

2019年9月



(調査結果速報)

# ゲーム開発者の生活と仕事に 関するアンケート調査2019

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

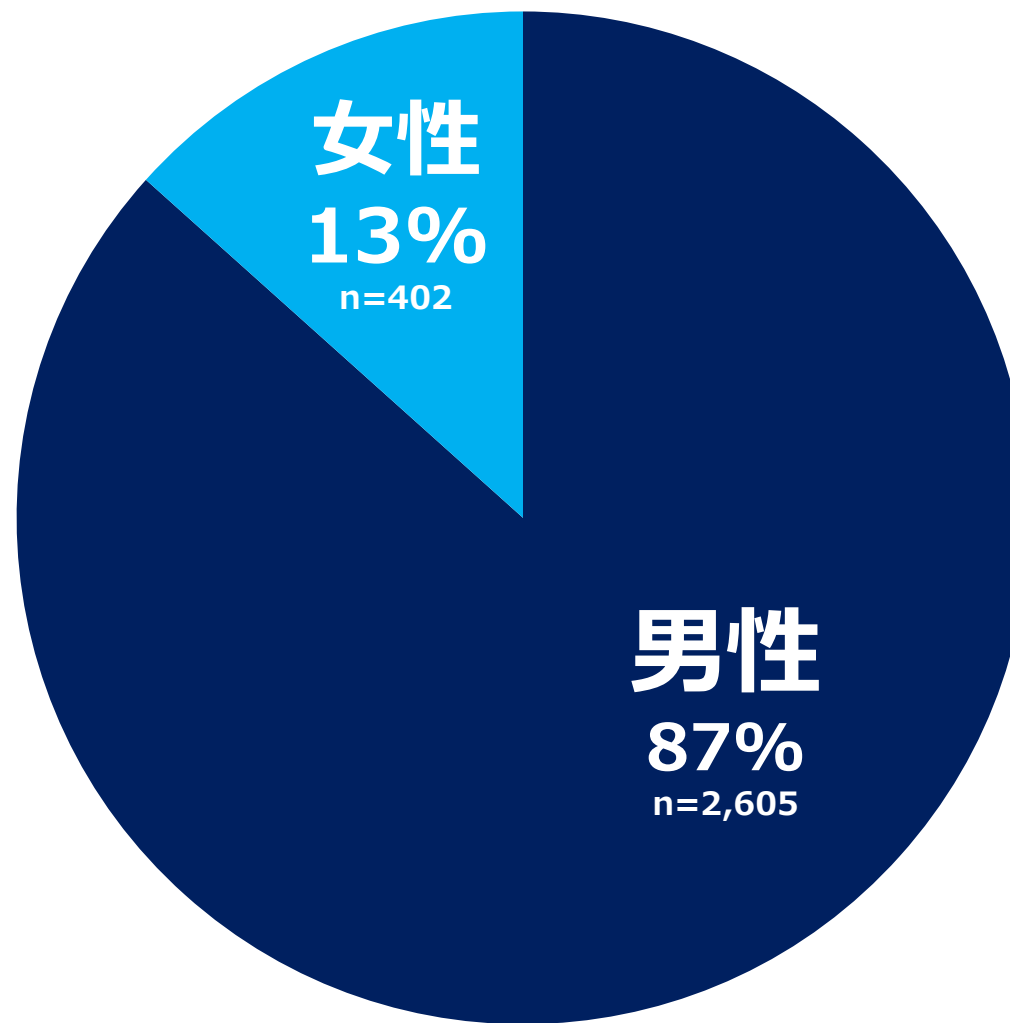
CEDEC運営委員会



# 調査の概要

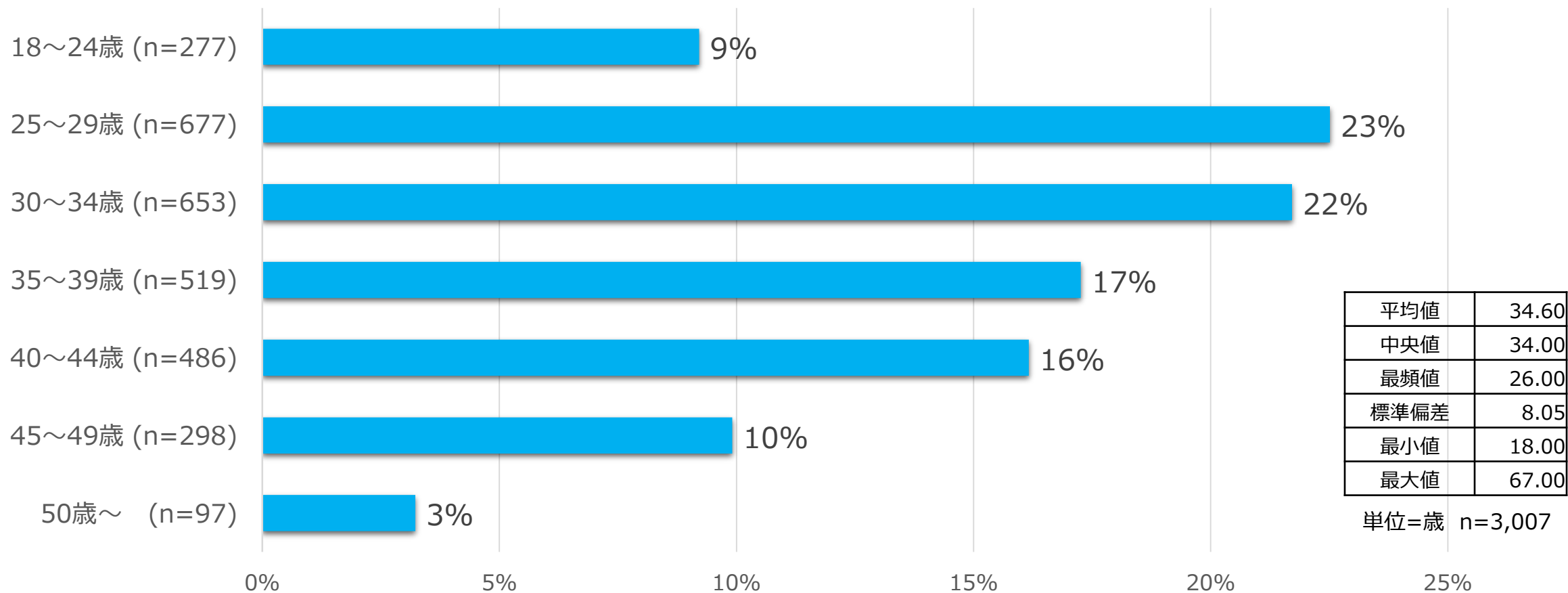
1. 調査の趣旨・目的商業ゲーム開発者を対象に、ゲーム開発者が働く環境および開発者のキャリアに関する意識や行動の現況を把握し、ゲーム開発者およびゲーム開発の仕事を希望する方へ、キャリア形成について考える契機となるための情報を提供することを目的とする。また、経年的に本調査を実施することにより、他産業や海外との比較なども考慮に入れ、ゲーム開発を取り巻く環境について、産官学それぞれの立場での対応に役立つ情報を提供する。
2. 調査期間2019年7月1日～7月31日
3. 調査方法インターネット調査
4. 調査対象プロデューサー、ディレクター、エンジニア、アーティスト、テクニカルアーティスト、サウンドクリエイター、ゲームデザイナー、品質管理(QC)・品質保証(QA)・テスター・デバッガー、役員/管理職などに従事する商業ゲーム開発者
5. 有効回答数3,007名 (内CEDEC参加者2,877名)

# Q1. 性別

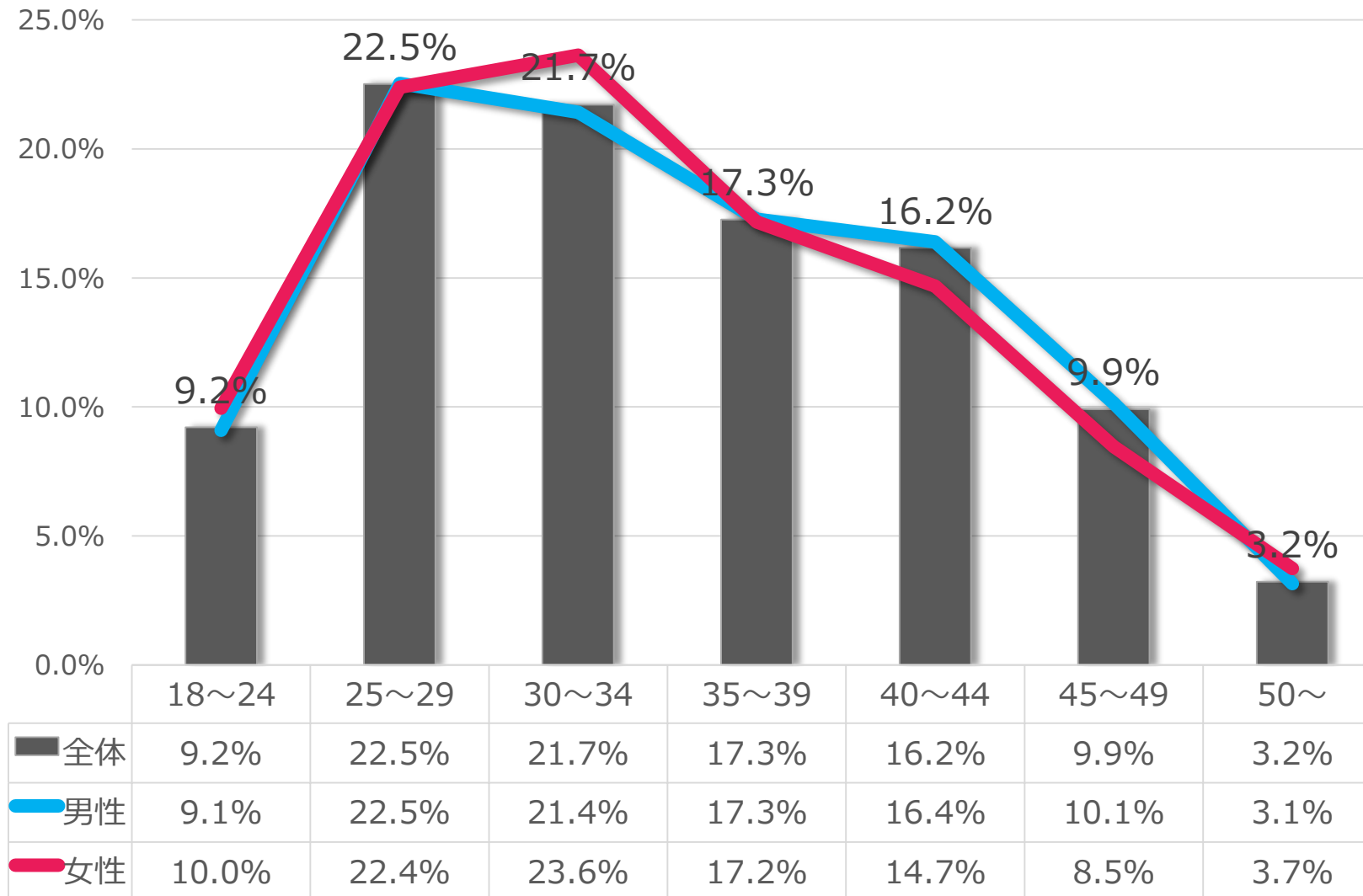


全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402

# Q2. 年齢



# Q2. 年齢 (男女)



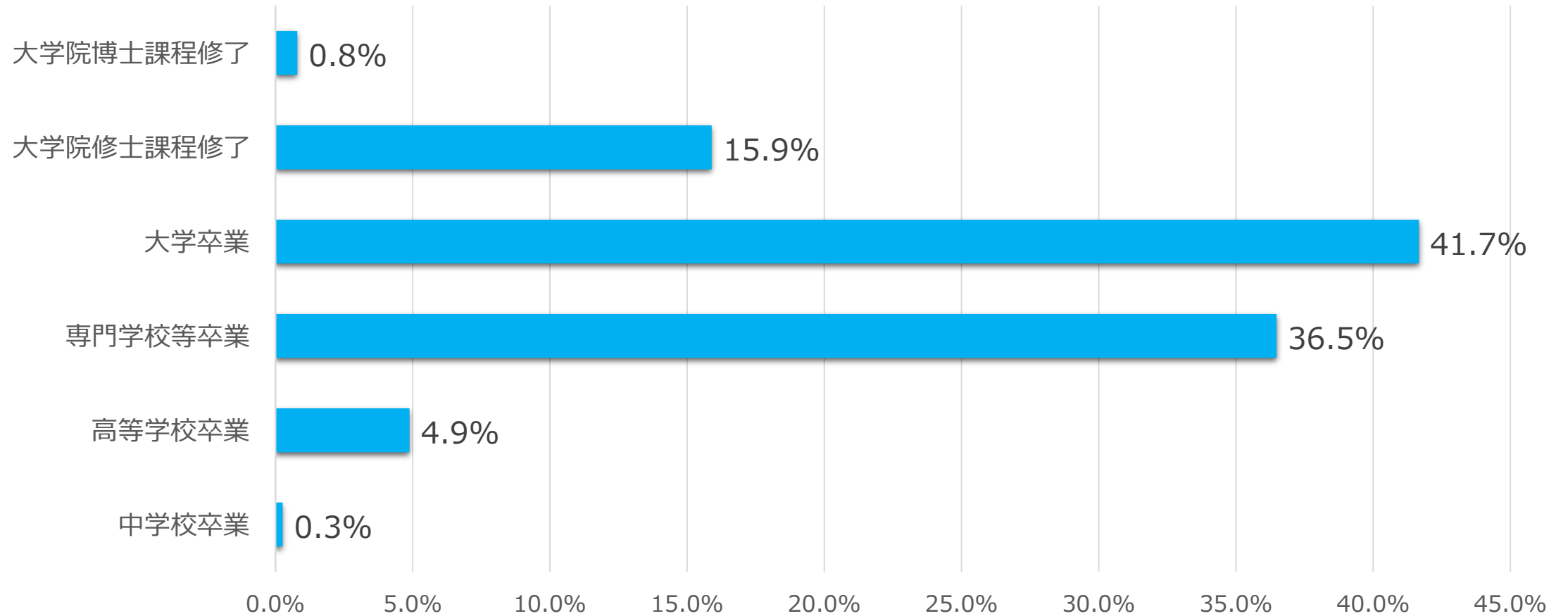
単位=歳

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



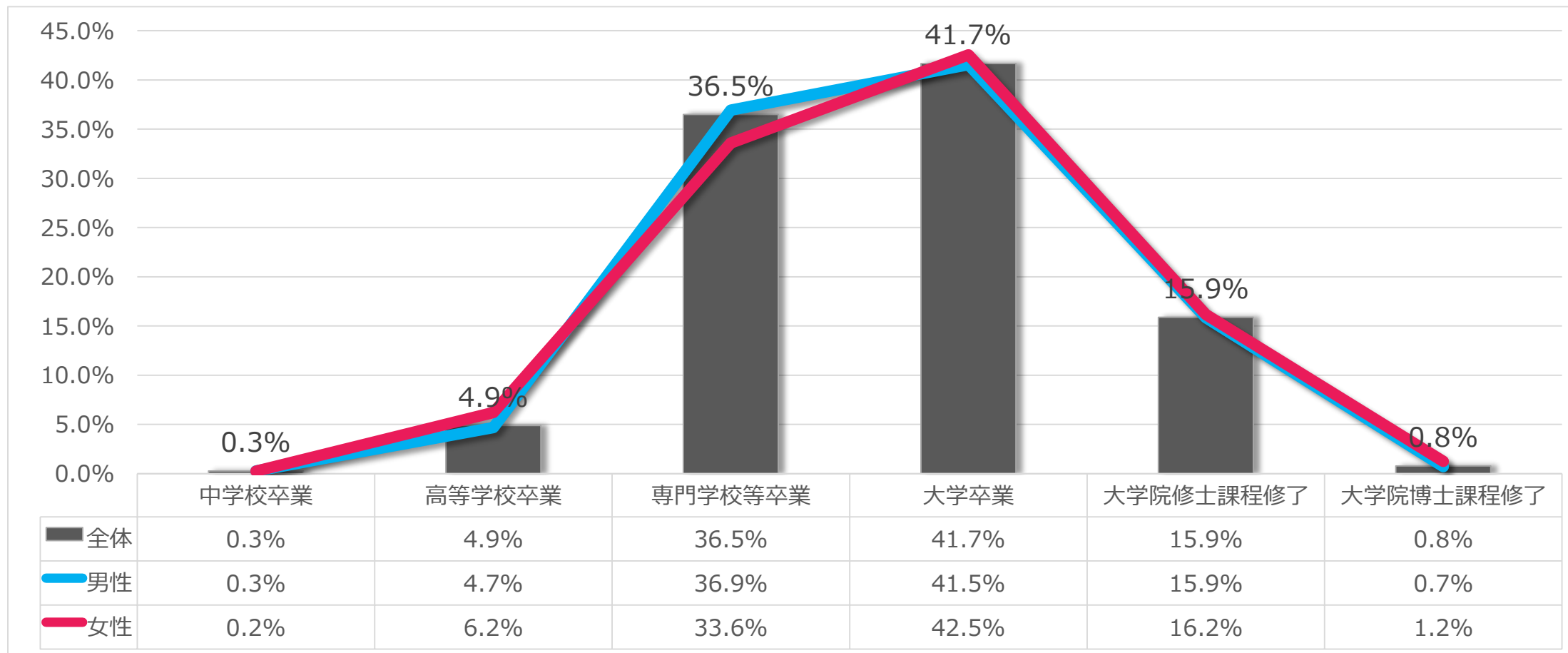
# Q3. 最終学歴

全体 n=3,007



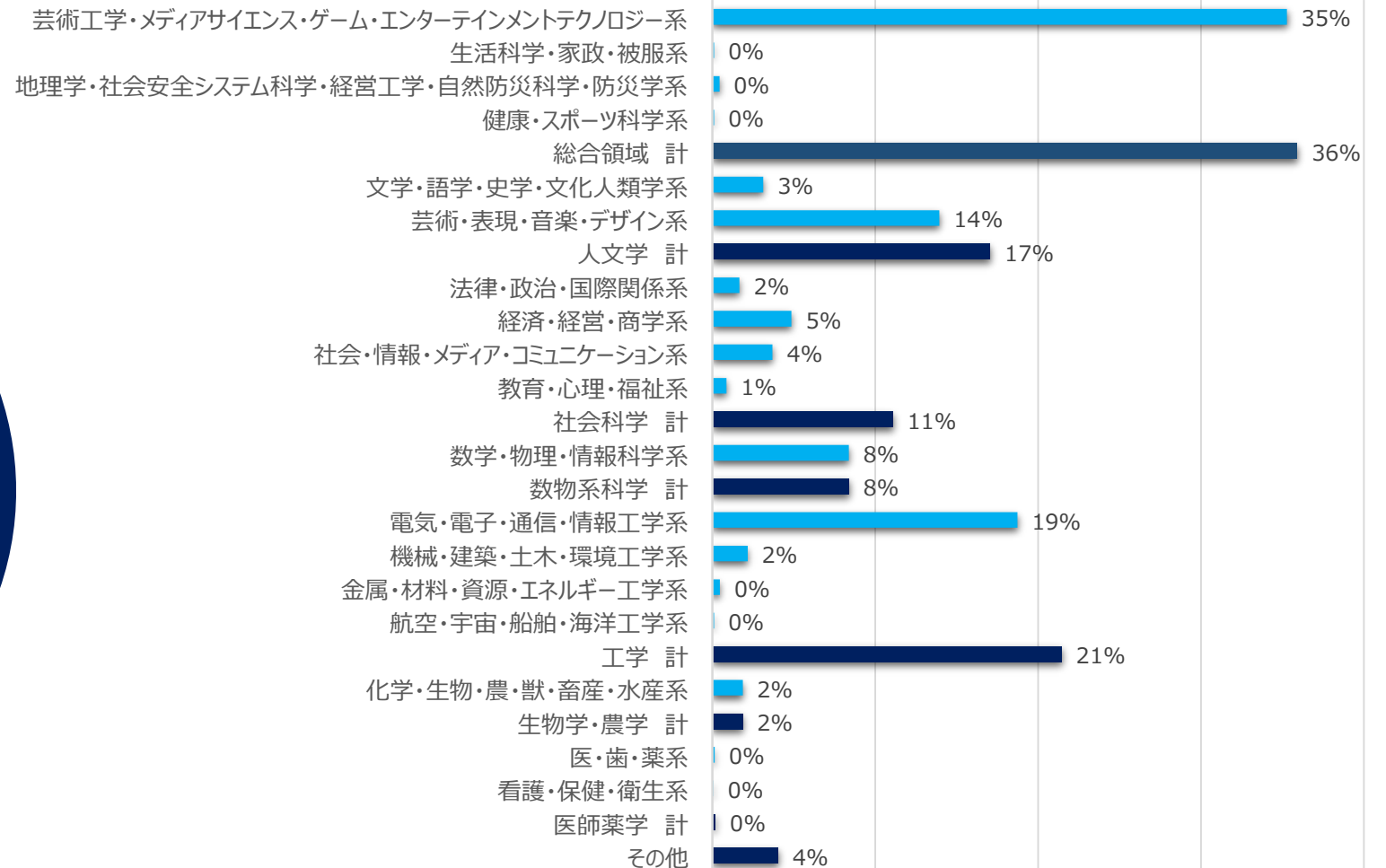
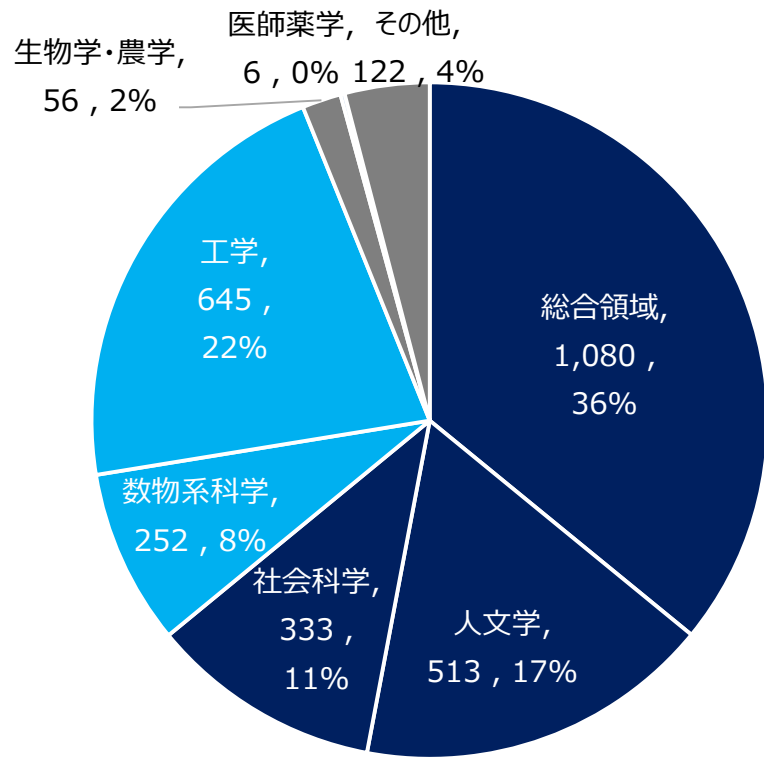
# Q3. 最終学歴 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



