



エンターテインメントの未来がここにある
Compile -Future Entertainment-

CEDEC

CESA Developers Conference

2010



歴史シミュレーションにおけるCG制作

～「信長の野望」のCG表現～

- 講師紹介
- 信長の野望・CG表現の変遷
- CG表現・3つの要点
- 質疑応答

さなだ よしふみ

真田 敬史

- ◆ KTゲームズ・マネージャー
- ◆ 「天道」他 CGディレクター

--- 代表作 ---

「西遊記」(PS)

「封神演義 2」(PS2)

「信長の野望」シリーズ

かめい りょうた

亀井 亮太

- ◆ KTゲームズ・シニアエキスパート
- ◆ キャラクターデザイン統括

--- 代表作 ---

「信長の野望」シリーズ 2Dパート

「三國志」シリーズ 2Dパート

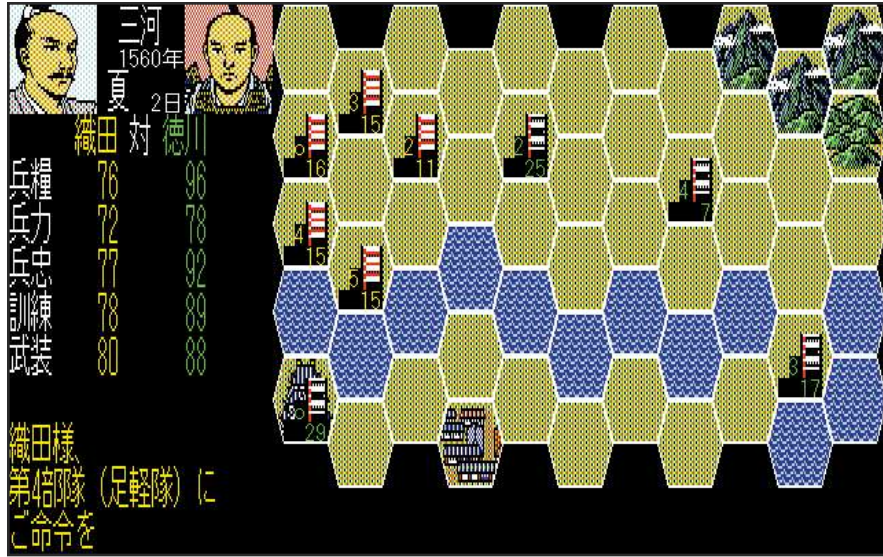
「真・三國無双5」キャラクターデザイン



信長の野望・CG表現の変遷

The background features a collage of elements related to the game 'Shinrei no Yabou'. It includes a map of Japan, a portrait of Nobun Oda, a sword, a scroll with the text '外勢を買忍老軍団進行' (Outer forces bought, old army unit advance), and a character in armor. The title '信長の野望' is written in large, stylized white characters.

「全国版」(第2作 1986年)



「武将風雲録」(第4作 1990年)



第1期: ドット絵時代 [初代～天翔記]

開発プラットフォーム

PC-9801/8801 (MS-DOS)

解像度・色数・メディア

640 × 400 ・ 16色 ・ FD

主な移植ハード

ファミコン, スーパーファミコン, メガドライブ

「全国版」(第2作 1986年)



「武将風雲録」(第4作 1990年)



第1期: ドット絵時代 [初代～天翔記]

開発プラットフォーム

PC-9801/8801 (MS-DOS)

解像度・色数・メディア

640 × 400 ・ 16色 ・ FD

主な移植ハード

ファミコン, スーパーファミコン, メガドライブ

「武将風雲録」(第4作 1990年)



信長の野望 武将風雲録

ファイル(F) 内政(N) 軍事(W) 人事(P) 外交(D) 調略(T) 情報(I) 休養(E) ヘルプ(H)

織田領 24: 尾張大名 織田信長

1555年 弥生

金	230	石高	405	行動	95
兵糧	210	治水	65	民忠	67
兵士	80	商業	382	訓練	42
鉄砲	65	文化	69	兵忠	59
武将	7	技術	0	防衛	335

米 1.4
兵 4.3

織田信長様、ご命令を

「天翔記」(第6作 1994年)

1552年 秋
本城
支城
城
一覧
地図
機能
静観

米 1.0
騎馬 13

兵 10
鉄砲 40

伊東家 伊東義祐軍団

大名 伊東義祐 居 二条城

金	51398	行動力	35
米	43441	兵士	1345
金収支	19095	騎馬	561
米収支	6232	鉄砲	1327

教育
人事
軍団
物資
外交
調略
戦争
評定

伊東家 山城国 槇島城

伊東義祐軍団 城主 大内義隆

石高	135	人口	1746
商業	96	徴兵可	27
城郭	54	兵士	530
民忠	57	武将数	9
		行動可	4

内政
軍事
会見

「天翔記」(第6作 1994年)



「将星録」(第7作 1997年)



「嵐世記」(第9作 2001年)



第2期：2D表現時代 [将星録～蒼天録]

開発プラットフォーム

Windows95/ME

解像度・色数・メディア

800 × 600・256色・CD-ROM

主な移植ハード

PS,ドリームキャスト ⇒ PS2,X-BOX

「将星録」(第7作 1997年)



「嵐世記」(第9作 2001年)



第2期：2D表現時代 [将星録～蒼天録]

開発プラットフォーム

Windows95/ME

解像度・色数・メディア

800 × 600・256色・CD-ROM

主な移植ハード

PS,ドリームキャスト ⇒ PS2,X-BOX

「将星録」(第7作 1997年)



「嵐世記」(第9作 2001年)



第2期: 2D表現時代 [将星録～蒼天録]

