダウンロード数 (2010.6月1日～現在)

ダーウィンの箱庭	251件
あいに行くけん	162件
鉄屑 (ガラクタ) の麒麟	4014件
エコるじっく	572件



●ディスカッション

産業化の可能性

販売

業務拡大

ベンチャー起業

人材育成

国際連携

etc.....



ディスカッション - 産業化の可能性

**産学官それぞれの立場から
2009年度を振り返って**



ディスカッション - 産業化の可能性

2010年度の取り組み

高齢者通所施設でワニワニパニック



ゲーム群：8名 (76.6±5.4歳)
対照群：29名 (79.4±6.4歳)

developed by NAMCO Ltd.

開発ミーティング

1. 科学的効果
2. 安全第一
3. 誰でも簡単

転倒予防



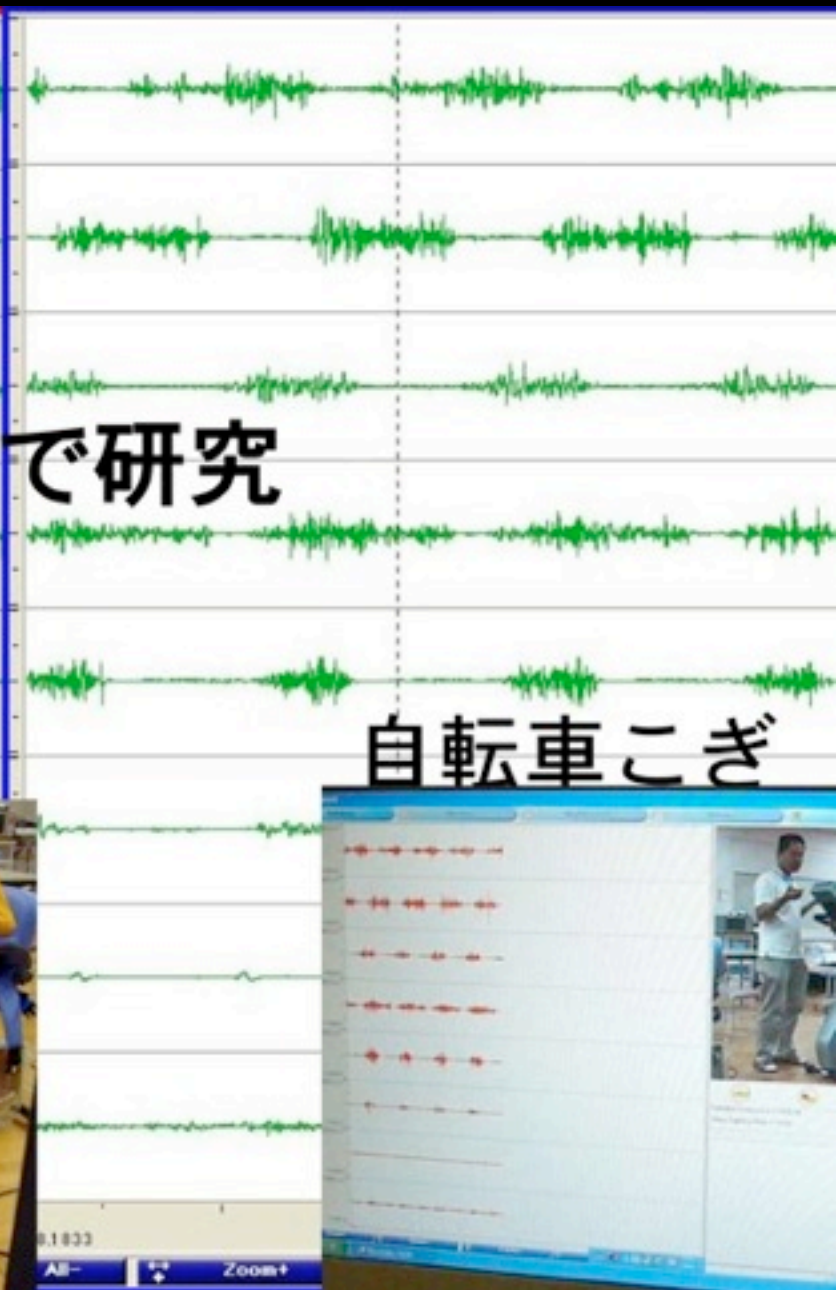
PAC-MAN 1980



2006年4月

ナムコ社 開発スタッフ九大来訪
モックアップを使って検討
→適切な動作? 最適な設計?