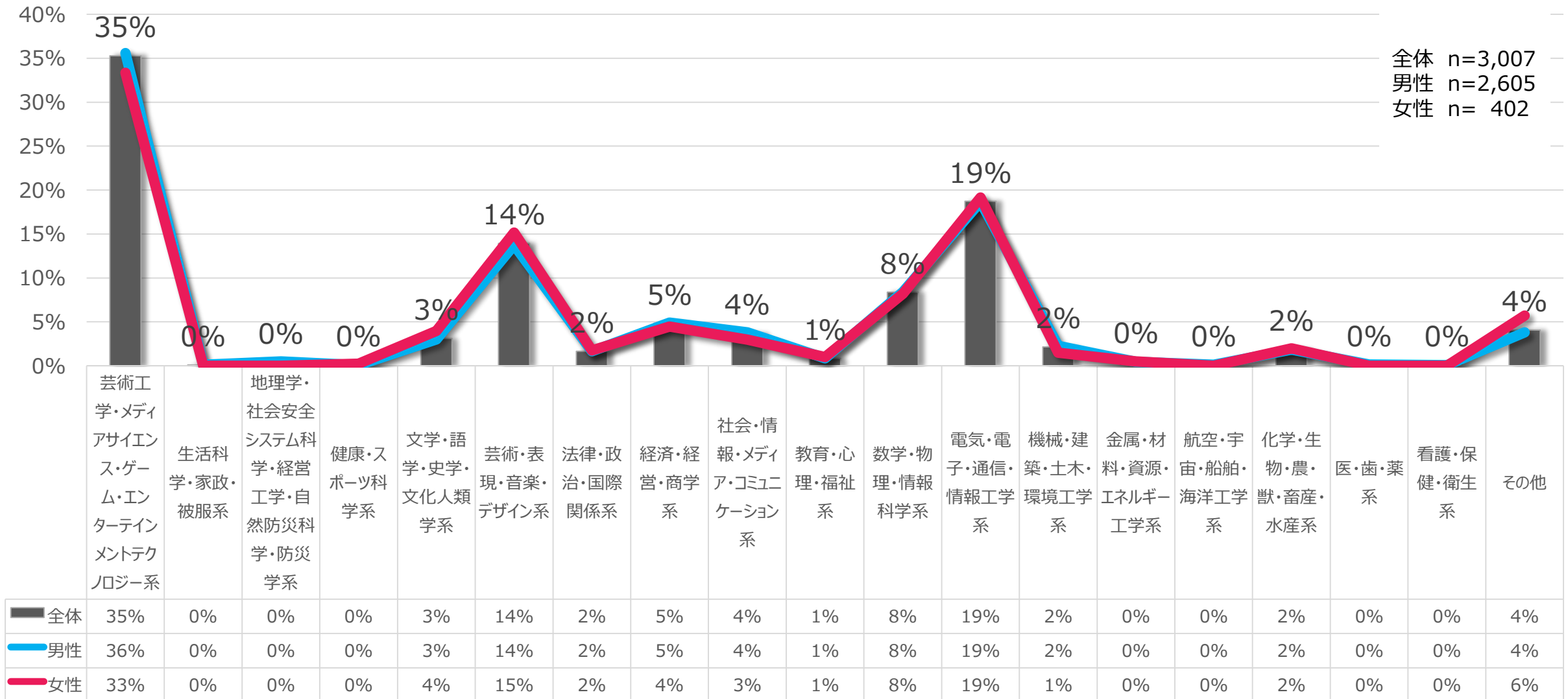
# Q4. 最終学歴の学問系統

n=3,007

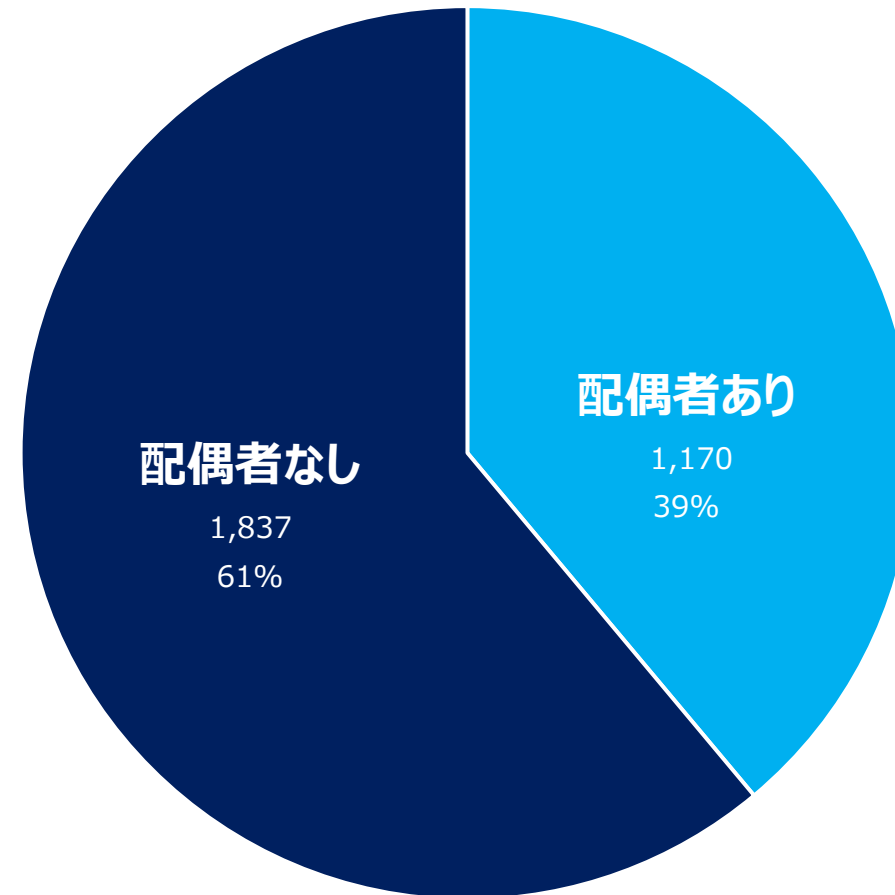




# Q4. 最終学歴の学問系統 (男女)



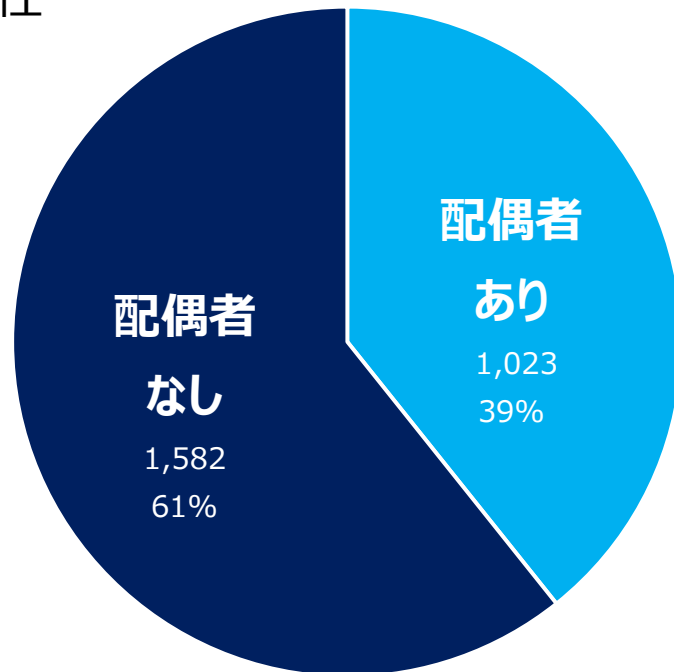
# Q5. 配偶者の有無



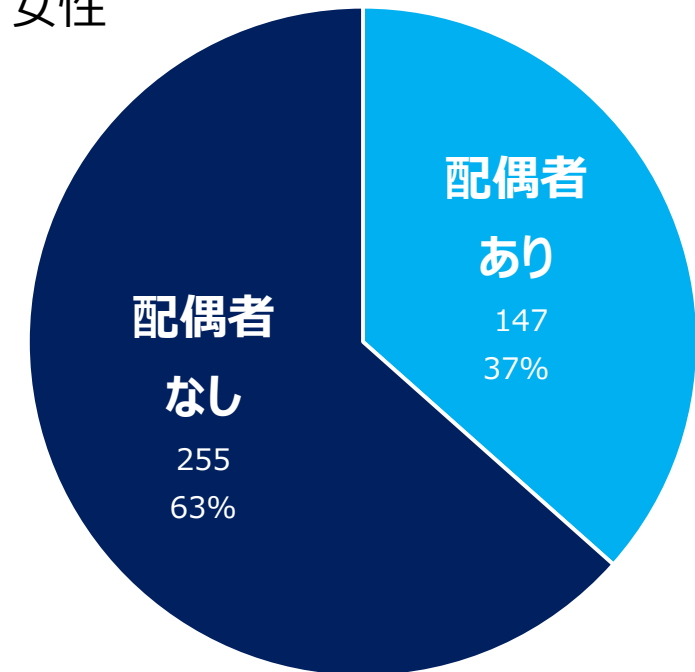
n=3,007

# Q5. 配偶者の有無 (男女)

男性

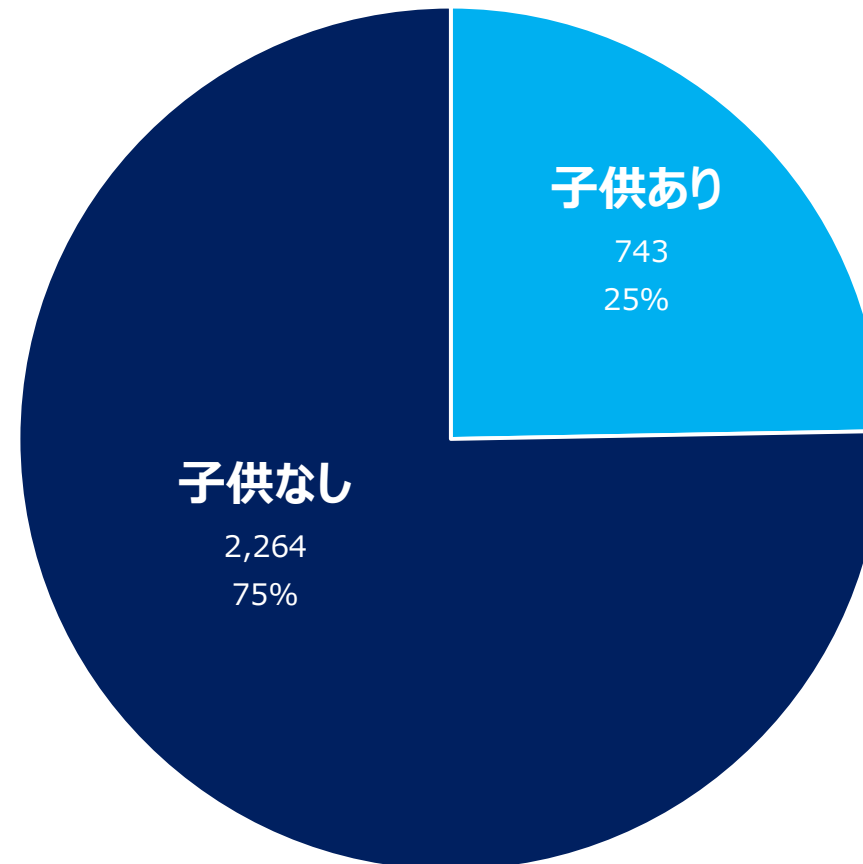


女性



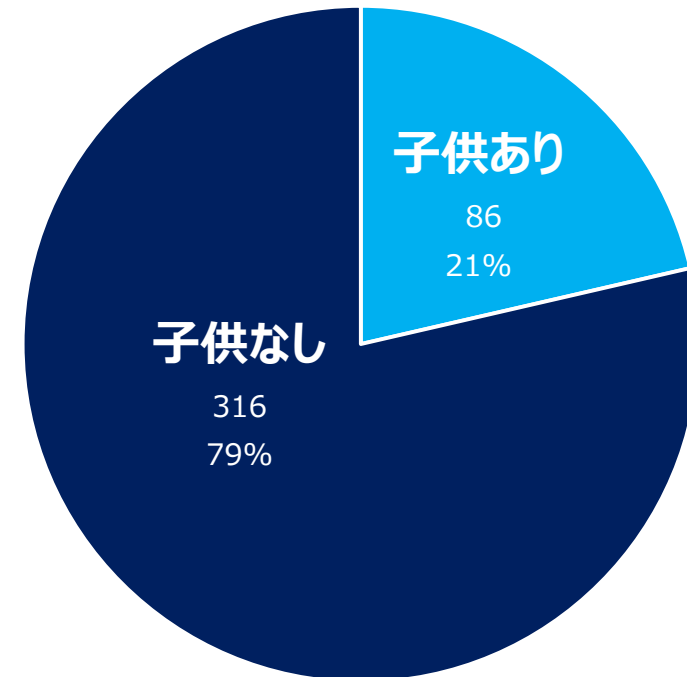
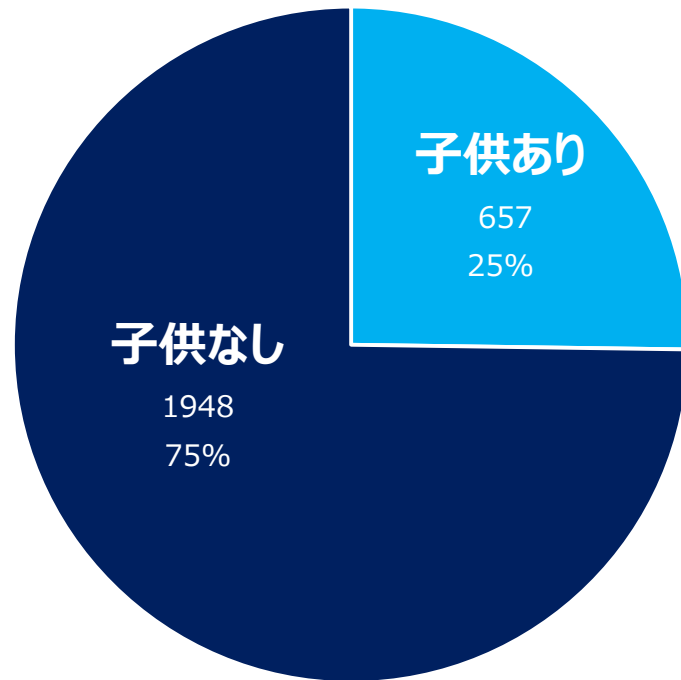
全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402