開発プラットフォーム

Windows95/ME

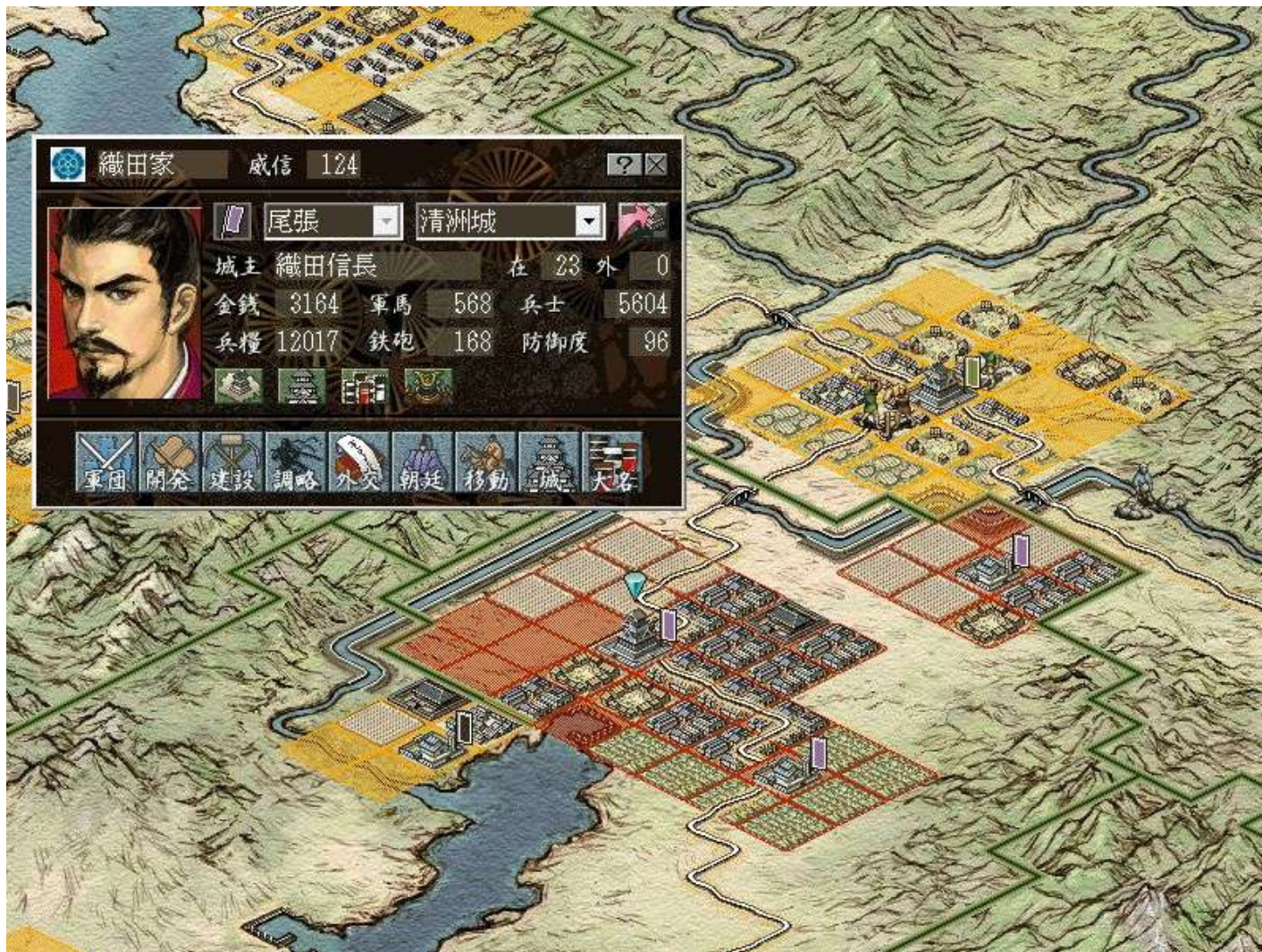
解像度・色数・メディア

800 × 600・256色・CD-ROM

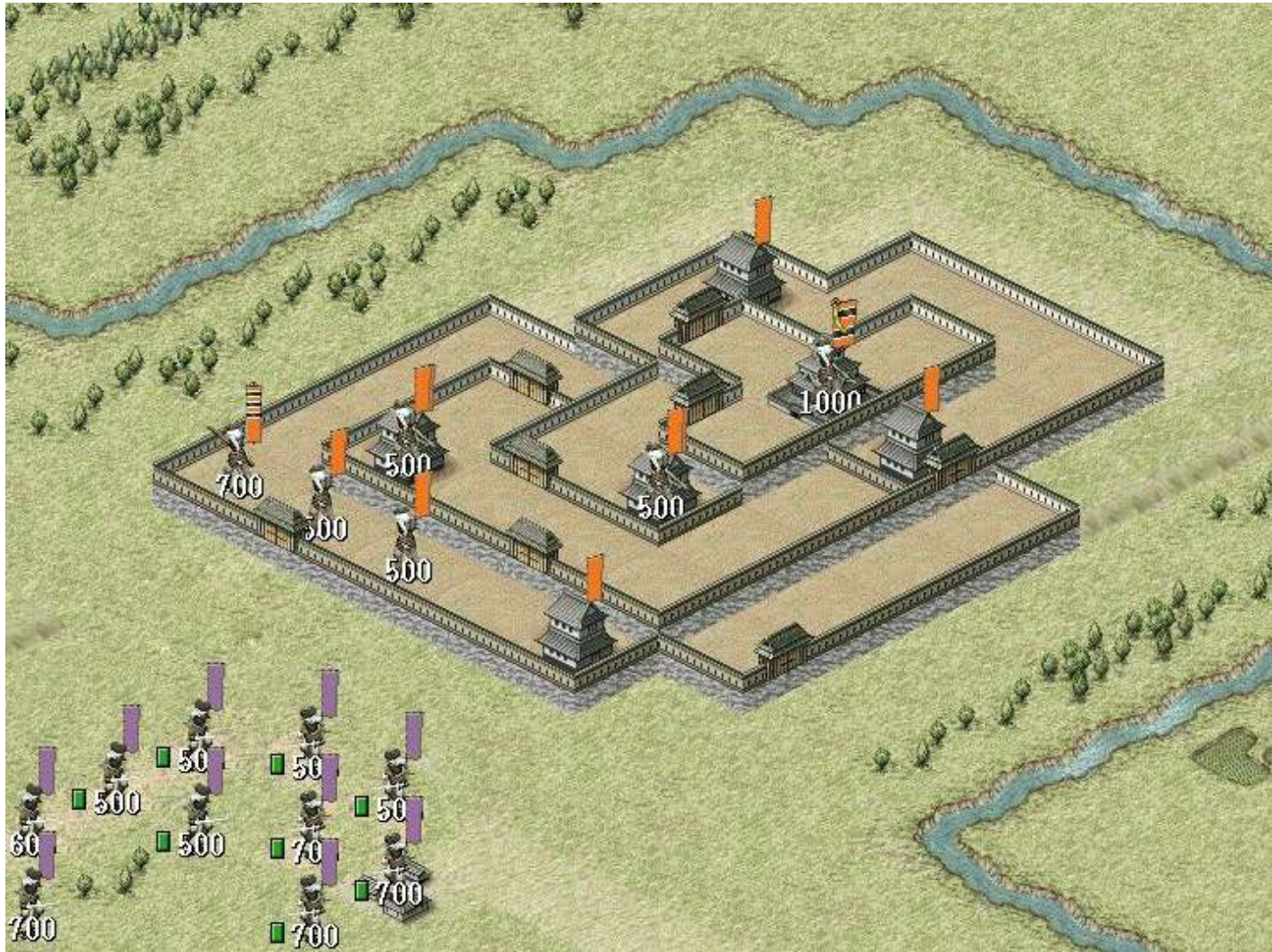
主な移植ハード

PS,ドリームキャスト ⇒ PS2,X-BOX

「烈風伝」(第8作 1999年)



「烈風伝」(第8作 1999年)



「天下創世」(第11作 2003年)



「天道」(第13作 2009年)



第3期: 3D表現時代 [天下創世～天道]

開発プラットフォーム

Windows98 / XP / Vista / 7

解像度・色数・メディア

1024 × 768以上・フルカラー・CD/DVD

主な移植ハード

PS2 ⇒ PS3, X-BOX360

「天下創世」(第11作 2003年)



「天道」(第13作 2009年)



第3期: 3D表現時代 [天下創世～天道]

開発プラットフォーム

Windows98 / XP / Vista / 7

解像度・色数・メディア

1024 × 768以上・フルカラー・CD/DVD

主な移植ハード

PS2 ⇒ PS3, X-BOX360

「天下創世」(第11作 2003年)



「天道」(第13作 2009年)



第3期: 3D表現時代 [天下創世～天道]

開発プラットフォーム

Windows98 / XP / Vista / 7

解像度・色数・メディア

1024 × 768以上・フルカラー・CD/DVD

主な移植ハード

PS2 ⇒ PS3, X-BOX360

信長の野望シリーズ・CG表現の変遷



「天下創世」(第11作 2003年)



不変の「こだわり」ポイント

情報



多様な**情報**を制御する
操作系が命！

戦国武将



一筆入魂！**武将**スチル

戦国時代・日本



戦国時代を具現化！
3D表現

多様な情報を制御する操作系が命！

～ ユーザーインターフェイス ～

多様な情報の制御する操作系が命！



1570年 9月 南信濃 山岳

織田家 威信 237

城主 織田信長 在 10 外 0

金銭 33 本行動武将 115

兵糧 87 64

本行動武将

- 別所安治
- 別所長治
- 別所重宗
- 筒井順慶
- 島勝猛
- 松倉重信
- 三好政勝
- 斎尾高春
- 松永久秀
- 松永久通

大名一覧

大名家名	大名武将名
足利家	足利義昭
織田家	織田信長
三好家	三好義継
徳川家	徳川家康
武田家	武田信玄

武将一覧

状態	能力	特技	陣形	素性	忠誠度	状態
武将名	年齢	所屬大名	一門	居城		
織田信長	37	織田家		岐阜城		大名
柴田勝家	40	織田家	×	観音寺城	69	家老
前田利家	30	織田家	×	岐阜城	88	侍大将
明智光秀	43	織田家	×	宇佐山城	59	侍大将
丹羽長秀	38	織田家	×	大垣城	94	部将
羽柴秀吉	35	織田家	×	大垣城	77	侍大将
石田三成	11					元服前
徳川家康	29	徳川家		浜松城		大名
本多忠勝	23	徳川家	×	浜松城	94	足輕頭
伊達政宗	4	伊達家				元服前
南部信直	25	南部家	○	石川城	63	侍大将
最上義光	25	最上家		山形城		大名
匿名盛氏	50	匿名家				隠居
佐竹義重	24	佐竹家		水戸城		大名
上杉憲政	48	上杉家	×	春日山城	63	家老
結城晴朝	38	結城家		古河城		大名
里見義秀	58	里見家		久留里城		大名
北条氏康	58	北条家		山内原城		大名

城一覧

状態	軍事	経済				
城名	統治大名	城主	所屬国	本城	武将数	未行動
二条城	足利家		山城	○	2	0
勝龍寺城	足利家	松井康之	山城	×	2	1
三木城	織田家	別所安治	播磨	×	3	3
多聞山城	織田家	筒井順慶	大和	○	5	5
高取山城	織田家	松永久秀	大和	×	3	3
高槻城	織田家	和田惟政	摂津	×	2	2
観音寺城	織田家	柴田勝家	南近江	○	6	6
水口城	織田家	蒲生賢秀	南近江	×	3	3
宇佐山城	織田家	明智光秀	南近江	×	8	8
亀山城	織田家	織田信包	伊勢志摩	×	7	7
鳥羽城	織田家	九鬼嘉隆	伊勢志摩	×	1	1
岐阜城	織田家	織田信長	美濃	○	10	10
大垣城	織田家	丹羽長秀	美濃	×	11	11
岩村城	織田家	河尻秀隆	美濃	×	3	3
清洲城	織田家	織田有楽斎	尾張	○	3	3
大名城	織田家	金森長近	尾張	×	4	4
那古野城	織田家	林通勝	尾張	×	3	3

越前守護 日向守護

多様な情報の制御する操作系が命！



1568年 新春 織田信長 天下人 清洲城 命令回数 4回

領地情報 金銭 22381 兵糧 46899 兵士 12450

機能 ?

小国 日本大國

武将一覧

領地 武将 姫 家宝 官位 役職

能力 状態 経歴

武将名	領地	城主	身分	政治	統率	知略	教養	特技志	特技式	特技参	特技四
織田信長	清洲城	○	大名	104	85	88	78	破壊	神速	斉射式	
村井貞勝	那古野城	×	侍大将	94	14	74	81	鼓舞			
木下秀吉	稲葉山城	○	侍大将	92	81	87	57	鼓舞	神速	槍衾式	
松平家康	信貴山城	○	中老	91	86	85	73	鼓舞	神速	突撃式	槍衾志
松永久秀	清洲城	×	侍大将	91	68	96	93	混乱	破壊	槍衾志	
本多正信	清洲城	×	足輕組頭	87	18	92	79	混乱			
大久保長安	信貴山城	×	足輕組頭	85	1	56	36				
本願寺頭如	清洲城	×	中老	85	82	78	89	鼓舞	斉射式		
昴志緒禰	観音寺城	×	足輕組頭	84	80	96	80	混乱	斉射参	鉄壁	
木下秀長	稲葉山城	×	足輕大将	84	68	77	66	收拾	斉射志		
前田玄以	観音寺城	×	足輕大将	83	12	79	70	收拾			
伊奈忠次	八上城	×	足輕組頭	83	1	11	71				



侍大将 木下秀吉 健康

織田家 稲葉山城

政治 92 統率 81 知略 87 教養 57

勲功 227 忠誠 100

鼓舞 神速 槍衾式

信心 神仏

官位 役職

家宝 馬蘭後立付兜 異名

戦国一の出世頭。織田信長に仕え、傑出した人望と知略を武器に活躍し、頭角を現す。本能寺の変後、明智光秀、柴田勝家らを次々と倒し、天下に覇を唱えた。

地図 中止

発 資 設 城 守

自家 全体 政略終了

織田信長 信長様、ご命令ください。

多様な情報の制御する操作系が命！



1560年 5月 兵糧 1.7 軍馬 5.6 鉄砲 16.5

武将一覧

武将名	所属大名	居城	状態	身分	年齢	勲功	忠誠	政治	戦闘	智謀
蠣崎季広	蠣崎家	松前	大名	大名	54	---	---	77	56	74
南部晴政	南部家	三戸	大名	大名	44	---	---	55	86	85
石川高信	南部家	弘前	現役	宿老	57	500	92	63	67	59
北信愛	南部家	三戸	現役	部将	38	150	84	72	67	71
九戸政実	南部家	三戸	現役	侍大将	25	50	82	47	81	61
南部信直	南部家	弘前	現役	目録	15	0	98	70	88	70
八戸政栄	南部家	三戸	現役	目録	15	0	98	70	88	70
葛西親信	大崎家	高水寺	現役	目録	15	0	98	70	88	70
葛西晴信	大崎家	高水寺	現役	目録	15	0	98	70	88	70
大崎義直	大崎家	高水寺	現役	目録	15	0	98	70	88	70
黒川晴氏	大崎家	高水寺	現役	目録	15	0	98	70	88	70

城一覧

城	大名家	城主	武将	規模	防御	兵士
内	島津家	島津貴久	10	4	323	9102
肝付	肝付家	肝付兼統	3	4	351	7144
八代	相良家	相良義陽	5	4	341	9445
都於郡	伊東家	---	2	4	338	7080
佐賀	龍造寺家	龍造寺隆信	9	4	316	10789
立花山	大友家	立花道雪	1	5	406	10644
中津	大友家	城井鎮房	1	4	341	6061
府内	大友家	大友宗麟	7	4	322	10756
山口	毛利家	---	3	4	330	9284
中村	一条家	一条兼定	3	3	268	5833
湯築	河野家	河野通宣	3	4	336	9485
岡豊	長宗我部家	長宗我部国親	9	4	370	8569
福光	尼子家	---	3	4	353	6346
吉田郡山	毛利家	毛利元就	10	5	425	9554
福山	三村家	三村家親	4	4	352	9500
天霧	三好家	十河一存	2	4	336	5881
岡山	浦上家	浦上宗景	6	4	350	7107
勝瑞	三好家	篠原長房	3	4	368	8672
月山富田	尼子家	尼子晴久	7	5	403	10682
津山	赤松家	赤松義祐	2	4	318	6613
姫路	赤松家	浦上政宗	5	4	316	9463
雑賀	本願寺家	---	1	5	412	9337