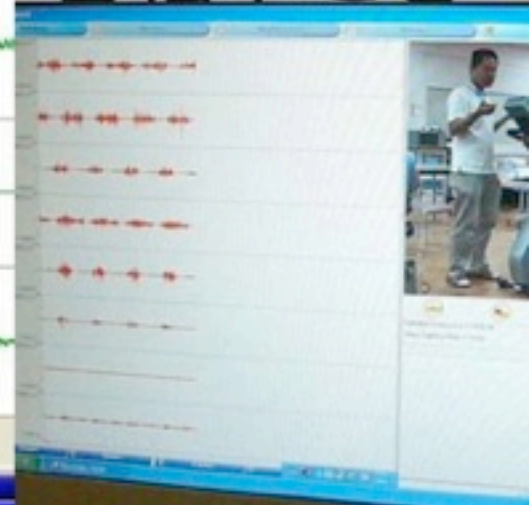
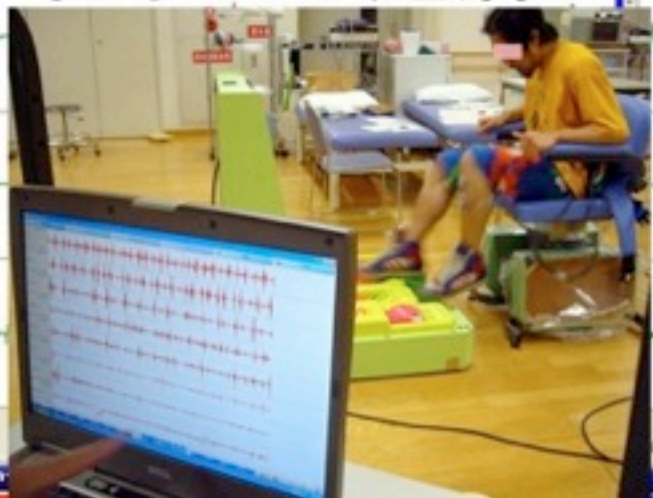




筋電図で研究

ドキドキへび退治

自転車こぎ



ナムコ直営デイサービス
「かいかや」横浜, 綾瀬
(2004年10月~)



九州大学病院リハビリテーション部

ゲームdeリハビリ!