# Q6. 子供の有無



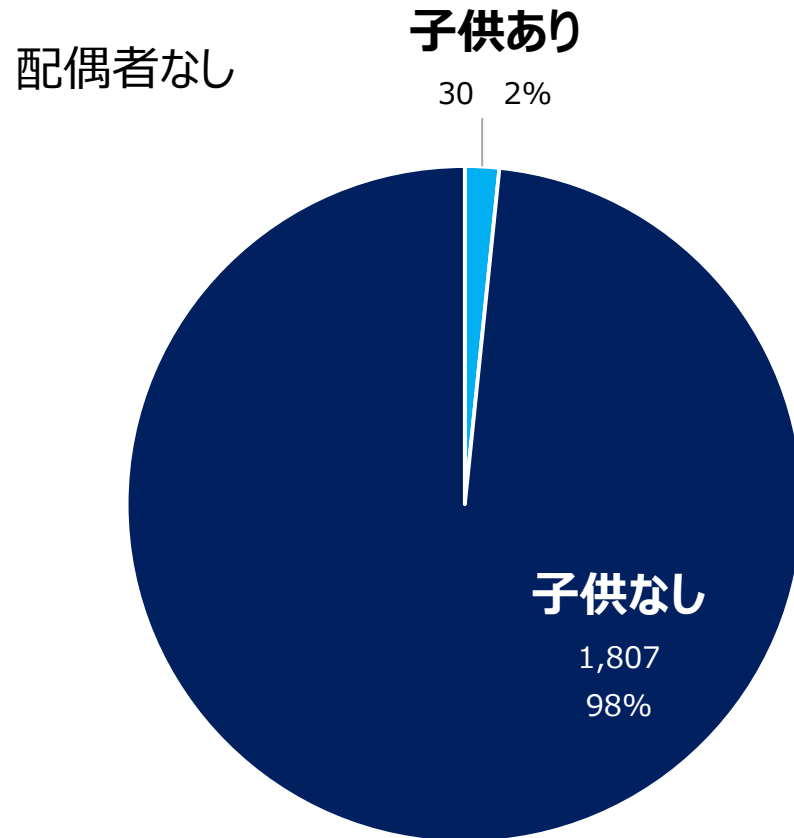
n=3,007

# Q6. 子供の有無 (男女)

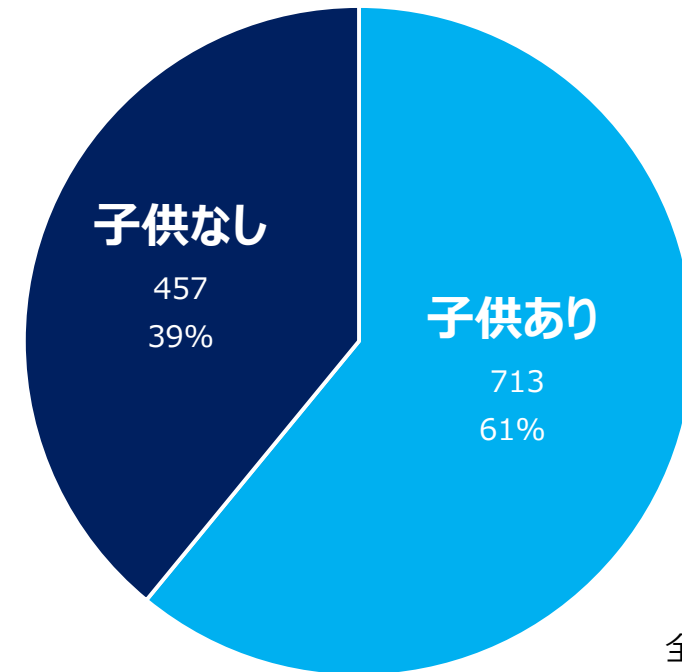


全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402

# Q5.配偶者の有無 × Q6.子どもの有無



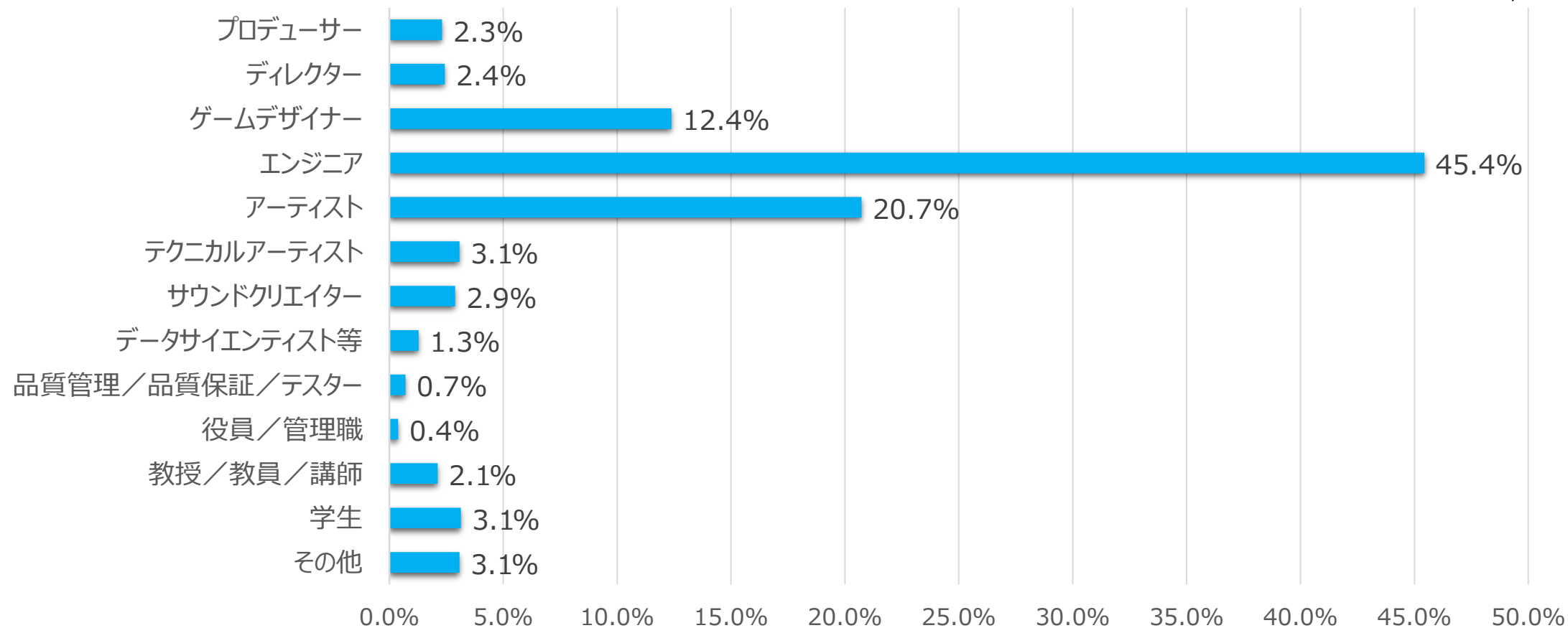
配偶者あり



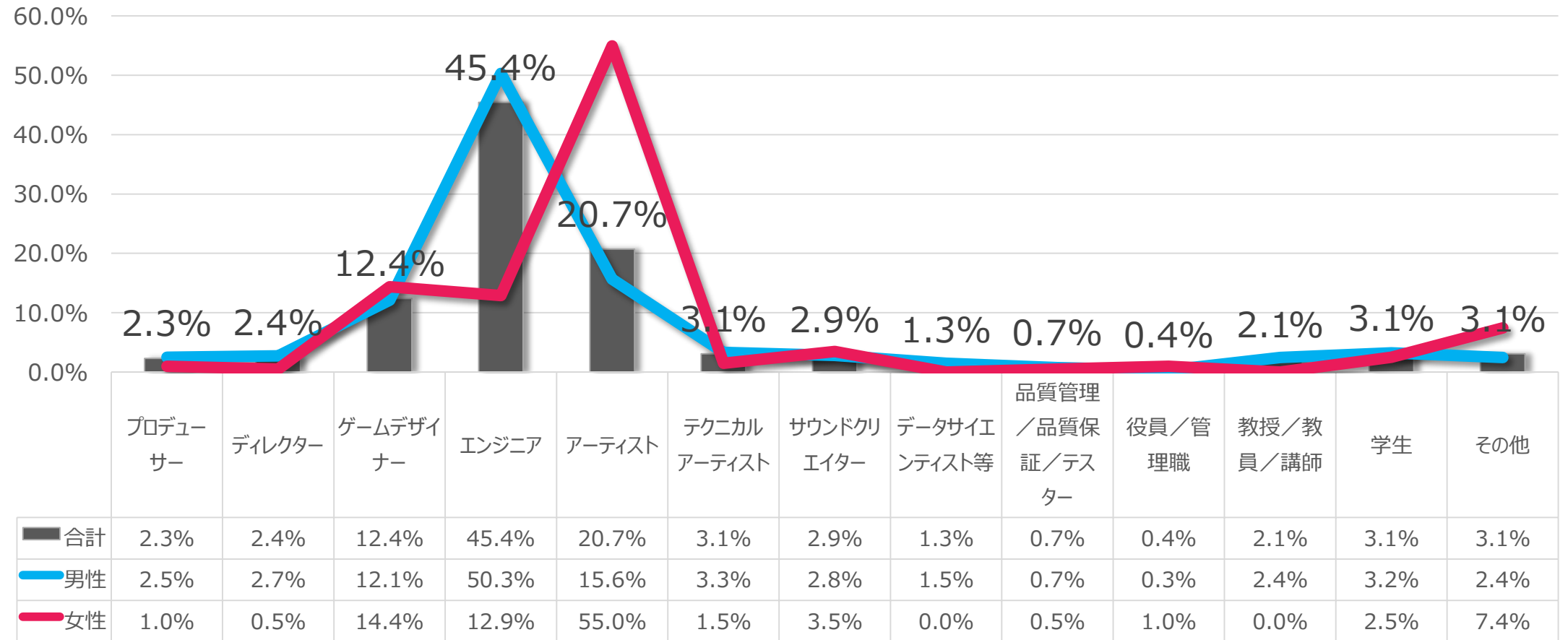
全体 n=3,007  
配偶者なし n=1,837  
配偶者あり n=1,170

# Q7. 現在の職種

全体 n=1,558  
男性 n=1,356  
女性 n= 202  
未回答 1,449

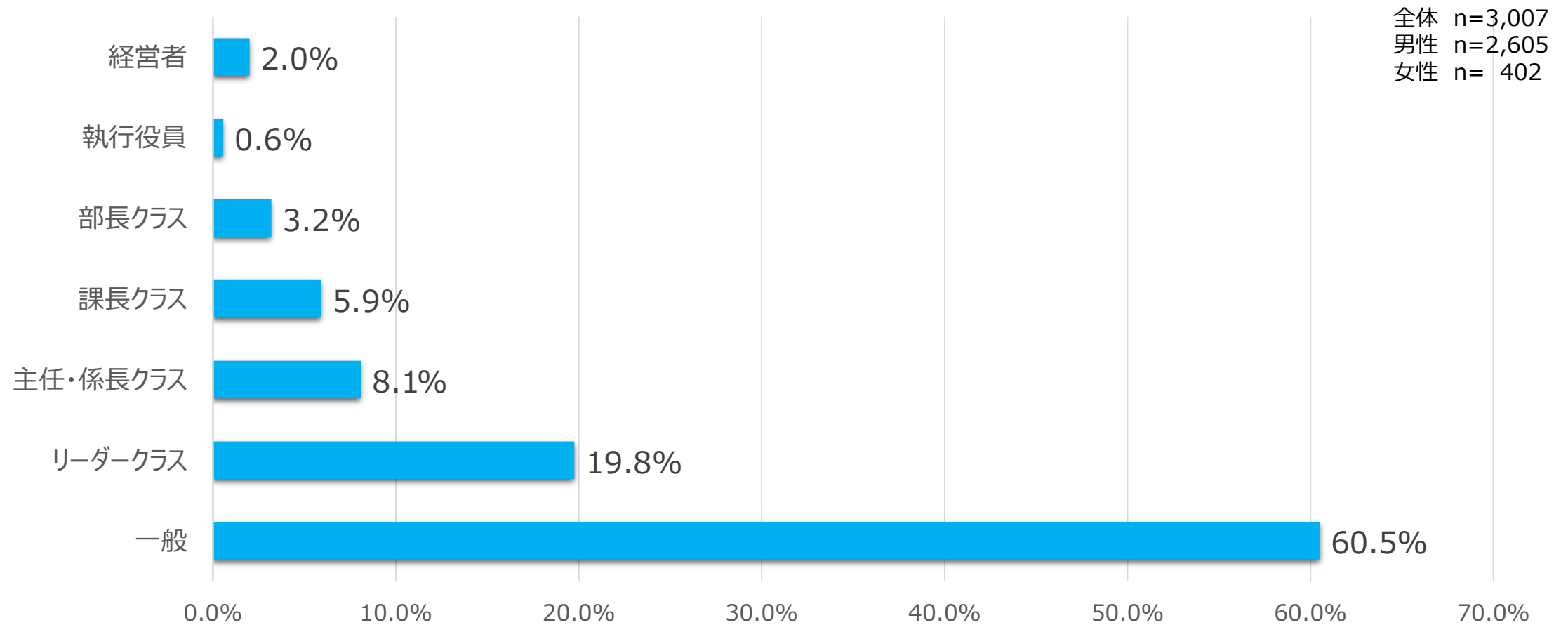


# Q7. 現在の職種 (男女)

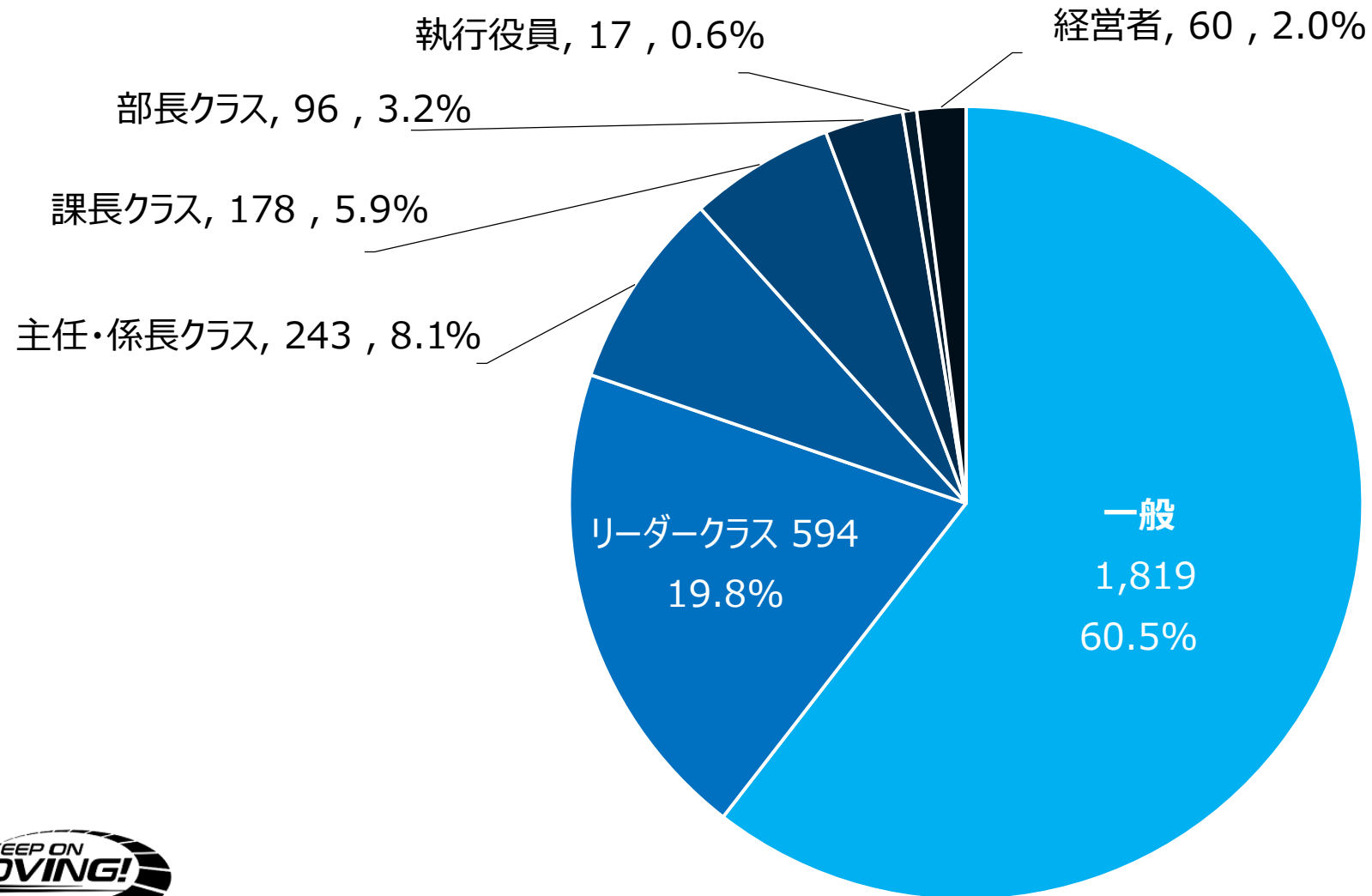




# Q8. 現在の役職



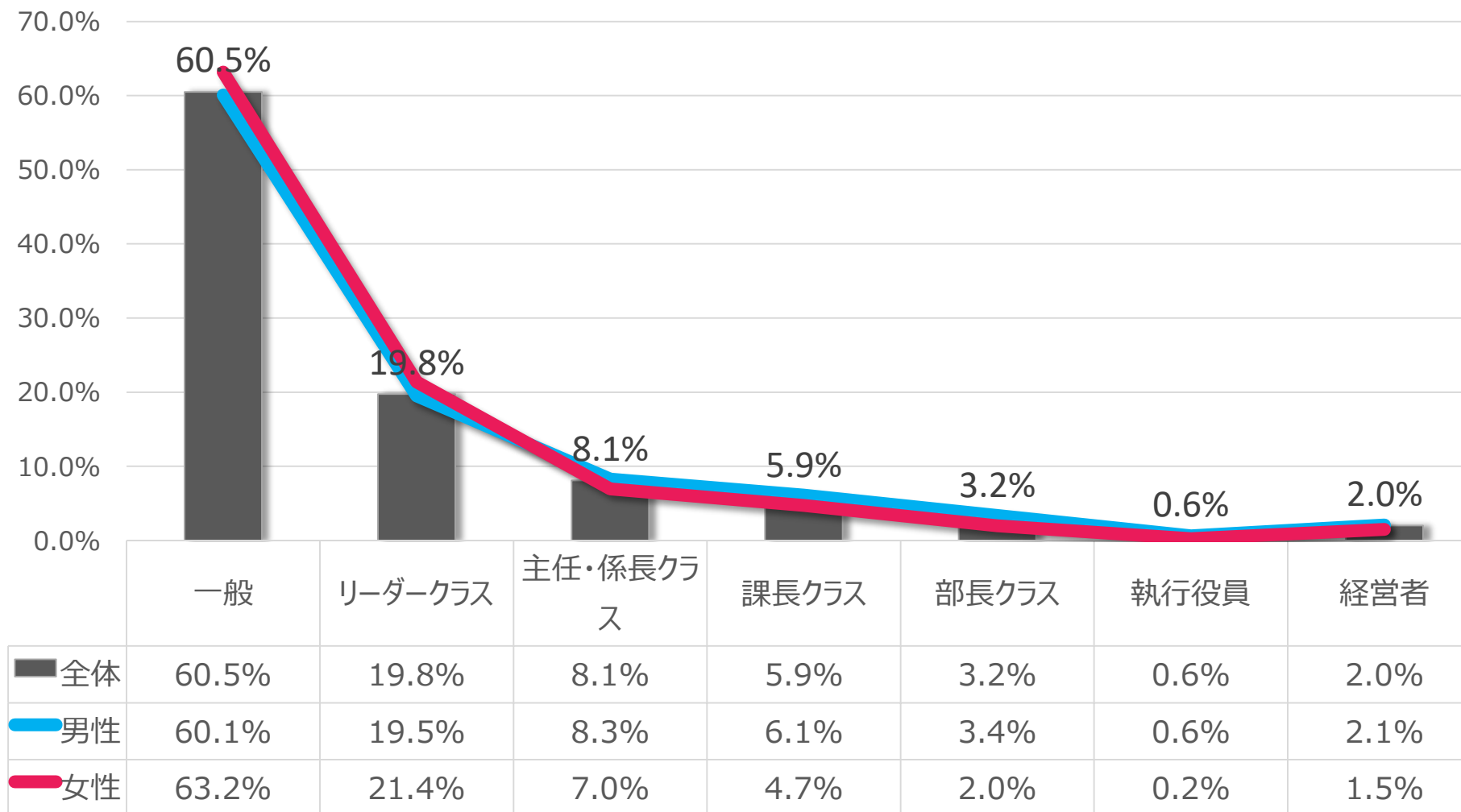
# Q8. 現在の役職



全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402

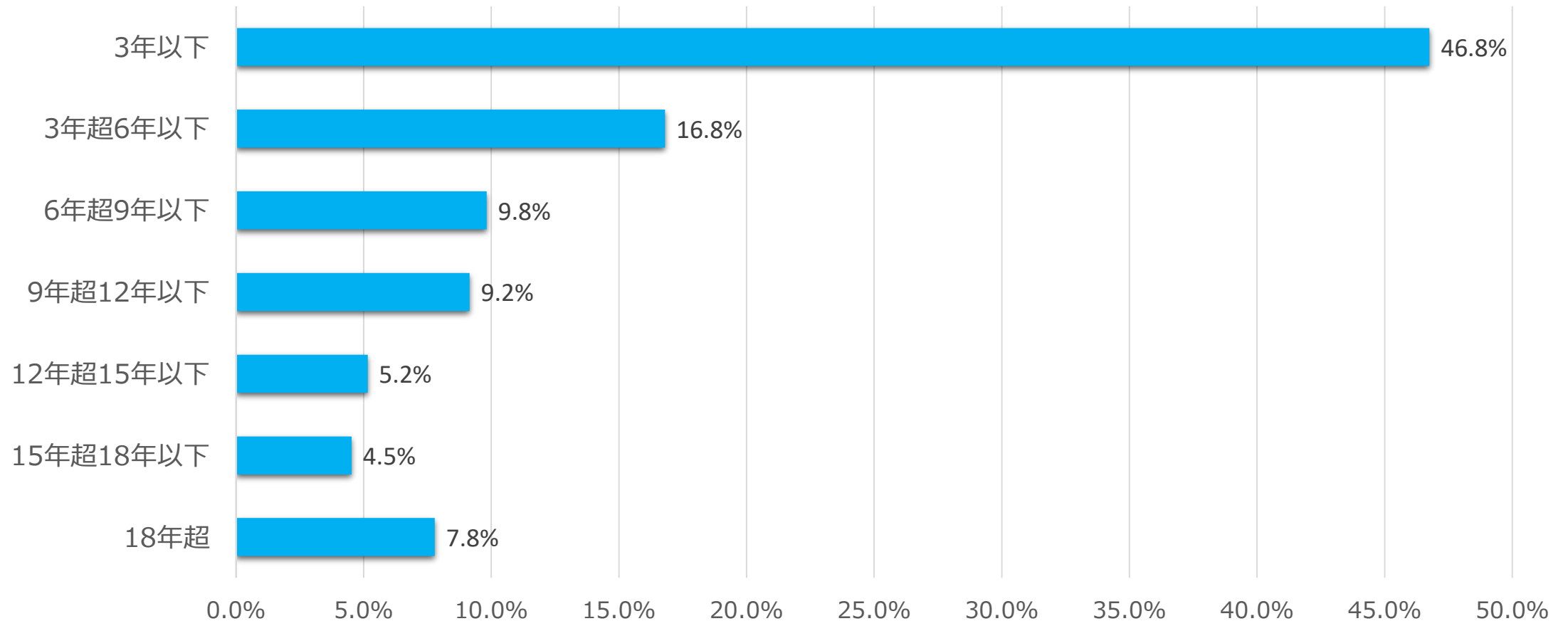
# Q8. 現在の役職 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