城詳細情報 福光城

兵糧 9077 軍馬 646
 金銭 4786 鉄砲 44
 大砲 0

今月金銭収入 208
 今月金銭支出 18
 今月金銭収支 190
 今月消費兵糧 211
 予想収獲兵糧 3813
 予想兵糧収支 1281

武将数 3
 在 0 外 3

官位一覧

官位名	階位	所有武将
関白	正一位	---
太政大臣	従一位	---
左大臣	正二位	---
右大臣	正二位	---
内大臣	従二位	---
大納言	正三位	---
権大納言	正三位	---
権大納言	正三位	---
中納言	従三位	北畠具教
中納言	従三位	---
権中納言	従三位	---
権中納言	従三位	---
権中納言	従三位	---
弾正尹	従三位	---
左近衛大将	従三位	---
右近衛大将	従三位	---
太宰帥	従三位	---
中務卿	正四位上	---
参議	正四位下	足利義輝
参議	正四位下	姉小路良頼
参議	正四位下	北畠晴具
参議	正四位下	---

多様な情報の制御する操作系が命！



一覽情報
勢力 軍団 拠点 部隊 武将 姫 家宝 役職 官位 戦法 兵科 施設 城郭 諸勢力 特産品

状態	物資	軍備	足軽	騎馬	弓	鉄砲	兵器	水軍	築城	内政	特産品1	特産品2	南蛮1	南蛮2
勢力	大名	名声	金銭	兵糧	兵力	現役	拠点	研究技術	研究残日	修得技術	修得残日			
徳川家	徳川家康	184	10750	53790	16930	20	2							
織田家	織田信長	226	16550	158600	51700	55	6							
武田家	武田信玄	222	13300	140310	45970	33	5							
毛利家	毛利元就	205	13830	136300	44500	36	6							
上杉家	上杉謙信	203	12350	106280	35960	36	4							
北条家	北条氏康	197	12480	77380	24560	23	3							
大友家	大友宗麟	196	12320	120230	39510	29	6							
本願寺家	本願寺顯如	189	9790	62430	20010	13	2							
長宗我部家	長宗我部元親	181	9280	46620	14940	14	2							
佐竹家	佐竹義重	179	9060	43540	13880	14	2							
最上家	最上義光	176	7780	45390	14530	7	2							
蘆名家	蘆名止々齋	173	8790	33430	10610	14	1							
島津家	島津貴久	172	9880	49560	15920	16	2							
安東家	安東愛季	171	7310	40460	12920	6	2							
南部家	南部晴政	168	6500	79670	27590	12	4							

基本
技術
南蛮
武将
施設
特産

織田信長

織田家 本拠 岐阜城 名声 226 役職 官位 弾正大臣

本城	4/60	金銭	16550	兵力	51700
支城	1/2	金銭収入	28500	研究技術	
港	1/30	金銭支出	28500	修得技術	
現役	55	兵糧	158600		
捕虜	0	春収穫	2700		
人質	0	夏収穫	2700		
姫	1	秋収穫	20700		
		冬収穫	2700		

—当家との関係—

同盟	期間	108ヵ月
要請	内容	
要請	期間	
停戦	期間	
包囲網	標的	
包囲網	期間	

地図
中止

操作系ポイント

- ① 「パッと見」の分かりやすさ
- ② 「動線」と「階層」
- ③ 視界とカメラの制御

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「パッと見」の分かりやすさ



「将星録」(第7作 1997年)

那古野城 織田家

城主 織田信長
城防御度 313/800
城規模 LV4/LV6
兵士 8241/21200
兵糧21138 金銭 3324 大砲 0
軍馬 951 鉄砲 553
金銭支出 174 兵糧支出 274
兵増加 154 負傷兵 0

賞罰 編組 追放 委任
詳細 武将 二六 大名

原田直政 商
村井貞勝 農商 外
毛利秀頼 建
羽柴秀吉 農商 建 外 建
佐々成政 農
前田利家 商 建 建
森可成 商 建

閉

武将一覧

昇降 詳略 大小 閉

武将名	所属大名	居城	一門	状態	身分	年齢	仕官	勲功	忠誠	政治	戦闘	智謀	足軽	騎馬	鉄砲
蠣崎季広	蠣崎家	松前	○	大名	大名	54	--	---	---	77	56	74	C	D	E
南部晴政	南部家	三戸	○	大名	大名	44	--	---	---	55	86	65	C	A	E
石川高信	南部家	弘前	○	現役	宿老	57	43	500	92	63	67	59	C	B	E
北信愛	南部家	三戸	×	現役	部将	38	24	150	84	72	67	71	C	C	E
九戸政実	南部家	三戸	×	現役	侍大将	25	11	50	82	47	81	61	C	B	E
南部信直	南部家	弘前	○	現役	足軽頭	15	1	0	92	79	62	70	D	C	D
八戸政栄	南部家	三戸	×	現役	足軽頭	18	4	0	84	73	63	65	C	C	D
葛西親信	大崎家	高水寺	×	現役	家老	48	34	300	87	56	38	46	D	C	E
葛西晴信	大崎家	高水寺	×	現役	侍大将	27	13	50	86	58	39	51	D	C	E
大崎義直	大崎家	高水寺	○	大名	大名	36	--	---	---	46	44	35	D	C	E
黒川晴氏	大崎家	高水寺	×	現役	部将	38	24	150	81	44	71	64	C	B	E
伊達晴宗	伊達家	岩出山	○	大名	大名	42	--	---	---	81	58	76	D	C	E
伊達実元	伊達家	岩出山	○	現役	部将	34	20	150	92	63	53	64	D	C	E
鬼庭良直	伊達家	岩出山	×	現役	家老	48	34	300	86	50	78	48	C	B	E
中野宗時	伊達家	岩出山	×	現役	家老	50	36	300	78	78	27	82	E	E	E
伊達輝宗	伊達家	岩出山	○	現役	足軽頭	17	3	0	94	78	61	65	D	C	E
蘆名盛氏	蘆名家	黒川	○	大名	大名	40	--	---	---	85	81	86	B	B	E
二階堂盛義	蘆名家	棚倉	×	現役	足軽頭	38	10	0	82	58	42	52	D	C	E
金上盛備	蘆名家	黒川	×	現役	侍大将	34	20	50	81	66	61	56	C	C	E
猪苗代盛国	蘆名家	黒川	×	現役	侍大将	25	11	50	83	57	62	54	C	C	E
相馬盛胤	相馬家	小高	○	大名	大名	32	--	---	---	68	79	66	D	A	D
岩城重隆	相馬家	小高	×	現役	足軽頭	47	10	0	83	68	65	67	C	C	E
岩城親隆	相馬家	小高	×	現役	足軽頭	24	10	0	85	61	42	43	C	C	E
浅利則祐	安東家	久保田	×	現役	部将	36	22	150	86	44	45	36	D	C	E
安東愛季	安東家	久保田	○	大名	大名	22	--	---	---	80	73	78	B	D	D
浅利勝頼	安東家	久保田	×	現役	侍大将	27	13	50	86	42	54	33	D	C	E
小野寺景道	---	---	-	独立	---	35	--	---	---	62	65	66	D	B	E

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「パッと見」の分かりやすさ



「将星録」(第7作 1997年)

那古野城 織田家

 城主 織田信長
城防御度 313/600
城規模 LV4/LV6
兵士 8241/21200
兵糧21138 金銭 3324 大砲 0
軍馬 951 鉄砲 553
金銭支出 174 兵糧支出 274
兵増加 154 負傷兵 0

賞罰 縁組 追放 委任
詳細 武将 エキト 大名
閉

原田直政
商

村井貞勝
農商 外

毛利秀頼
建

羽柴秀吉
農商建外登

佐々成政
農

前田利家
商建 登

森可成
商建



多様な情報の制御する操作系が命！ >「パッと見」の分かりやすさ



「将星録」(第7作 1997年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 「パッと見」の分かりやすさ



名声 241 役職
 官位 従五位下 備後守
 城情報 古渡城
 攻略目標
 金銭 3514 石高 1136/2271 本丸 28/ 40
 兵糧 3482 商業 1210/2420 一の丸 27/ 45
 軍馬 523 兵士 5800 三の丸 25/ 45
 鉄砲 138

「蒼天録」(第10作 2002年)

武将情報

状態 能力 経歴 特技 軍戦
 名前 大名家 身分 所属軍団 居城 出陣中 思

名前	大名家	身分	所属軍団	居城	出陣中	思
織田信秀	織田家	大名	第一軍団	古渡城	×	
織田信長	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
織田信光	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
林秀貞	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
平手政秀	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
河尻秀隆	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
左久閑信盛	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
柴田勝家	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
金森長近	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
村井貞勝	織田家	一般	第一軍団	古渡城	×	
織田信勝	織田家	元服前		古渡城	×	
織田信包	織田家	元服前		古渡城	×	
蠣崎季広	蠣崎家	大名	第一軍団	徳山館	?	
蠣崎基広	蠣崎家	一般	第一軍団	徳山館	?	
南条広継	南条家	一般	第一軍団	徳山館	?	
南部晴政	南部家	大名	第一軍団	三戸城	?	
南部晴直	南部家	城主	第一軍団	石川城	?	
北信俊	南部家	一般	第一軍団	三戸城	?	
九戸信伸	南部家	一般	第一軍団	三戸城	?	
大浦為則	南部家	一般	第一軍団	石川城	?	
石川信直	南部家	元服前		石川城	?	
九戸政実	南部家	元服前		三戸城	?	
九戸実親	南部家	元服前		三戸城	?	
南部安信	南部家	隠居		三戸城	?	
浪岡具永	浪岡家	大名	第一軍団	浪岡御所	?	
浪岡具統	浪岡家	一般	第一軍団	浪岡御所	?	
川原具信	浪岡家	一般	第一軍団	浪岡御所	?	