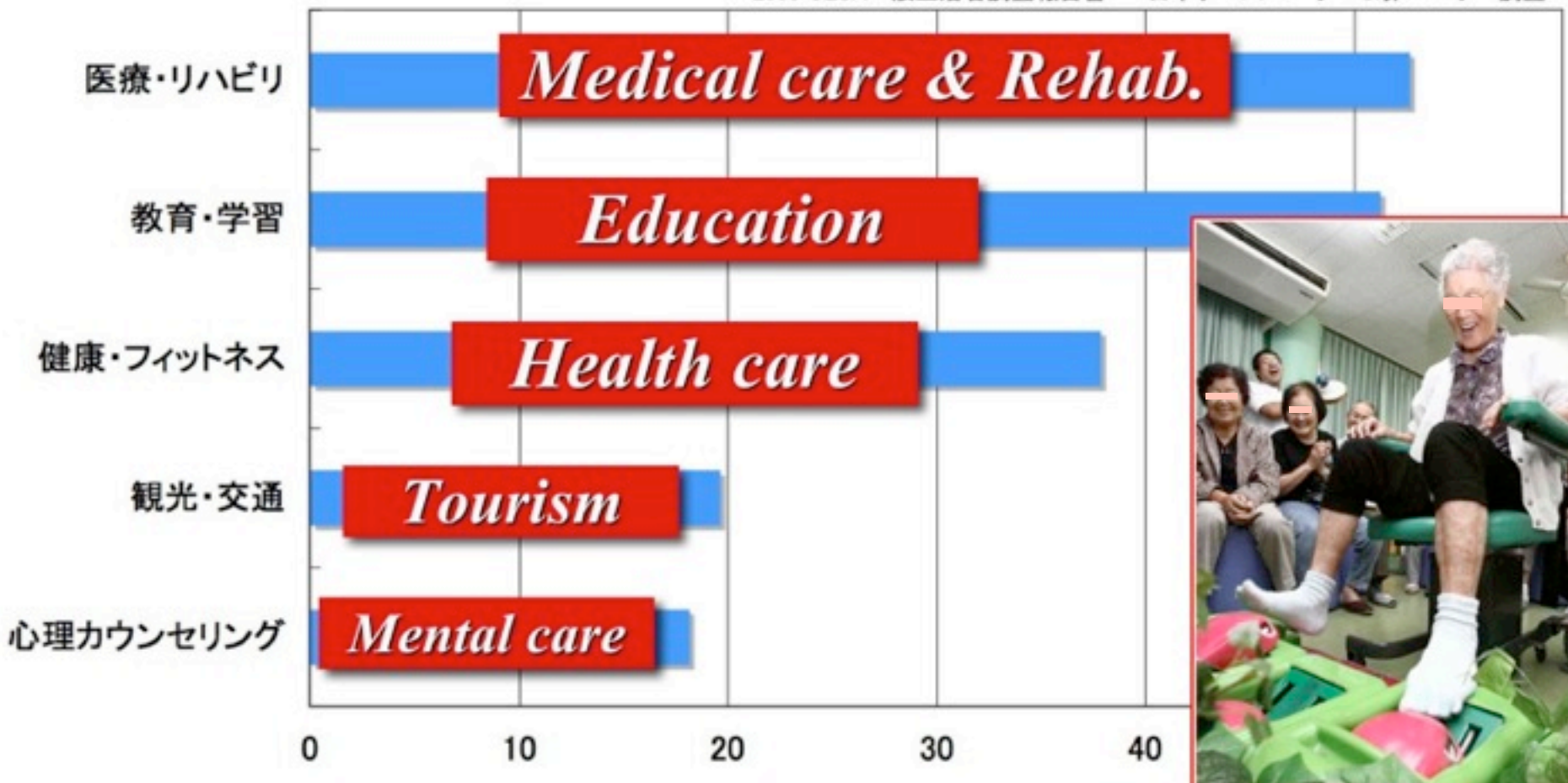


Serious Games are expected in ...

ゲーム以外への活用を期待する分野

n=1100人

2009 CESA一般生活者調査報告書 ~日本ゲームユーザー&非ユーザー調査~





ディスカッション - 産業化の可能性

テーマ

リハビリ

観光



質疑応答

Q & A

九大
芸工

福岡市

GFF
エレメンツ

九大
シス情

九大
病院

松
隈

土
井

石
川

岡
田

高
杉



まとめ

今後の予定

10月23～24日 環境フェスティバル（福岡）

11月18～21日 G-Star（釜山）

1月28～30日 Global Game Jam（福岡）



3月 報告シンポジウム（福岡）



産学官連携によるシリアスゲーム制作は可能か？

—2009年度産学官連携シリアスゲームプロジェクトの実例紹介を通して—

九州大学大学院芸術工学研究院 講師

松隈浩之

福岡市役所 経済振興局新産業学術振興課 課長

土井裕幹

有限会社エレメンツ 取締役社長

石川淳一

九州大学病院リハビリテーション部 診療准教授

高杉紳一郎

九州大学大学院システム情報科学研究院 准教授 岡田義広