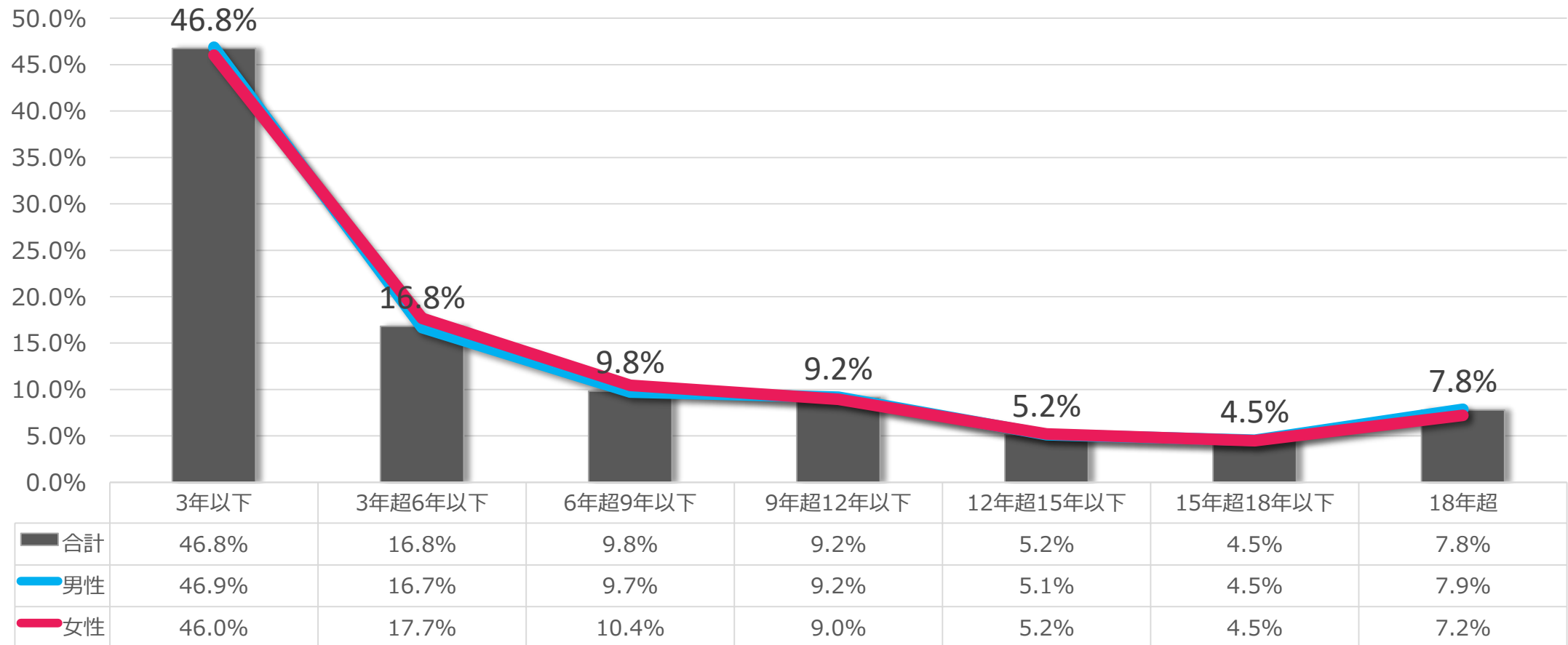
# Q9. 現在の職場での就業年数

n=3,005



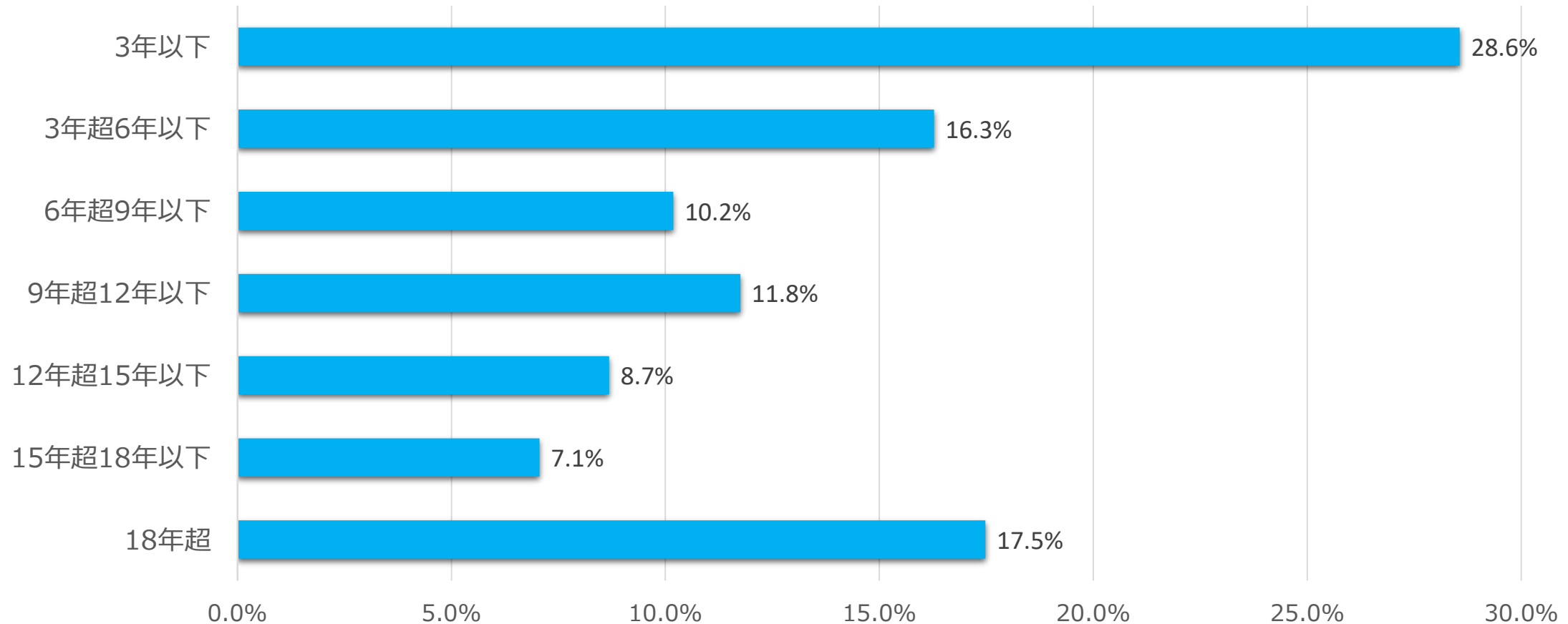
# Q9. 現在の職場での就業年数 (男女)

全体 n=3,005  
男性 n=2,603  
女性 n=402



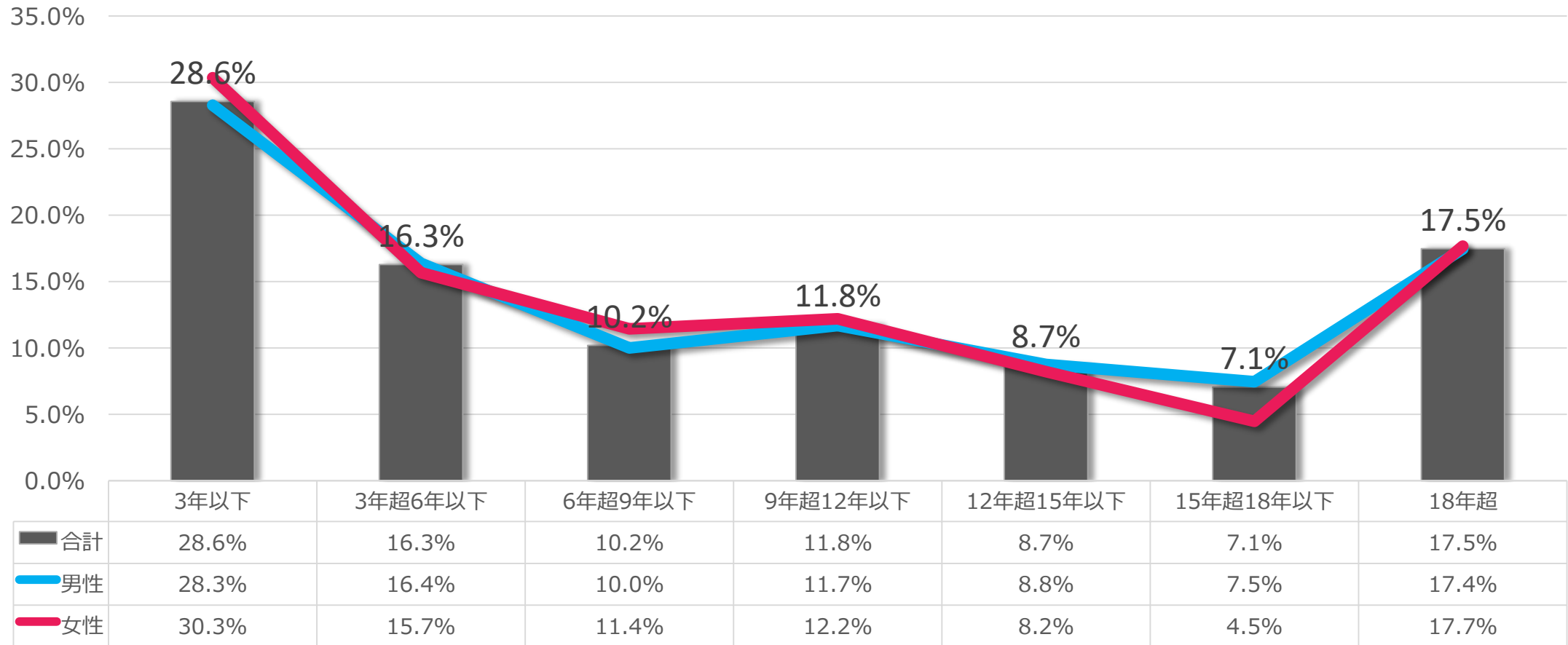
# Q9. ゲーム産業での就業年数

n=3,004



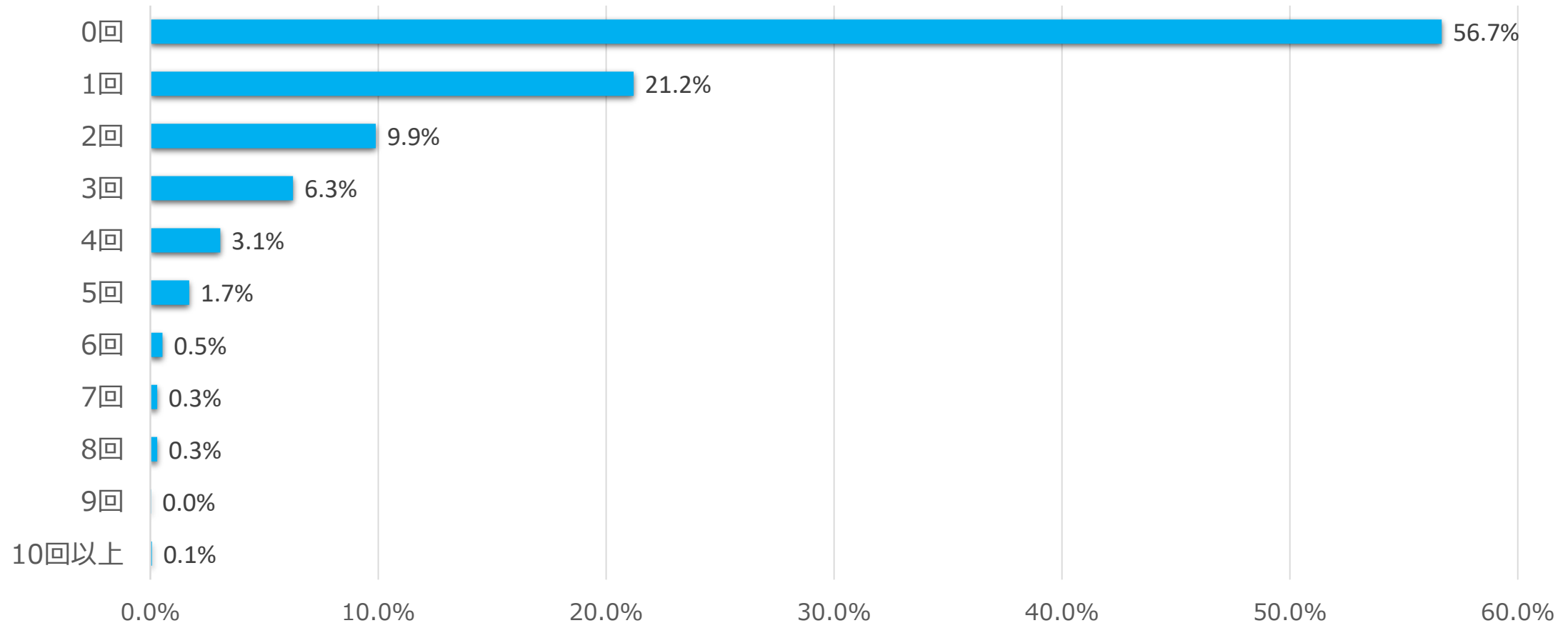
# Q9. ゲーム産業での就業年数 (男女)

全体 n=3,004  
男性 n=2,602  
女性 n=402



# Q10. ゲーム産業での転職回数

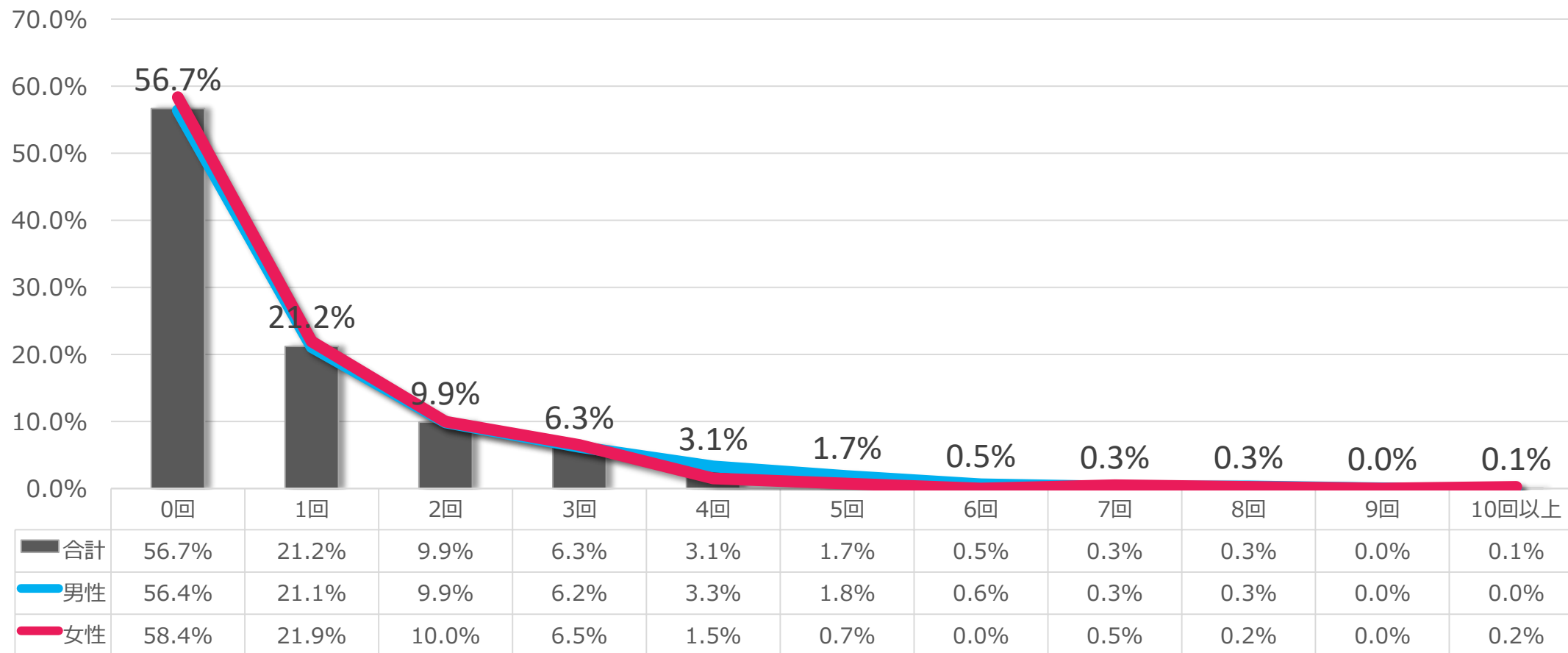
n=3,004





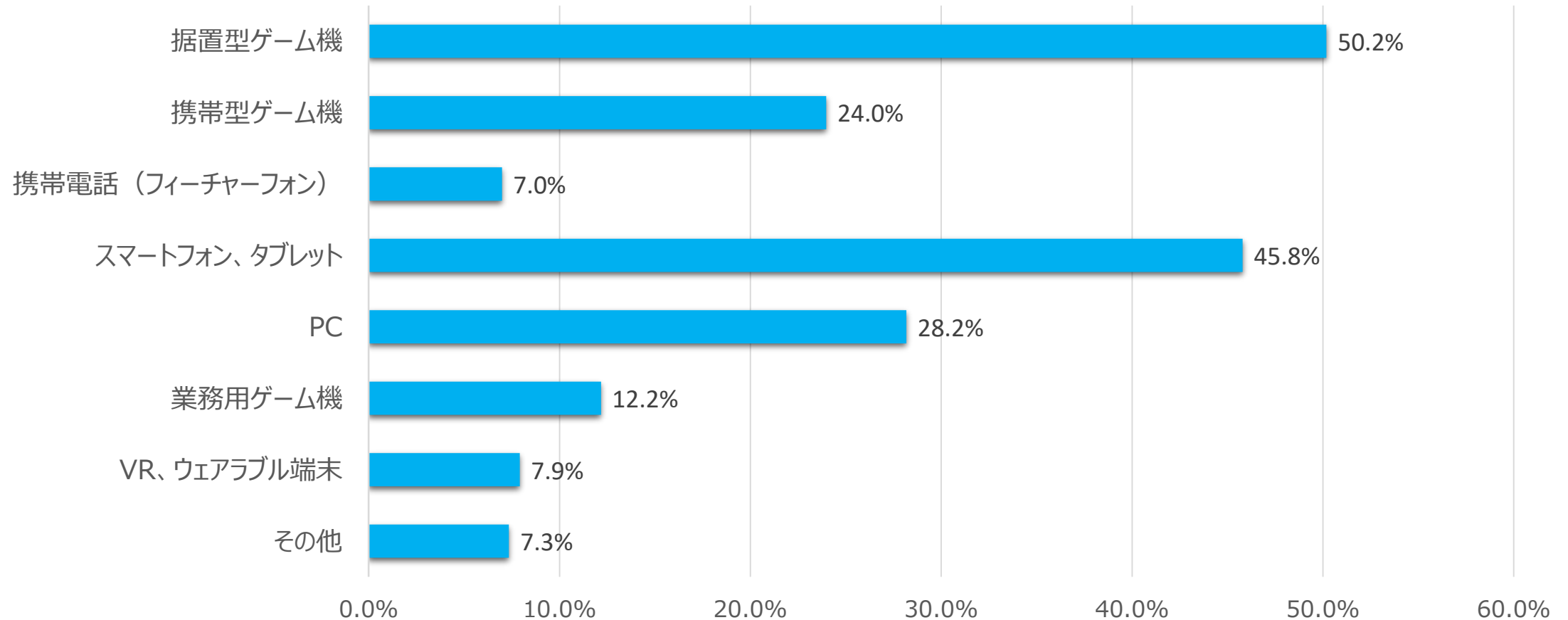
# Q10. ゲーム産業での転職回数 (男女)

全体 n=3,004  
男性 n=2,603  
女性 n=401



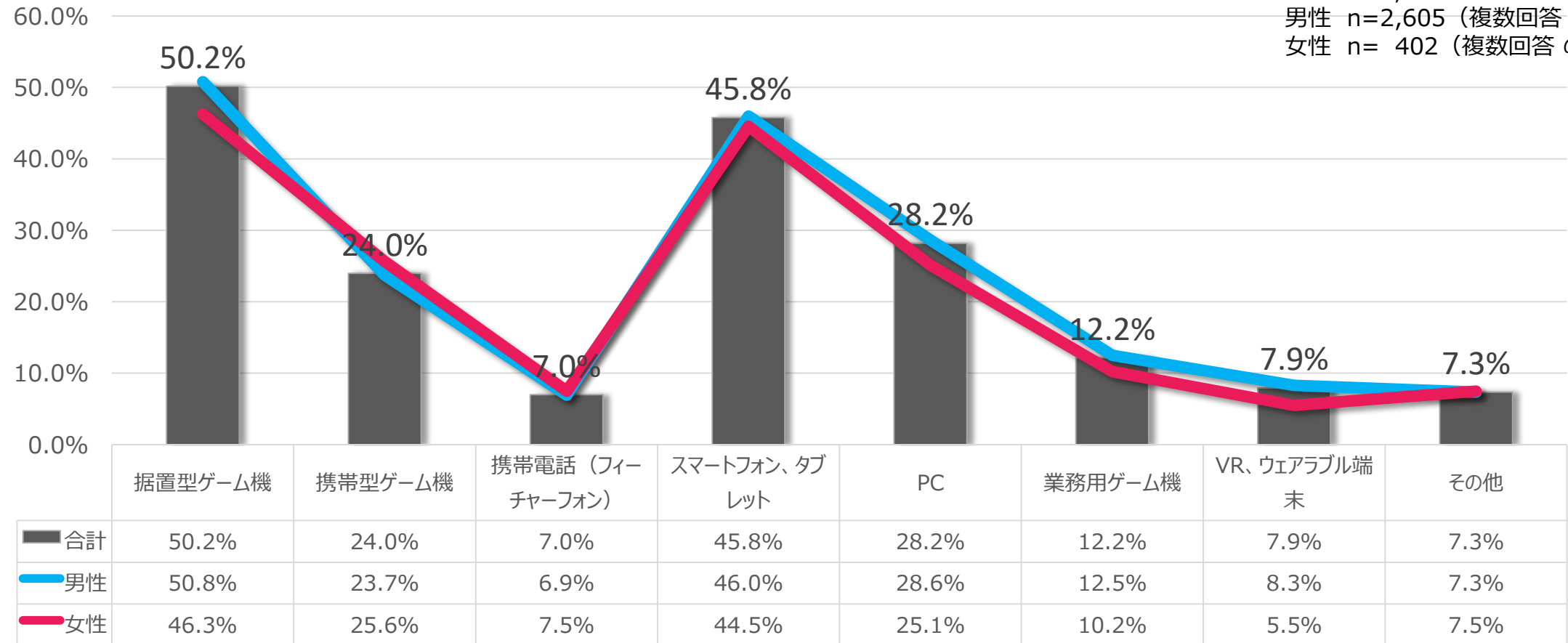
# Q11. 現在携わっているプラットフォーム

n=3,007 (複数回答 のべ 5,489)