織田信秀
 わだのみひで
 所属 織田家 (一)
 居城 古渡城
 身分 大名
 政治 48 忠誠
 統率 82 知行 200
 知略 38 兵士 1300
 武名 475 兵種 騎馬
 士気 100
 年齢 37 官位 従五位下 備後守
 出自 武将 家室
 威圧 特技 属性 破城 突入 足軽 長門 騎馬
 破城 突入 足軽 長門 騎馬
 尾張の戦国大名。「尾張の虎」と呼ばれた猛将で、尾張統一を目指して近隣の今川家、斎藤家らと抗争を続けたが、志半ばにして流行病にかかり、急死した。

大名家 軍団 国 城 諸勢力 武将 忍者 姫 軍勢 官位 役職 家室

戻る

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「パッと見」の分かりやすさ



「天道」(第13作 2009年)

情報切り替え

情報リスト

個別情報

The screenshot displays the 'Tenmei' game interface. At the top, a navigation bar includes '情報一覧' (Information Overview) and various filters like '勢力' (Power), '軍団' (Army), '拠点' (Base), '部隊' (Unit), '武将' (Samurai), '姫' (Princess), '家宝' (Treasure), '役職' (Rank), '官位' (Title), '戦法' (Strategy), '陣形' (Formation), '兵科' (Weaponry), '施設' (Facility), '城郭' (Fortress), and '諸勢力' (Various Powers). Below this is a list of samurai with columns for '武将' (Samurai), '勢力' (Power), '所属' (Affiliation), '身分' (Rank), '忠誠' (Loyalty), '統率' (Morale), '武勇' (Bravery), '知略' (Wisdom), '政治' (Politics), '戦法' (Strategy), '家宝' (Treasure), '命令' (Orders), '帰還予定' (Return Date), '侍従' (Attendant), and '担当' (Charge).

武将	勢力	所属	身分	忠誠	統率	武勇	知略	政治	戦法	家宝	命令	帰還予定	侍従	担当
織田信長	織田家	岐阜城	大名	-	105	95	94	112	霸王之備	2				
河尻秀隆	織田家	岐阜城	家臣	99	63	74	22	17	突撃之二	0				
河尻秀長	織田家	岐阜城	家臣	99	34	60	30	13	突撃之一	0				
蜂須賀正勝	織田家	岐阜城	家臣	100	76	82	87	68	同討	1				
蜂屋頼隆	織田家	岐阜城	家臣	99	59	72	41	23	槍倉之二	0				
遠藤慶隆	織田家	岐阜城	家臣	94	47	50	36	44	斉射之一	0				
竹中重治	織田家	岐阜城	家臣	100	83	36	102	57	鉄壁之備	1				
遠山友忠	織田家	岐阜城	家臣	98	61	63	48	64	槍倉之二	0				
織田信包	織田家	清洲城	城主	-	60	49	24	57	斉射之二	0				
織田長益	織田家	清洲城	一門	-	24	7	5	68	鎮静	0				
毛利長秀	織田家	清洲城	家臣	91	60	53	32	33	槍倉之二	0				
林秀貞	織田家	清洲城	家臣	96	30	24	70	60	斉射之一	0	敷設			
池田恒興	織田家	清洲城	家臣	99	72	72	39	61	突撃之一	0				

Below the list, the '家宝' (Treasure) section is visible. The detailed view for Oda Nobuchika (織田信長) is shown, including his portrait and various stats:

- 所属: 織田家 岐阜城 所在: 岐阜城
- 統率: 100+5 俸禄: -
- 武勇: 89+6 指揮兵力: 7500
- 知略: 94 保有家宝: 2
- 政治: 97+15 役職: -
- 義理: 40 官位: 弾正大忠
- 忠誠: -
- 技能: 足軽 A, 騎馬 C, 弓 A, 鉄砲 S, 兵器 B
- 戦法: 霸王之備, 系統全体強化, 闘志 1000, 威力 -, 効果 攻撃力と戦法威力上昇 & 連携確率上昇
- 命令: 健康

操作系ポイント

- ① 「パッと見」の分かりやすさ
- ② 「動線」と「階層」
- ③ 視界とカメラの制御

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「動線」と「階層」



「天翔記」(第6作 1994年)

1552年 秋 本城支城城 一覧 地図機能 詳細 米 1.0 騎馬 13 兵 10 鉄砲 40

情報・機能系コマンド

伊東家 伊東義祐軍団

大名 伊東義祐	二条城
金 51398	行動力 35
米 43441	兵士 1345
金収支 19095	騎馬 561
米収支 6202	鉄砲 1327

勢力コマンド

教育	人事	軍司	物資	外交	調略	戦争	評定
----	----	----	----	----	----	----	----

伊東山城国 積島城

伊東義祐	城 大内隆隆		
石高 135	人口 1746		
商業 96	徴兵可 27		
城郭 54	兵士 530		
民忠 57	武将数 9		
内政	軍事	会見	行動可 4

拠点コマンド

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「動線」と「階層」

「蒼天録」(第10作 2002年)

1546年 夏 織田信秀 織田家 (一) 古渡城 政略

名声 241 役職 官位 従五位下 備後守 朝敵 討伐 包囲

城情報 古渡城

攻略目標

金銭 4124	石高 1135/2271	本丸 26/ 40
兵糧 3482	商業 1210/2420	二の丸 27/ 45
軍馬 223	兵士 6100	三の丸 25/ 45
鉄砲 138		

名前	出陣中	奉行	政治	統率	知略	忠誠度	出自
織田信秀	×		48	82	38		武將
織田信長	×		90	82	88	100	武將
村井貞勝	×		90	13	74	100	武將
平手政秀	×		82	36	77	100	武將
柴田勝家	×		58	84	53	97	武將

外交 軍団 内政 忍者 人事 終了

織田信長 各城への指示を行います

機能 地図 情報



多様な情報の制御する操作系が命！ > 「動線」と「階層」



1546年 夏 織田信秀 織田家 (一) 古渡城 政略

名声 241 役職 官位 従五位下 備後守 朝敵 討伐 包囲

城情報 古渡城

攻略目標

金銭	4124	石高	1135/2271	本丸	26/ 40
兵糧	3482	商業	1210/2420	二の丸	27/ 45
軍馬	223	兵士	6100	三の丸	25/ 45
鉄砲	138				

名前	出陣中	奉行	政治	統率	知略	忠誠度	出自
織田信秀	×		48	82	38		武將
織田信長	×		90	82	88	100	武將
村井貞勝	×		90	13	74	100	武將
平手政秀	×		82	36	77	100	武將
柴田勝家	×		58	84	57	100	武將

1階層目

内政

城主 奉行 軍事 売買 招待 戻る

織田信長 父上、ご命令をお願いいたします

機能 ? 地 ?

2階層目

内政 軍事

兵種変更 募兵 戻る

織田信長 物資と引き替えに兵を集めます

機能 ? 地 ?

3階層目

多様な情報の制御する操作系が命！ > 「動線」と「階層」



「天下創世」(第11作 2003年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 「動線」と「階層」

「天道」(第13作 2009年)



操作系ポイント

- ① 「パッと見」の分かりやすさ
- ② 「動線」と「階層」
- ③ 視界とカメラの制御

多様な情報の制御する操作系が命！ > 視界とカメラの制御



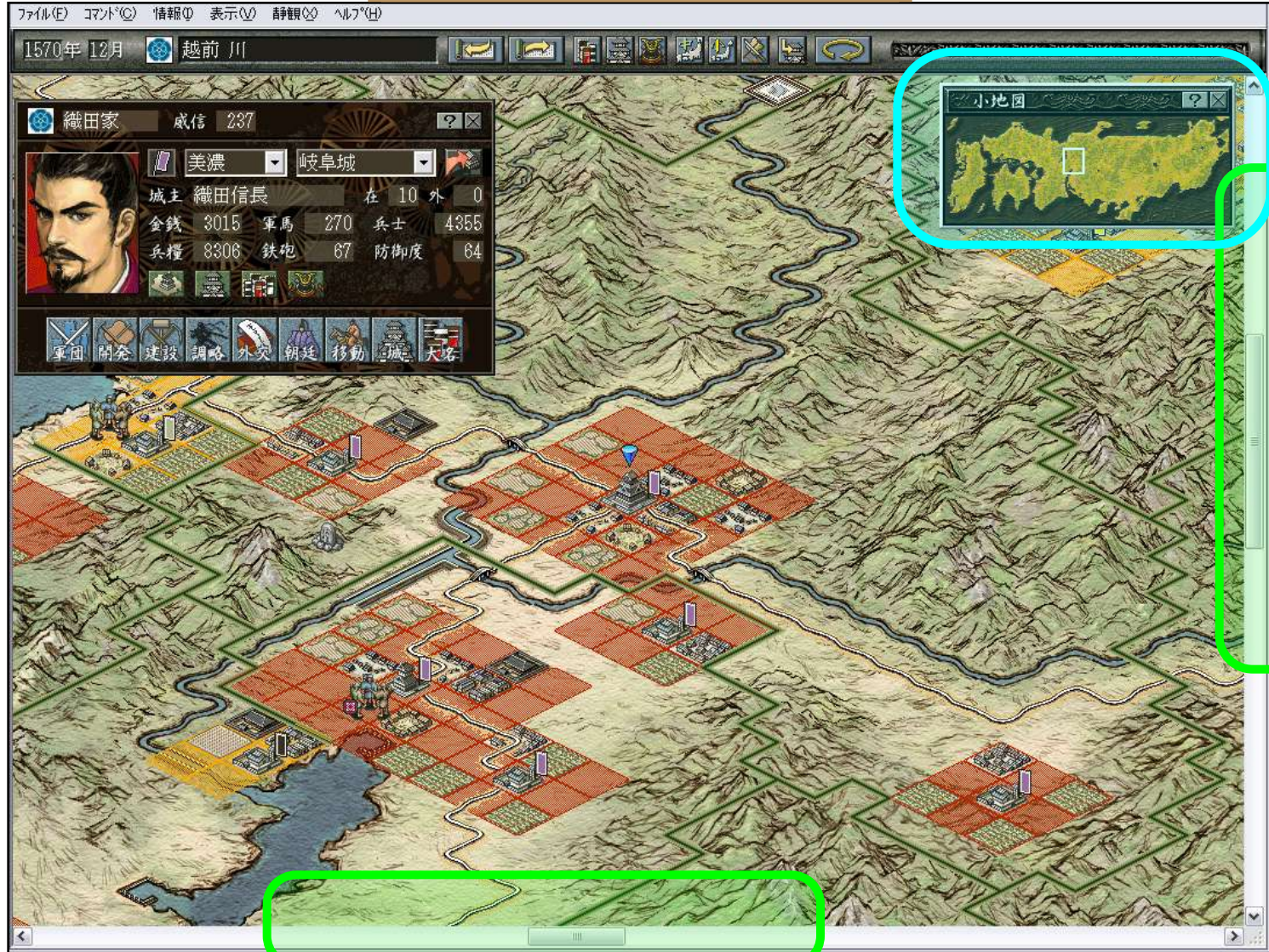
「天道」(第13作 2009年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 視界とカメラの制御



「蒼天録」(第10作 2002年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 視界とカメラの制御



「蒼天録」(第10作 2002年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 視界とカメラの制御



「天道」(第13作 2009年)



多様な情報の制御する操作系が命！ > 視界とカメラの制御



「天道」(第13作 2009年)



俯瞰モード
切り替えボタン

「天道」(第13作 2009年)