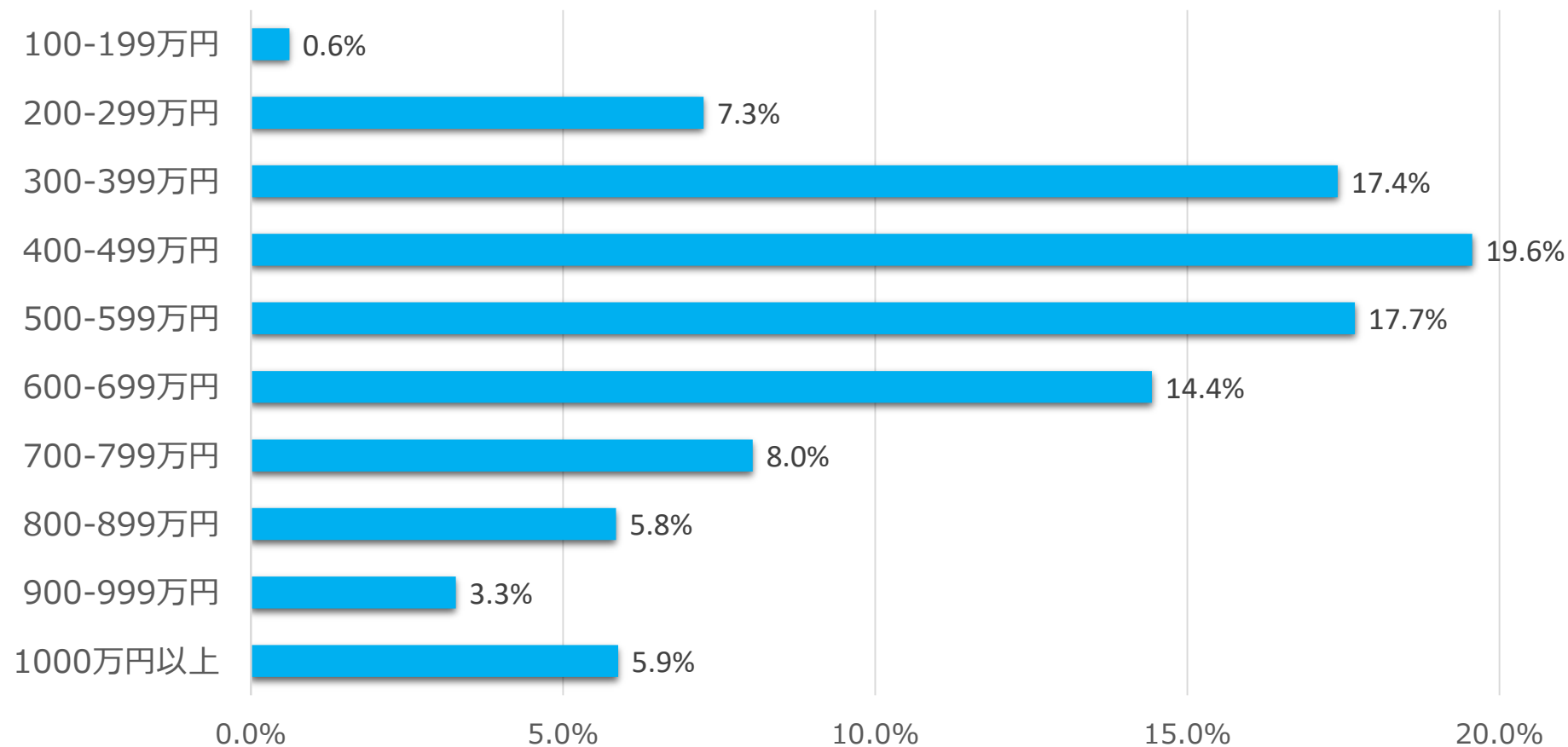
# Q11. 現在携わっているプラットフォーム (男女)

全体 n=3,007 (複数回答 のべ 5,489)  
男性 n=2,605 (複数回答 のべ 4,797)  
女性 n= 402 (複数回答 のべ 692)



# Q12. 年収

全体 n=2,925  
男性 n=2,531  
女性 n=394

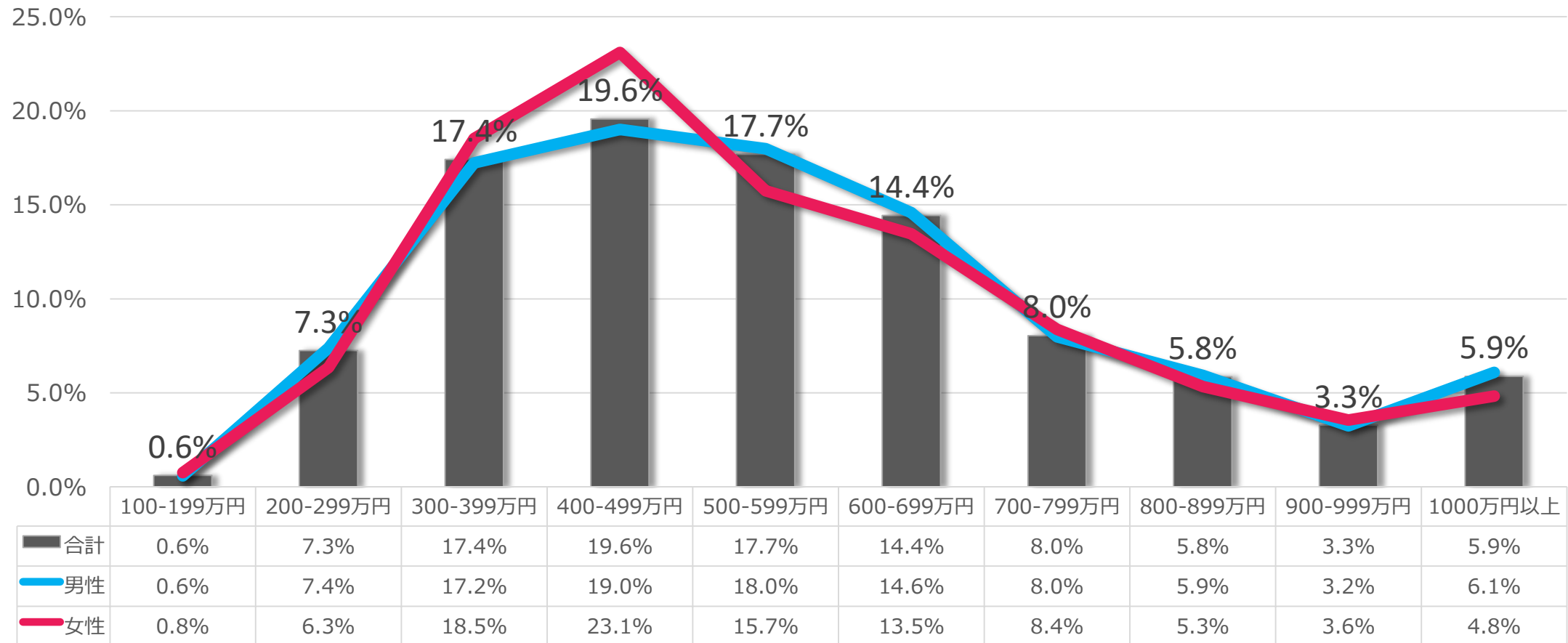


平均値	551.48
中央値	500.00
最頻値	500.00
標準偏差	265.26
最小値	100.00
最大値	3,600.00

単位=万円 n=2,925

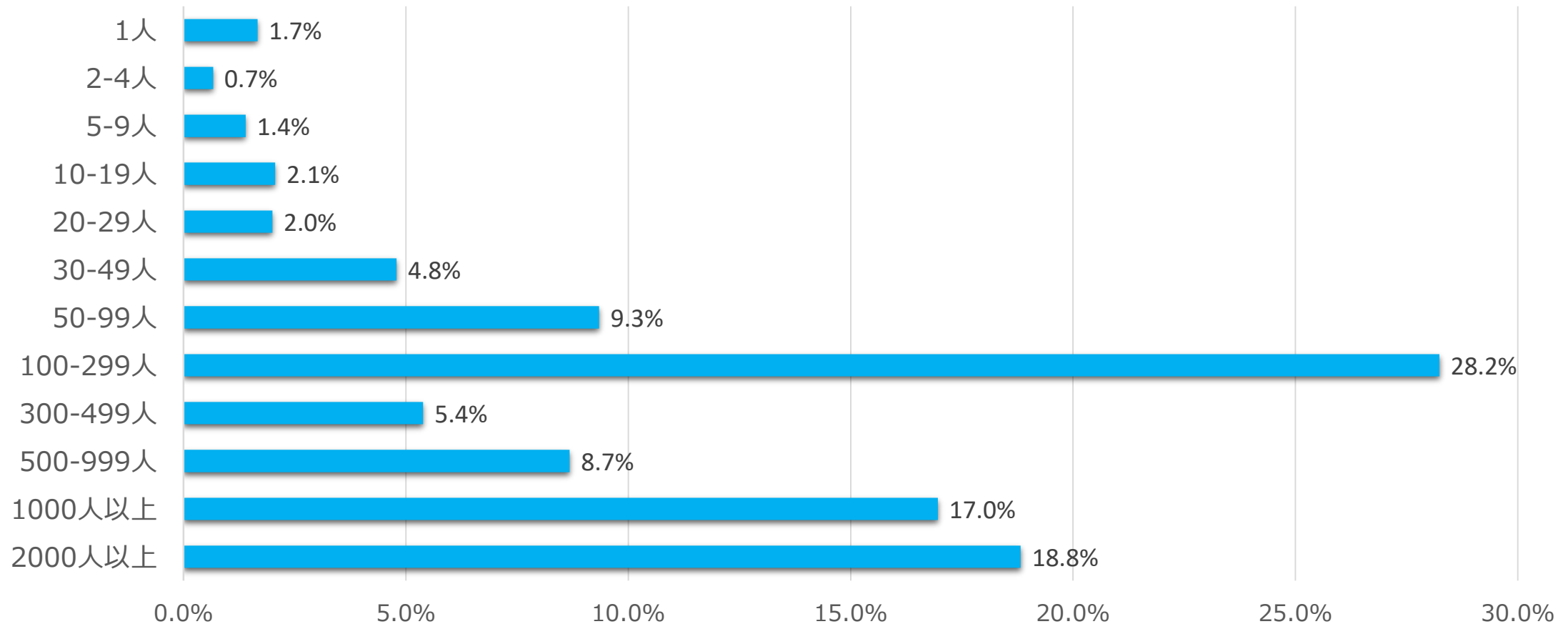
# Q12. 年収 (男女)

全体 n=2,925  
男性 n=2,531  
女性 n=394



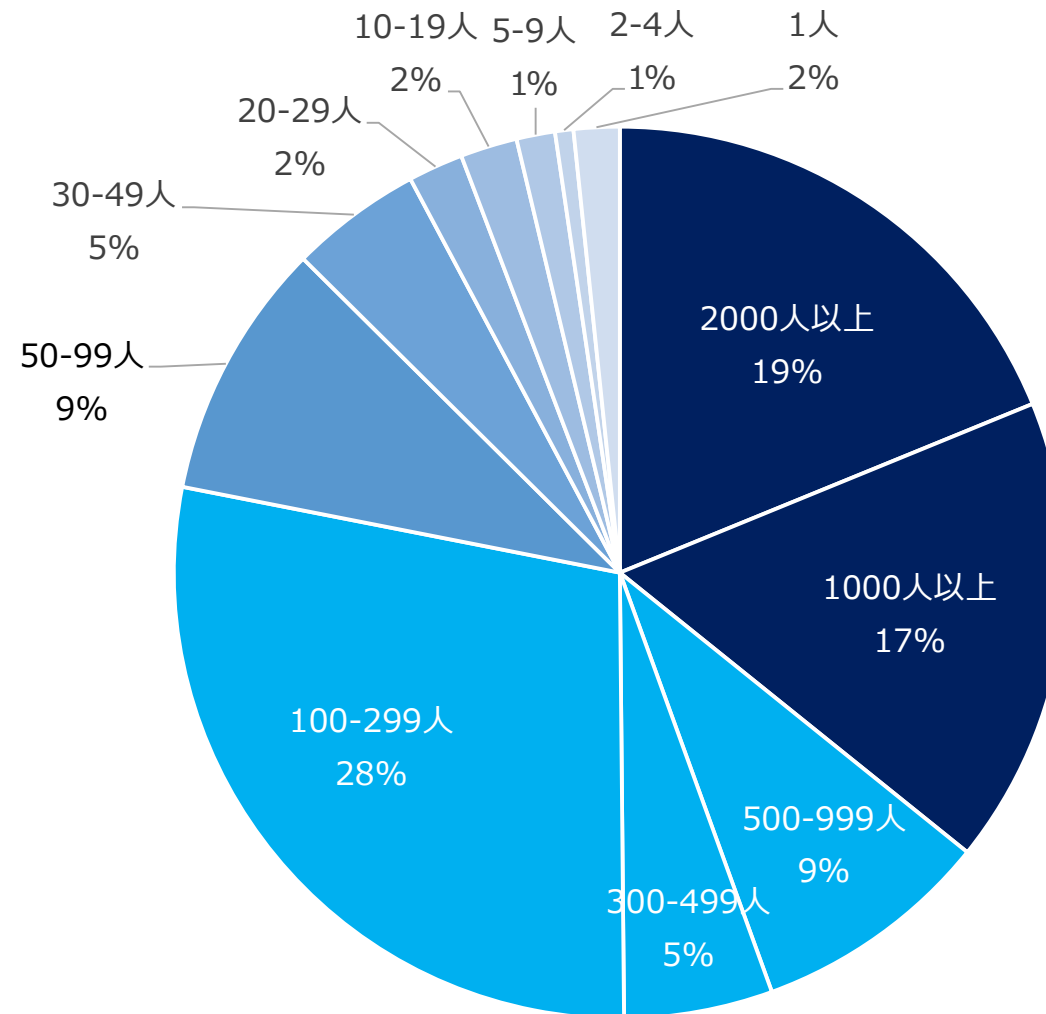
# Q13. 現在の職場の従業員数

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



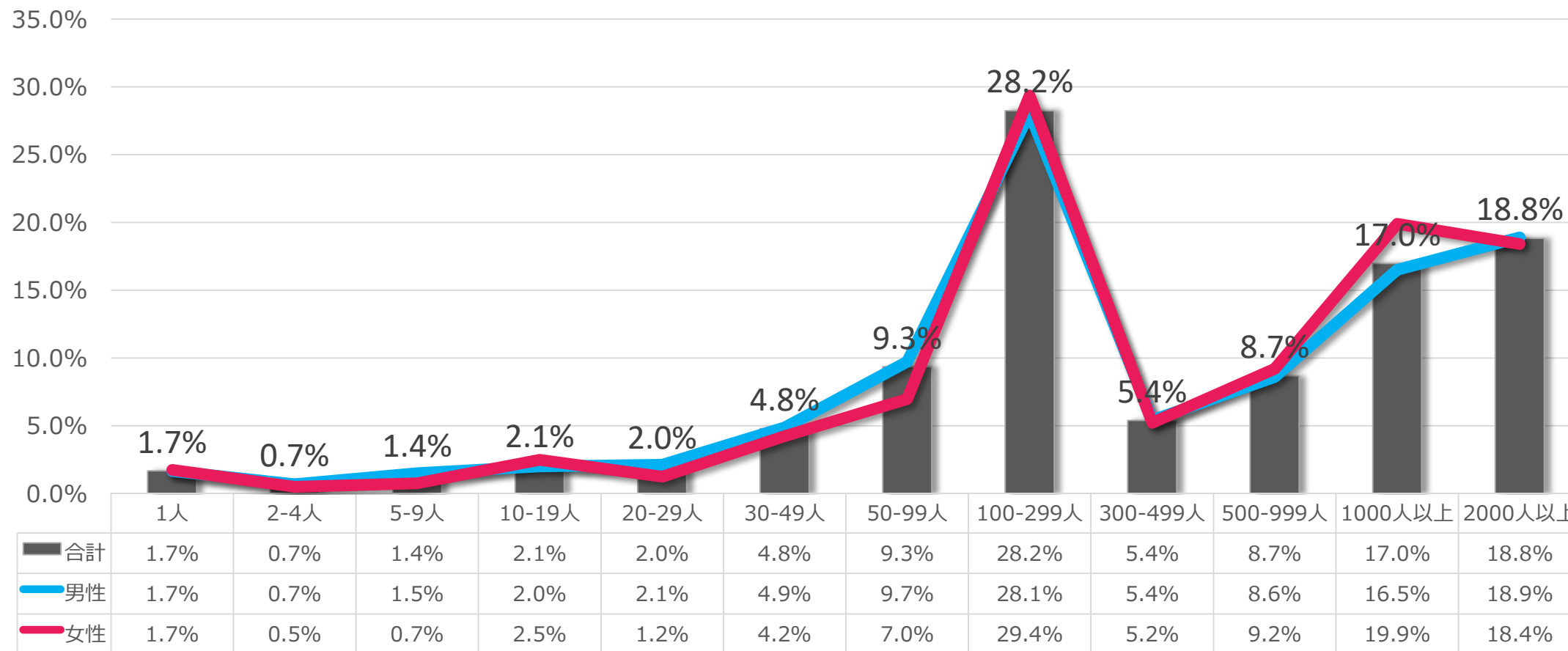
# Q13. 現在の職場の従業員数

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



# Q13. 現在の職場の従業員数(男女)

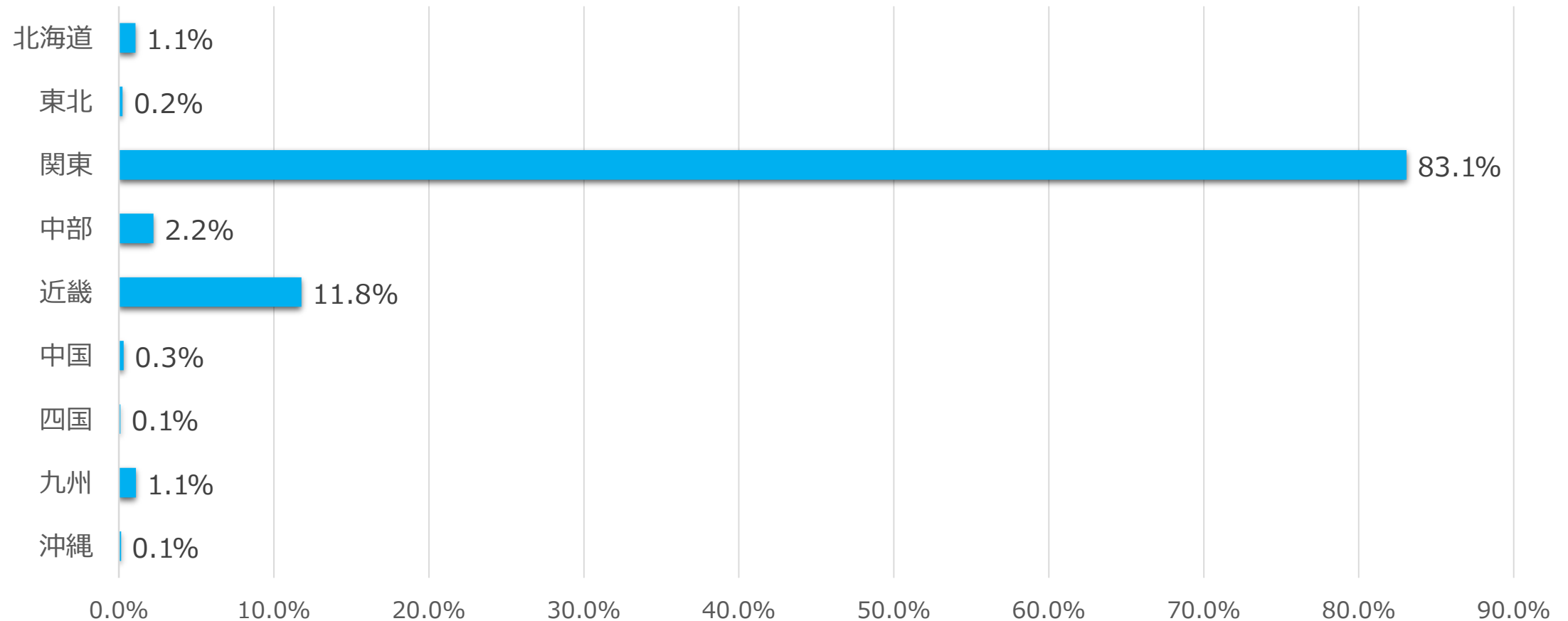
全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402





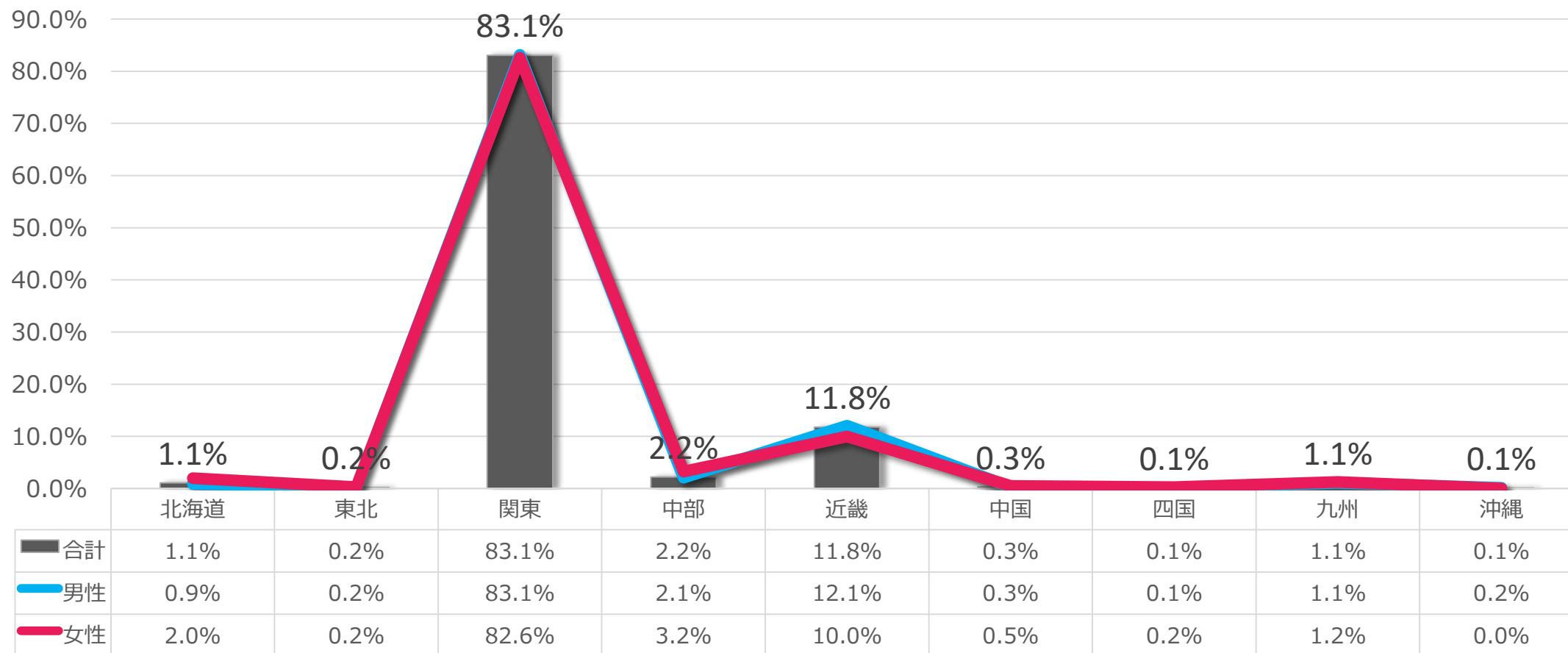
# Q14. 現在の勤務地

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



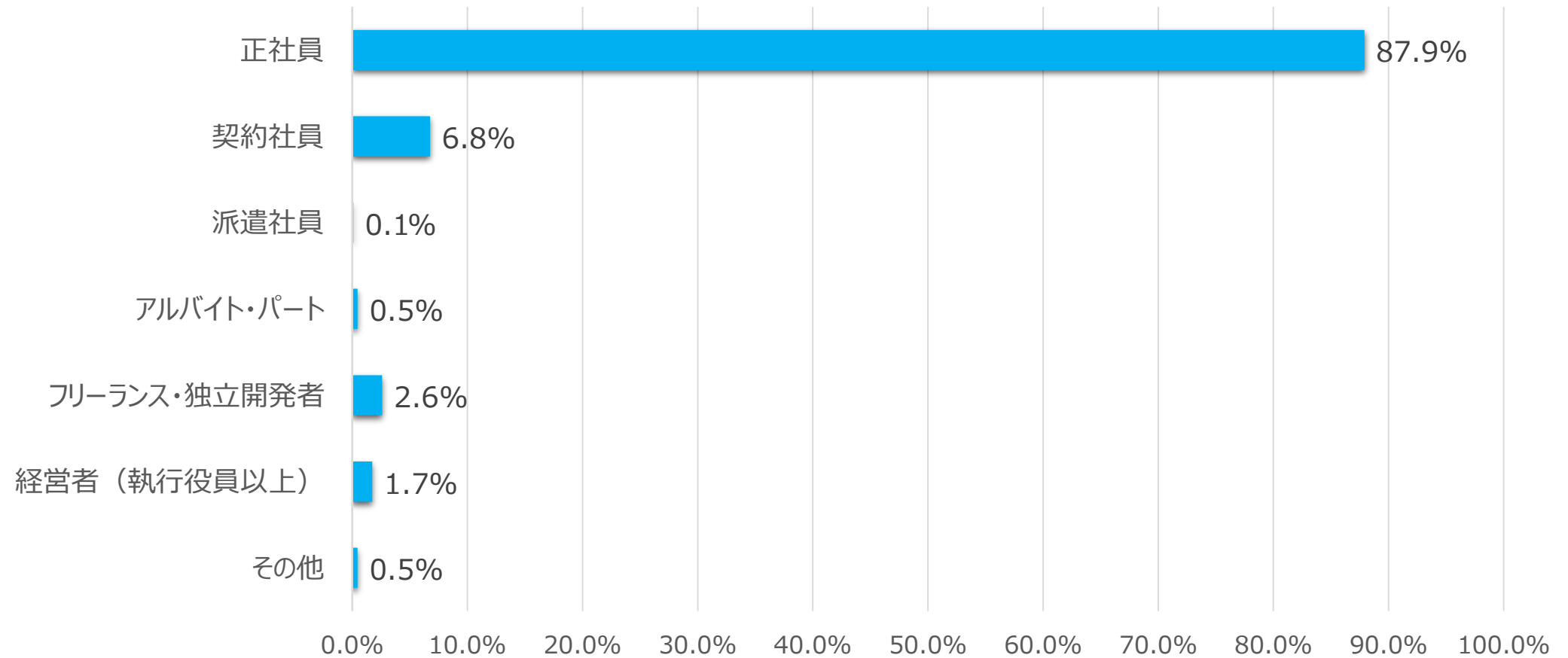
# Q14. 現在の勤務地 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



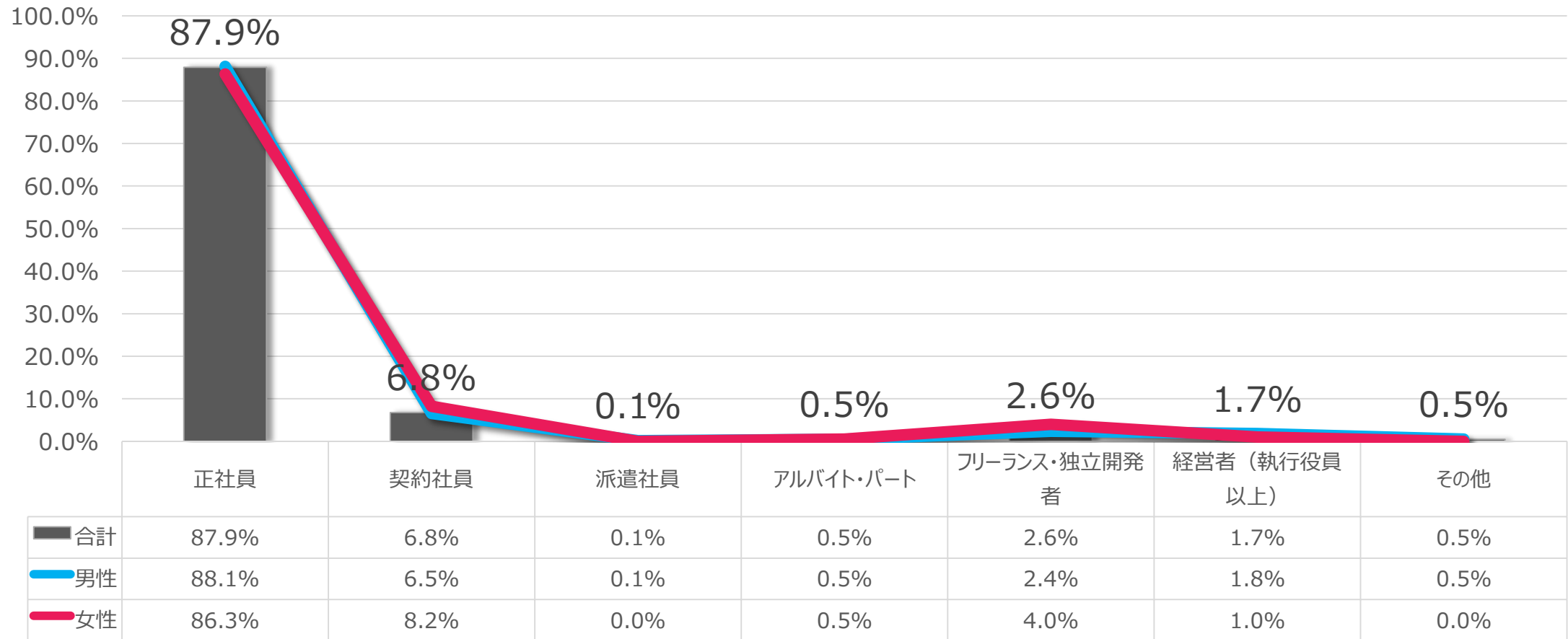
# Q15. 就業形態

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



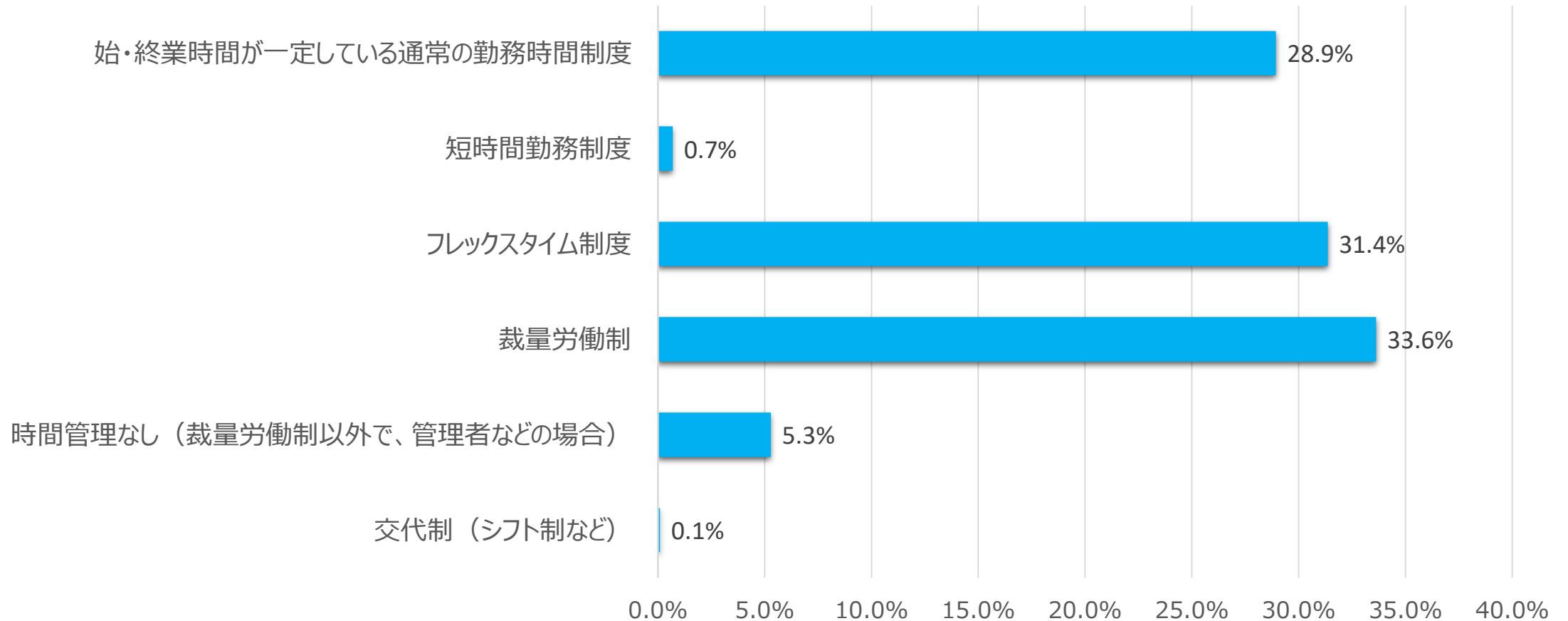
# Q15. 就業形態 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



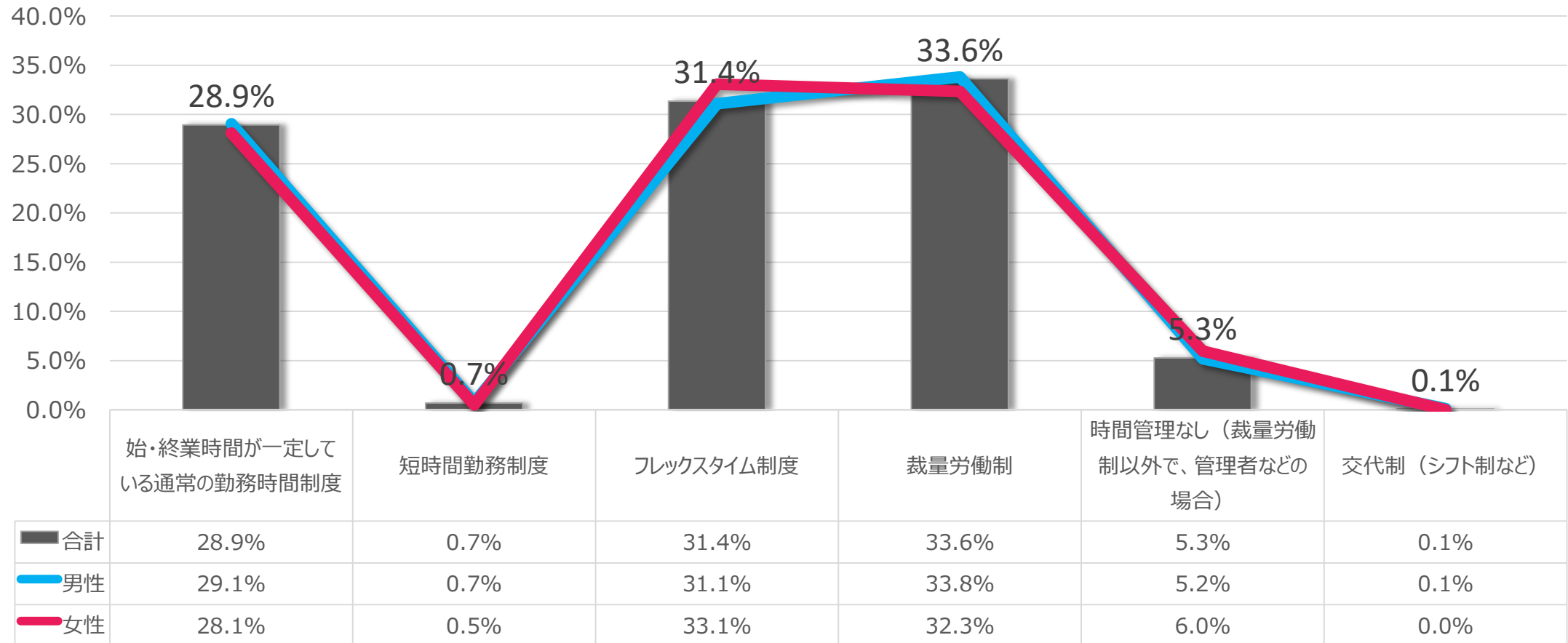
# Q16. 勤務形態

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



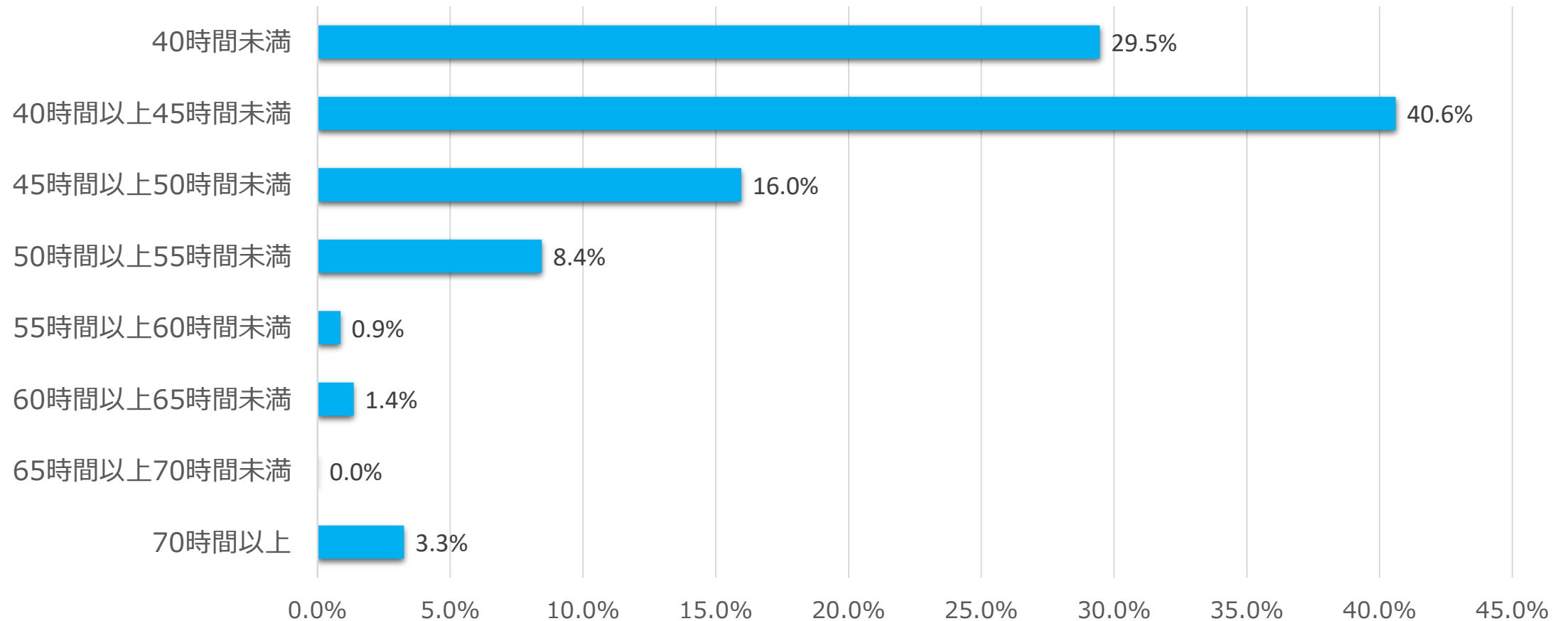
# Q16. 勤務形態 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



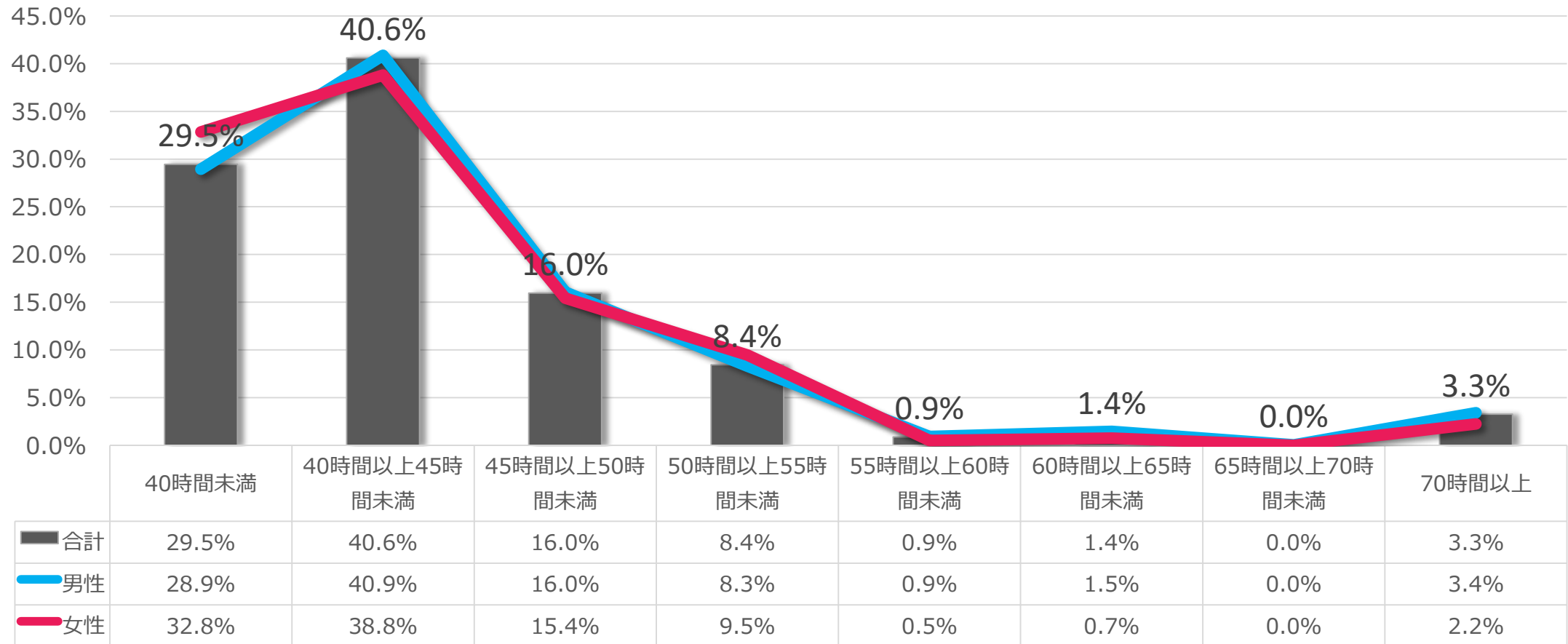
# Q17. 通常期の一週間あたりの 就業時間

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



# Q17.通常期の一週間あたりの 就業時間(男女)

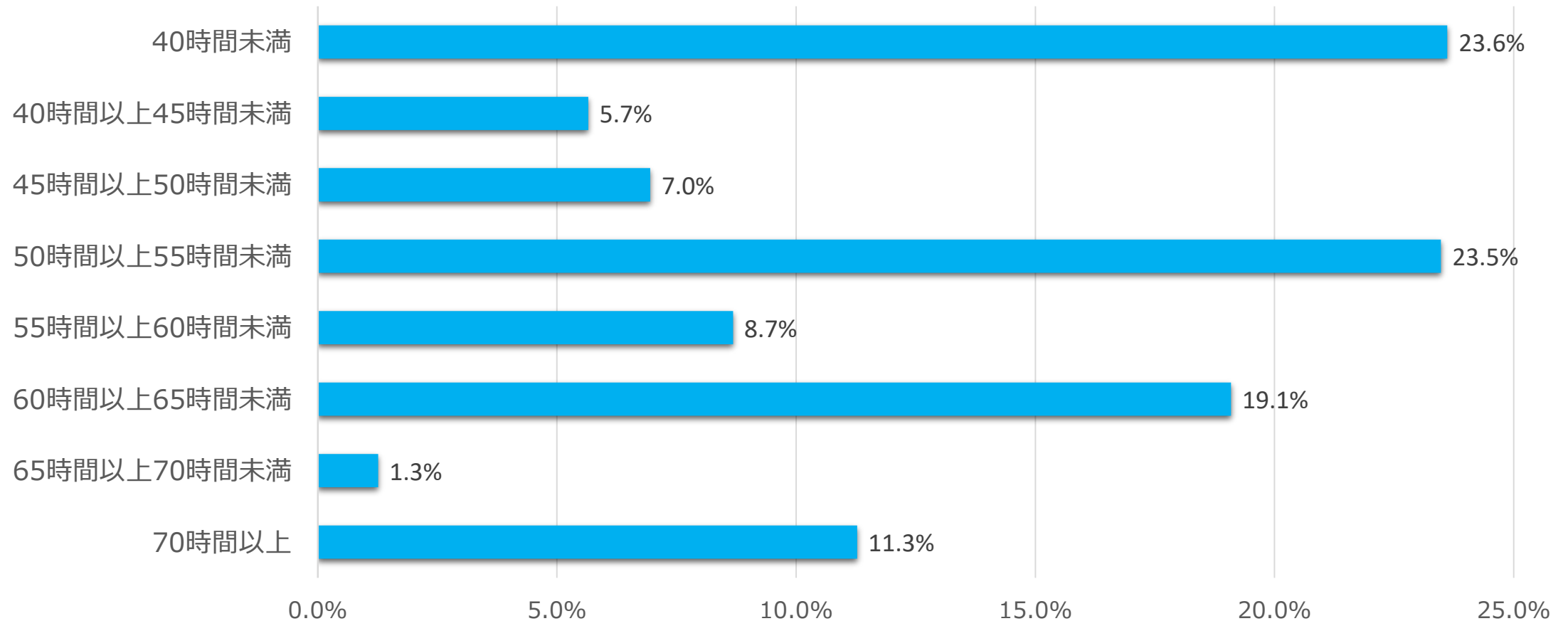
全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402