一筆入魂！ 武将スチル

～ 歴史武将におけるキャラクターデザイン ～



歴史タイトルのキャラクターデザイン

- 1、実在の人物をキャラクター化すること
- 2、伝統と改革
- 3、工程紹介・制作実演

実在の人物をキャラクター化すること

・武将という魅力的なキャラクター



織田信長



今川義元

- ・キャラクターである以前に実在の人物であるという認識



上杉謙信



武田信玄

・史実とエンターテイメントとのバランス



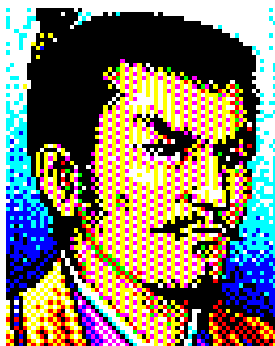
豊臣秀吉



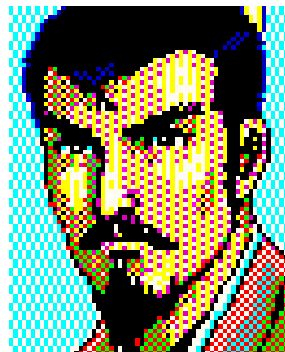
伊達政宗

伝統と改革

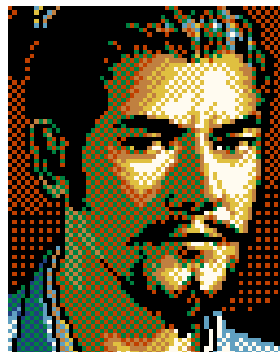
2、伝統と改革



群雄伝
(3作目)



武将風雲録
(4作目)



天翔記
(6作目)



嵐世紀
(9作目)



蒼天録
(10作目)

2、伝統と改革



天下創世
(11作目)



革新
(12作目)



天道
(13作目)

工程紹介・制作実演

リアル系人物を描くポイント

- ① 立体感、量感、空間、動勢、質感
- ② 目鼻口など、顔の重要な箇所以外が重要
- ③ ①②を駆使して「実在感」を演出

工程紹介

白紙の状態から完成までをご紹介

一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



実演に移ります

PHOTOSHOPへ

一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル



一筆入魂！ 武将スチル





戦国時代を具現化！3D表現

3D化の目的

プレイアビリティの向上

エンターテインメント性の強化

リアリティの追求

「蒼天録」(第10作 2002年)



「蒼天録」(第10作 2002年)



戦国時代を具現化！3D表現



「天下創世」(第11作 2003年)

10日 新春

織田家 12298 対 7948 浦上家

浦上宗景	三村家親	後藤勝元	赤松政秀	淡河定範	七里頼周
移	混	混	混	移	防
1700	1600	1048	1200	1200	1200

浦上軍の宇喜多直家が織田軍に寝返りました！
敵砦を占拠しました！
織田軍の士気が上がっています。
浦上軍の士気が下がっています。
織田軍の士気が上がっています。
浅井長政部隊が突撃を発動しました！
滝川一益部隊が斉射を発動しました！
蜂須賀正勝部隊が槍突を発動しました！
那須部隊が斉射を発動しました！
木下秀吉部隊が槍突を発動しました！
那須部隊が突撃を発動しました！
松平家康部隊が突撃を発動しました！
三村家親部隊が混乱しました！

兵の疲れも癒えたようじゃな。替の者、出陣じゃ！

出陣じゃ！法螺我が旗印を掲げよ

どれどれ、戦場の様子は……まだ功名をなす機会はあるぞ

おぬしらの負けは目に見えておる！犬死にするでないぞ！

浅井長政	稲葉良通	滝川一益	蜂須賀正勝	那須	木下秀吉	那須	宇喜多直家
破	破	破	破	破	破	破	防
1100	1400	1152	1600	1075	1361	1200	1520

松平家康
兵糧 7030 (16日)
部隊 10
平均士気 高い

鼓舞 収拾 混乱 挑発 戦法 退却 委任

進 砲 武 参 四 伍 捷

停止

命令を出す部隊をお選びください。

戦国時代を具現化！3D表現



「天下創世」(第11作 2003年)

9日 春

松平家 6791 対 3346 北島家

北島具教 防 2000
鳥屋尾滿榮 防 1324
滝川雄利 挑 22

本多忠勝部隊が槍袋を発動しました！
榊原康政部隊が槍袋を発動しました！
服部正成部隊が槍袋を発動しました！
藤方朝成部隊が壊滅しました！
滝川雄利部隊が挑発されました！
蜂須賀正勝部隊が混乱しました！
滝川一益部隊が混乱しました！
蜂須賀正勝部隊の状態異常が回復しました！
滝川一益部隊の状態異常が回復しました！
敵矢倉を占拠しました！
松平軍の士気が上がっています。
北島軍の士気が下がっています。
松平軍の士気が上がっています。

まだまだ負けたわけではない！
戦(いくさ)はこれからじゃ！

こ、こ、これ！ 皆の者！
慌てるでない、慌てるでないぞ！

おぬしらの負けは目に見えておる！
犬死にするでないぞ！

松平家康 破 1985
酒井忠次 破 1000
滝川一益 政 650
本多忠勝 攻 1057
榊原康政 攻 1200
柴田勝家 防 100
服部正成 政 123
蜂須賀正勝 破 676

松平家康
他 2部隊
兵士 3661
平均士気 高い

鼓舞 収拾 混乱 挑発 戦法 退却 委任

進 砲 武 参 四 伍 境

停止

合戦特技を使って戦法を繰り出します。

戦国時代を具現化！3D表現

「烈風伝」(第8作 1999年)



「蒼天録」(第10作 2002年)



戦国時代を具現化！3D表現



「天道」に導入した表現技術

Specular Map

Normal Map

Light /ShadowMap

Light Scattering

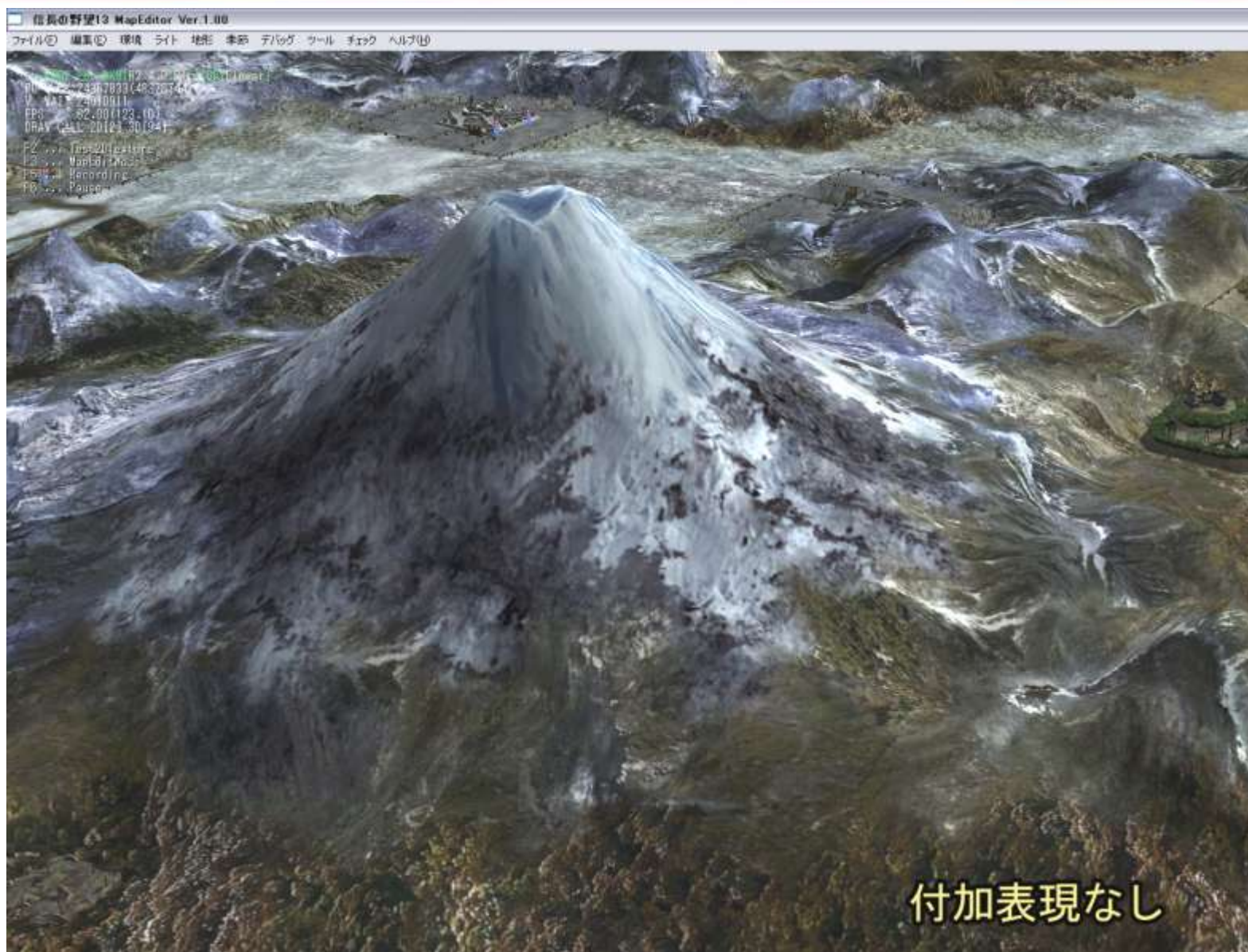
HDR Rendering

... etc

	⑪ 天下創世	⑫ 革新	⑬ 天道
対応OS	98/2000/XP	2000/XP/(Vista)	XP/Vista/7
CPU	PenⅢ 700MHz	PenⅢ 1GHz	PenⅣ 1.6GHz
実装メモリ	192MB	256MB	512MB
V-RAM	16MB	32MB	64MB
Direct-X	8.1b	9.0c	9.0c
ディスプレイ	800 × 600	1024 × 768	1024 × 768 1280 × 720
発売	2003年9月	2005年6月	2009年9月