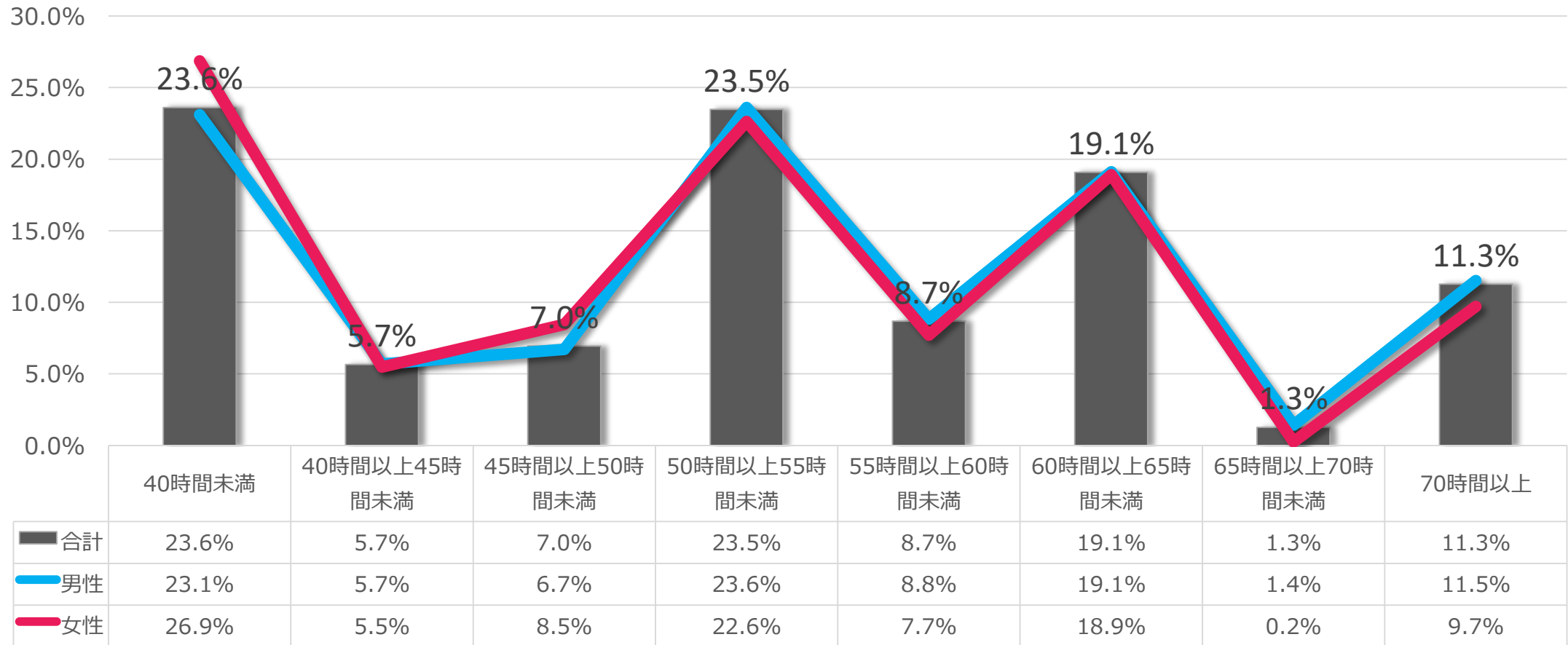
# Q17. 繁忙期の一週間あたりの 就業時間

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



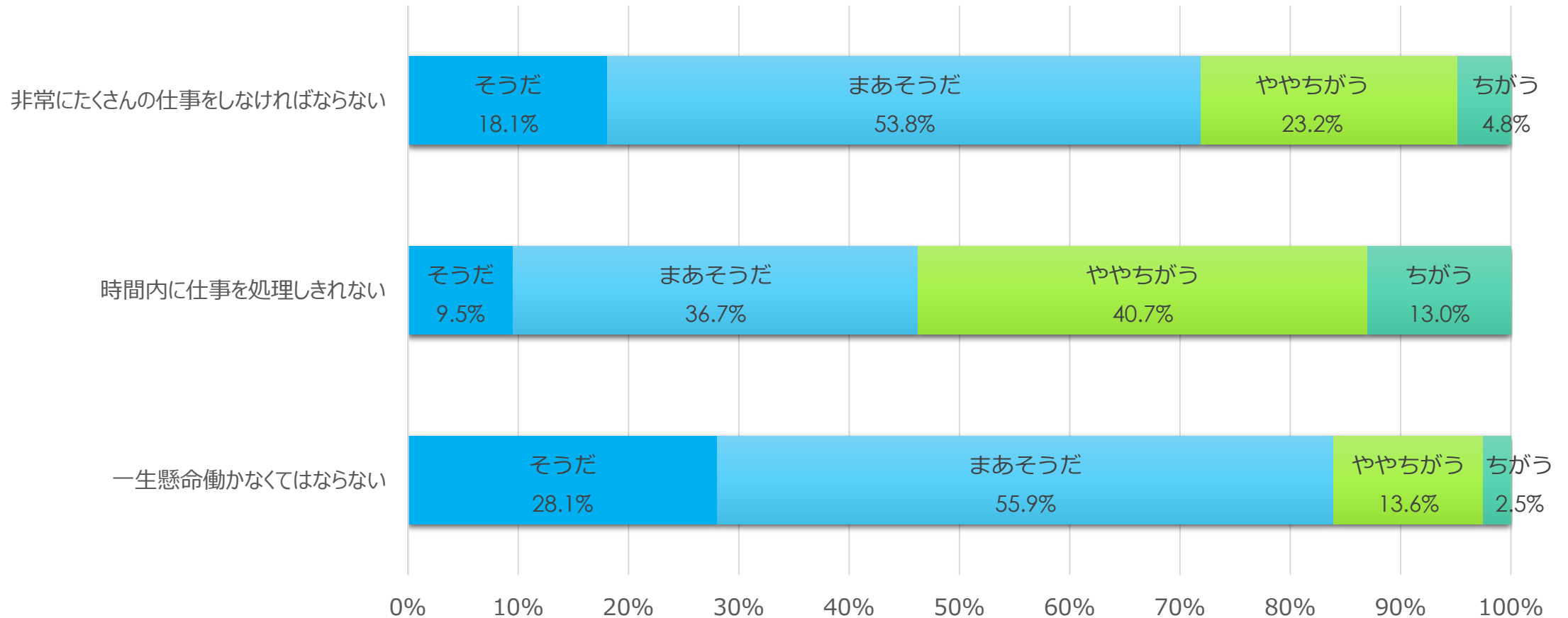
# Q17. 繁忙期の一週間あたりの 就業時間 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



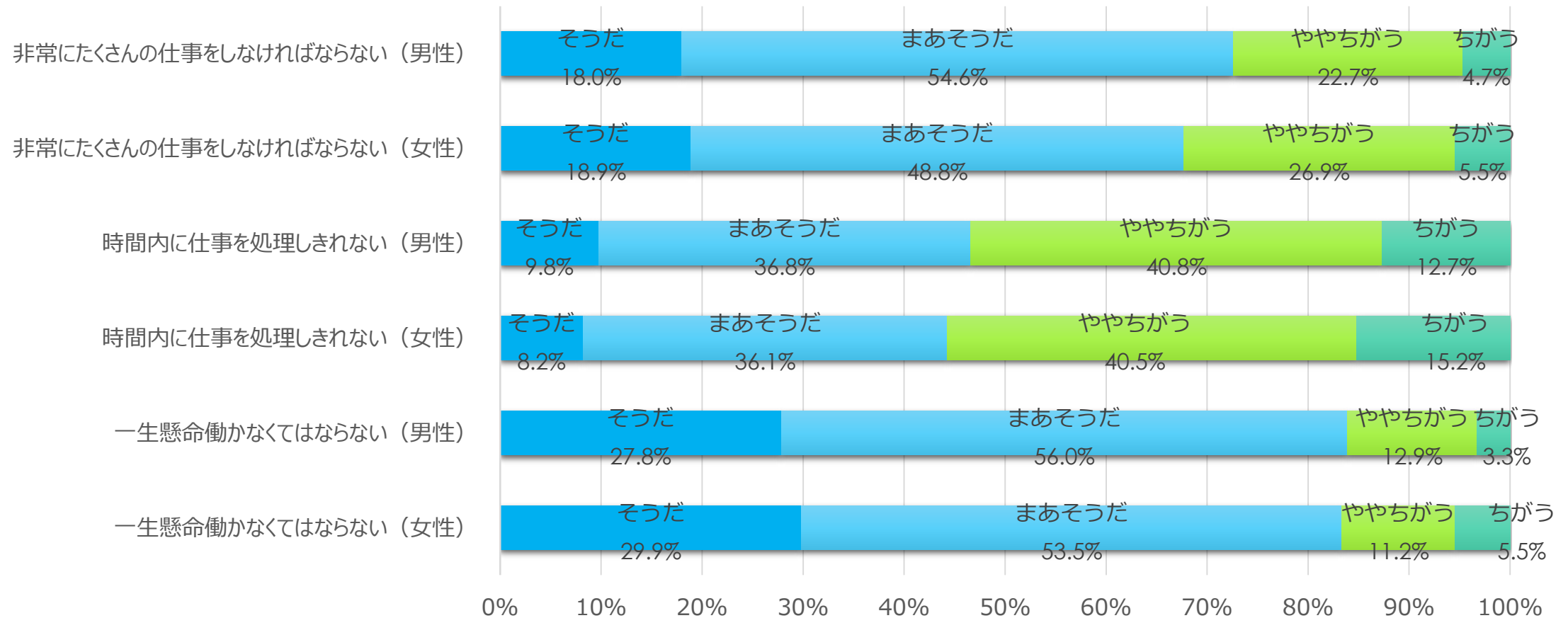
# Q18. 仕事の量的負担度

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



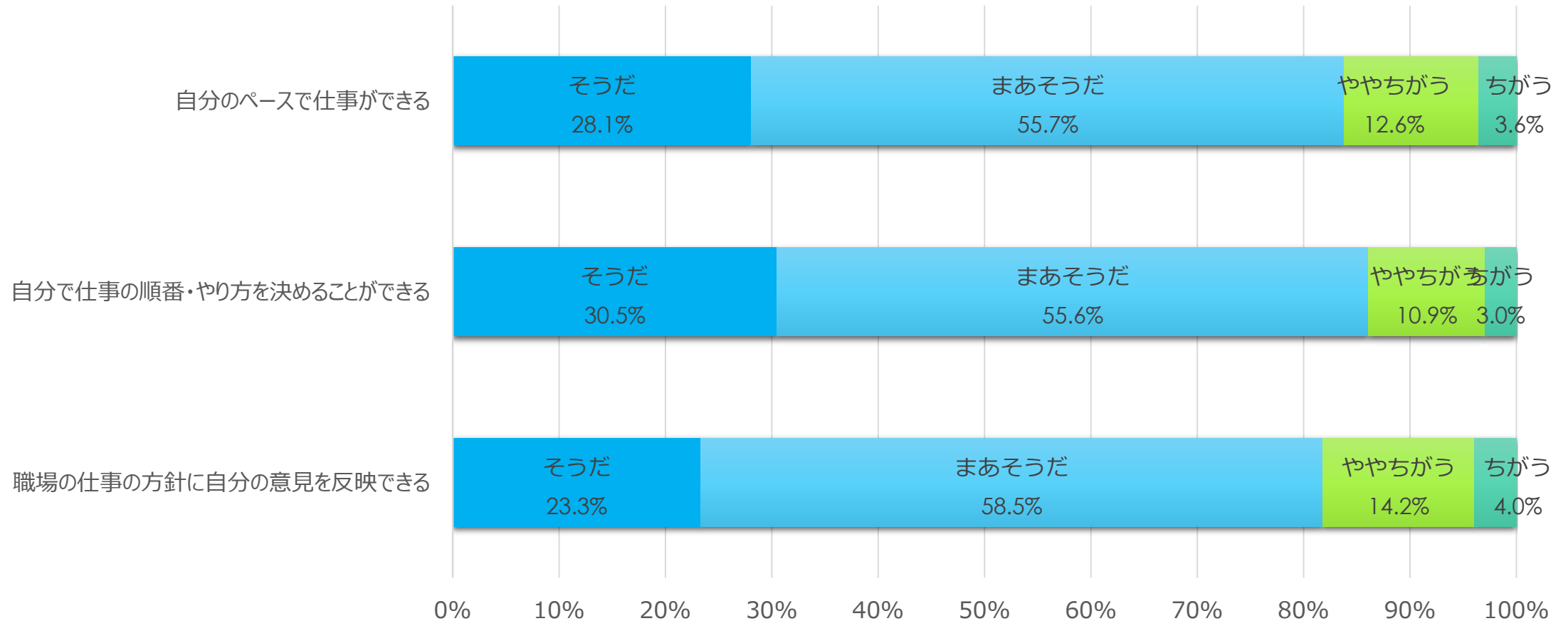
# Q18. 仕事の量的負担度 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



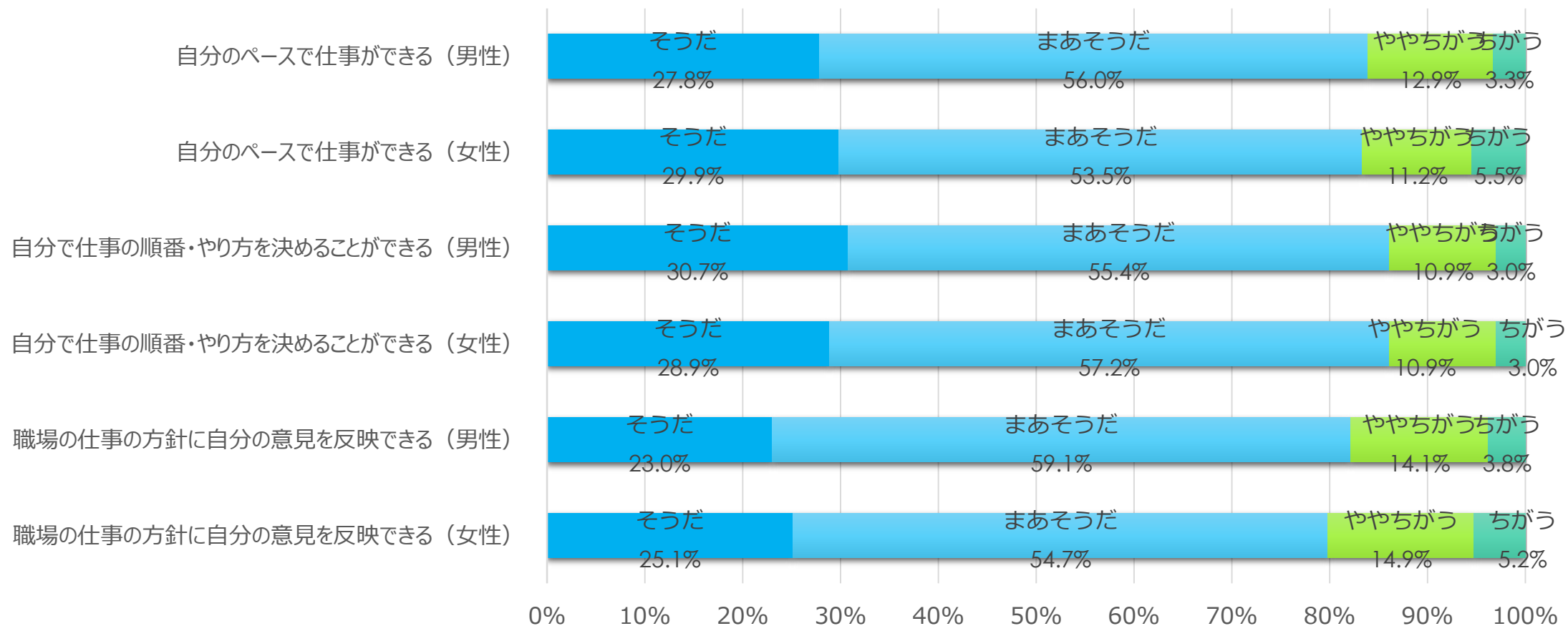
# Q18. 仕事のコントロール度

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



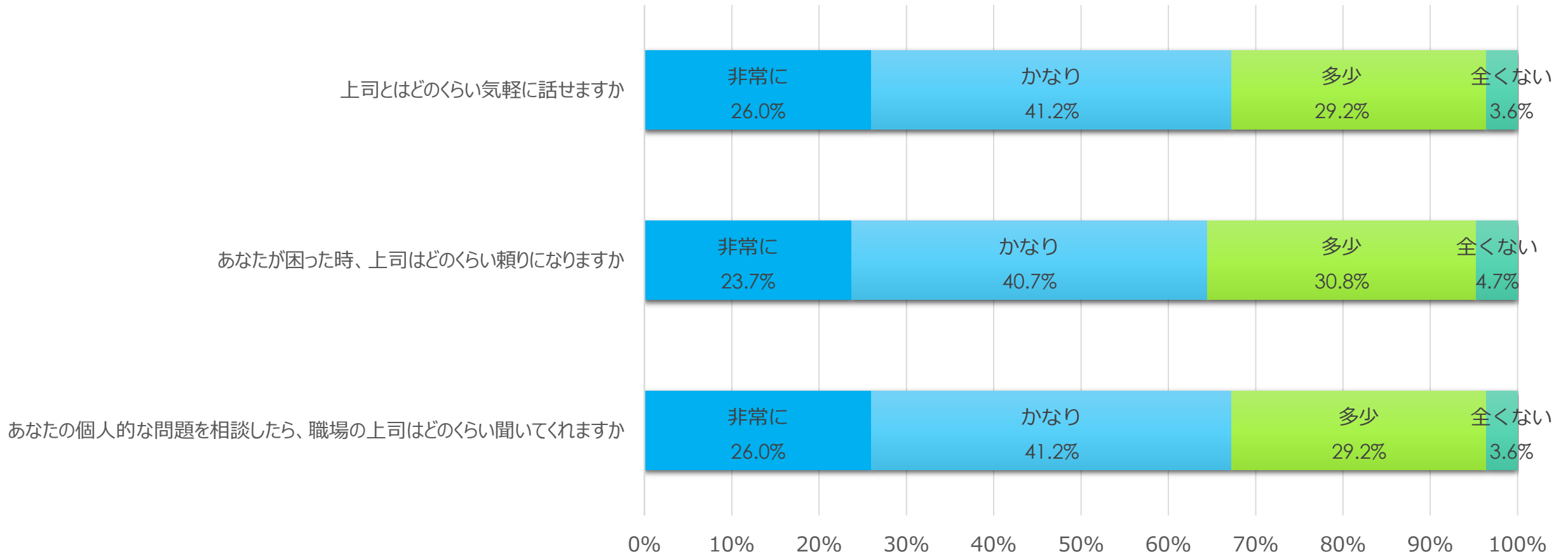
# Q18. 仕事のコントロール度 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