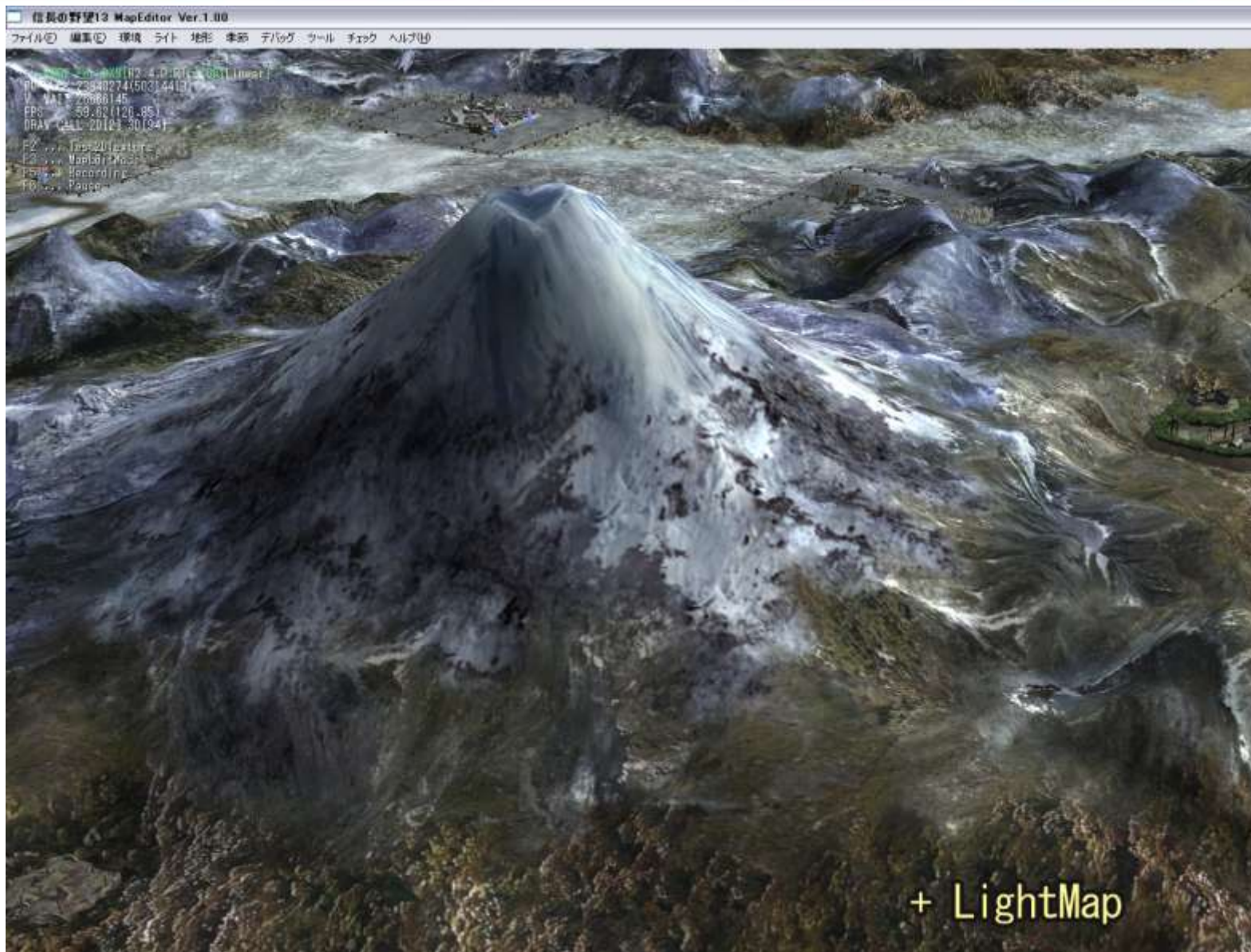
	⑪ 天下創世	⑫ 革新	⑬ 天道
対応OS	98/2000/XP	2000/XP/(Vista)	XP/Vista/7
CPU	PenⅢ 700MHz	PenⅢ 1GHz	PenⅣ 1.6GHz
<u>実装メモリ</u>	<u>192MB</u>	<u>256MB</u>	<u>512MB</u>
<u>V-RAM</u>	<u>16MB</u>	<u>32MB</u>	<u>64MB</u>
Direct-X	8.1b	9.0c	9.0c
<u>ディスプレイ</u>	<u>800 × 600</u>	<u>1024 × 768</u>	<u>1024 × 768</u> <u>1280 × 720</u>
発売	2003年9月	2005年6月	2009年9月

戦国時代を具現化！3D表現

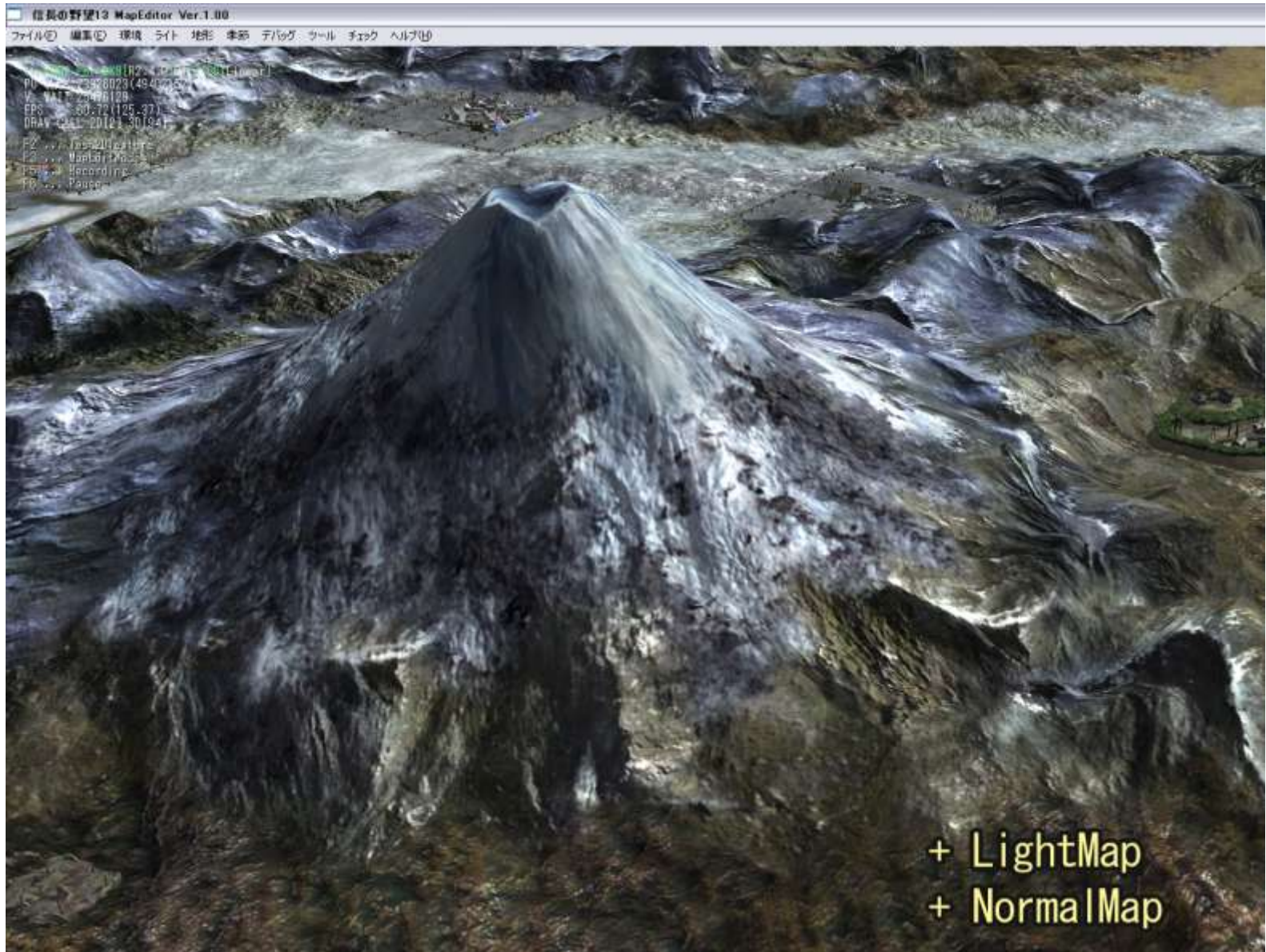


付加表現なし

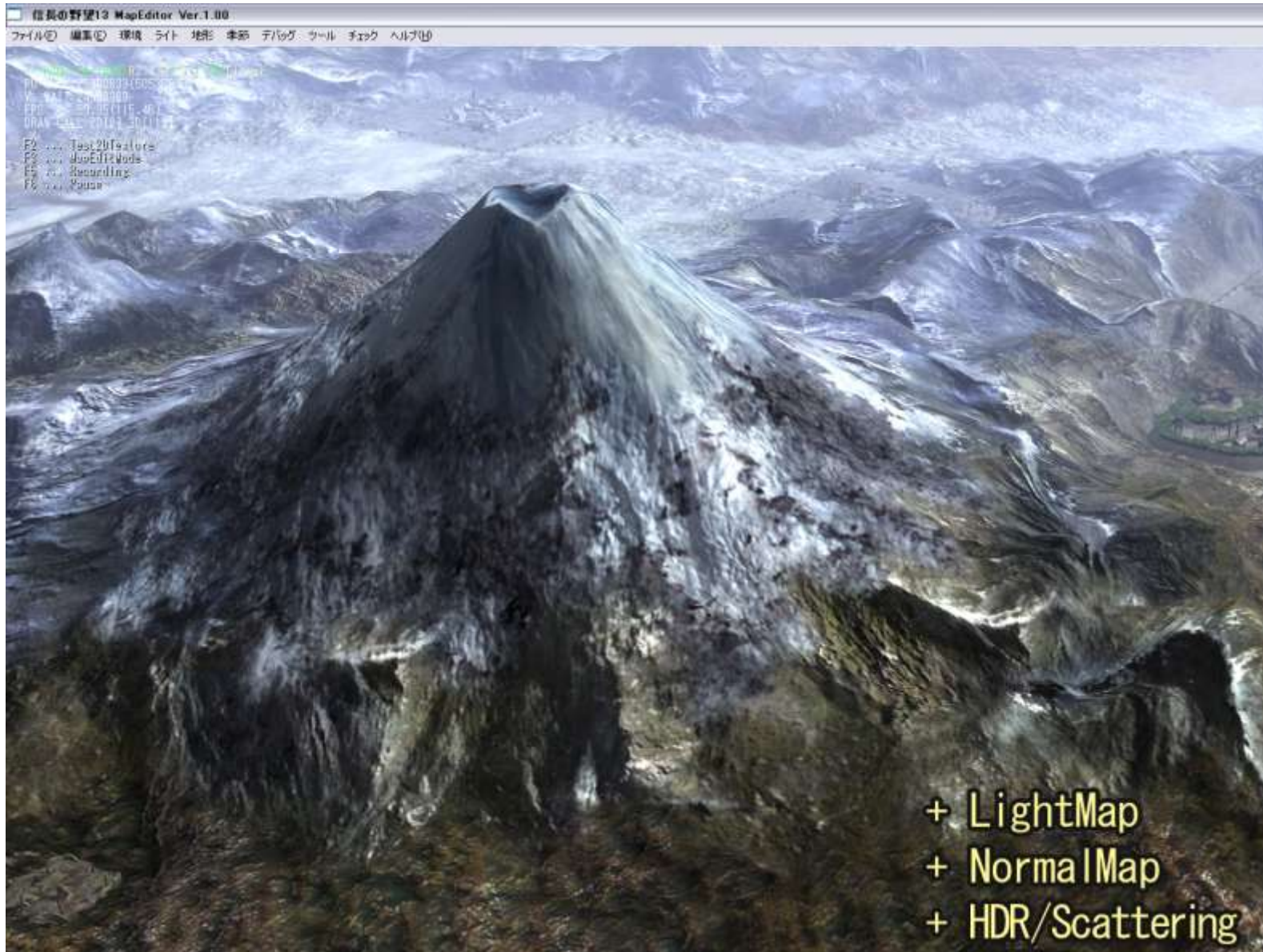
戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現