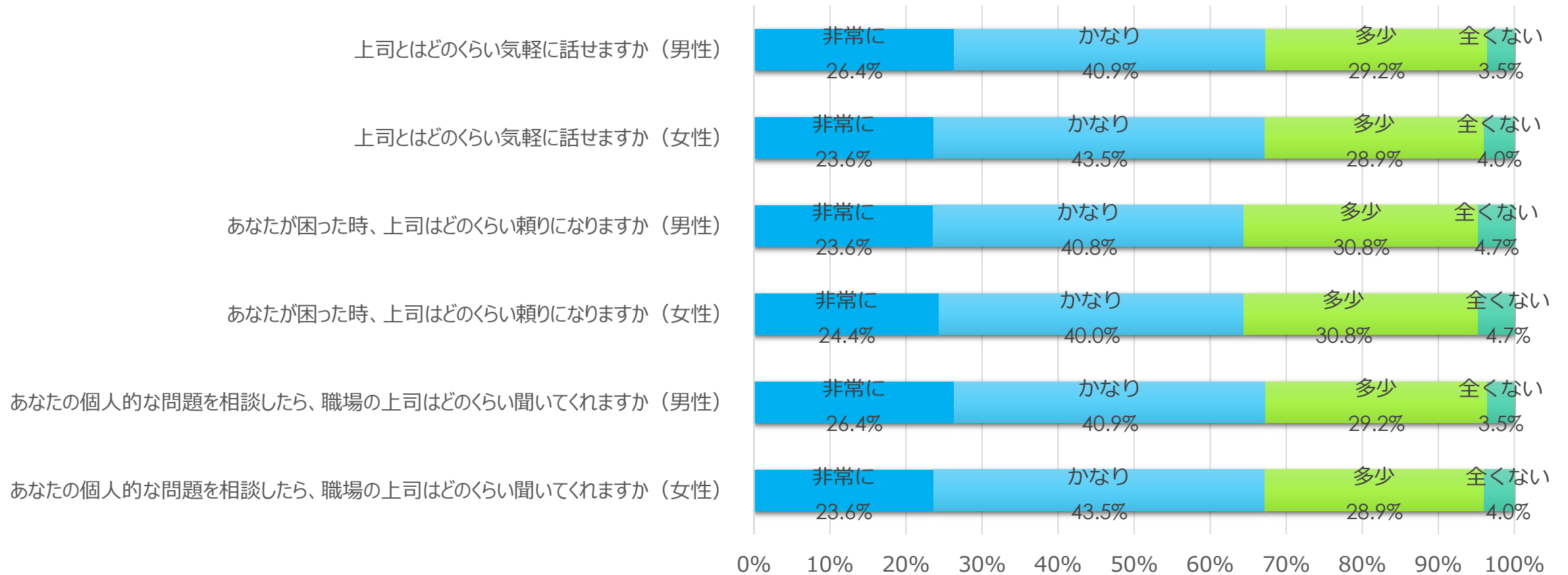
# Q19. 上司の支援

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



# Q19. 上司の支援 (男女)

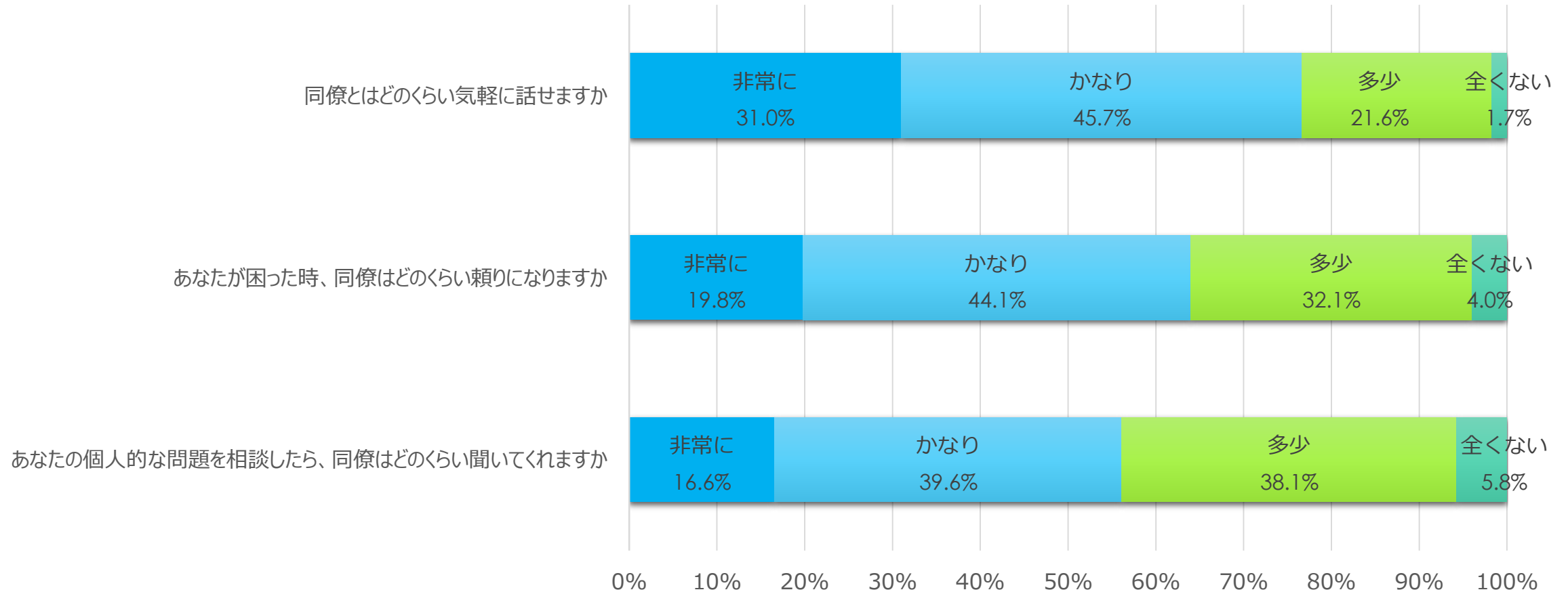
全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402





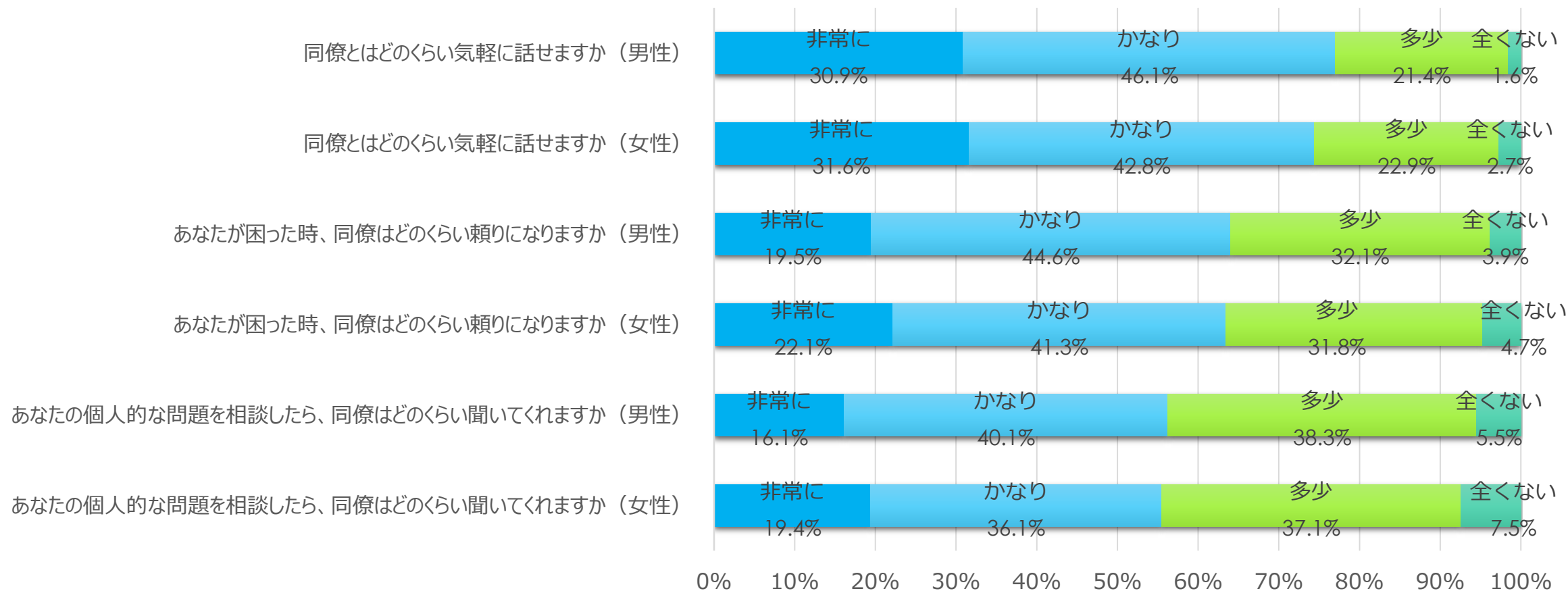
# Q19. 同僚の支援

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



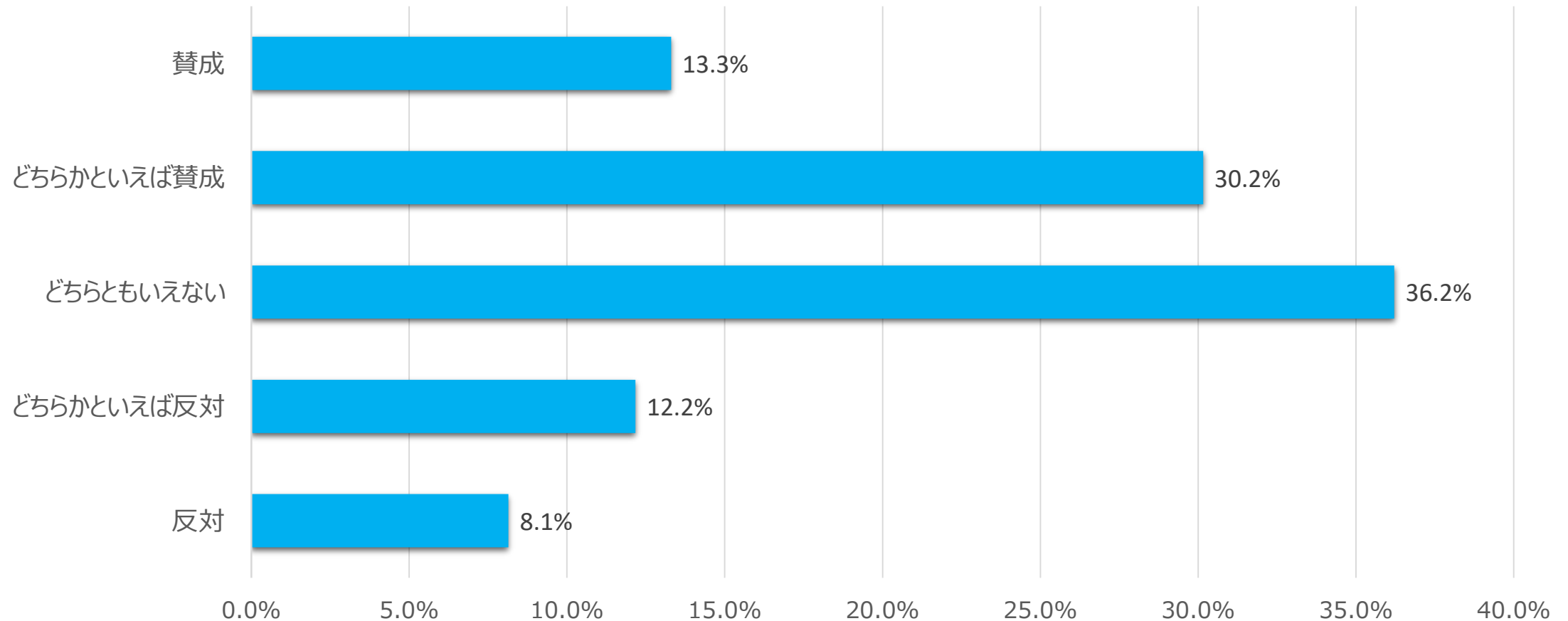
# Q19. 同僚の支援 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



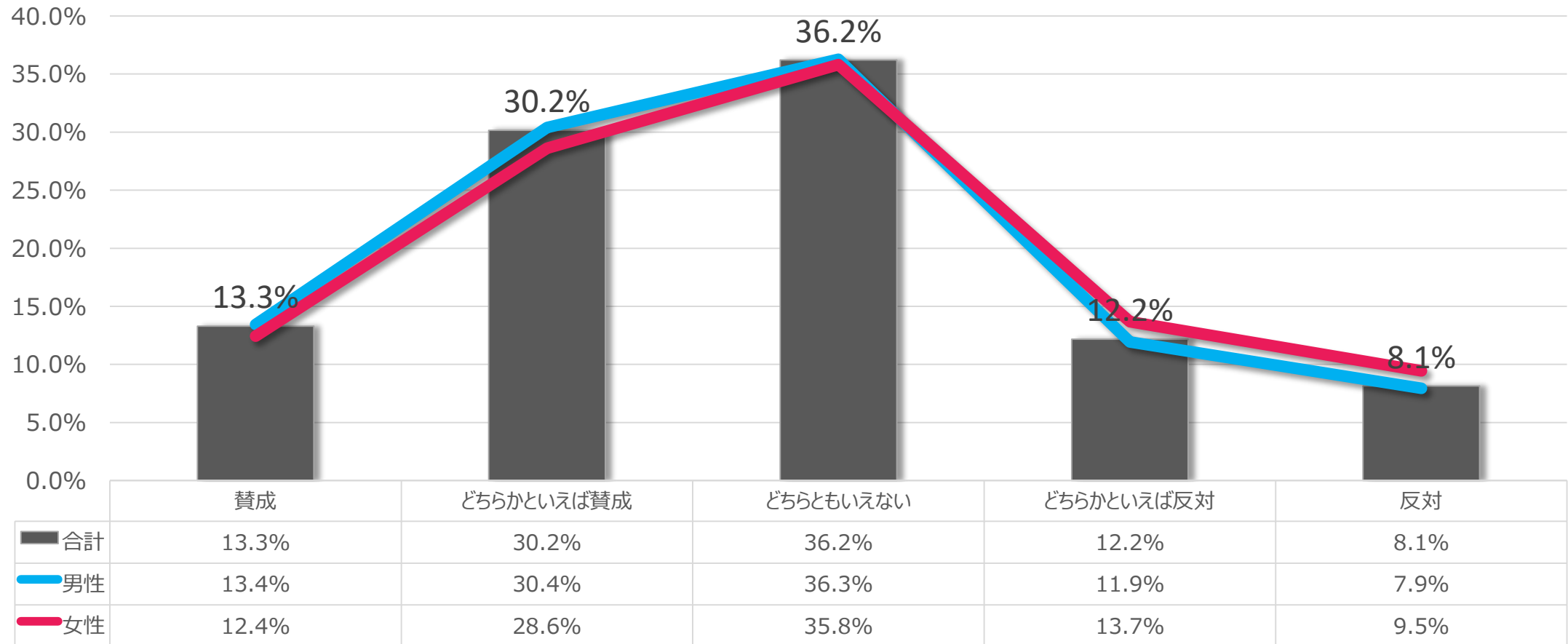
# Q20. コンテンツの質向上のために 就業時間が長くなること

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



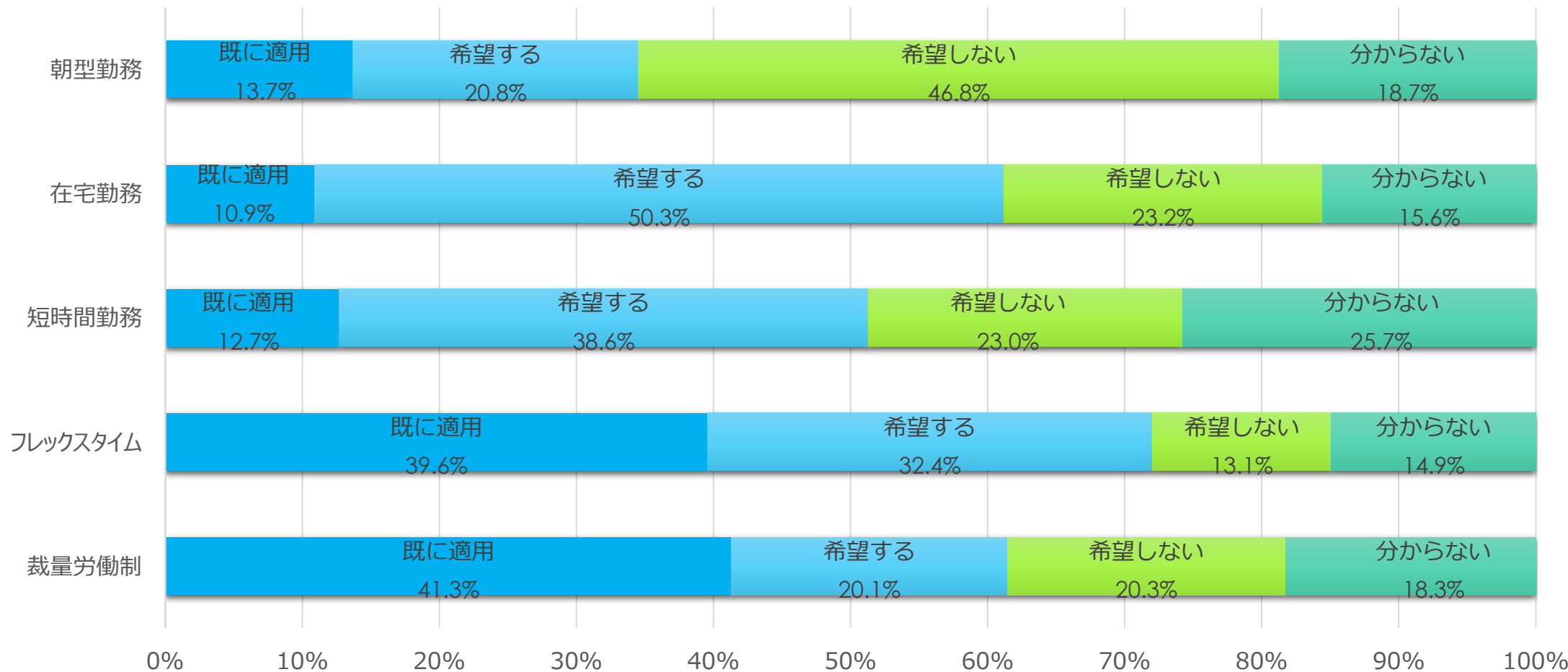
# Q20. コンテンツの質向上のために 就業時間が長くなること（男女）

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



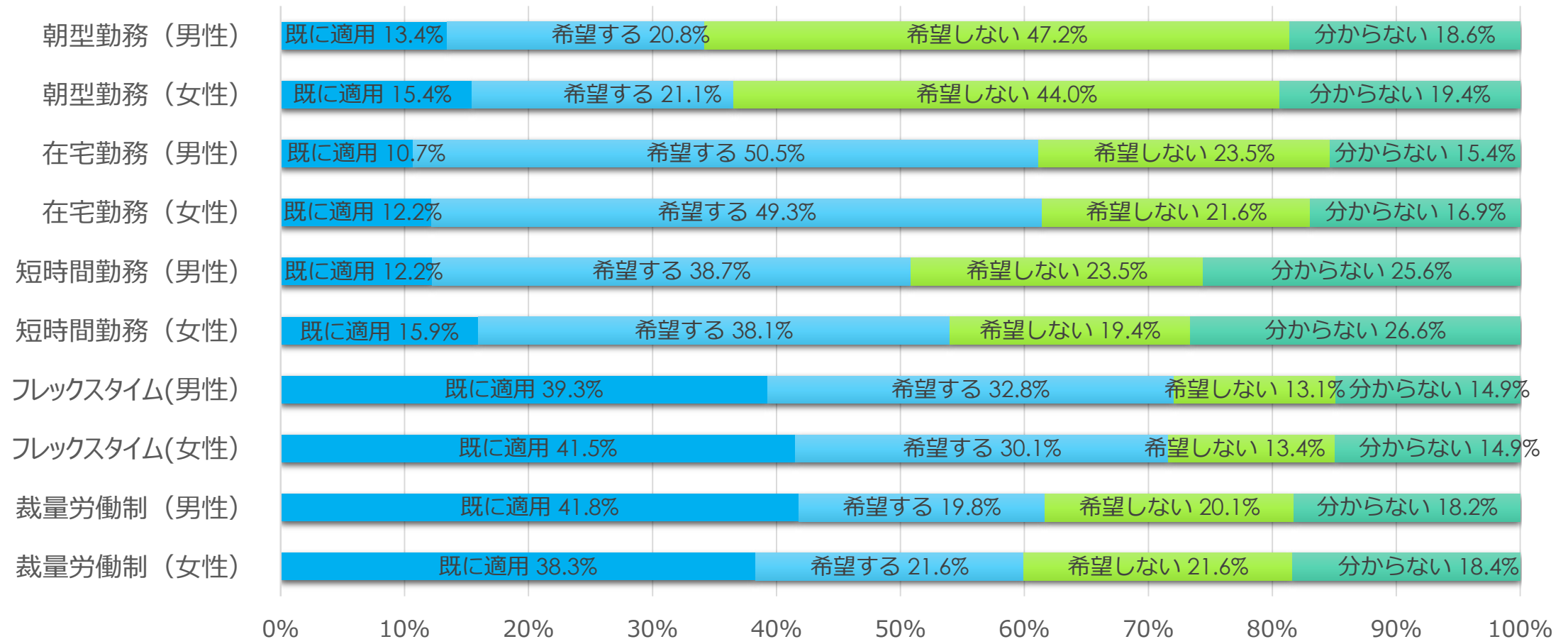
# Q21. 働き方の希望

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



# Q21. 働き方の希望 (男女)

全体 n=3,007  
男性 n=2,605  
女性 n= 402



奥付

発行

2019年9月

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

(調査：CEDEC運営委員会)