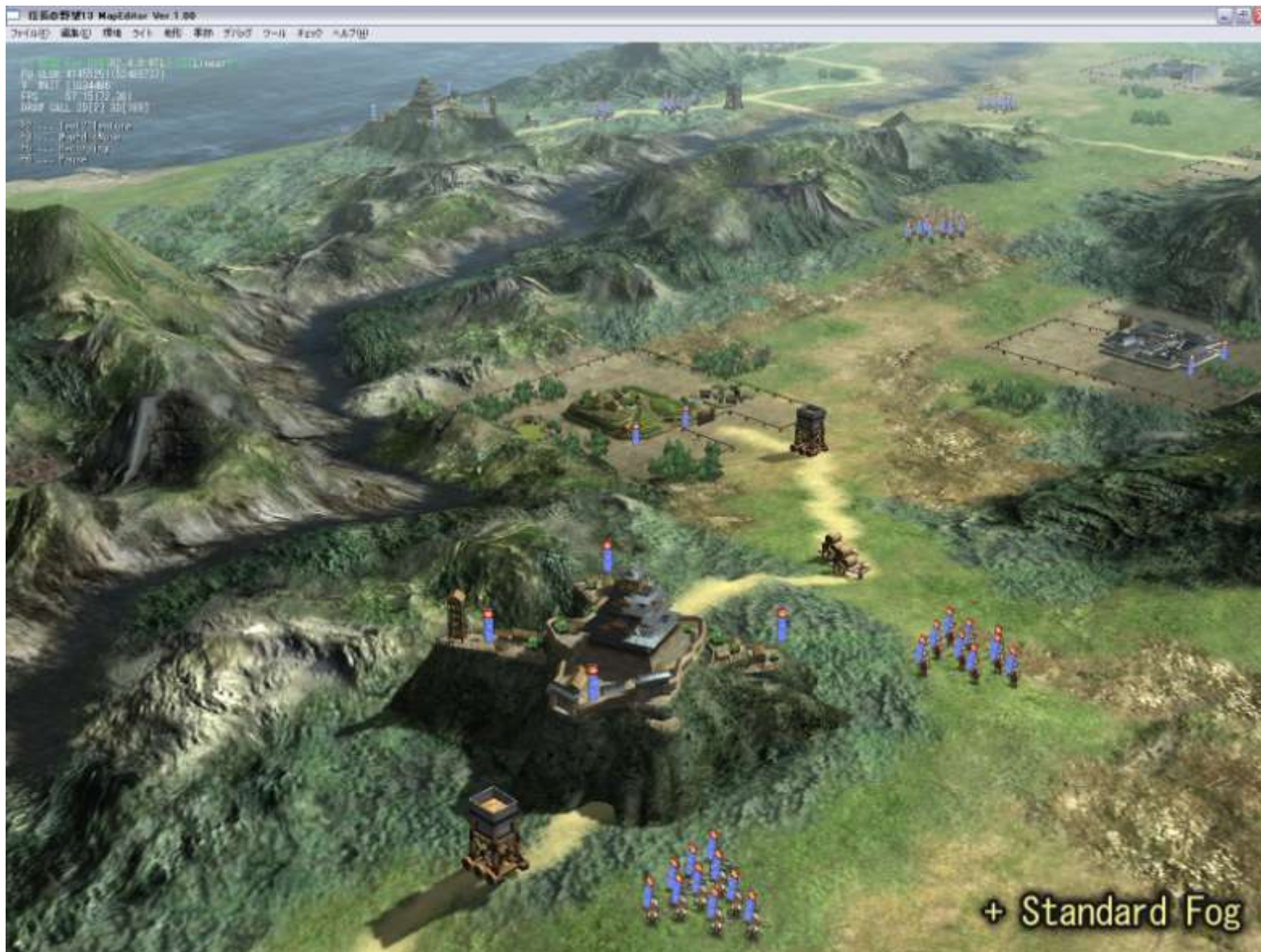


- + LightMap
- + NormalMap
- + HDR/Scattering

戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現



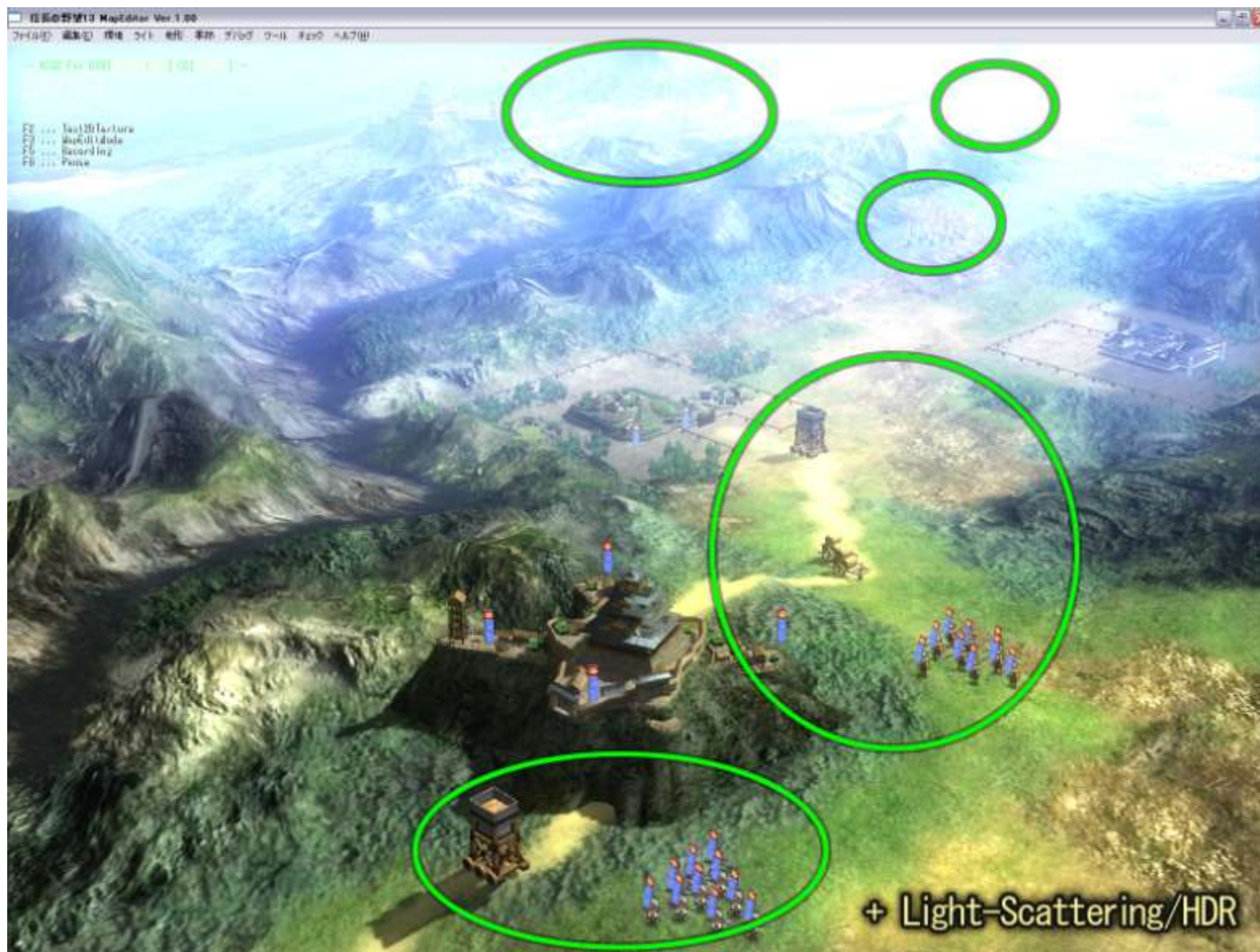
戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現



天道の「こだわり」ポイント

戦国時代・日本



スケール感と広がり感

日本列島らしさの強化

戦国時代を具現化！3D表現



戦国時代を具現化！3D表現



「天翔記」



「将星録」



「烈風伝」



「嵐世記」



「蒼天録」

戦国時代を具現化！3D表現



「天下創世」(第11作 2003年)



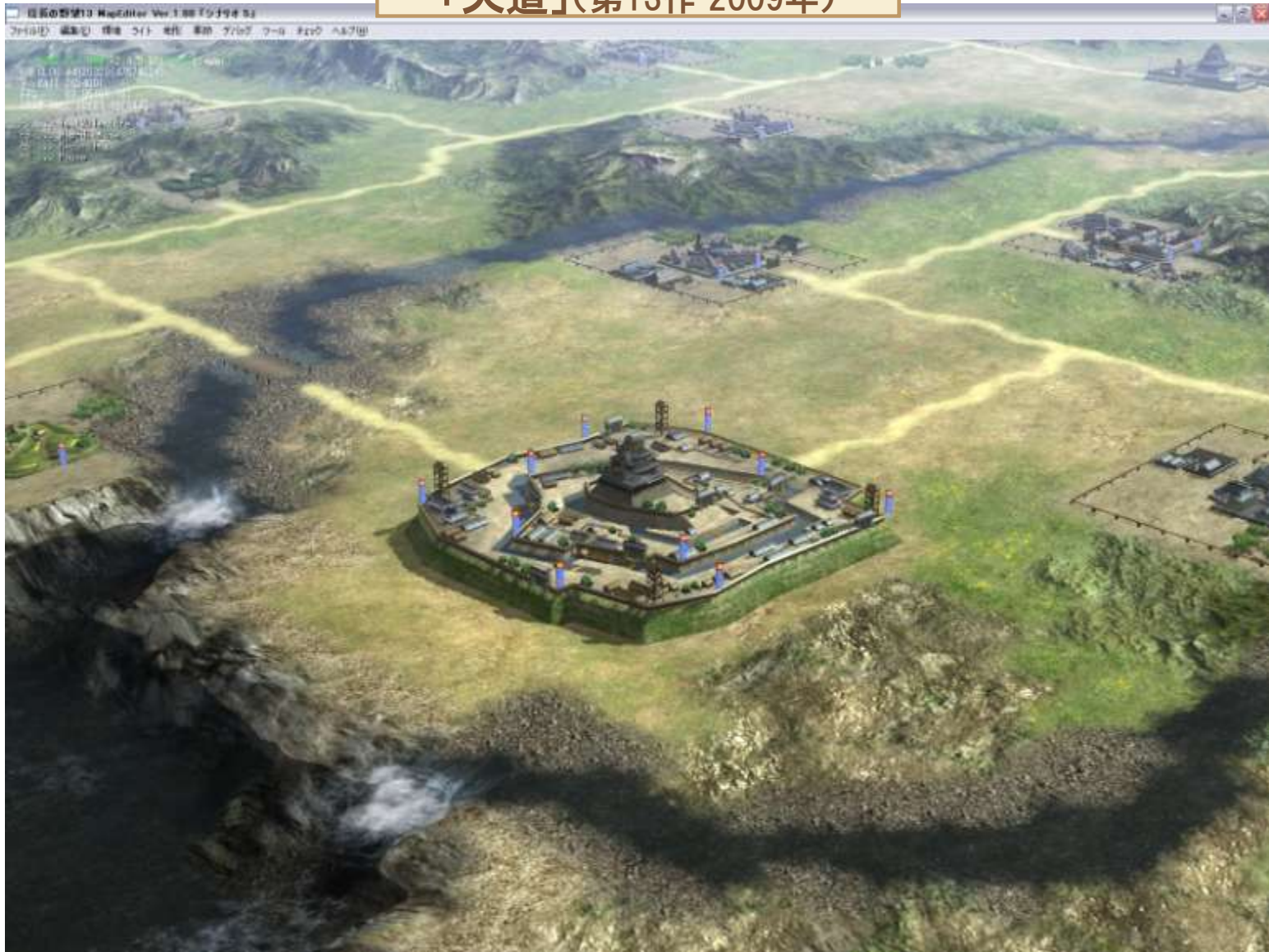
戦国時代を具現化！3D表現



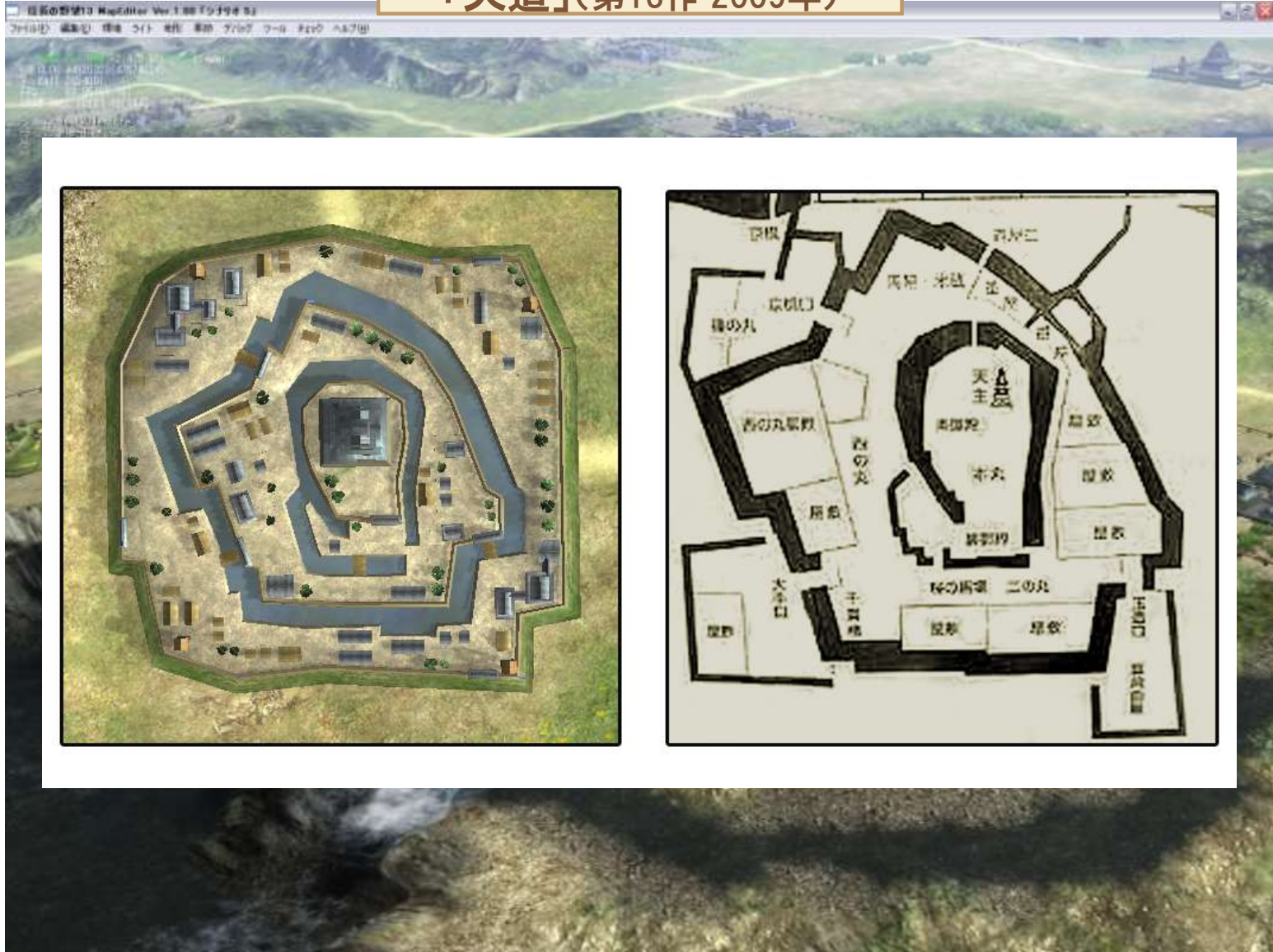
「革新」(第12作 2005年)

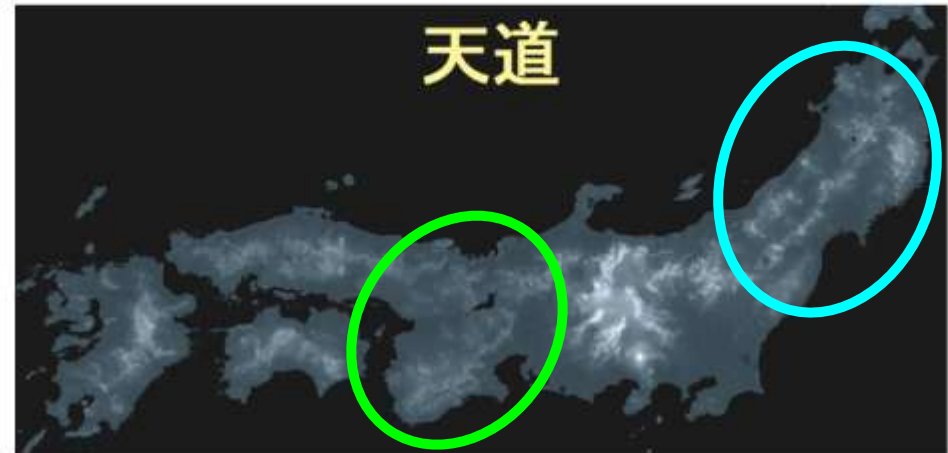
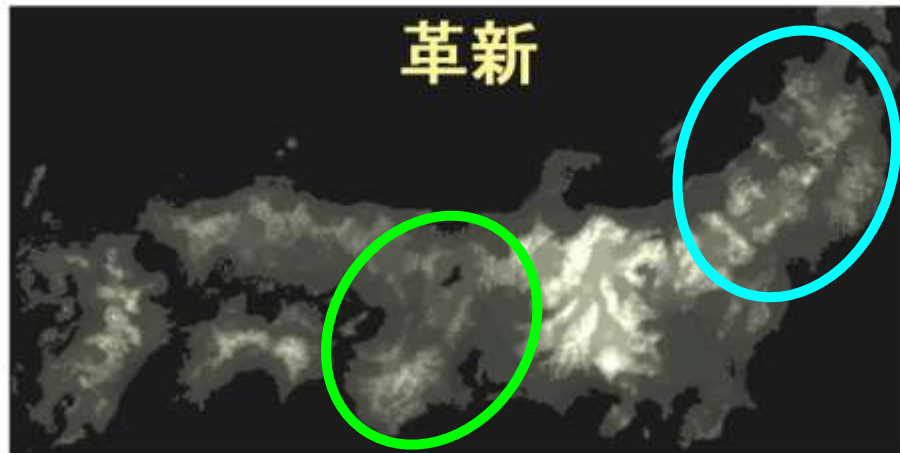
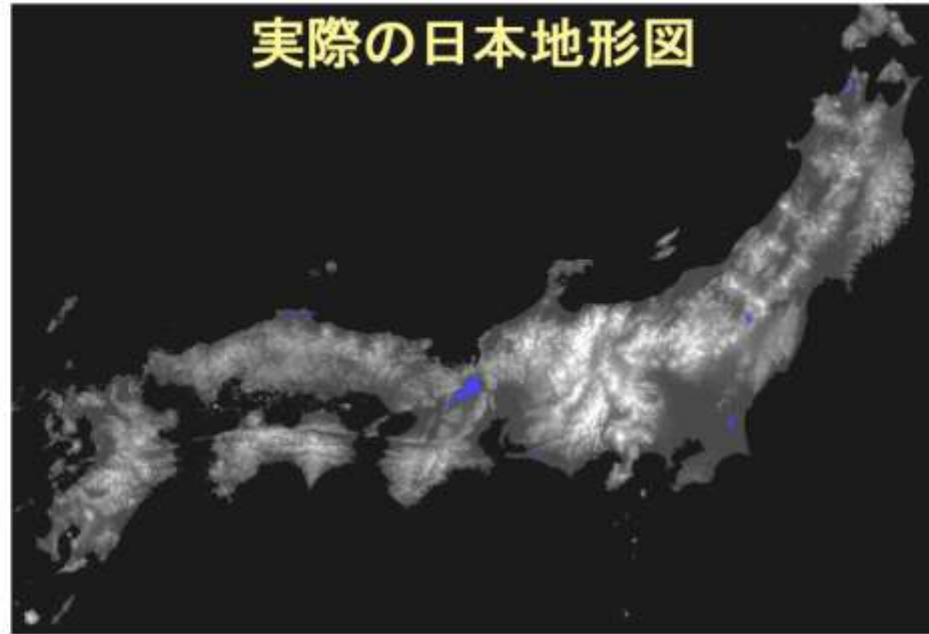


「天道」(第13作 2009年)



「天道」(第13作 2009年)





信長の野望13 3D日本マップ 調整案

- 代表的な平野
- 代表的な盆地（高地）
- 山岳地帯
- 高山地帯
- 2000m級以上・高山地帯
- 代表的な峠・関所

■手直しする内容の要点

- ①地形全般の高低の表現を、現状より差をつける。
- ②地勢を区切る地点の表現の明確化。



「天道」(第13作 2009年)



「天道」(第13作 2009年)



まずゲームありき

より多くのユーザーの方へ

「信長の野望」らしさ

質疑応答

信長の野望

外勢を買忍
軍団進行

信長野望 武将伝
信長 武将伝
信長 武将伝
信長 武将伝

ご清聴ありがとうございました！

エンターテインメントの未来がここにある
Compile -Future Entertainment-

CEDEC

CESA Developers Conference

2010